Belgien: € 3,55 · Frankreich: € 4,20 · Griechenland: € 4,40 · Italien: € 4,50
Luxemburg: € 3,55 · Niederlande: € 3,25 · Portugal: € 4,00 · Slowenien: SIT 1020
Spanien: € 4,50 (Kanarische Inseln: € 4,60)

Nr. 8 August 2002

Deutschland: € 3,00
Österreich: € 3,50 · Schweiz: sfr 6,10

BRAVO

SCREENFUN

BRAVO SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

CD im Heft!

Buffy

Das Spiel zur TV-Serie: Kämpfe wie die Jägerin!

AGGRESSIVE INLINE

Besser als Tony Hawk: Funsport-Action für Konsolen

Die Kultserien aus Japan

Dragon Ball

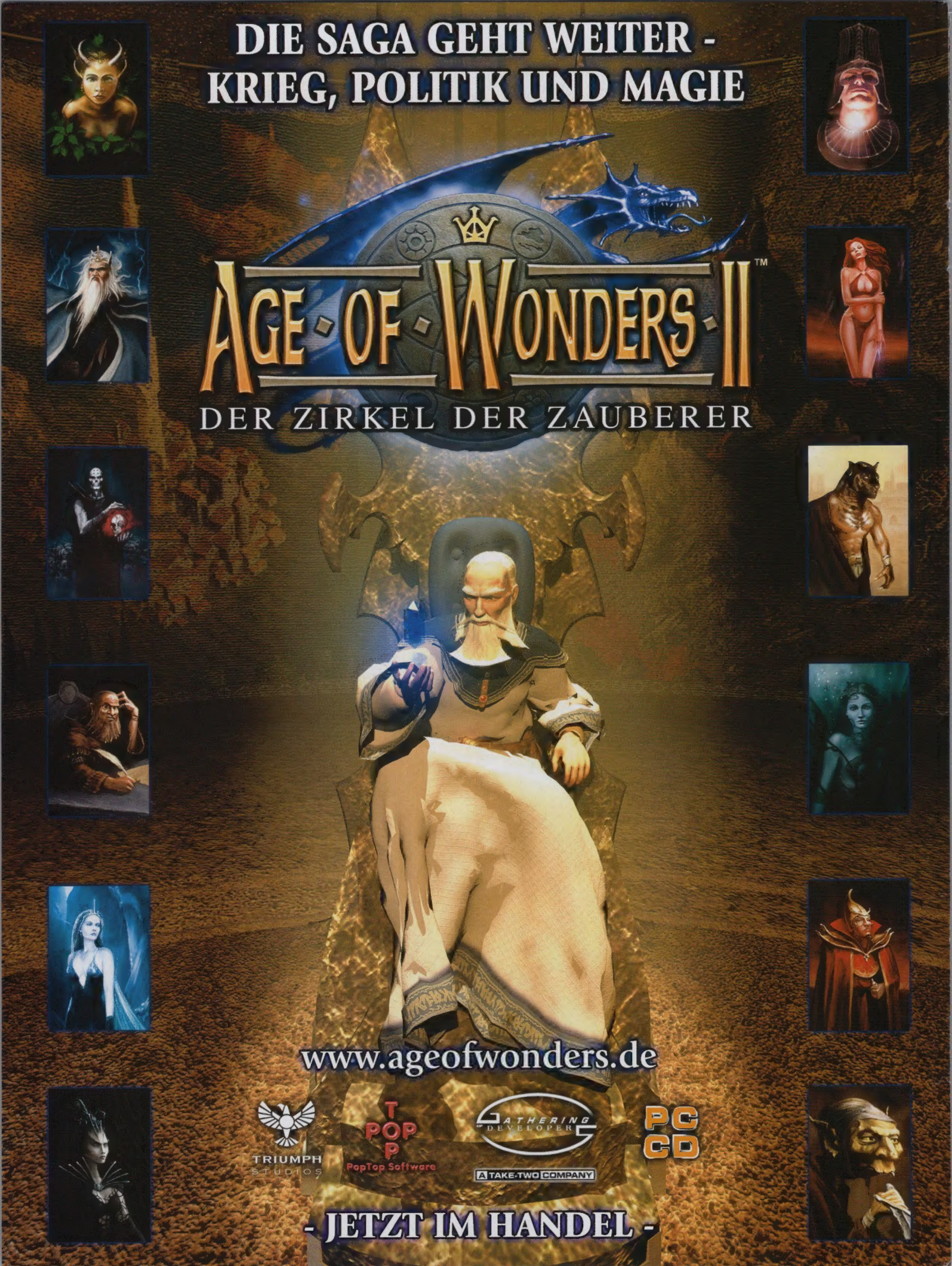
Dr. Slump · Sandland · Kajika

Kampf dem Dreck: Nintendo räumt auf

Mario Sunshine

4 194316 203005 08

Bundesliga: Top-Infos per Web & Handy · **Filesharing:** Gefahr für Deinen Rechner


DIE SAGA GEHT WEITER -
KRIEG, POLITIK UND MAGIE
AGE OF WONDERS II
DER ZIRKEL DER ZAUBERER
www.ageofwonders.de
TRIUMPH STUDIOS
POP
PopTop Software
GATHERING OF DEVELOPERS
A TAKE-TWO COMPANY
PC CD
- JETZT IM HANDEL -

Seven Kingdoms II: The Fryhtan Wars

Top-Vollversion des Monats

In „Seven Kingdoms II" errichtest Du Dein eigenes Königreich. Du forschst, spionierst, handelst und stampfst eine Armee aus dem Boden, um gegen die grausamen Fryhtans in die Schlacht zu ziehen

SPIELE

- Seven Kingdoms II: The Fryhtan Wars
- Seven Kingdoms II: Handbuch (PDF)
- BillardGL
- Knight of Knights
- Little Fighter II 1.71
- Takatis
- Toy Trouble
- Vampires Dawn: Reign of Blood (EXKLUSIV)
- Vsys Gaiden

CD-Inhalt

Alle Programme werden ab Seite 6 einzeln beschrieben.

DEMOS

- Neocron
- Tsunami 2265 (EXKLUSIV)

VIDEOS

- Highlights der E3-Messe (PC, PS2, Xbox, NGC)
- Bad Company (Kino)
- Rat Race (Kino)
- Scooby-Doo (Kino)

PATCHES

- Die Sims: Hot Date
- GTA III
- Hotel Gigant
- Jedi Knight II
- Port Royale
- Seven Kingdoms II

HANDY

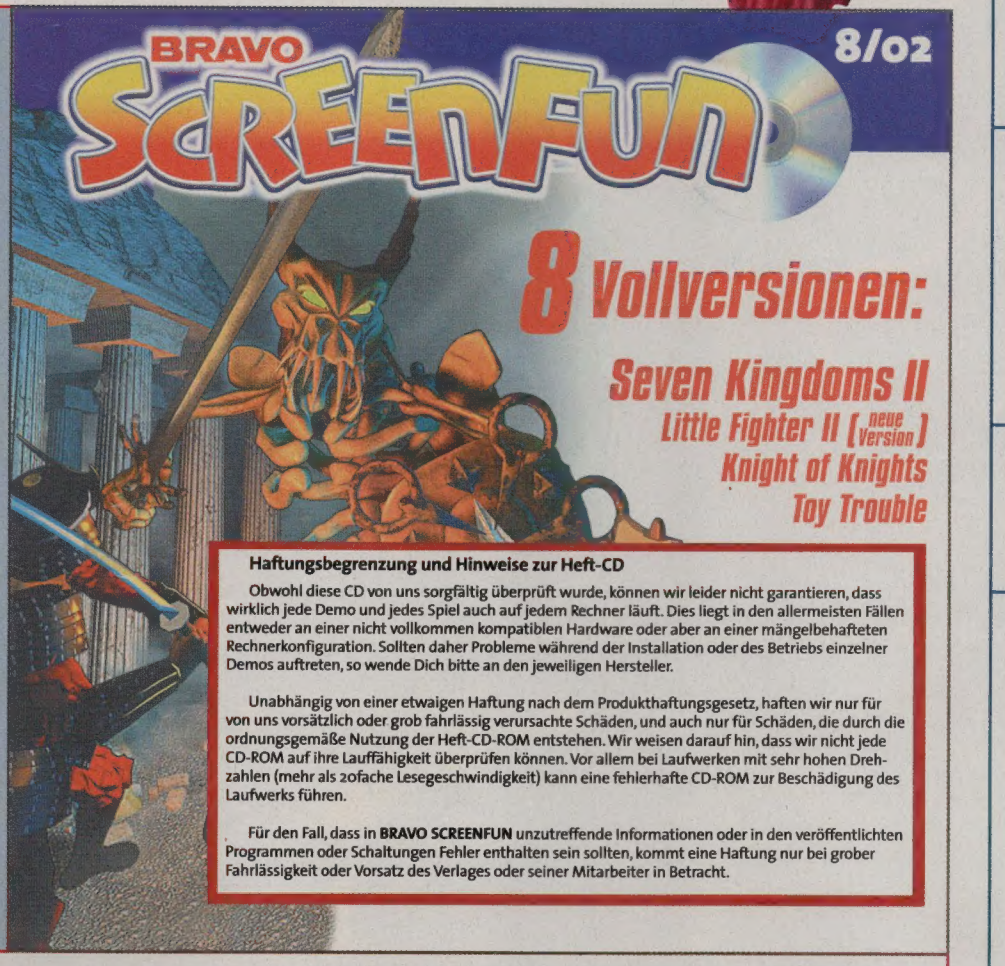
- Angesagte Logos und Bildmitteilungen von www.zed.de
- Datenaustausch-Software (SL42i/SL45i)
- Java-Spiele (SL42i/SL45i)
- LogoManager 1.27
- Phone Editor Pro 2000
- Vilitas.de Logo-Editor

INTERNET

- Bingooo Basic 2.52
- DivX 5.0.2
- WinZip 8.1
- ZoneAlarm 2.6.362

SPECIALS

- 602Pro PC SUITE 2001
- Acrobat Reader 5.0.5
- AntiVir Personal Edition
- CD Bremse 1.20
- C&C: Maps zu „Tiberian Sun", „Alarmstufe Rot", „AR: Yuris Rache"
- Detonator-Treiber
- DirectX 8.0a + 8.1
- PS2-Spielstände
- RPG Maker: Workshop Screensaver
- Die Sims: Transmogrifier
- Windows Media Player 6.4 + 7.1



© 2002 Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG • Redaktion Bravo SCREENFUN • Charles-de-Gaulle-Str. 8 • D-81737 München • Alle Rechte vorbehalten. Seven Kingdoms II: © 1999 Ubi Soft. All rights reserved. All other companies or products mentioned herein are the property of, and may be trademarks of, their respective owners.

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller.

Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen.

Für den Fall, dass in **BRAVO SCREENFUN** unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Achtung: Lies vorm Einlegen der CD die Hinweise unter der CD-Stecktasche

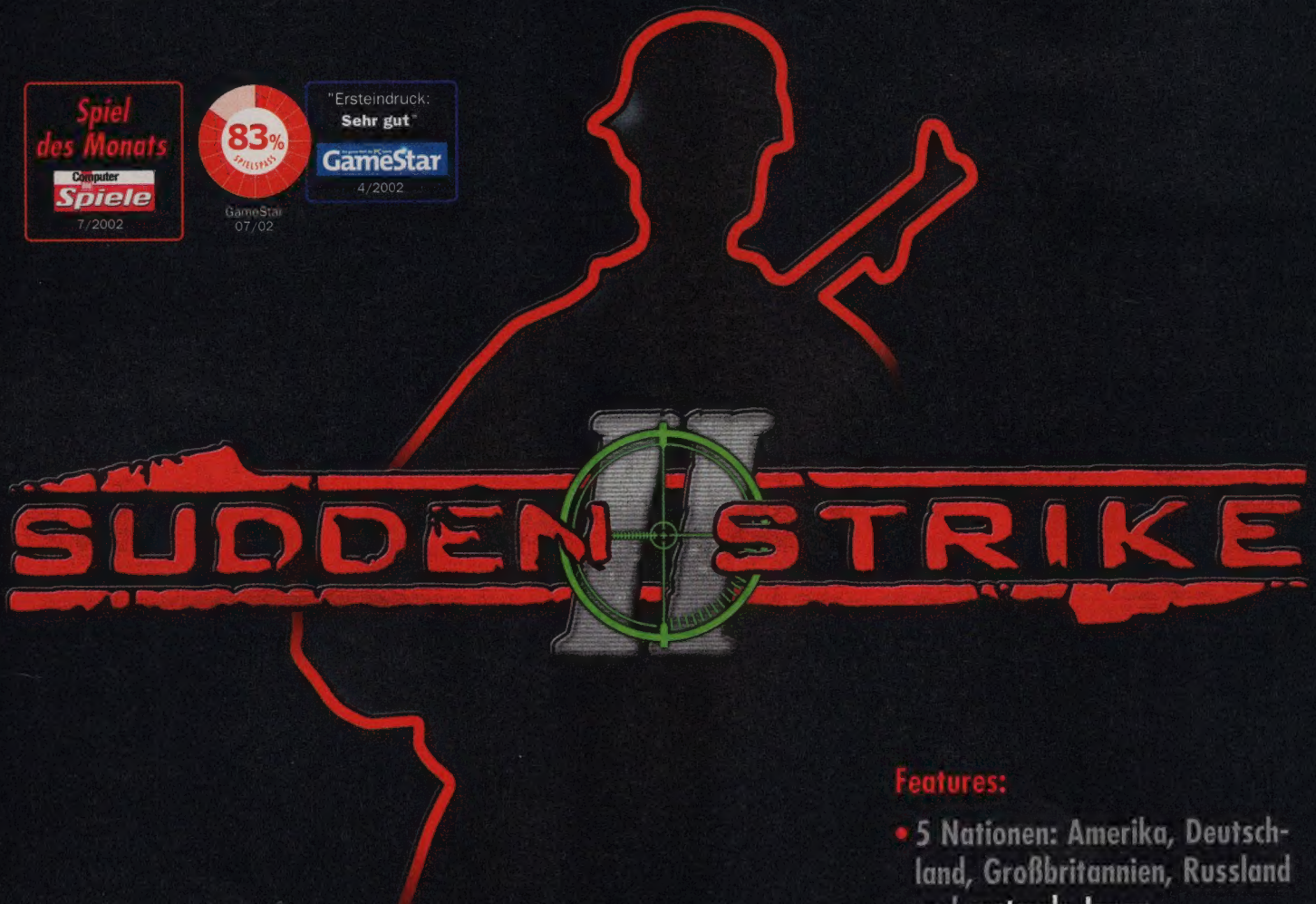
GET READY FOR THE SECOND STRIKE!

Jetzt im Handel!

Spiel des Monats
Computer Spiele
7/2002

83% Spielspass
GameStar
07/02

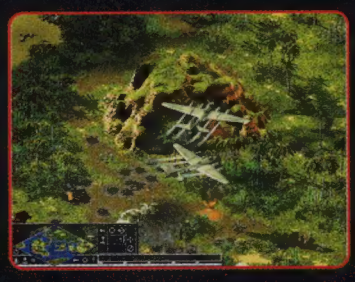
"Ersteindruck:
Sehr gut"
GameStar
4/2002



Features:

- 5 Nationen: Amerika, Deutschland, Großbritannien, Russland und **erstmals Japan**
- 5 starke Kampagnen mit mehr als 40 spannenden Missionen
- faszinierender Multiplayer-Modus

Erstklassiger Nachschub für Strategen! Sudden Strike II: Noch mehr Action durch noch realistischeres Kampfgeschehen und erweiterte Befehlsgewalt. Der Zweite Weltkrieg ist in vollem Gang - ob in der Luft, an Land oder ab sofort auch auf dem Wasser. **Mit Sudden Strike II ist der Krieg noch lange nicht vorbei!***



Weitere Informationen auf unserer Website: WWW.SUDDENSTRIKE2.DE

© 2002 CDV Software Entertainment AG. Änderung vorbehalten.

cdv
www.cdv.de

FIREGLOW

* Auf keinen Fall sollen mit dieser Anzeige die Grausamkeiten des 2. Weltkriegs verharmlost oder verherrlicht werden. Wir plädieren n für einen verantwortungsvollen Umgang mit der Geschichte und der notwendigen Beachtung der Tatsache, dass es sich hierbei leid iglich um ein taktisches Strategiespiel handelt

„Super Mario Sunshine": Im Mega-Spiele-Video auf der CD und im Heft **S. 14**

CD **6 Das alles findest Du auf der CD!**
8 Spiele-Vollversionen & -Demo, Kinotrailer, Handy-Logos, nützliche Programme, wichtige Patches u.v.m.

ANGESPIELT

10 Buffy – Im Bann der Dämonen
Das pflockt: Steuere die Vampirjägerin auf der Xbox

12 SimCity 4
Bau eine Metropole – aber mit individuellen Sims

14 Super Mario Sunshine
Spritz mit der Wasserkanone auf dem Gamecube

21 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

SPECIAL

16 Bist Du der Screenchecker? – Teil 1
Mach mit beim Sommerquiz und gewinn tolle Preise

CHARTS

22 SCREENFUN-Leser haben entschieden: Das sind die angesagten Spiele!

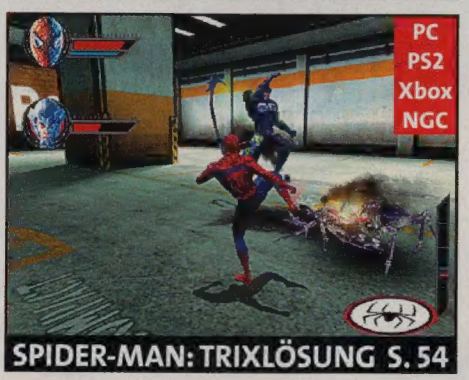
CHECK

Alle Spiele alphabetisch

24 So bewertet BRAVO SCREENFUN
43 Age of Wonders II
26 Aggressive Inline
41 Delta Force: Urban Warfare
36 Dragon Ball Z: Legendäre Superkämpfer
33 Formel Eins Arcade
34 Freekstyle
32 Grand Prix 4
30 GT Concept 2002 Tokyo – Geneva
38 Lost Kingdoms
28 Neverwinter Nights
39 Virtua Striker 3 ver.2002
39 ZooCube
44 7 Spiele für Game Boy Advance
46 Gute Billig-Spiele, Preistipp & Kurztests

TRIX

49 Trix-Inhalt & Trix per Fax
50 Final Fantasy X Komplettlösung (Teil 3)
54 Spider-Man Komplettlösung
CD **58 Seven Kingdoms II – The Fryhtan Wars**
Spiel auf der CD im Heft!
Installationshinweise & Komplettlösung (Teil 1)
62 Pikmin Durchgespielt
64 Cheats für Spiele auf PC, PS2, Xbox und Advance
65 Trix per Fax: Codes, Tipps & Eure Top 5



HARDWARE

68 Vergleichstest: Digitalkameras
Sechs Pixelknipser von 300 bis 550 Euro im Visier
75 Know-how: Mobile Speichermedien
Vor- und Nachteile von Compact Flash Card & Co.
78 Hardware-Fights: Xbox-Zubehör im Clinch
Joysticks, Gamepads, Lenkräder, Memory Cards...
80 Schnäppchenliste
Gute und günstige Hardware für PC und Konsolen

Welche bringt die schönsten Fotos fürs Geld? 6 Digitalkameras im Härte-Test

S. 68

SOFTWARE

76 Digitalfotos: Trix nach dem Knips
Stell Bilder ins Netz, brenn sie auf CD, druck Abzüge
90 Rollenspiele im Eigenbau
Workshop: Bau Dir ein Game mit „RPG Maker 2000"

HANDY INTERNET

82 Der Ball ist bunt – Die Fußball-Bundesliga
SMS-Infochannels, Games, alle Vereins-Sites im Test
84 Star Calls – von Arnie bis Bro'Sis
Witzig: Lass Stars bei Deinen Freunden anrufen
86 Handy: Tipps, Tests & coole Spiele
Neue Geräte, Gratislogos, SMS-Speicher im Web u.v.m.
88 Der große Tausch-Angriff
Filesharing und seine Gefahren – so schützt Du Dich

KINO/TV

CD **94 Scooby-Doo**
Klamauk & Action mit Dogge & „Buffy" Gellar. Wau!
96 Rat Race – Der nackte Wahnsinn
Schräge Typen im Wettrennen um 2 Millionen Dollar
98 Die wichtigsten Kinofilme des Monats
100 Topaktuell auf DVD und Video
104 Die verrücktesten Vögel im TV
„The Osbournes" und „Jackass": Trash kommt an
106 TV-Programm-Tipps im Juli/August

MANGA/ANIME

102 Im Reich des „Dragon Ball"-Erfinders
Die Hits des japanischen Zeichners Akira Toriyama

„He, ich hab 'nen Fuchsschwanz..." Von „Kajika" bis „Dr. Slump": die Manga-Hits des „DBZ"-Erfinders Akira Toriyama

S. 102

RUBRIKEN

18 News Infos & Trends in aller Kürze
108 Fun Witze, Rätsel, Lara-Krimi & Comics
110 Leserbriefe & SCREENFUN-Service
113 Vorschau & Impressum
114 Gewinne satt: Der SCREENFUN-Jackpot

rot = Titelthema CD = Zusatz auf CD

Das alles findest Du auf der CD!

Schütz Dein Königreich vor fiesen Fryhtans, schlüpf in die Rolle eines waschechten Vampirs oder plätte Horden von Aliens. Die SCREENFUN-CD macht's möglich!

VOLLVERSION.DE
BESTE VOLLVERSION
Bravo Screenfun 06/2002

Für „WarCraft II – BNE" auf der vorigen CD wurde SCREENFUN gekürt. Auch „Seven Kingdoms II" bringt massig Spaß

Klickst Du die Buttons ❶ über einem Screenshot von links nach rechts durch, entdeckst Du eine kleine Bildserie

Die grausamen Fryhtans brüten in Nestern und versklaven mit Vorliebe ganze Menschenstädte

So funktioniert's

Die SCREENFUN-CD startet von selbst. Man muss sie nur ins CD-ROM-Laufwerk des PC einlegen und ein wenig warten. **Die Scheibe läuft ab einem Pentium 133, einzelne Programme benötigen unter Umständen etwas mehr Rechenpower.**

Nach einigen Sekunden erscheint die Menü-Oberfläche. Falls dem nicht so ist, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im daraufhin auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das Symbol mit dem Titel „7K2".

Das Menü bietet komfortablen Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf den Button „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Schalter mit der Bezeichnung „Weblink" verbindet Dich direkt mit der Homepage des Herstellers oder einer hilfreichen Website – vorausgesetzt, Du hast eine Internetanbindung. Die beiden Buttons über dem „EXIT"-Schalter dienen dazu, Musik und Sounds an- bzw. auszuschalten.

HINWEIS: Fast alle neuen Spiele benötigen eine aktuelle Version von „DirectX". Installiere also zuerst „DirectX 8.0a" (Win 95) oder „DirectX 8.1" (Win 98/Me). Du findest beide auf der CD in der Rubrik „Specials".

VOLLVERSION

Seven Kingdoms II
The Fryhtan Wars

Du errichtest gigantische Königreiche und ziehst mit Deinen tapfersten Kämpfern in glorreiche Schlachten

Helden und Artefakte sorgen für Abwechslung

Gegen die Fryhtans braucht's starkes Kriegsgerät

Im Nachfolger des hoch gelobten Strategiehits „Seven Kingdoms" kehren sie zurück: die Fryhtans. Sie sinnen auf Rache und sind gerissener, stärker und mächtiger als jemals zuvor.

In der umfassenden Kampagne musst Du zwölf Völker vor den Grauen erregenden Wesen retten und unter Deiner Herrschaft vereinen. Erschaff riesige Königreiche und bring die Wirtschaft auf Hochtouren! In den Türmen des Wissens erforschst Du verwegene Technologien und baust damit durchschlagendes Kriegsgerät. Du treibst Handel, schmiedest Bündnisse, spionierst und intrigierst.

Im Einzelspiel und im Multiplayer-Modus darfst Du auch eine beliebige der sieben Fryhtan-Arten übernehmen. Der Feldzug-Generator sorgt dafür, dass kein Spiel wie das vorherige ist. Wer „Age of Empires" mag, wird das fantastische „Seven Kingdoms II" verschlingen!

Teil 1 der Komplettlösung gibt's ab Seite 58.

Hersteller:	Enlight Software/Ubi Soft
Umfang:	12 Menschenvölker und 7 Fryhtan-Arten, Kampagne, Feldzug-Zufallsgenerator, Mehrspieler-Modus für bis zu 8 Teilnehmer (LAN/Internet)
Sprache:	Komplett Deutsch
Systemanforderungen:	Pentium 166, 32 MB RAM, 160 MB HD, Windows 95/98/Me/00/XP, Grafikkarte mit mindestens 4 MB

Text: Timo Koch

VOLLVERSION

Vampires Dawn

Erlebe die schicksalhafte Geschichte...

...des Vampirs wider Willen Valnar

Dieses obergruselige Abenteuer wurde mit dem **„RPG Maker" (Workshop ab Seite 90)** erstellt und von zahlreichen Websites als das beste seiner Art gekürt. Es besitzt neben einer packenden Story so ziemlich alles, was sich Rollenspiel-Fans wünschen: Dichte Atmosphäre, enorm viel Handlungsfreiheit, massig Nebenquests und mehrere Enden. Die Vollversion des Highlights gibt's exklusiv auf der SCREENFUN-CD.

BillardGL

„BillardGL" kennt „8-Ball" und „9-Ball"

Eine tolle Simulation, die zeigt, dass man für spannende Billardmatches keinen Tisch benötigt. Zwei Spielvarianten, ausgeklügelte Steuerung, top 3D-Grafik und der Zweispieler-Modus begeistern.

Knight of Knights

Verschiedene Waffen bringen Spaß

In diesem hervorragenden 3D-Action-Adventure kämpfst Du Dich alleine oder mit einem Kumpel-Ritter durch die Levels. Viele rotzfreche Gegner warten darauf, gehörig vermöbelt zu werden.

Little Fighter II

Vorsicht: Dieses Spiel macht süchtig

Version 1.71 der beliebten Keilerei enthält neben neuen Kämpfern und Moves sogar zusätzliche Schauplätze. Nach wie vor kann man auch gemeinsam mit Freunden an einem PC oder im Netzwerk zocken.

Takatis

Feuere Dich durch zwölf coole Levels

Der Horizontal-Shooter „Takatis" entstand in Anlehnung an Klassiker wie „R-Type" und „Katakis". Sechs Waffensysteme, steile Optik und zwölf gelungene Musikstücke laden zu Action nonstop ein.

Toy Trouble

Anfangs stehen vier Robots zur Wahl

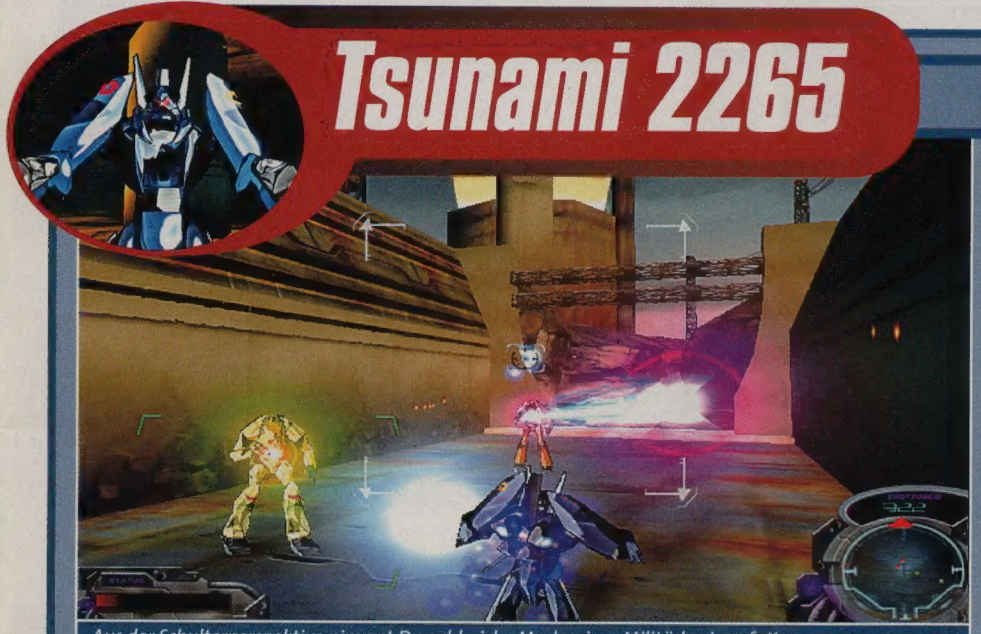
Wie in der Serie „Robot Wars" steuerst Du in „Toy Trouble" einen Spielzeug-Roboter und versuchst, seine Blechkameraden zu zerlegen. Auch für zwei Spieler via Splitscreen oder TCP/IP-Verbindung!

Vsys Gaiden

Spezialeffekte am laufenden Band

Neben dem horizontal scrollenden Ballerspiel „Takatis" bietet die SCREENFUN-CD mit „Vsys Gaiden" auch einen extrem schönen Vertikal-Shooter. Der Info-Text im CD-Menü erklärt, wie's funktioniert.

Tsunami 2265



Aus der Schulterperspektive nimmst Du zahlreiche Mechs einer Militärbasis aufs Korn

Exklusiv-Demo

Diesem Energietor muss der Saft abgedreht werden

Die Demo protzt mit prallen Effekten

Im Jahr 2265 vernichtet eine gigantische Flutwelle (auf Japanisch „Tsunami") einen Großteil allen Erdenlebens. Irgendwann im darauffolgenden Jahrhundert schlüpfst Du in den fortschrittlichsten Mech, der bis dato erschaffen wurde. Deine Aufgabe ist, herauszufinden, was es mit der Energiequelle E.L.E.N.A. auf sich hat.

Der außergewöhnliche 3D-Shooter „Tsunami 2265" wurde im Stil japanischer Animes programmiert. Noch im August soll er in Nordamerika auf den Markt kommen. Die Demo-Version des futuristischen Actionspektakels gibt's exklusiv auf der SCREENFUN-CD.

Ob das Spiel nach Deutschland kommt, stand bis zum Redaktionsschluss leider noch nicht fest. Die US-Version lässt sich nach ihrer Veröffentlichung aber bestimmt bei Online-Shops wie etwa *www.gamezone.de* bestellen.

Anime- und Manga-Fans sollten sich diese Demo auf keinen Fall entgehen lassen!

Hersteller:	Prograph Research
Genre:	Third-Person-Shooter
Umfang:	Ein komplett spielbarer Level
Steuerung:	Maus, Tastatur
Sprache:	Englisch
Besonderheit:	Exklusiv auf der SCREENFUN-CD! US-Version erscheint im August
System-anforderungen:	Pentium II 300, 128 MB RAM, 3D-Karte, 60 MB HD

DEMOS

Neocron

Als es brenzlig wird, kommen Dir zum Glück ein paar gut gerüstete Sicherheitskräfte zu Hilfe...

Für diesen Herbst ist der neuartige Mix aus Multiplayer-Shooter und Echtzeit-Rollenspiel „Neocron" angekündigt. Diese packende Einzelspieler-Demo vermittelt bereits die gelungene Atmosphäre des Science-Fiction-Games.

Du schlüpfst in die Rolle von Agent Parker, der aufgrund eines Terroranschlags vorzeitig aus dem Kälteschlaf geweckt wird. Im Handumdrehen bastelt er sich einen Raketenwerfer und zeigt den Terroristen, dass das ein Fehler war.

Hersteller:	Reakktor/CDV
Genre:	Echtzeit-Rollenspiel
Umfang:	Ein spielbarer Abschnitt
Steuerung:	Maus, Tastatur
Sprache:	Komplett Deutsch
Besonderheit:	Einzelspieler-Demo eines reinen Multiplayer-Games
System-anforderungen:	Pentium II 400, 128 MB RAM, 180 MB HD, 3D-Karte mit 16 MB

PATCHES

Fast alle PC-Spiele enthalten bei der Veröffentlichung noch diverse Fehler. Diese so genannten „Bugs" werden mit Patches beseitigt. Auf der SCREENFUN-CD findest Du diesmal Updates zu folgenden Spielen:

Die Sims: Hot Date
Update auf V 2.0

GTA III
Update auf V 1.1

Hotel Gigant
Update auf V 4.76

Jedi Knight II
Update auf V 1.03

Port Royale
Update auf V 1.15

Seven Kingdoms II
Update auf V 1.20

Dieser Patch enthält alle für die aktuelle SCREENFUN-Vollversion verfügbaren Updates. ***ACHTUNG: Windows 2000-User MÜSSEN den Patch installieren, da das Spiel auf ihrem PC sonst nicht läuft!***

Der Patch zu „Jedi Knight II" bringt auch vier neue Mehrspieler-Levels mit

HANDY

www.zed.de spendiert 20 Logos und 20 Bildmitteilungen für Dein Handy

Logos und Bildmitteilungen von www.zed.de
40 vielfältige Logos und Bildmitteilungen von www.zed.de warten darauf, von Dir ins Handy (Nokia, evtl. Siemens) geladen zu werden. Du brauchst nur ein Datenkabel oder eine Infrarot-Verbindung.

Datenaustausch-Software
Hiermit lassen sich die Daten auf der MultiMediaCard des SL42i oder SL45i am PC verwalten. Du kannst auch Bilder oder Java-Spiele ins Handy laden.

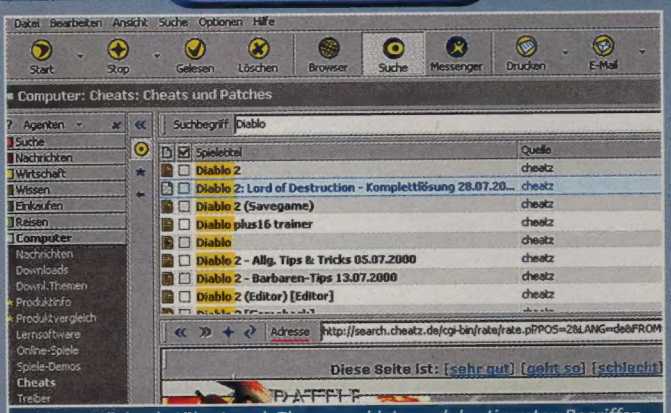
Java-Spiele (SL42i/SL45i)
Fünf Spaßbringer für das SL42i bzw. SL45i fanden diesmal auf der SCREENFUN-CD Platz. Wie Du die Spiele auf die MultiMediaCard des Handys überträgst, verrät der Info-Text im CD-Menü.

LogoManager 1.27
Mit dieser Software für Nokia-Phones kannst Du am PC etwa SMSe speichern und versenden. Der enthaltene Editor erlaubt auch das Erstellen, Bearbeiten und Übertragen von Bildern. Die Testversion von der CD ist 30 Tage nutzbar.

Phone Editor Pro 2000
„PEP 2000" ermöglicht das Erstellen und Übertragen von Logos und Sounds auf viele Siemens-Handys. Die Shareware-version lässt sich 30 Tage ausprobieren.

Vilitas.de – Logo-Editor
Wer kein Datenkabel hat, kann selbst erstellte Logos (oder Logos von der SCREENFUN-CD) mit Hilfe dieses Editors an sein Nokia-Handy senden lassen. Zwei Aussendungen kosten 3 Euro.

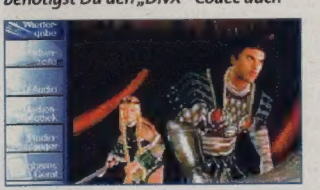
INTERNET



„Bingooo" durchstöbert auch Themengebiete nach bestimmten Begriffen

Bingooo Basic 2.52
Dieses hervorragende Programm durchforstet das Internet beispielsweise nach Personen, Bildern und MP3-Dateien. Dabei beschränkt sich „Bingooo" nicht nur auf eine Suchmaschine im Web, sondern benutzt alle gängigen.

DivX 5.0.2
Wie für viele neue Videos aus dem Netz benötigst Du den „DivX"-Codec auch zum Abspielen des „E3"-Trailers (zwölf Minuten, in der CD-Rubrik „Videos").



WinZip 8.1
Jede Menge Dateien, die man aus dem Internet herunterladen kann, sind in einem Zip-Archiv komprimiert. Mit der aktuellen Shareware-Version 8.1 lassen sich die meisten Formate entpacken und sogar eigene Archive erstellen.

ZoneAlarm 2.6.362
„ZoneAlarm" schützt Deinen Rechner vor Würmern, Trojanischen Pferden und Spionageprogrammen, so genannter Spyware. Das Tool ist für die private, nicht kommerzielle Nutzung kostenlos. ***Einen interessanten Artikel über die Gefahren beim „Filesharing" findest Du ab Seite 88 in dieser SCREENFUN.***

VIDEOS

Bad Company

Laberbacke Jake genießt das Agentendasein

CIA-Veteran Oakes (Anthony Hopkins) hat nur neun Tage – in dieser Zeit muss er den ausgebufften Buchmacher Jake Hayes in einen seriösen Agenten verwandeln. Der Trailer vermittelt einen spaßigen Eindruck von der Actionkomödie, die am 22. August in die Kinos kommt.

Rat Race

Den Pleitegeiern ist keine Peinlichkeit zu groß...

Ein halbes Dutzend abgebrannte Zocker macht sich auf die Jagd nach 2 Millionen Dollar, darunter „Mr. Bean" Rowan Atkinson und Whoopi Goldberg. Der Zusammenschnitt auf der CD enthüllt witzige Szenen aus der schrillen Komödie. **Die Filmkritik zu „Rat Race" wartet auf Seite 96.**

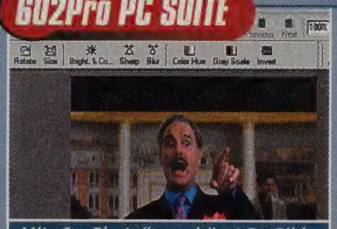
Scooby-Doo

Riesige Angsthasen: Shaggy (l.) und Scooby

Fünf ehemalige Superschnüffler sollen herausfinden, ob es in dem angesagten Ferienclub „Spooky Island" tatsächlich spukt. Der Trailer auf dieser CD zeigt u. a. den computeranimierten Hund Scooby-Doo in Aktion. **Mehr Infos zur Realverfilmung der Zeichentrickserie gibt's ab Seite 94.**

SPECIALS

602Pro PC SUITE



Mit „602Photo" verschönst Du Bilder

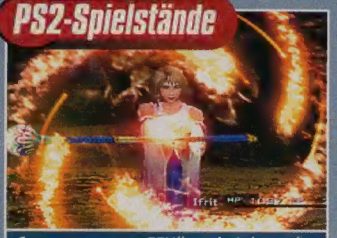
Die englische „602Pro PC SUITE" ist eine sehr gute und vor allem kostenlose Alternative zum teuren „Microsoft Office"-Paket. Sie enthält ein Bildbearbeitungsprogramm, eine Textverarbeitungssoftware, einen „Excel"-Klon und einen Bildbetrachter, mit dem Du sogar Präsentationen und Referate erstellen kannst.

C&C: Massig Maps

Jede Menge Holz für Strategie-Fans!

In der CD-Rubrik „Specials" findest Du auf dieser Heft-CD insgesamt 50 der besten Karten für folgende „Command & Conquer"-Spiele:
„C&C 3: Operation Tiberian Sun"
„C&C: Alarmstufe Rot 2"
„C&C: AR 2 – Yuris Rache"
Installiere die Maps einfach ins Spielverzeichnis auf Deiner Festplatte.

PS2-Spielstände



Savegames zu „FFX" und viele mehr

Wer ein „X-Port V2" besitzt, kann Playstation-2-Spielstände auf seinen PC übertragen und dort verwalten. Ebenso lassen sich fremde Savegames auf Deiner eigenen Memory Card speichern. Spielstände zu **„Final Fantasy X"**, **„Grandia 2"**, **„ICO"**, **„Gran Turismo 3"** und **„Maximo"** bietet Dir die SCREENFUN-CD 8/02.

Screensaver

Witzige Schoner für SCREENFUN-Fans

Sechs unterhaltsame Bildschirmschoner findest Du auf der aktuellen Beilagscheibe: „Civilization 3", „Away Team", „Commandos 2", „Hoover", „Castaway" und „Star Topia". Außerdem warten zwei animierte Screensaver auf Dich, die von den glorreichen SCREENFUN-Grafikern speziell für diese CD designt wurden.

Sims: Transmogrifier

Bastle eigene Objekte für „Die Sims"

Der „Transmogrifier" erlaubt Dir, eigene Objekte für „Die Sims" zu erstellen. Wie's geht, steht im Workshop aus SCREENFUN 7/02, den Du ebenfalls auf der CD findest. **Deine Werke kannst Du an uns schicken, die schönsten werden auf der nächsten Scheibe veröffentlicht.** Unsere Anschrift? Siehe Info-Text im CD-Menü.

VIDEOS

Highlights der „E3"

Ein Special zur größten Spiele-Messe der Welt gab's im vorigen Heft. Auf dieser CD findest Du ein Video mit Szenen aus 25 „E3"-Highlights – in der hier genannten Reihenfolge:

Tomb Raider VI *(PC/PS2)*
Praetorians *(PC)*
Super Mario Sunshine *(NGC)*
Metroid Prime *(NGC)*
Pro Race Driver *(PC/PS2)*
Gladius *(PS2/Xbox/NGC)*
Commandos III *(PC)*
Star Wars: Clone Wars *(PS2/NGC)*
Star Fox Adventures *(NGC)*
MGS: Substance *(Xbox/PS2)*
Evolution Skateboarding *(PS2)*
NBA Starting Five *(Xbox/PS2)*
Zone of the Enders 2 *(PS2)*
Disney Soccer *(NGC)*
Indiana Jones *(PC/PS2/Xbox)*
The Legend of Zelda *(NGC)*
Animal Crossing *(NGC)*
Star Wars: Knights of the Old Republic *(PC/Xbox)*
Rayman 3 *(PS2)*
Gothic 2 *(PC)*
Blinx: Time Sweeper *(Xbox)*
Star Wars: Galaxies *(PC)*
Project BG&E *(PS2)*
Eternal Darkness *(NGC)*
Colin McRae 3 *(alle Systeme)*

Zum Abspielen brauchst Du den „DivX"-Codec aus der Rubrik „Internet", aber keinen Internetzugang.

Das „E3"-Video auf der CD beeindruckt mit Spielszenen aus 25 Toptiteln der nächsten Monate

Acrobat Reader 5.0.5

Mit dem Dokumenten-Betrachter lässt sich etwa das Handbuch zu „Seven Kingdoms II" ansehen.

AntiVir Personal Edition

Das Programm „AntiVir" erkennt und entfernt rund 50.000 Viren.

CD Bremse 1.20

Wenn Dein CD-Laufwerk Probleme beim Lesen bestimmter CDs hat, solltest Du mit diesem Tool versuchen, die Drehzahl herabzusetzen.

Detonator-Treiber

Aktuelle Treiber für TNT-/TNT2-/GeForce2-/GeForce3-/GeForce4-Karten.

RPG Maker – Workshop

Der Workshop ab Seite 90 erklärt, wie Du mit dem „RPG Maker" ein eigenes Rollenspiel strickst. Als Beispiel dient das Mini-Spiel, das Du unter diesem Menüpunkt findest. Bitte beachte die Installationshinweise in der beiliegenden Textdatei.

DirektX 8.0a + 8.1

Viele Spiele benötigen bereits „DirectX 8.1" (Win 98/Me) oder zumindest „DirectX 8.0a" (Win 95).

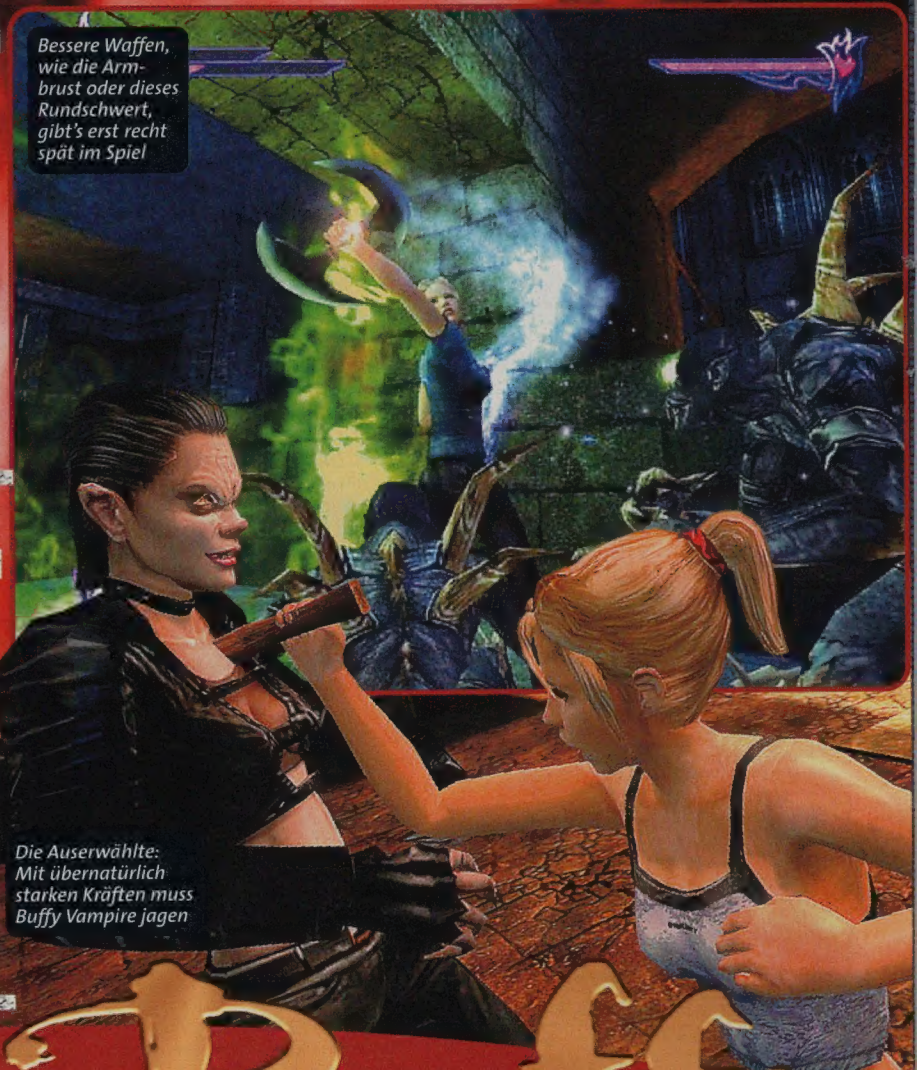
Media Player 6.4+ 7.1

Die Trailer von der SCREENFUN-CD laufen im „Media Player". Das „E3"-Video braucht zudem „DivX" (s.o.).

Immer für einen Witz gut: Die Jägerin nimmt ihren gefährlichen Job genau wie in der TV-Serie recht locker

Detailreich und manchmal sogar bunt: Für Xbox-Verhältnisse ist die 3D-Grafik nicht sensationell

Auch blond, aber böse: Dem Super-Vampir Spike ist im Spiel nichts wichtiger als der Tod der Jägerin



Bessere Waffen, wie die Armbrust oder dieses Rundschwert, gibt's erst recht spät im Spiel

Die Auserwählte: Mit übernatürlich starken Kräften muss Buffy Vampire jagen

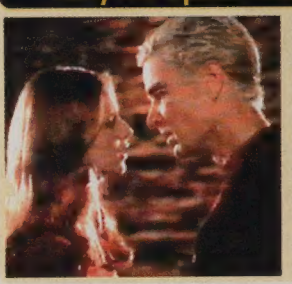
Buffy
IM BANN DER DÄMONEN

TV-News zu „Buffy – Im Bann der Dämonen"

Die neue Staffel: Ab Herbst auf Pro 7

Doch nicht tot? Voraussichtlich Ende September startet Buffy nach ihrem Ableben in Staffel 5 doch noch zu neuen Abenteuern auf Pro 7. Eine alte Bekannte kehrt zurück, Willow (im Bild) bekommt echte Probleme mit ihrer Zaubermacht, und Giles zieht's heim nach England…

Buffy und Spike: Was geht ab?



Spike steht auf Buffy. Und zwar gewaltig. Doch wie geht die Geschichte weiter? So viel sei verraten: Der blonde Vampir und Buffy (oder ist es doch der Roboter?) kommen sich nahe. Sehr nahe. Und schlagen sich. Ja, sie küssen sich auch. Aber wird daraus mehr?

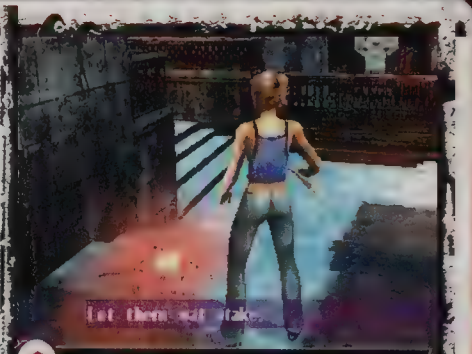
Sie können singen. Alle!

Fraglos die abgefahrenste Folge der neuen Staffel ist „Once more, with feeling" (Originalname). Hier singt ganz Sunnydale aus tiefstem Herzen die reine Wahrheit. Musical-Einlagen, Rockballaden und kitschige Tanzduetts machen Spaß. Auf die deutsche Synchronisation darf man gespannt sein.

DER PFLOCK DER ERLÖSUNG

1 K.o.-geschlagen liegt der Vampir am Boden. Um ihn endgültig zu erlösen...

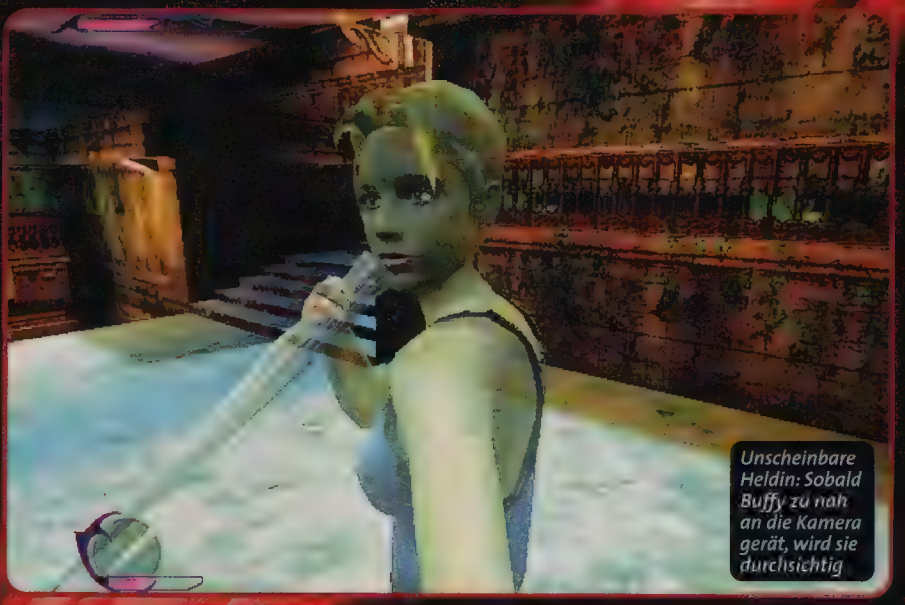
2 ...muss Holz ins tote Herz. Mit reichlich Schwung piekst Buffy den Blutsauger



3 Eine Staubwolke sowie etwas „Slayer"-Energie bleiben – und ein cooler Spruch

Jetzt wird auch digital gepfählt. TV-Heldin Buffy jagt schon bald durch die Xbox-Schaltkreise.

Sarah Michelle Gellar, die taffe Hauptdarstellerin, will nach der siebten TV-Staffel aufhören



Unscheinbare Heldin: Sobald Buffy zu nah an die Kamera gerät, wird sie durchsichtig

Sie schlägt härter zu als Mike Tyson, springt höher als Bruce Lee und verdreht nebenbei der lebenden und untoten Männerwelt den Kopf. Buffy Summers heißt das blonde Wunder und wohnt im kleinen kalifornischen Städtchen Sunnydale. In der TV-Serie „Buffy – Im Bann der Dämonen" rettet sie regelmäßig die Welt vorm Untergang. Und das mittlerweile im sechsten Jahr – trotz ihres Opfertodes am Ende der 5. Staffel kickt Buffy laut Plan im Herbst auch in Deutschland weiter (mehr Infos zur 6. Staffel findest Du links unten).

Erst jetzt nähert sich das Spiel zur Serie der Fertigstellung. **Ende August dürfen exklusiv Xbox-Besitzer gemeinsam mit der Superheldin auf Vampirjagd gehen.** Als Vorlage dient die 1. „Buffy"-Staffel: Der Meister, Obervampir und Superbösewicht, greift nach der Allmacht, will das Zeitalter der Untoten einläuten und den Höllenschlund öffnen. Dummerweise liegt dieser genau unter der Schulbibliothek der „Sunnydale High School" – Buffys Lieblingsplatz. Die Meinungsverschiedenheiten zwischen Heldin und Meister werden wie in der Serie auch im Spiel kämpferisch beigelegt.

In insgesamt 14 Missionen pfählt und pflockt sich Buffy durch wahre Vampir- und Ghul-Heere. Du siehst dem Girl dabei grundsätzlich über die Schulter oder auf den sportlichen Body, trittst oder boxt per Knopfdruck und freust Dich über besonders gelungene Special Moves. Sie kosten „Slayer"-Energie, die zerschlagene Untote netterweise nach ihrem Abgang fliegen lassen. **Da Vampire selten nur mit bloßen Fäusten besiegt werden, nimmt Buffy alles zur Hand, was praktisch aussieht. Ob Schaufel, Rechen oder „Mr. Pointy", der geliebte Holzpflock, eine große Anzahl Waffen erleichtert die Jagd.**

Selbstverständlich interagierst Du mit den Stars der Serie, wie Willow, Xander, Giles und Angel. Bekannte Drehorte dienen als Kampfarenen: Fightest Du zu Beginn auf dem Friedhof, wollen schon bald der Nachtclub „Bronze" oder die „Sunnydale High School" entmonstert werden.

Wenn niemand die Entwickler zwischenzeitlich beißt, findest Du den Test zu „Buffy – Im Bann der Dämonen" in der nächsten SCREENFUN.

E/D

Buffy – Im Bann der Dämonen
Action-Adventure

Start: August 2002

EA Games | geplant für 1 Spieler

Fiese Vampire, dicke Dämonen, hübsche Heldin: Das Spiel zur kultigen TV-Serie macht eine knackige Figur

Text: Knut Colbert · Foto: Cinetext

SIMCITY 4

Auf diese Steine kannst Du bauen: Maxis' Metropolen-Meister kehrt zurück.

Ups, was blubbert denn da? In der höchsten Zoomstufe hast Du einen guten Überblick über Deine Computerstadt

Eine neue Spielfunktion in „SimCity 4". Je nach Tages- und Nachtzeit verändert sich...

...nicht nur die Grafik, sondern auch die Bedürfnis-Struktur Deiner Stadtbewohner

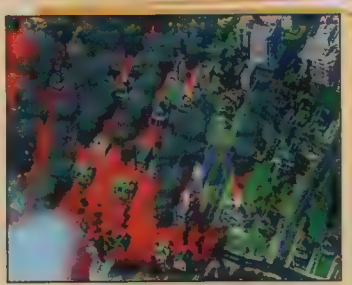
Der Vulkan im Vorgarten

Mit gewaltigem Krachen bricht glühende Lava an die Oberfläche. Ruck, zuck steht Deine Musterhaus-Siedlung in Flammen. Wehe dem Städteplaner, der beim Bau von Feuerwehrstationen zu knauserig war!

Katastrophen waren schon immer das Salz in der „SimCity"-Suppe. Erst wenn Tornados oder Vulkane Kleinholz aus einer Computersiedlung machen, kann der Städteplaner seine Fähigkeiten voll beweisen.

Der Nachteil von enger Bebauung: Feuer können sich rasend schnell ausbreiten

Tobt ein Tornado übers Spielfeld, dann fliegen nicht nur die Kühe davon



Ein Lava-Ausbruch – Totalschaden in einem zum Glück evakuierten Viertel

Als Hauseigentümer hat man nur Ärger. Die Mieter sind undankbar, dauernd muss etwas repariert werden, und die lausigen Einnahmen werden von der Steuer aufgefressen.

Hast Du vor solchen Herausforderungen Manschetten, dann lass die Finger von „SimCity 4". In dem neuem Städtebau-Simulator von Maxis verwaltest Du nicht nur ein einzelnes Haus, sondern gleich eine ganze Metropole. Du entwickelst Wohn-, Geschäfts- und Industrieviertel, sorgst für eine angemessene Strom- und Wasserversorgung, baust Straßen und öffentliche Einrichtungen und verwaltest die Finanzen.

Das erfolgreiche Spielprinzip zieht bereits seit über zehn Jahren Häuslebauer in seinen Bann. Die Erwartungen an eine Neuauflage sind entsprechend hoch. **Im vierten Teil wird deshalb nicht nur bessere Grafik geboten, sondern auch eifrig an neuen Spielfunktionen gebastelt. Deine Sims ziehen nicht mehr als seelenlose Masse über den Bildschirm, sondern führen ein individuelles Leben.** Dein Vorteil dabei: Du kannst den Tagesablauf jedes Wuselkerlchens verfolgen und erkennst sofort, wo es in Deiner Stadtplanung hakt. Vielleicht fehlt eine Schule, wo Mutter Sim ihren Nachwuchs abgeben kann, oder Vater Sim kommt nur auf Umwegen und geplagt von ärgerlichen Staus zur Arbeit.

Deine Aktionen wirken sich nicht mehr nur auf öde Statistiken aus, sondern zeigen sich konkret am Leben Deiner Sims. Sind die Stadtbewohner unzufrieden, melden sie sich lautstark zu Wort. So kannst Du helfend eingreifen und vermeidest lange Sims-Gesichter. Wenn Du jedoch eine Weile an ihren Bedürfnissen vorbeiplanst, wandern die undankbaren Kerlchen ab, und Deine Steuereinnahmen rumpeln in den Keller. Ab Herbst dieses Jahres kannst Du den Säckel tüchtig füllen.

SimCity 4
Simulation
Start: Herbst 2002
Maxis/EA Games | geplant für 1 Spieler
Intelligent und spannend: Die Ausnahme-Simulation startet mit vielen neuen Spielfunktionen in Runde vier

Text: Volker Weitz

Mit Sehenswürdigkeiten verschönerst Du jede Stadt. Hier der „Coit Tower" in San Francisco

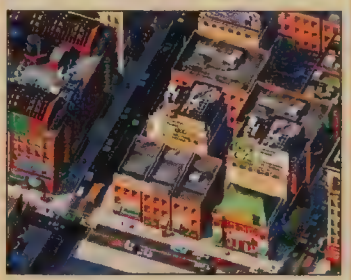
Wohnungsbrand in der Vorstadt. Die Feuerwehr rückt mit mehreren Löschzügen an und hat die Lage im Handumdrehen unter Kontrolle

Teuer, aber hübsch: ein Wohnhaus für die besseren Kreise

Die Landschaftsoptik wird im neuen Teil deutlich verbessert

Digitaler Verfall

Wenn Deine Stadt wirtschaftlich funktioniert, erstrahlen sämtliche Gebäude in frischem Glanz. Doch wehe, wenn es Deinen Sims schlecht geht: Dann fällt der Putz von den Wänden.



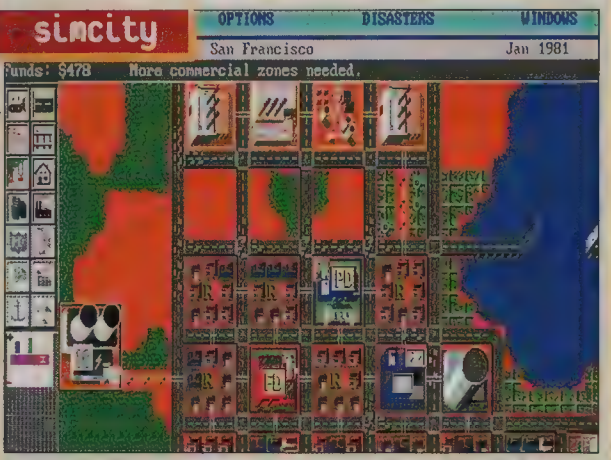
Hui: Hier brummt der wirtschaftliche Laden – es herrscht Vollbeschäftigung

Pfui: Die gleiche Szene in einem Gebiet mit hoher Arbeitslosigkeit

Die Geschichte eines Klassikers

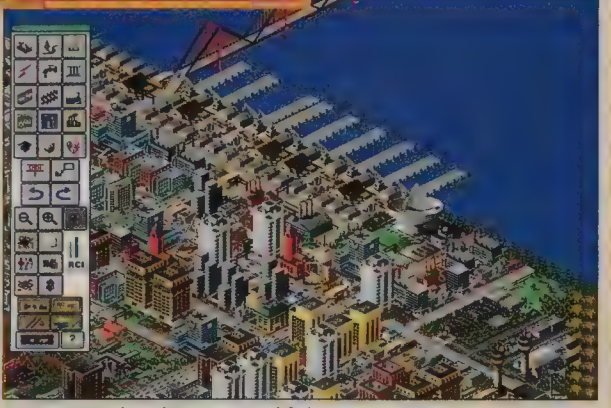
Sieben Millionen Häuslebauer können sich nicht irren: Die „SimCity"-Reihe gehört zu den beliebtesten aller Computerspiele. Designer Will Wright hat mit seinem erstklassigen Städtebauprogramm Software-Geschichte geschrieben.

simcity



Veraltete Grafik, aber eine umwerfende Spielidee: Das Ur-„Sim City" erschien bereits 1989 und bot nur die Sicht aus der Vogelperspektive. Schon damals konnte man sich an vorgegebenen Missionen versuchen oder ohne konkretes Ziel einfach eine eigene Stadt in die Landschaft pflanzen

simcity 2000



Der zweite Teil erschien 1994 und fiel schon deutlich anspruchsvoller aus. Erstmals warst Du nicht nur für die Stromversorgung der Stadtbevölkerung zuständig, sondern musstest Dich in den Untergrund buddeln und dort Wasserleitungen und U-Bahn-Linien verlegen

simcity 3000

Die gleiche Stadtansicht von San Francisco, fünf Jahre später. „SimCity 3000" findest Du noch in der „EA Games Classic Edition" für 14 Euro. Patrioten greifen zur „SimCity 3000 Deutschland Edition" für 40 Euro und sanieren Berlin oder bauen ein bayrisches Dorf in die Landschaft

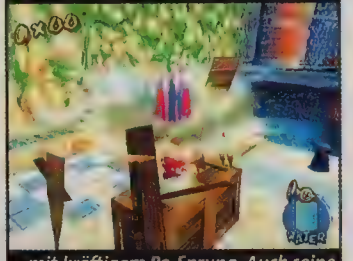
Durch Kipptüren gelangt Mario auf die andere Seite der Gitter. Mit grimmiger Miene hangelt er sich voran

SUPER MARIO SUNSHINE

Reif für die Insel: Im Oktober feiert Mario sein Hüpfspiel-Comeback. In seinem ersten Abenteuer seit „Super Mario 64“ macht der Klempner alle nass!

Die Eingeborenen sind in Not, weil brauner Dreck der Insel droht

Auf Marios Hosenboden ist Verlass: Wie in „Mario 64“ zerdepperst Du Kisten...



...mit kräftigem Po-Sprung. Auch seine Gegner fürchten die Hintern-Attacke

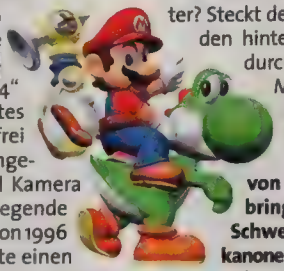
Yoshi dient als Reittier zum Schmunzeln. Der grüne Dino hat einfach immer Hunger

Alles neu bei Nintendo: 2D-Held Metroid landet plötzlich im Ego-Shooter, Starfox geht zu Fuß, Zelda zeigt sich im Cel-Shading-Outfit. Und Mario? Der hat erstmals einen Nintendo-Geburtstag voll verpasst. Statt wie üblich zum Start neuer Hardware kommt sein Spiel erst im Oktober – nach diesem Nachfolger des legendären „Mario 64“ sehnen sich Millionen Jump&Run-Spieler rund um den Globus!

Im Gegensatz zu den Gamecube-Versionen von „Metroid“ und „Starfox“ fängt „Super Mario Sunshine“ spielerisch da an, wo der brillante N64-Vorgänger aufgehört hat: „Mario 64“ war Nintendos erstes Hüpfabenteuer in frei erkundbarer 360°-Umgebung. Steuerung und Kamera löste die Entwickler-Legende Shigeru Miyamoto schon 1996 grandios und eröffnete einen 3D-Spielplatz der unbegrenzten Möglichkeiten und Überraschungen.

Seitlicher Salto, den Hosenboden voraus auf Gegner und mit Dreifachsprung ganz nach oben – **„Super Mario Sunshine“ übernimmt die tolle Spielmechanik und Klasse-Manöver von „Mario 64“, mischt aber noch Südsee-Reggae und etwas „Luigi's Mansion“ bei.** Wie sein Bruder trägt Mario jetzt einen Kasten auf dem Rücken. Doch statt Geisterstaub zu saugen, spritzt Mario damit Wasser, um die klebrigen Spuren eines unbekannten Bösewichts zu verwischen.

Dieser Kerl vermiest den gemeinsamen Urlaub von Mario und Prinzessin Peach. Ihr Sommerparadies droht im Dreck zu versinken. Wer kleistert Palmen und Strände mit brauner Soße zu und kommandiert die ganzen Monster? Steckt der Doppelgänger des Helden hinter dem Schlamassel, ein durchschimmernder Wasser-Mario, der mit flottem Pinsel sein rotes Zeichen auf Wände und Felsen legt?



Du folgst den Spuren von Wasser-Mario und bringst zur gleichen Zeit die Schweinerei mit Deiner Spritzkanone in Ordnung. Ein Druck, und ein reinigender Strahl sprudelt aus der Düse. Hältst Du dazu [L], fasst Mario sein Gerät mit beiden Händen, um ganz genau zu zielen. Der Wasserstrahl ist so kräftig, dass Du ihn auch als Jetpack einsetzen kannst. Der feuchte Rückstoß hebt den Klempner weit über Dächer und Strände. In der Praxis ähnelt der „Wasser Marsch!“-Druck einer Pumpbewegung: Damit der Strahl nicht nachlässt, trommelst Du schnell auf [R].

Sonne und Wasser stellen hohe Anforderungen an den Grafikchip des Gamecube: „Super Mario Sunshine“ ist voll mit Lichtreflexen und spritzenden Partikeln. Die erste Version spielt sich flotter als „Mario 64“, die Architektur ist komplizierter und erstreckt sich bis zum Horizont. Mario rutscht über Drahtseile, purzelt durch Drehtüren und lässt sich von einem umschwingenden Solar-Panel in die Luft katapultieren. Achte auf das Mienenspiel des Heldens – manchmal siehst Du sogar Schweiß über seine Augenbraue perlen! Der Urlaub eines Helden kann ganz schön anstrengend sein.

J/D

Super Mario Sunshine

3D-Jump&Run

Start: Oktober 2002

Nintendo | geplant für 1 Spieler

Putzwahn unter Palmen: Säubere ein Inselparadies mit der Wasserkanone – und triff auf Marios Doppelgänger!

LEBEN AUF DEM SPRUNG

Der japanische Grafiker Shigeru Miyamoto fing 1980 bei Nintendo an. Damals gab es weder 3D-Chips noch hochauflösende Grafiken. Nur wenige Pixel und drei Farben besaß er zur Gestaltung seines ersten Helden.

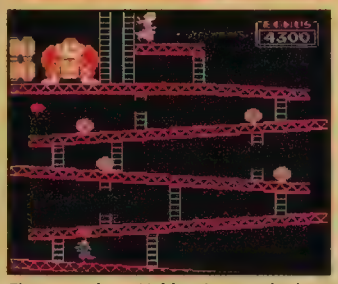
Dem sprungstarken Männchen, das in „Donkey Kong" (1981) den Gorilla besiegt, verpasste Miyamoto rote Latzhosen, einen blauen Pulli und einen Schnauzbart als Gesichtsmerkmal.

„Donkey Kong" wurde ein Hit: Nintendo wollte den italienischen Helden für weitere Videospiele. Darin baute Miyamoto seine Vorliebe für Geheimnisse und neue Wege zum faszinierenden „Mario Land" aus.

„Wenn ich früher meine Uni-Stadt Kanazawa durchstreifte, widerfuhr mir jedes Mal etwas Neues", erklärte Miyamoto seine Inspiration für spätere Mario-Abenteuer. „Ich kannte ein Haus mit Deckel in der Mauer. Wenn ich daran vorbeigegangen bin, habe ich mich immer gefragt, was die Luke bedeutet und wohin sie wohl führt."

Seit 1985 lädt Dich der kreative Shigeru Miyamoto mit seiner „Super Mario"-Serie ein, ihm auf unbekannten Wegen in neue Welten zu folgen.

Das Original
Donkey Kong (1981)

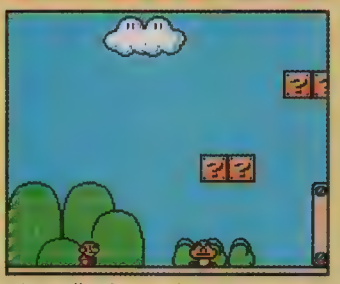


Ein namenloser Held springt nach oben. Erst später wird Mario zum Superstar

Ran an den Affen! In seinem ersten Abenteuer war Mario noch ein anonymer „Jumpman" und von Beruf Zimmermann, nicht Klempner. Da sein Erfinder Miyamoto damals in nur 12 x 16 Pixel keine Frisuren zeichnen konnte, setzte er Mario einfach eine rote Mütze auf.

Trotz simpler Kontur versprüht der Held mindestens so viel Charme wie eine Disney-Figur – bis heute ließ Miyamoto das einfache Outfit unverändert.

Der 8-Bit-Hüpfer
Super Mario Bros. (1985 – 88)



Die scrollenden Levels von „Super Mario Bros. 3" (1988) sind riesig

Als „Mario Bros." jagen der Donkey-Kong-Bezwinger und sein Bruder Luigi freche Schildkröten zwischen Plattformen und Rohren.

In den „Super Mario"-Fortsetzungen verwandeln sich die Bildschirm-Arenen dann in scrollende Abenteuerwelten:

Mit seinem überraschenden Leveldesign gilt „Super Mario Bros. 3" für die NES-Konsole immer noch als eines der besten Hüpfspiele überhaupt.

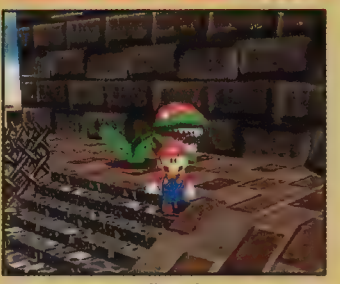
Endlich 256 Farben
Super Mario World (1990)

1990 erscheint das SNES: Dank sanften Farbverlaufs ist Mario noch schöner

Auf dem Super Nintendo wird die Mario-Welt noch bunter. Jetzt liegen sanfte Schatten auf Latzhose, Pulli und Mütze. Zum 2D-Höhepunkt „Super Mario World" entwickelte Miyamoto später eine Variante in Wachsmalkreiden („Yoshi's Story"). Außerdem schickte er die versammelten Helden in „Super Mario Kart" auf die Piste.

Ein 16-Bit-Revival erlebst Du mit zwei „Super Mario Advance"-Spielen und „Mario Kart Advance" für den GBA.

Revolution in 3D
Super Mario 64 (1996)



Mario springt in alle Richtungen: „Super Mario 64" gilt als bestes 3D-Hüpfspiel

Nintendos Zusammenarbeit mit amerikanischen Virtual-Reality-Firmen führt zur Geburt eines Mario aus Polygonen. Der renovierte Held durchhüpft dank 3D-Grafik noch wildere Levelkonstruktionen und wird auch in vielen anderen N64-Spielen eingesetzt.

Neben „Super Mario 64" mischt er in „Paper Mario", „Smash Brothers", „Mario Golf", „Mario Tennis", „Mario Party" sowie den Fun-Racern von Nintendo mit.

Dieses Dorf soll sauber werden: Vor Gefechten gegen große Schmutzungeheuer füllt Mario seinen Kanister bis zum Anschlag

Der Klempner ist an Bord gehüpft: Die rote Dschunke bringt Deinen Helden zu neuen Strandabschnitten

Die zarte Prinzessin Peach scheut Wasser, Sonne – und Dreck

In Marios Rücken glitzert und spiegelt ein mächtiges Solar-Panel. Achtung, es kippt, wenn Du ihn draufspringen lässt!

Trouble im Urlaubsparadies: Schon auf dem Weg zum Frühstück begegnen Mario haufenweise freche Monster

Kommt nur, ihr Wichte! Mario wartet, bis seine Gegner aufmarschiert sind...

...dann fegt er sie mit kühlem Wasserstrahl von der Plattform

Text: Winnie Forster

Das megastarke SCREENFUN-Sommerrätsel in zwei Teilen

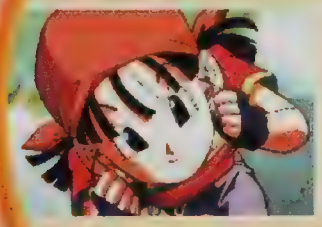
SCR CHEC

Dir macht am Monitor keiner was vor? Dann gewinn den Titel des „Screencheckers 2002". Doch Achtung: Du musst viele knackige Fragen beantworten.

TEIL 1

1. Senatorin Amidala aus der „Star Wars – Episode II" ist...

10 **die Tochter von Prinzessin Leia**
12 **die Mutter von Prinzessin Leia**
13 **die Schwester von Prinzessin Leia**



2. Wer ist bei „Dragon Ball Z" der Vater von Pan?

38 **Son-Gohan**
37 **Son-Goku**
35 **Son-Goten**

3. Wie heißt die Technologie, mit der die Suchmaschine Google erfolgreich wurde?

28 **Quicksearch**
30 **SearchTalk**
31 **PageRank**

4. Mit wie viel Megahertz ist der Xbox-Prozessor getaktet?

21 **677 MHz**
23 **733 MHz**
24 **1,4 GHz**

5. Fatman aus dem Spiel „Metal Gear Solid 2" ist

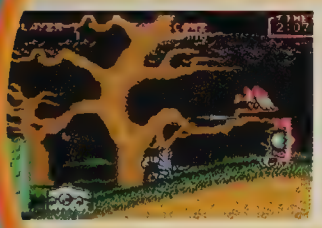
16 **der Sohn eines Uhrmachers**
14 **ein Uhrmacher**
19 **der Vater eines Uhrmachers**

6. Was bedeuet das „J" in Homer J. Simpsons Namen?

78 **John**
79 **Joshua**
81 **Jay**

7. Wie viele „Resident Evil"-Teile sind für den Nintendo Gamecube geplant?

45 **5**
47 **6**
49 **7**



8. Wann erschien der „Maximo"-Vorgänger „Ghouls'n Ghosts" für das Mega Drive?

40 **1988**
42 **1989**
43 **1990**

9. Wofür steht die Abkürzung „MIP" beim „MIP-Mapping"?

72 **Matrix Image Processing**
73 **Merging Image Particles**
71 **Multum in Parvo**

So nimmst Du am Wettbewerb teil

- Nur eine von drei angebotenen Antwortmöglichkeiten pro Frage ist richtig.
- Vor jeder Antwort steht eine Zahl.
- Finde die richtigen Antworten. **Addiere** die dazugehörigen Zahlen. Die Summe aller 21 richtigen Zahlen ist die gesuchte **Lösungszahl**.
- Schreib die Lösungszahl auf eine ausreichend frankierte Postkarte und schick sie an: BRAVO SCREENFUN, Stichwort: „Screenchecker", Postfach 200 211, 80002 München
Oder maile sie an: *screenchecker@screenfun.de*
Einsendeschluss ist der 19. August 2002.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
- Unter allen Einsendern der richtigen Zahl dieses 1. Wettbewerbteils verlosen wir einen **Etappenpreis: 1 Microsoft Xbox mit 3 Spielen.**
- Willst Du bei der Verlosung vom **Megapreis** mitmachen: **1 PC mit Monitor und 10 Spielen**?! Dann bewahre diese Lösungszahl gut auf. Löse auch die Rätsel aus Teil 2 im nächsten Heft. Addiere dann beide Lösungszahlen und schick uns die richtige Gesamtsumme – viel Glück!

Foto: Bauer L.A.

Bist Du der EEN KER?

10. Was bedeutet die Abkürzung „TCP/IP“?

10 **Transmission Control Protocol/ Internet Protocol**
11 **Transmission Central Protect/Internet Provider**
12 **Transmission Canter Provider/Internet Permission**

11. Aus welchem Spiel stammt der hier gezeigte Ladescreen?

77 **Red Faction**
54 **Time Splitters**
55 **Conflict Zone**

12. „Servus“ auf Italienisch nennt sich diese Website. Sie ist bekannt als...

60 **Chatforum**
62 **Meinungsportal**
67 **Flirt-Treff**

13. Wie heißt der Kunstspringer, gegen den Guybrush in „Flucht von Monkey Island“ antreten muss?

50 **Enzo de Gatto**
52 **Calla de Mari**
53 **Marco de Pollo**

14. Welche „Action-Ability“ besitzt Quina Quen aus dem Spiel „Final Fantasy IX“?

56 **Götterspeise**
57 **Mundgeruch**
59 **Todestribunal**

15. Welche Nationalität hat der Kämpfer King aus „Tekken 3“?

18 **Portugiese**
15 **Amerikaner**
17 **Mexikaner**

Hol Dir den Etappenpreis!

16. Was bedeutet die Abkürzung MP3?

74 **Music ComPressed Audio 3**
75 **MPEG-1 Audio Layer 3**
76 **Multimedia Player 3**

17. Mit welchem Lied ruft der erwachsene Link in „Ocarina of Time“ sein Pferd?

69 **Eponas Lied**
70 **Sadilas Lied**
71 **Zeldas Lied**

18. Wie viele Bytes stecken in einem Megabyte?

98 **1.000.000**
97 **1.024.000**
96 **1.048.576**

19. Wer gewann die erste „Big Brother“-Staffel?

82 **Jürgen**
85 **Zlatko**
86 **John**

20. Mit welchem dieser drei Spiele hat Lawrence Holland nichts zu tun?

61 **Strike Fleet**
63 **TIE-Fighter**
64 **Starfleet Academy**

21. Wie nennt man die Kantenglättung bei Grafikkarten?

65 **Pixel-Transformation**
66 **Anti-Aliasing**
68 **Anti-Aging**

Scharf auf den Megapreis?

Einen High-End-PC mit Monitor und zehn Spielen *kannst Du mit etwas Glück gewinnen, wenn Du auch Teil 2 des „Screenchecker“-Wettbewerbs richtig löst. Alles dazu im nächsten Heft.*

TICKER

Radio im Backenzahn

Diese Erfindung geht unters Zahnfleisch: Beim Prototyp **„Tooth Phone"** (engl. Zahn-Telefon) handelt es sich um einen digitalen Empfänger, der Radiosignale in Ton verwandelt und direkt ins Innenohr weiterleitet. Laut Angaben der Erfinder kann diese „Zahnfüllung" auch mit Handy oder PC zusammenarbeiten.

Während man isst oder spricht, wird der Mikrogenerator vom „Tooth Phone" aufgeladen

Advance-Erleuchtung

Das lichtschwache Display des Handhelds stört viele Zocker. Abhilfe schafft die Firma Wolfsoft. Für rund 80 Euro baut sie eine Hintergrundbeleuchtung ein. Den genauen Ablaufplan zum Einsenden Deines Advance findest Du auf *www.wolfsoft.de*

Was sehen beim Spielen? Es werde Licht!

Zocker-Lektüre

Der Krimi **„Spyland Island"** liest sich wie ein PC Spiel. Von Level zu Level steigst Du immer tiefer in die Welt von Elias ein, einem 16-jährigen Computerfreak. Zunehmend verschwimmt die Grenze von Elias' realer und virtueller Welt...
10 Euro, ISBN: 3-505-11875-3

Der Autor Thomas Feibel ist ein bekannter Kinder-Software-Spezialist

Homepage-Bau ganz leicht

Höchste Zeit für eine eigene Site! Easy baust Du sie mit **„Meine Homepage III"** von Data Becker (15 Euro). Du brauchst dazu null HTML-Kenntnisse. Benutze schon fertige Seiten oder designe mit dem Vorlagen-Generator neue. Dazu gibt's Flash-Intros und Java-Spiele.

Das Programm bietet 55 Page-Vorlagen

Fotos: Cinetext, Splash-

Baggern mit Beach-Babes

Da macht Volleyball auch Sportmuffeln mächtig Spaß.

Muskelübungen unter Palmen lassen den Turnhallenmief vergessen

Sega und Tecmo lassen die Bälle hüpfen. Tecmo steckt alle „Dead or Alive 3"-Fighterinnen ab Jahresende in einen knappen Bikini und lässt sie **„Xtreme Beach Volleyball"** (Xbox) spielen. Auch Sega setzt auf weibliche Rundungen. Bei **„Beach Spikers"** (NGC) fließt Dein Schweiß ab Mitte September.

Augenschmaus: Bei „Beach Spikers" für den Gamecube lenkst Du knackige Babes

Sieh den brandheißen Trailer bei www.gamesdomain.com/movies/873.html

Frisch aus dem Genlabor: Bestimme hier das Aussehen Deiner Sportlerinnen

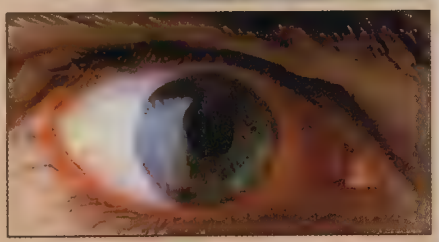
Kultcomics im Kino

„Daredevil" und „The Hulk"

Der Held ohne Furcht und das Monster mit gespaltener Persönlichkeit haben etwas gemeinsam: Beide sind Kultfiguren des berühmten Comicverlags Marvel. Und sie stürmen vorm Kinostart (Frühjahr '03) ins Netz – mit Top-Trailern! Seht selbst: *www.thedaredevil.com* und *www.thehulk.com*

Infos zu Comicverfilmungen: *www.comics2film.com*

In Lack und Leder: der blinde Superheld Daredevil alias Ben Affleck

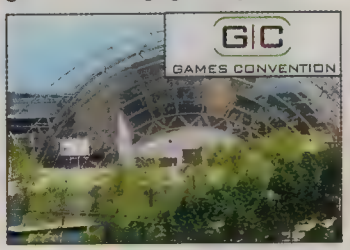


Gestresst: Durch einen Test wird aus Wissenschaftler Bruce Banner das grüne Monster The Hulk

Auf die Messe

Leipziger Spiele-Allerlei

Spiele selbst anfassen und Neuheiten bestaunen: Vom 29. August bis 1. September findet in Leipzig die **„Games Convention"** statt. Mehr zu Deutschlands einziger Spielemesse gibt's auf *www.gc-germany.com*



Elektro-Tiger

„Tiger & Dragon" spielbar

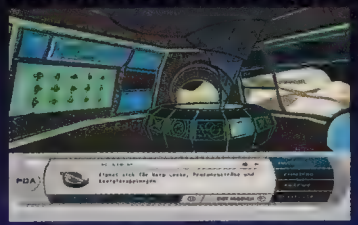
Das actiongeladene Fernost-Filmepos „Tiger & Dragon" kommt als Spiel. Phantagramm hat sich die Rechte gesichert und entwickelt ein Multiplayer-Online-Spiel aus dem Kampfsport-Streifen. Termin? Offiziell wird derzeit das 4. Quartal 2004 (!) angegeben.

Martial Arts und große Gefühle: „Tiger & Dragon" kommt 2004 auch als Spiel

Alien-Jäger gesucht

Kostenloses Online-Spiel zu „MIB II"

Als Spezialagent in den Spuren von Jay und Kay



Dein PDA ist Kommunikationszentrale und speichert gleichzeitig Gegenstände

Schnee in Las Vegas – und das mitten im Sommer! Da war doch eine außerirdische Macht am Werk. Als Spezialagent darfst Du im Internet auf Alienjagd gehen. In bester Adventure-Art untersuchst Du die Umgebung und löst Rätsel. Vier Missionen sind zu bewältigen. Dann gibt's eine Reise nach Hollywood zu gewinnen. *www.mercedes-benz.com/MIB2*

Ein Testpaket mit 2 T-Shirt-Folien kostet rund 5 Euro, Infos: www.databecker.de

T-Shirt-Folie

Anziehen & auswaschen

Mit der neuen T-Shirt-Folie **„One Wash"** von Data Becker hast Du immer das richtige T-Shirt zur Party an. Drucke einfach das jeweils passende Motiv auf eine Folie, bügle es auf ein helles T-Shirt – fertig! Soll ein neues Motiv drauf, ab in die Waschmaschine. Weg ist der Druck – Platz für Neues...

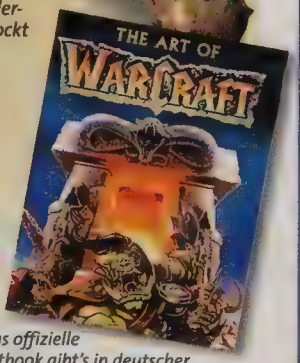
„WarCraft III"-Spezialitäten

Neue Sammlerstücke

Den Strategie-König gibt es auch in einem limitierten **„Collector's Set"** für 80 Euro plus Porto. Die dicke Box enthält einen Bildband, eine Soundtrack-CD und eine DVD mit überarbeiteten Zwischensequenzen, alles in Englisch. Ausschließlich zu bestellen auf *www.warcraft3collectors.com*

Den Bildband **„The Art of WarCraft"** findest Du auch einzeln und auf Deutsch für 15 Euro im Fachhandel oder auf *www.future-press.com*

Da staunt der Orc: Die Sammler-Ausgabe rockt



Das offizielle Artbook gibt's in deutscher Sprache von Future Press

Die neuen EverGlide-Mauspads erlauben eine besonders genaue Steuerung

Gleiter

Profi-Mauspads

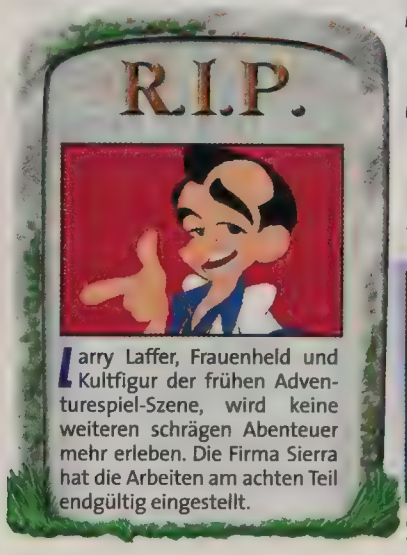
Nur zwei Millimeter hoch sind die neuen **„Gaming Mats"** von EverGlide. Auf der optimierten Oberfläche gleitet Deine Maus mit bisher nie gekannter Präzision.

Die Hightech-Unterlagen sind in fünf Motiven lieferbar. Man kann sie auf der Site *www.indiweb.de* für 13 Euro bestellen.

Unsere 1-Top 10

der letzten drei Monate

Biene Maja	GBA	Jump&Run	
Crash Bandicoot XS	GBA	Jump&Run	
Final Fantasy X	PS2	Rollenspiel	neu
Final Fantasy Anthology	PS	Rollenspiel	
GTA III	PC	Actionspiel	neu
Pikmin	NGC	Strategiespiel	neu
Super Smash Bros. Melee	NGC	Fightspiel	
Virtua Fighter 4	PS2	Fightspiel	neu
WarCraft III	PC	Strategiespiel	
WaveRace: Blue Storm	NGC	Rennspiel	



Larry Laffer, Frauenheld und Kultfigur der frühen Adventurespiel-Szene, wird keine weiteren schrägen Abenteuer mehr erleben. Die Firma Sierra hat die Arbeiten am achten Teil endgültig eingestellt.

Karten-Kampf

„Episode II"-Sammelkarten

Spiel das richtige Blatt aus und nimm teil am Kampf zwischen den Jedis und der Dunklen Seite der Macht! Das Sammelkartenspiel zu „Episode II" beruht auf dem System des Spieleklassikers „Magic". Das Starter-Set gibt es für 10 Euro im Spielwarenhandel.

Im Starter-Set: Decks für 2 Spieler, Würfel, Schadensmarker, Spielunterlage, Regeln

Hier findest Du die „CS"-Kuschel-Logos: www.opensorcery.net/velvet-strike

Kuschel-Strike

Wir haben uns alle lieb

Bunte Herzen und zärtliche Terroristen schmücken ab sofort die Wände in so mancher „Counter-Strike"-Partie. Denn nicht wenige Freunde des Taktik-Shooters verwenden die neuen Harmonie-Graffiti oder entwerfen Knuddel-Logos für friedliches Zocken.

TICKER

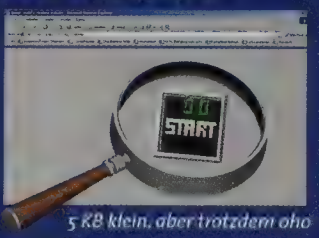
Werner für die Penne

Im neuen **„Werner Schüler-Kalneder"** dreht sich alles um das runde Leder. Neben den üblichen Rubriken öffnet Werner diesmal sein Sportstudio und stellt Kicker Quizfragen. Ausschnitte aus dem neuen Comic „Volle Latte" lenken Dich garantiert von manch öder Stunde ab! Preis: rund 8 Euro, *www.werner.de*

Mit dme „Schüler-kalneder" hats Du den Schulalltga betsens im Griff

Kleinste Webseite der Welt

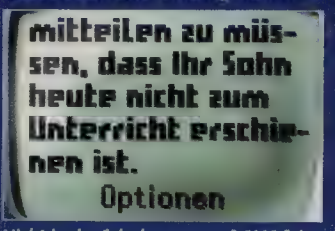
Gerade 18 mal 18 Pixel winzig ist *www.gump.com* – die wahrscheinlich kleinste Internetseite der Welt. Sie ist nicht mal so groß wie ein Fingernagel. Dennoch: Wer ganz genau hinsieht, findet auf der Seite unter anderem eine Reihe spaßiger Spiele.



5 KB klein, aber trotzdem oho

Schulschwänzer-SMS

Im australischen Bundesstaat Victoria geht es bocklosen Schülern per Handy an den Kragen. Eltern bekommen eine SMS, wenn ihr Kind nicht im Unterricht auftaucht. Ergebnis: Die Blaumach-Quote ist um zwei Drittel gesunken.



Nicht in der Schule gewesen? SMS folgt

Todsicheres Passwort

Was tun, wenn der einzige Mitarbeiter stirbt, der das Passwort für eine Datenbank kennt? So geschehen in einem norwegischen Museum, das 1600 Fachbücher digital archiviert. Nach verzweifelter Suche übers Radio fand sich ein Hacker, der den Code knackte.

Das Passwort soll einfach der Name des Mitarbeiters verkehrt herum gewesen sein

TICKER

Neues Fach: Spieldesigner

Zum Spieldesigner kann man sich an der „Games Academy" in Berlin ausbilden lassen. Die neuen Kurse starten im Oktober. Alles zur Anmeldung findest Du unter *www.games-academy.de*

Coole Ausbildung: In Berlin kann man Computerspiele zum Beruf machen

Kontrolliere Dein Gästebuch

Jeder Homepage-Betreiber muss sein Gästebuch mindestens einmal in der Woche kontrollieren. Sonst macht er sich möglicherweise strafbar, wenn rechtswidrige Einträge gefunden werden. Das entschied das Landgericht Trier. Vorangegangen war die Klage eines Steuerberaters gegen einen Homepage-Betreiber. In dessen Gästebuch war der Steuerberater als Betrüger bezeichnet worden.

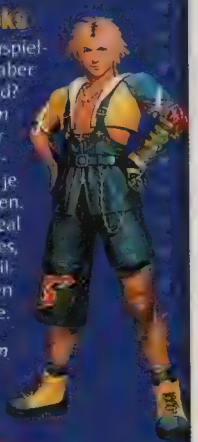
Action dank Steuerzahler

Satte 7 Millionen Dollar gab die US-Army aus, um ihre ersten zwei Actionspiele zu entwickeln – nur zu Werbezwecken, denn „Operations" und „Soldiers" wird es gratis bei *www.americasarmy.com* geben. Die Vorabversion „Recon" (200 MB) wurde bereits ins Netz gestellt.

US-Army-Games: Spiel oder kein Spiel?

RPG-Soundtracks

Du stehst auf Rollenspiel-Soundtracks, weißt aber nicht, welche gut sind? Bei *www.rpgfan.com* kannst Du rund vier Musikstücke aus jedem Soundtrack, der je erschienen ist, anhören. Das geht mit dem „Real Player". Plus: MIDI-Files, ein RPG-Radio, Fan-Bilder und Infos zu allen RPGs für jede Konsole.



Hör Dir beim Surfen relaxte „FF X"-Mukke an.

KiPulKai

Liebevolles 3D-Adventure

Und schon wieder eine Welt retten! Diesmal geht's um ein 3D-Universum namens KiPulKai. Dort droht eine schreckliche Seuche. Bei Deinem Einsatz lernst Du seltsame Stämme und noch seltsamere Tiere kennen. Über *www.kipulkai.com* tauschen Spieler ihre Erfahrungen untereinander aus.

Vorsicht bei Deinen Taten! Wer stiehlt oder lügt, den meiden die Bewohner

VERLOSUNG!

Unter allen Hobbit-Fans verlosen wir zusammen mit amazon.de: 5 DVDs „Der Herr der Ringe - Die Gefahrten". Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr im Jackpot auf

Seite 114

Den neuen Trailer zu Teil 2, „Die zwei Türme", findest Du bei www.lordoftherings.net

Das „Gift Set" kostet in den USA 80 Dollar. Der Europa-Preis ist noch offen

„Herr der Ringe"-Silberling

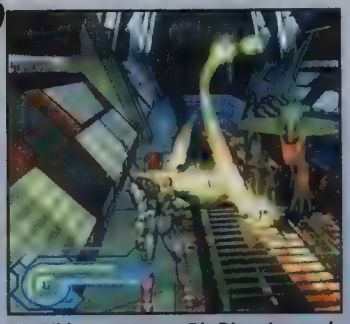
Das Warten auf die Special-Edition-DVD lohnt sich

Am 6. August erscheint die tolle „Herr der Ringe"-DVD (siehe Seite 100). Oder doch noch warten? Denn am 12. November kommen zwei Spezial-Editionen: Die „Special Extended DVD Edition" ist auf ihren vier Scheiben randvoll mit Zusatzfeatures – die Filmversion ist dort 30 Minuten länger als der Kinofilm. Das „Collector's DVD Gift Set" hat zusätzlich Trading Cards, Figuren und eine Dokumentar-DVD im Gepäck.

Dinos dreschen, die Dritte!

„Dino Crisis 3" erscheint nur auf Microsofts Xbox

Über 3,5 Millionen mal haben sich die ersten zwei Teile der actionreichen Saurier-Reihe verkauft. Darum hat Microsoft die dritte Episode exklusiv für seine Xbox reserviert. Erstklassige Grafik ist natürlich Ehrensache. Bis Redaktionsschluss stand noch kein Erscheinungstermin fest.



Die Bilder verraten es: Die Dinos tummeln sich diesmal auf einem Raumschiff

Mithilfe von Jetpacks schwebst Du durch die Korridore und Hallen des Raumers

Nicht nur für Sportler: die MP3-Player von Nike

Just play it!

Musik zum Umschnallen

Zwei MP3-Player und ein Radio gibt's nun von Nike: den **PSA[64** mit 64 MB (200 Euro), den **PSA[128 MAX** mit 128 MB (280 Euro) und das Radio **PSA[FM** (60 Euro). Info: *www.nike.com/techlab*

First Look

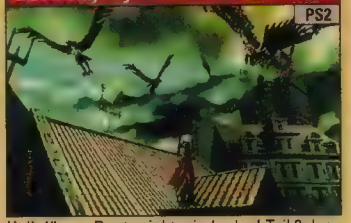
Neue Spiele in der Mache

Der Sommer schlägt voll zu, und die Hitze erdrückt Dich fast? Dann solltest Du lieber gleich kalt duschen, denn diese Spiele-Frischlinge heizen Dir noch mehr ein. Trotz Badewetter hat die Redaktion nicht hitzefrei gemacht, sondern ihre Antennen ausgefahren und gescannt, was sich am Spielehimmel zusammenbraut...

Asheron's Call 2

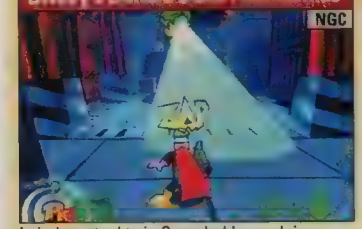
Online-Rollenspiele bilden den neuen Trend. Microsoft will nicht hinterherhecheln, sondern beglückt mit „Asheron's Call 2" sowohl PC-Spieler als auch Gamecube-Helden.

Devil May Cry 2



Halbdämon Dante zieht wieder los! Teil 2 des Horror-Abenteuers soll laut Capcom doppelt so umfangreich werden wie sein Vorgänger. Ein Erscheinungstermin steht noch nicht fest.

Disney's Donald Duck Phantomias



In jedem steckt ein Superheld – auch im volltrotteligen Donald. Der verwandelt sich des Nachts in Phantomias und schlägt ab November auf dem Gamecube kräftig zu.

Haven: Call of the King

Der rothaarige Held Haven hat viel zu tun: rennen, schießen, Boot fahren und im Weltraum rumfliegen. Midway verspricht ab Ende des Jahres königliche Unterhaltung.

Project BG&E

Ubi Soft schickt Dich in der Rolle der kleinen Jade los, um Dein Volk zu retten. Mit einer eigens entwickelten Grafikengine wollen die Macher für Augenschmaus sorgen.

Wann kommt was?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld!

August 2002

Beach Life — PC
Eidos — Strategie

Bruce Lee – Quest of the Dragon — Xbox
Vivendi Universal — Fightspiel

Buffy – Im Bann der Dämonen — Xbox
Fox/EA — Action-Adventure

Commandos 2 — PS2 Xbox
Eidos — Strategie

Icewind Dale 2 — PC
Interplay — Rollenspiel

Mat Hoffman's Pro BMX 2 — PS2 Xbox GBA
Activision O2 — Sportspiel

Medieval: Total War — PC
Activision — Strategie

Stuart Little 2 — PC PS2 GBA
Infogrames/Sony/Activision — Actionspiel

Unreal Tournament 2003 — PC
Epic/Infogrames — 3D-Shooter

September 2002

Battle Engine Aquila — PS2 Xbox
Infogrames — 3D-Shooter

Battlefield 1942 — PC
EA Games — 3D-Shooter

Blade 2 — PS2 Xbox
Activision — Actionspiel

Bomberman Generation — NGC
Vivendi Universal — Actionspiel

Colin McRae Rally 2.0 — GBA
Ubi Soft — Rennspiel

Crazy Taxi 3 — Xbox
Sega/Infogrames — Rennspiel

Dino Stalker — PS2
Capcom/EA Games — Gun-Shooter

Disney's Magical Quest — GBA
Nintendo — Jump&Run

Dragon's Lair 3D — PC
Ubi Soft — Adventure

Emergency 2 — PC
Take 2 — Strategie

Kelly Slater's Pro Surfer — PS2 Xbox NGC GBA
Activision O2 — Sportspiel

Largo Winch — PC PS2 PC Xbox
Ubi Soft — Action-Adventure

Legaia 2: Duel Saga — PS2
Eidos — Rollenspiel

MX Superfly — PS2 NGC
THQ — Rennspiel

Myst 3: Exile — PS2 Xbox
Ubi Soft — Adventure

Need For Speed: Hot Pursuit 2 — PS2
EA Games — Rennspiel

Höllisch schnell, brachial laut: Shox ist das erste Rennspiel von EA-Sports' BIG-Label

Erst 2003 für Xbox, doch im September schon auf dem Gamecube: das Klassiker-Remake The Last Ninja

BMX in supergefährlich: Toxic Grind jagt Radfahrer ab September sogar über Schlachtschiffe

Riesengroße Gegner, famose Atmosphäre: Capcoms Onimusha 2 will ab Oktober begeistern

Ab September auf PS2: Need for Speed: Hot Pursuit 2. Für PC, Xbox und Gamecube erscheint's im Oktober

Peter Pan: Abenteuer im Nimmerland — PS
Disney/Sony — Jump&Run

Run Like Hell — PS2
Interplay — Actionspiel

Shadow of Memories — PS2 Xbox
Konami — Adventure

Shox — PS2
EA Sports BIG — Rennspiel

Stronghold Crusader — PC
Take 2 — Strategie

Street Hoops — PS2 Xbox NGC
Activision O2 — Sportspiel

Stuntman — PS2
Infogrames — Rennspiel

The Last Ninja — NGC GBA
Studio 3 — Actionspiel

Timesplitters 2 — PS2 Xbox NGC
Eidos — 3D-Shooter

Toxic Grind — Xbox
THQ — Sportspiel

Turok Evolution — PS2 Xbox NGC
Acclaim — 3D-Shooter

Oktober 2002

Anno 1503 — PC
Sunflowers/EA Games — Strategie

Battle Realms: Winter of the Wolves — PC
Ubi Soft — Echtzeit-Strategie-Add-On

Burnout 2 — PS2
Acclaim — Rennspiel

Deathrow — Xbox
Ubi Soft — Sportspiel

Der Herr der Ringe: Die Gefährten — Xbox GBA
Vivendi Universal — Action-Adventure

Dino Crisis 2 — PC
Capcom — Action-Adventure

Eternal Darkness — NGC
Nintendo — Action-Adventure

Gothic 2 — PC
JoWooD — Rollenspiel

GTA: Vice City — PS2
Rockstar/Take 2 — Actionspiel

Onimusha 2 — PS2
Capcom — Action-Adventure

Robocop — PS2 GBA
Virgin — 3D-Shooter

Street Fighter 3 Alpha — GBA
Capcom/Ubi Soft — Fightspiel

Summoner 2 — PS2
THQ — Rollenspiel

Super Mario Sunshine — NGC
Nintendo — Jump&Run

The Scorpion King — PS2 NGC
Vivendi Universal — Action-Adventure

Text: Knut Gollert

Alle Angaben ohne Gewähr

CHARTS

VERLOSUNG!

Schickt uns eine Postkarte oder E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen (mit System-Angabe). Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen Einsendern **1 Jahres-Abo für je ein Spiel nach Wahl pro Monat.** Mehr darüber gibt's auf

Seite 114

1 GTA III

Tja, der Crashtest mit der Polizei ging wohl etwas daneben...

TOP 20

1 GTA III
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2 – USK: ab 18
Fast doppelt so viele Punkte wie der zweite Platz – wer kann diesen Siegeszug stoppen?!
1→

2 Die Sims
MAXIS/EA GAMES – PC
Hol Dir von der Heft-CD den „Transmogrifier" und gestalte Deine eigenen Sims-Möbel
2→

3 Tony Hawk's Pro Skater 3
NEVERSOFT/ACT. O2 – PC, PS2, PS, Xbox, NGC, GBA, GBC
Teil vier will mit Mini-Spielchen wie Skateboard-Tennis die Bretterfreunde locken
4↑

4 Star Wars – Jedi Knight II
RAVEN/ACTIVISION – PC
Packe Dein Lichtschwert und kläre die Hintergründe einer rätselhaften Botschaft
6↑

5 Final Fantasy X
SQUARESOFT/SONY – PS2
Von Null auf Platz fünf! Die Abenteuer von Tidus erleben gleich einen Höhenflug
NEU

6 FIFA Football 2002
EA SPORTS – PC, PS2, PS
Die WM ist vorbei und das Fußballfieber sinkt – das Game verliert drei Plätze
3↓

7 Metal Gear Solid 2
KONAMI – PS2
Schau genau! Die sieben geheimnisvollen Osterinsel-Statuen sind sehr gut versteckt...
5↓

8 Half-Life: Counter-Strike
VALVE/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Ladehemmung bei der Terroristenjagd – diesen Monat ein Platz runter
7↓

9 Final Fantasy IX
SQUARESOFT/INFOGRAMES – PS
Auf http://finalfantasy.gamesweb.com gibt's die Fundorte der „Tetra Master"-Karten
10↑

10 Empire Earth
SIERRA/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Steuere über 30 verschiedene Flugzeuge wie den Apache Helicopter durch die Lüfte
9↓

Internationale Charts

NO 1

ANDERE LÄNDER – ANDERE SPIELE!

USA – Spider-Man
ACTIVISION – PC, PS2, XBOX, NGC · Actionspiel
Spinnenfieber an allen Bildschirmen – der Superheld ist an die Chartspitze gekrabbelt

UK – FIFA Fussball WM 2002
EA SPORTS – PC, PS2, PS, XBOX, NGC · Sportspiel
Trotz Ausscheiden der Engländer im Viertelfinale bleibt Fußball weiterhin die Nr. 1

Japan – World Soccer Winning Eleven 6
KONAMI – PS2 · Sportspiel
Die Gastgeber der Fußball-WM 2002 zocken entzückt an der Konsole weiter

System TOP 5

PC

1	GTA III	ca. 45 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2 · USK 18		Actionspiel
2	Die Sims	ca. 40 €	
	MAXIS/EA GAMES		Simulation
3	Star Wars – Jedi Knight II: Jedi Outcast	ca. 40 €	
	RAVEN/ACTIVISION		Actionspiel
4	Tony Hawk's Pro Skater 3	ca. 30 €	
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2		Sportspiel
5	Half-Life: Counter-Strike	ca. 15 €	
	VALVE/VIVENDI UNIVERSAL		3D-Shooter

PS2

1	Final Fantasy X	ca. 70 €	
	SQUARESOFT/SONY		Rollenspiel
2	GTA III	ca. 60 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2 · USK 18		Actionspiel
3	Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	ca. 60 €	
	KONAMI		Action-Adventure
4	Tony Hawk's Pro Skater 3	ca. 60 €	
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2		Sportspiel
5	Gran Turismo 3: A-spec	ca. 30 €	
	POLYPHONY DIGITAL/SONY		Rennspiel

PS ONE

1	Final Fantasy IX	ca. 30 €	
	SQUARESOFT/INFOGRAMES		Rollenspiel
2	Final Fantasy VIII	ca. 20 €	
	SQUARESOFT/SONY		Rollenspiel
3	Tekken 3	ca. 20 €	
	NAMCO/SONY		Fightspiel
4	Gran Turismo 2	ca. 20 €	
	POLYPHONY DIGITAL/SONY		Rennspiel
5	Tony Hawk's Pro Skater 3	ca. 40 €	
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2		Sportspiel

XBOX

1	Halo	ca. 60 €	
	BUNGIE/MICROSOFT		3D-Shooter
2	Dead or Alive 3	ca. 60 €	
	TECMO/MICROSOFT		Fightspiel
3	Amped: Freestyle Snowboarding	ca. 60 €	
	MICROSOFT		Sportspiel
4	Project Gotham Racing	ca. 60 €	
	BIZARRE/MICROSOFT		Rennspiel
5	Tony Hawk's Pro Skater 3	ca. 60 €	
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2		Sportspiel

Text: Christoph Wiethaus · Foto: Bongarts

Eure Charts

SO HABT IHR GEWÄHLT! DANKE FÜR EURE ZUSCHRIFTEN

11 Final Fantasy VIII
SQUARESOFT/SONY – PS
Gewinn im Balamb Garden 15-20 Runden Triple Triad, und ein SEED zeigt Dir einen Spielerkreis
15↑

12 Age of Empires II
ENSEMBLE STUDIOS/MICROSOFT – PC, PS2
Verbesserter Schutz: Steht hinter einer Mauer kein Gebäude, greift sie keiner an
11↓

13 Stronghold
TAKE 2 – PC
Im Add-On „Stronghold Deluxe" findest Du auch Karten des Burgenbau-Wettbewerbs
14↑

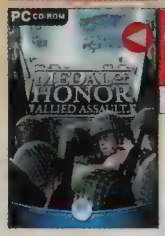
14 GTA 2
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS, DC
Ist das Respekt-O-Meter voll, hilft Dir Deine Gang auch im Kampf gegen die Polizei
19↑

15 Diablo II: Lord of Destruction
BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Neue Kreaturen wie Minotaurus-Dämonen und Kamikaze-Krieger wollen Dir ans Leder
16↑

16 C&C: Renegade
WESTWOOD/EA GAMES – PC
Das Lösen der Mini-Aufgaben – wie das Retten einer Rebellin – bringt Power-Ups
18↑

17 Gran Turismo 3: A-spec
POLYPHONY DIGITAL/SONY – PS2
Die letzten zwei Monate um zehn Plätze runter! Dreht der Edelracer seine letzten Chartrunden?
13↓

18 Halo: Combat Evolved
BUNGIE/MICROSOFT – Xbox
Nicht nur gut zu Fuß – auch mit dem Buggy oder Panzer geht's auf Alienjagd
20↑



19 Medal of Honor: Allied Assault
EA GAMES – PC – USK: ab 18
Missionsvielfalt: Neben Panzerfahrten und Solo-Aufträgen musst Du auch Truppen anführen
17↓

20 Super Smash Bros. Melee
NINTENDO – NGC
Das erste Gamecube-Spiel in den Charts. Fighte mit Nintendo-Helden um den Sieg
NEU

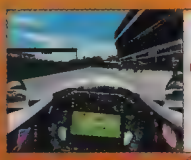
WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Spiele für die Insel

Sebastian Deisler

Ab dieser Saison kickt er beim FC Bayern München

Schon bei der U17-WM in Ägypten spielte er die Gegner aus, danach führte ihn seine Karriere über Borussia Mönchengladbach zu Hertha BSC. Ab diesem Sommer trägt er Lederhosen.



1 Grand Prix 3 (PC)
Alle Rennstrecken, alle Teams und alle Fahrer – der Racer ist DIE Formel-1-Simulation schlechthin

2 Anstoß 3 (PC)
Eine echte Herausforderung, als Manager seine Elf mit taktischem Geschick an die Spitze zu führen!

3 Deus Ex (PC) – USK: ab 18
Dynamische Missionen und verschiedene Lösungswege garantieren lang anhaltenden Spaß

Most Wanted

SPIELE, AUF DIE ALLE WARTEN!

1 Gothic II
MAXIS – PC
Genre: Rollenspiel
Erscheint: Winter 2002
Befreite Gefangene bekämpfen den König – greif ein!

2 Midtown Madness 3
MICROSOFT – Xbox
Genre: Rennspiel
Erscheint: Winter 2002
Versuche Dich im Karrieremodus als Taxifahrer oder Pizza-Bote

3 Wario World
NINTENDO – NGC
Genre: Action-Adventure
Erscheint: Winter 2002
Warios erster NGC-Auftritt verspricht knackige Action-Kost

GAMECUBE

1	Super Smash Bros. Melee	ca. 60 €	
	NINTENDO		Fightspiel
2	Star Wars: Rogue Leader	ca. 60 €	
	FACTOR 5/LUCASARTS		Actionspiel
3	WaveRace: Blue Storm	ca. 60 €	
	NINTENDO		Rennspiel
4	Tony Hawk's Pro Skater 3	ca. 60 €	
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2		Sportspiel
5	Pikmin	ca. 60 €	
	NINTENDO		Strategiespiel

NINTENDO 64

1	Zelda: Majora's Mask	ca. 60 €	
	NINTENDO		Action-Adventure
2	Zelda: Ocarina of Time	ca. 35 €	
	NINTENDO		Action-Adventure
3	Mario Party 3	ca. 60 €	
	NINTENDO		Brettspiel
4	Pokémon Stadium 2	ca. 70 €	
	NINTENDO		Actionspiel
5	Perfect Dark	ca. 60 €	
	RARE/NINTENDO		3D-Shooter

GB ADVANCE

1	Advance Wars	ca. 45 €	
	NINTENDO		Strategiespiel
2	Golden Sun	ca. 45 €	
	CAMELOT/NINTENDO		Rollenspiel
3	Mario Kart: Super Circuit	ca. 45 €	
	NINTENDO		Rennspiel
4	Warioland 4	ca. 40 €	
	NINTENDO		Jump&Run
5	Bomberman Tournament	ca. 30 €	
	HUDSON/ACTIVISION		Action-Adventure

GB COLOR

1	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	ca. 40 €	
	NINTENDO		Action-Adventure
2	Pokémon Crystal	ca. 40 €	
	NINTENDO		Rollenspiel
3	Pokémon Gold/Silber	ca. 40 €	
	NINTENDO		Rollenspiel
4	Harvest Moon 2	ca. 35 €	
	UBI SOFT		Simulation
5	Harvest Moon	ca. 35 €	
	NINTENDO		Simulation

So bewertet BRAVO SCREENFUN

Alles hübsch auf einen Blick: Unser Wertungskasten enthält wichtige Informationen zu jedem getesteten Spiel. Auf dieser Seite erfahrt Ihr genau, wie er aufgebaut ist.

So viele Spiele, so wenig Geld! Damit Ihr Eure knappe Barschaft auf keinen Fall für langweilige Software-Gurken vergeudet, checkt das SCREENFUN-Test-Team alle wichtigen neuen Spiele auf Herz und Nieren. **Am Ende jeder Besprechung informiert Euch ein kleiner Bewertungskasten über die wichtigsten technischen Voraussetzungen und Einzelheiten des Spiels.** Die genaue Bedeutung dieser Informationen könnt Ihr auf dieser Seite nachlesen.

Noch ein Wort zur Bewertung: Egal, ob ein Spiel 40 oder 70 Euro kostet, es wird gleich streng bewertet. **Leicht abgewandelte Bewertungskästen findet Ihr übrigens auch in den Rubriken „Hardware", „Software", „Handy", „Internet", „Kino" und „TV".** Alle getesteten Spiele erscheinen – soweit nichts Spezielles vermerkt wird – im selben Monat wie das Heft.

Die Systeme

Rote Kästchen zeigen, für welche(s) System(e) SCREENFUN das Spiel im Heft getestet hat.

PC:	Windows-Rechner	DC:	Sega Dreamcast
Xbox:	Microsoft Xbox	NGC:	Nintendo Gamecube
PS2:	Sony Playstation 2	GBA:	Game Boy Advance
PS:	Playstation/PSone	GBC:	Game Boy Color

In der Rubrik „Angespielt" sind alle Systeme, für die das Spiel erscheint, orange markiert.

Altersempfehlung

Hier nennen wir besondere Altersempfehlungen der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle).

Deutsch, Englisch oder Japanisch?

Steht hier ein „D", haben wir die deutschsprachige Version getestet. „E" dagegen steht für „englischsprachig". Bei „E/D" wird zwar eine englische Version (bzw. J/D = japanische) getestet, doch eine deutsche Version folgt.

Systemanforderungen

PC-Besitzer erfahren hier, ab wann das Spiel gut läuft. Wir testen jedes PC-Spiel auf drei Referenzsystemen (siehe rechts). Nach *Min.:* stehen die Minimalanforderungen, die der jeweilige Hersteller angibt.

Konsolenfreunde erfahren hier, ob Zusatzhardware oder Video-/Soundformate unterstützt werden.

Die Genres

3D-Shooter: Schnelle Baller-Action aus der Sicht des Spielers.

Action-Adventure: Hier besteht Ihr rasante und aufregende Abenteuer – Action ist Trumpf.

Adventure: Adventures sind Knobelspaß, eingebettet in eine spannende Geschichte.

Fightspiel: Ab in die Kampfarena! Wer legt sein Gegenüber zuerst auf die Matte?

Jump&Run: Geschick und genaues Timing sind bei Hüpf- und Sause-Spielen gefragt.

Rennspiel: Gebt Gas: Brecht jeden Geschwindigkeitsrekord im Kampf um den ersten Platz.

Rollenspiel: Mit einer Heldengruppe streift Ihr durch ferne Länder und kämpft mit Monstern.

Simulation: Ob Flug- oder Wirtschaftssimulation – diese Spiele bieten Realismus.

Sportspiel: Fußball, Basketball, Eishockey, Tennis: Hier werden Sportarten aller Art umgesetzt.

Strategiespiel: Bei Strategicals sind Taktik und Planung angesagt – oft finden sie in Echtzeit statt.

Sonstige: Puzzles, Flipper, Karten-, Brett- und Knobelspaß vollenden die Vielfalt.

Der Preis

Hier erfahrt Ihr, wie viele Euro (€) Ihr auf den Tisch blättern müsst.

Die Macher

Wer war's? Vorn steht die Programmierfirma, dahinter wird der Vertrieb genannt.

Die Spieler

Hier steht, wie viele Spieler gleichzeitig oder nacheinander loszocken dürfen.

Bereits getestete bzw. geplante Versionen des Spiels

Getestet: Die Noten bereits getesteter Versionen
Geplant: Für welche Systeme kommt's noch

Grafik

Augenschmaus oder Pixelmus? Hier erfahrt Ihr, wie die Grafik im Vergleich zu Genrekollegen bei typischer Hardware benotet wurde.

Sound

Musik und Soundeffekte können zu Höchstleistungen anspornen, unbeachtet dahinplätschern oder gar langweilen. Hier gibt's Noten für die Noten.

Dauerspaß

An dieser Stelle erfahrt Ihr, ob das Spiel auf Dauer Spaß macht. Gibt es mehrere Spielvarianten, alternative Lösungswege oder gar einen Editor für die Eigen-Kreationen?

Das hat uns gefallen

Diese Vorzüge haben dem SCREENFUN-Test-Team besonders gut gefallen.

Das hat uns nicht gefallen

Von bösen Fehlern bis zu kleinen Mängeln listen wir auf, was uns am Spiel am meisten missfallen hat.

Das Fazit

Knapp und knackig: Das Fazit erklärt in Kürze, was Ihr von dem Spiel zu erwarten habt.

Die SCREENFUN-Note

Am Ende aller Tage wird streng bewertet. Die Gesamtnote sagt Euch, wie viel Spaß das Spiel unterm Strich bringt. Wie in der Schule geht es von der begehrten Eins bis zur Sechs runter.

Achtung: Die Gesamtnote ist keine Durchschnittsnote aus den Einzelnoten, ein Spiel kann bei Sound eine 4 haben und trotzdem als Gesamtnote eine 1 erhalten.

Die BRAVO SCREENFUN-Noten

Die allerbesten Spiele zeichnet der goldene SCREENFUN-Award aus. Dann geht's mit ganzen, Plus- und Minusnoten bis zur 6 runter.

1 / 1- Sehr gut
Worauf wartet Ihr noch? Ein Überflieger, der Euch auf keinen Fall entgehen sollte.

2 / 2+ / 2- Gut
Kein Pflichtkauf, aber ein gutes Spiel, das Ihr Euch ruhigen Gewissens zulegen könnt.

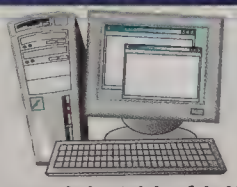
3 / 3+ / 3- Befriedigend
Durchschnitt. Kann wegen des Themas oder einzelner Stärken für Euch interessant sein.

4 / 4+ / 4- Ausreichend
Ab hier heißt es „Na ja". Nur für eingefleischte Fans des Genres lohnt sich der Kauf.

5 / 5+ / 5- Mangelhaft
Knapp vor dem Stromausfall. Software, die ihr Geld auf keinen Fall wert ist.

6 / 6+ Ungenügend
Grottenschlechter Software-Müll, um den Ihr besser einen weiten Bogen macht.

Referenzsysteme für PC



Wir testen jedes Spiel auf drei PC-Systemen. So seht Ihr, bei welcher Hardware es am besten läuft.

Der Dschungel der Systemvoraussetzungen ist groß, die Minimalanforderungen der Hersteller sind bisweilen missverständlich. **Die Tests auf den drei SCREENFUN-Referenzsystemen (REF) liefern Dir einen Anhaltspunkt, ob und wie gut das getestete PC-Spiel auf Deinem eigenen Rechner läuft.**

Die Bildschirmauflösung ist die, in der das Spiel getestet wird. Kleine Grafikruckler beheben wir mit vertretbarem Herunterschalten der Details. Als Grafiktreiber dienen die aktuellen Detonator-Treiber 23.11. Auf den drei Referenzrechnern läuft Win98 SE.

REF1

Prozessor	Pentium II 400
Grafikkarte	Riva TNT
Bildschirmauflösung	800 x 600
Arbeitsspeicher	64 MB
Benchmark 3DMark 2000 v1.1	1833
Benchmark 3DMark 2001 SE	–

REF2

Prozessor	Pentium III 700
Grafikkarte	GeForce DDR
Bildschirmauflösung	800 x 600
Arbeitsspeicher	128 MB
Benchmark 3DMark 2000 v1.1	4892
Benchmark 3DMark 2001 SE	2457

REF3

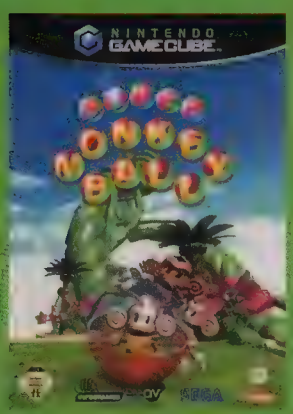
Prozessor	Athlon 1,2 GHz
Grafikkarte	GeForce 2 GTS
Bildschirmauflösung	1024 x 768
Arbeitsspeicher	256 MB
Benchmark 3DMark 2000 v1.1	7050
Benchmark 3DMark 2001 SE	3499

Begriffserklärung für Konsolen

16:9-Modus: Breitbild-TV. Das herkömmliche Fernsehbild hat die Maße 4:3.
60-Hz-Modus: Sorgt für ruckfreie Darstellung bei US-Umsetzungen. TV-Gerät muss das PAL-60-Format unterstützen.
Batteriespeicher: Ermöglicht das Speichern bei GBA- und GBC-Spielen.
Dolby Digital: Digitales Kino-Soundformat – versorgt 5 Boxen und 1 Subwoofer mit getrennten Datenströmen.
Dolby Surround: Analoger Stereosound, der mit Matrix-Berechnung noch zwei hintere Boxen in Mono ansteuert.
DTS: Digitales Kino-Soundformat mit flexibler Datenrate – unterstützt bis zu sechs Boxen und einen Subwoofer.
Ethernet: 100-MBit-Schnittstelle zum Spielen im Internet oder Netzwerk. Entweder im Direktverbund oder per Hub.
iLink (Firewire): Playstation-2-Schnittstelle – zum Vernetzen von mehreren Playstation-2-Konsolen. Wahlweise direkt oder per Hub-Schaltung.
Modem: Verbindet die Konsole mit dem Internet für Online-Gaming.

SUPER MONKEY BALL™

HEY PARTY ANIMALS!



www.infogrames.de

© AMUSEMENT VISION, LTD/SEGA CORPORATION, 2001.
DOLE® and DOLE & Sun Design® are registered trademarks of the Dole Food Company Inc. Nintendo GameCube™, ® and the GameCube Logo are trademarks of Nintendo Co, Ltd. © 2002 Nintendo.

INFOGRAMES

SEGA

NINTENDO GAMECUBE

SCREENFUN AWARD

AGGRESSIVE INLINE

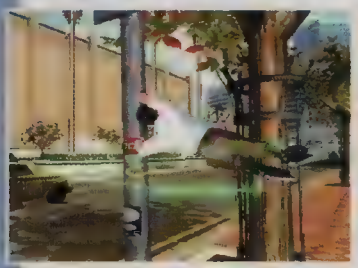
Roll zur Seite, Tony: Mit „Aggressive Inline“ bringt Acclaim wieder Bewegung ins Funsport-Genre!

Der [illegible] Level ist mit [illegible] Attraktionen eine echte Sensation!

Die nette Chrissy ist einer von zwei weiblichen Skatern – allerdings ohne reales Vorbild

Strahlefrau: Verbesserst Du eine der sieben Fähigkeiten, leuchtet Deine Figur kurz (Xbox)

Entdecke die Möglichkeiten



Vertical Pole: Rotiere um senkrechte Masten, Stangen und Pfähle (Xbox)

Horizontal Pole: Halt Dich an Querstangen fest und dreh einige Runden (Xbox)

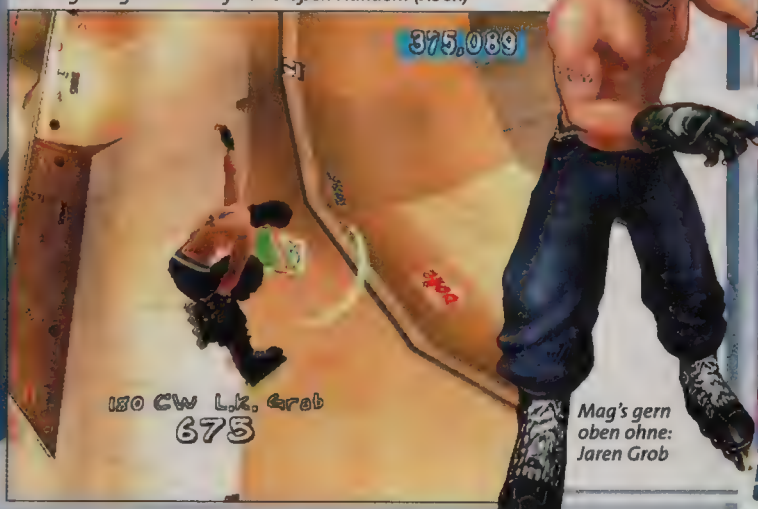
Vaulting: Nutze Mauern, Geländer und Rampen für akrobatische Salti (Xbox)

Skitching: Halt Dich an vorbeifahrenden Autos, Bussen oder Zügen fest (Xbox)

Zeitsprung: Im Museums-Level rotierst Du zwischen riesigen Dinosauriern (Xbox)

Das rollende Riesenrad

Sieht stylisch aus und schont dazu die Rollen – ein waghalsiger Grind auf den bloßen Händen! (Xbox)



Mag's gern oben ohne: Jaren Grob

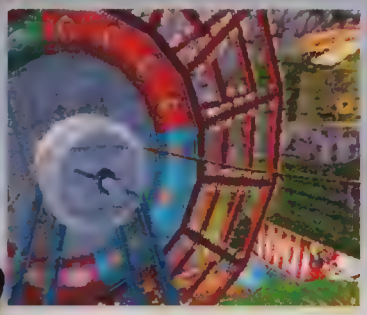
Die Juice-Tüten sind der Schlüssel zum Erfolg – lilafarbene erweitern Deine Energieleiste, grüne füllen sie ganz auf (Xbox)

1. *Das Symbol über dem Clown zeigt es an – er hat eine Aufgabe für Dich! Du sollst...*

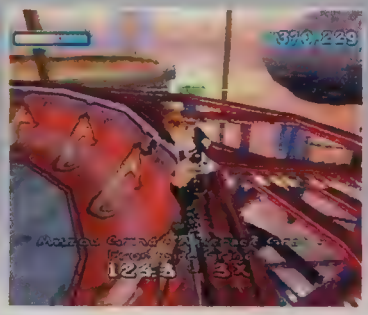
2. *...die Schraube des Riesenrads lösen. Von der Achterbahn erkennst Du ein Seil...*

3. *...das direkt zum Riesenrad führt – spring drauf und grinde bis zum Ende*

4. *Hüpf rechtzeitig ab, um die Schraubenmutter zu erwischen und per Grind...*



5. *...aufzudrehen. Das Riesenrad löst sich, rollt über den Pier und fällt schließlich...*



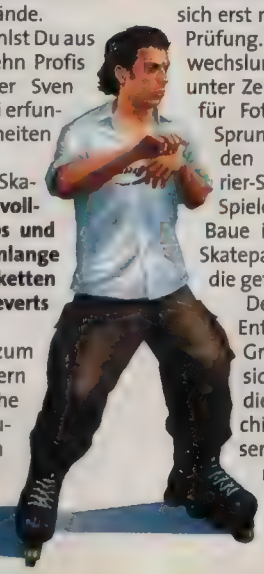
6. *...ins Wasser. Spring aufs Treibgut und Du erreichst einen neuen Abschnitt (PS2)*

Funsport und kein Ende: Activision baut nach dem Erfolg von „Tony Hawk" die „Pro"-Serie aus, und Infogrames versucht mit der „Transworld"-Marke sein Glück. Auch Acclaim hat sich nicht vom dezenten Flop des hauseigenen „Dave Mirra BMX" irritieren lassen und setzt weiter auf trendige Sportarten: In „Aggressive Inline" bretterst Du erstmals auf acht Rollen übers Gelände.

Im Karriere-Modus wählst Du aus zwölf Fahrern: Neben zehn Profis wie Chris Edwards oder Sven Boekhurst sind auch zwei erfundene weibliche Schönheiten mit von der Partie.

Spielerisch haben die Skater eine Menge drauf: **Sie vollführen abgefahrene Flips und Grabs auf Rampen, ellenlange Grinds über Rails und verketten Tricks mit Manuals und Reverts zu mächtigen Combos.**

Stangen benutzt Du zum Schwingen, über Mauern schlägst Du akrobatische Salti. Um Tempo aufzubauen, hängt sich Dein Skater an Autos oder Busse – dieses Manöver lernt Tony Hawk erst in Teil vier.



Neben dem Tutorial erwarten Dich sieben große Levels: **Grinde durch die Kulissen eines Filmstudios, spring über Jahrmarkt-Attraktionen oder erforsche ein mehrstöckiges Museum.**

Über 20 Aufgaben werden Dir in jeder Mission gestellt – manche erhältst Du von Passanten, andere aktivieren sich erst nach einer bestandenen Prüfung. Dabei kommt die Abwechslung nicht zu kurz: Brich unter Zeitdruck High-Scores, leg für Fotografen einen Show-Sprung hin oder grinde über den Rücken eines Dinosaurier-Skeletts! Witzige Mini-Spiele runden die Vielfalt ab: Baue in drei Minuten einen Skatepark und erreiche darauf die geforderte Punktzahl.

Der Einfallsreichtum der Entwickler kennt kaum Grenzen, teilweise ändert sich nach einer Prüfung die komplette Level-Architektur (siehe Bilderserie oben). Damit Du nicht die Übersicht verlierst, werden alle Aufgaben in einer Liste im Detail erklärt und auf Wunsch mit einem Kameraflug veranschaulicht – vorbei sind die Zeiten, in denen Du auf der Suche nach einer Rail durchs Gelände irrtest!

Zudem ersetzt eine Power-Anzeige die stressige Zeitbegrenzung. Erst wenn dieser so genannte Juice-Meter leer ist, bist Du „Game Over". Sammle Energie-Drinks oder fülle die Anzeige mit Tricks auf, um im Rennen zu bleiben. Nur im klassischen Zeitrennen-Modus fährst Du noch gegen die Uhr: Nach zwei Minuten wird abgerechnet, die höchste Punktzahl und die längste Combo werden gespeichert.

Durchdacht ist das Erfahrungssystem: Statt nach jedem Level Punkte auf die Fähigkeiten Deines Sportlers zu verteilen, verbessert sich Dein Skater mit jeder Minute, die Du spielst – für jeden Manual, Grind oder Wallride erhältst Du Erfahrungspunkte, ab einer gewissen Anzahl erhöhen sich Deine Fähigkeiten um einen Level.

Optisch fährt „Aggressive Inline" zu Höchstleistungen auf: Alle Areale überzeugen mit grenzenloser Weitsicht und dynamischer Architektur. Auch die Animationen wirken absolut realistisch. Der fette Soundtrack ist für einen Funsport-Vertreter ja schon obligatorisch: Crossover- und Nu-Rock-Fans bekommen von Bands wie POD oder Sublime mächtig was zu hören.

Obwohl Du bereits an einem Wochenende alle Levels freigeschaltet hast, brauchen selbst Checker Monate, um jede Prüfung zu bestehen und alle Extras zu finden. Ansporn gibt's genug: Neben Optionen für den Level-Editor, Spezial-Tricks und Videosequenzen kannst Du auch fünf Skater erspielen.

PS2 | Xbox | D

Aggressive Inline

Sportspiel für Fortgeschrittene bis Profis

ca. 60/70 € | Z-Axis/Acclaim | 1-2 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card (PS2) / Speicherfunktion, 16:9-Modus, Dolby Digital (Xbox)

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Umfangreiche Levels, grandioses Handling, flotter Spielablauf, Top-Präsentation

Kein Spieler-Editor, wenige Spezial-Tricks, leichtes Grafik-Flimmern (PS2)

Grenzenloses Skate-Vergnügen: „Aggressive Inline" springt auf Anhieb an die Funsport-Spitze

1

geplant für NGC, GBA

Text: Michael Stapf

Wer mag, startet als spitzohrige Elfin ins Abenteuer

Finger weg! Dämonen am besten gar nicht beachten

Neverwinter Nights

Viel Monstermasse – zu wenig Knobelklasse. Rätselfreunde werden hier klar unterfordert.

Nicht ganz fair, fünf gegen einen! Im Kampf sucht sich Dein Held automatisch den Gegner in seiner nächsten Nähe aus und „arbeitet" sich dann durch die ganze Gruppe

Die Leute von Bioware haben bisher alte Rollenspieltraditionen gepflegt. In ihrer Erfolgsserie „Baldur's Gate" werkelte eine klassische Sechser-Heldentruppe an der Errettung der Welt.

Diese seligen Zeiten von Solidarität und gegenseitiger Hilfe gehören mit Biowares neuem Werk der Vergangenheit an. **Der moderne Held geht in „Neverwinter Nights" mutterseelenalleine auf die Monsterpirsch.** Nur wenn's ganz happig wird, stehen sechs halbwegs fähige Söldner bereit, von denen Du jeweils einen als Partner anmieten kannst. Kompetente Hilfe ist willkommen, denn Deine Aufgabe ist nicht von Pappe!

In der lieblichen Stadt Niewinter hoch oben im Norden der vergessenen Reiche wütet der heulende Tod – eine entsetzliche Seuche, die alle Einwohner dahinraffen will. Schon bald stellt sich heraus, dass der Krankheit mit medizinischen Mitteln nicht beizukommen ist. Finstere Mächte haben ihre Finger im Spiel und verhindern jeden Heilungsversuch. Ein cleverer Einzelgänger unter Deinem Befehl wird auserkoren, um die Hintergründe der Fantasy-Pest aufzuklären.

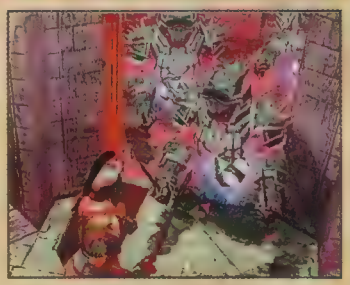
In vier sehr umfangreichen Spielkapiteln deckst Du eine mörderische Verschwörung auf, die bis weit in die Vergangenheit des Planeten reicht. Unzählige Mini-Aufträge und Nebenschauplätze würzen die ausschweifende Geschichte. Dank einem computergeführten Reisejournal bleibt dabei der spielerische Durchblick gewahrt – und auch mit dieser praktischen Hilfe bleibt noch reichlich Arbeit für Dich übrig. **Bis auch der letzte Orkschnösel sein nutzloses Bildschirmleben ausröchelt, vergehen locker 60 bis 80 Stunden reine Spielzeit.**

Bevor Du loslegst, bastelst Du Dir einen passenden Wunschcharakter. Wie gesagt: Du bist meistens allein unterwegs. Darum solltest Du die unterschiedlichsten Fähigkeiten beherrschen. Anfangs musst Du Dich zwar für einen Fantasy-typischen Berufsweg entscheiden, doch kannst Du im weiteren Verlauf des Abenteuers die Spezialisierung wechseln. Du startest zum Beispiel als Kämpfer, lernst später vielleicht ein paar nützliche Zaubersprüche, arbeitest zwischenzeitlich als Schlösserknacker und beendest Deine Karriere als weiser Mönch in einem Kloster.

So klappt's auch mit den Monstern

Sesam, öffne dich…
Späh unbedingt in jede Truhe und in jeden Schrank. Du findest meist nur Standardware wie Heiltränke oder Geld. Doch in seltenen Fällen sind dort gemeinerweise auch wichtige Schlüssel oder Gegenstände versteckt. Die werden leicht übersehen – und dann ist der Heldenfrust riesengroß.

Tür zu, es zieht!
Dir sind Monster in Bataillonsstärke auf den Fersen? Kein Problem, stell Dich einfach in einen Durchgang. Dann müssen sich die kleinen Schlingel brav in einer Schlange anstellen, um von Dir eine tüchtige Abreibung zu bekommen.



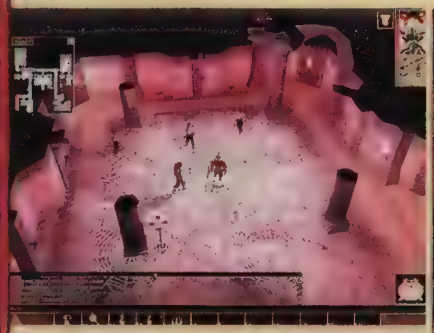
Nur nicht drängeln – hier bekommt jedes Monster seine Haue

Und sie morden hoch im Norden nächtens ganze Monsterhorden...

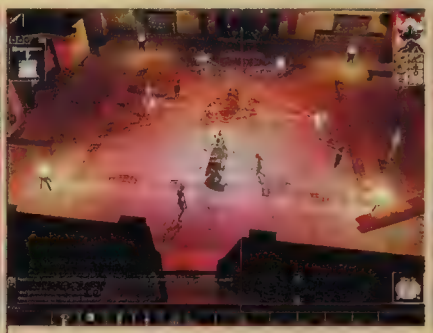
1 Höchst verdächtig: Das Eingangstor zur Festung steht sperrangelweit offen

2 Natürlich lauern hinter der nächsten Biegung die Schergen des Kapitel-Obermotzes

3 Sind die Wichte beseitigt, lockt die Tür zum Versteck des Anführers

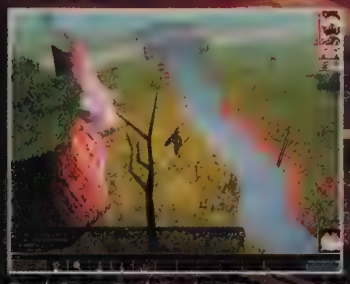


4 Der wird von Zauberern unterstützt, die den Helden kurzzeitig magisch einspinnen



5 Im nächsten Raum wartet endlich der Obermotz, geschützt durch ein Pentagramm

6 Trotz erdrückender Übermacht sorgt Deine Klinge schnell für klare Verhältnisse



Dank Zoom-Funktion hast Du entweder den totalen Überblick oder...

...erfreust Dich in höchster Vergrößerung an den schönen Gras-Texturen

Im Gemischtwaren-Laden wird Deine Wunschrüstung bereitgehalten

Weitere Fertigkeiten stehen zur Verfügung, sobald Dein Held einen neuen Erfahrungslevel erreicht. Wie üblich sammelst Du die meisten Punkte durch eifriges Monster kloppen. Die Erledigung der Mini-Aufträge bringt zusätzliche Belohnung.

An einigen Punkten triffst Du auf einen spezialisierten Söldner, der sich Dir für eine gemäßigte Belohnung anschließt. **Leider kannst Du dem Burschen weder direkte Befehle geben noch ihn mit besseren Waffen oder Rüstungen ausstaffieren.** Besonders ärgerlich: Dein Computerbegleiter bleibt des Öfteren an Vorsprüngen oder Abzweigungen hängen.

Gekämpft und gezaubert wird in Echtzeit – ein Mausklick auf den Gegner genügt. Wird die Situation arg brenzlig, friert ein beherzter Druck auf die Leertaste die Handlung ein. Dann bleibt Zeit, um in Ruhe einen Heiltrank zu schnabulieren oder einen neuen Zauberspruch anzuwählen.

Nach dem optisch schon arg angestaubten „Baldur's Gate 2" versucht sich Bioware mit „Neverwinter Nights" erstmals an einer 3D-Grafikengine: Dein Held wandelt also durch eine dreidimensionale Umwelt. Auf Tastendruck oder Mausbefehl hin dreht sich die Kamera oder zoomt stufenlos ans Geschehen heran oder davon weg. Die Optik bleibt dabei zwiespältig. Während schöne Texturen und nett animierte Monster das Auge erfreuen, wirkt die Landschaft sehr eckig und aneinandergestückelt.

Damit kann der Hobby-Held noch leben. Eine echte Glaubensfrage dagegen sind die fehlenden Rätsel und der einsame Held. Das Spiel erinnert viel mehr an Action-Adventures wie „Dungeon Siege" oder „Diablo" – Monster vermöbeln, Schatztruhen öffnen und einfache Aufträge lösen. Ein bisschen wenig für ein Rollenspiel, das in der prächtigen Tradition von „Baldur's Gate" stehen will!

PC D

Neverwinter Nights

Rollenspiel für Fortgeschrittene

ca. 50 €	Bioware/Infogrames	1-16 Spieler

Min.: Pentium 450, 128 MB RAM, 3D-Karte
Ref1 (PII 400, TNT): **läuft nicht**
Ref2 (PIII 700, GF1): **ruckelt stark**
Ref3 (AMD 1200, GF2): **optimal**

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 2

Einfache Steuerung, riesige Spielwelt, viele Mini-Aufträge, massig Gegenstände

Keine Rätsel, schlechte Wegsuchroutine, unprofessionelle Sprachausgabe

Steht Rollenspiel drauf, ist Action-Adventure drin. Nur für Monsterklopper mit Ausdauer

2-

Text: Volker Weitz

Dem angeheuerten Söldner kannst Du nur indirekte Aktionsbefehle geben

Zum ersten Mal in einem Rennspiel: der Super-Sportwagen W12 von VW, hier in poppigem Orange

Bei den Off-Road-Rennen staubt's gewaltig. Viel Grip und ein gutes Fahrgefühl sind unerlässlich

VERLOSUNG!

Zu gewinnen: 3 x „The Fast and the Furious"-Packs (mit VHS-Film, Soundtrack, PC-Spiel „NASCAR Racing 2002" und Autoschwamm). Wie Ihr mitmachen könnt, steht auf der Jackpot-Seite:

Seite 114

Und es sind doch Autos: Die freispielbaren Pods von Toyota erinnern gewaltig an ferngesteuerte Toaster – ein witziges Extra

GT Concept

GRAN TURISMO®

THE REAL DRIVING SIMULATOR

2002 TOKYO-GENEVA

Gewusst wann: Neulinge müssen die Strecken erst mal gut studieren, um die richtigen Brems- und Beschleunigungspunkte zu finden

Ob Rennwagen, Off-Road-Hobel oder Luxusschlitten: Die „GT"-Serie bietet für jeden Fahrertyp etwas

Die schönsten Schlitten

Ford GT 40

Den GT 40 gibt es schon seit den 60er Jahren. Seinen Namen verdankt er seiner Höhe von gerade mal 40 Inches (102 cm)

Infinity FX 45

Der FX 45 ist eine Kombi aus Luxuswagen und Sportflitzer. Typisch für ein Concept Car: die übergroßen Felgen

Spyker C8 Laviolette

Aus Holland kommt der C8 Laviolette. Der kleine, feine Flitzer braucht gerade mal 4,2 Sekunden von 0 auf 100 km/h

Nissan GTR Concept

Nissans GTR Concept soll die Nachfolge des legendären Skyline GT-R antreten. In „GT Concept" darfst Du beide Wagen fahren

Honda Dualnote

Der Dualnote verfügt sowohl über einen Benzinmotor als auch über zwei Elektro-Triebwerke für die Vorderräder

Toyota RSC

An der Studie „Rugged Sport Coupe", kurz RSC, erkennt man deutlich, dass Toyota eine führende Rolle im Rallyesport spielt

Der Statusbildschirm zeigt, welche Rennen Du schon gewonnen hast und womit Du belohnt worden bist

Kleiner Tipp: Im „Tuscan Speed 6" fährst Du allen anderen Autos der gleichen Klasse spielend davon

Erfahrene „Gran Turismo"-Spieler kennen die Rennstrecken aus früheren Teilen der Serie. Hier der idyllische „Autumn-Ring"

Ein eigenes Spiel für neu entwickelte Automodelle: „GT Concept 2002 Tokyo – Geneva" versorgt Einsteiger und Fans mit heißen Flitzern.

Der luftige Suzuki GSX-R/4 bietet Dir weder ein Dach überm Kopf noch eine vernünftige Windschutzscheibe

Sie sind die Stars der Automobilindustrie: „Concept Cars", die ersten Entwürfe neuer Modelle. Sie begeistern Besucher des Genfer Autosalons genauso wie Gäste der Tokyo Motorshow. „GT Concept 2002 Tokyo – Geneva" nimmt sich genau diese Auto-Babys zur Brust und schickt Dich damit auf die Piste.

Um Rennstrecken und Fahrzeuge freizuschalten, gilt es erst einmal, eine vorgegebene Rundenzeit zu brechen. Auf Wunsch fährt dabei ein Pacecar vorneweg, an dessen Geschwindigkeit Du Dich orientieren kannst. Schaffst Du es, die benötigte Zeit zu schlagen, darfst Du die Strecke auch im Einzelrennen-Modus spielen. Dort trittst Du in zwei Schwierigkeitsstufen gegen bis zu fünf Konkurrenten an. Wer ein Wettrennen siegreich beendet, darf sofort einen neuen schmucken Wagen sein Eigen nennen.

Auch Anfänger können ohne große Probleme den Siegerpokal in den Himmel recken: Die geforderten Rundenzeiten sowie der Schwierigkeitsgrad der Gegner sind deutlich auf Einsteiger ausgelegt.

Viele der ausgefallenen Rennwagen und Concept Cars sind aufgrund ihrer PS-Kraft allerdings schwer zu bändigen. **Hast Du aber einmal eine Kiste gefunden, mit der Du gut zurechtkommst, sind die Wettbewerbe schnell durchgezockt.** Dann lockt nur noch der schwere Ace-Modus – der aber leider auch keine neuen Strecken mitbringt. „Gran Turismo"-Veteranen benötigen gerade mal einen gemütlichen Nachmittag, um alle Rennen zu gewinnen. Als besondere Belohnung bekommt man 10.000.000 Credits für die „GT3 – A-spec"-Karriere spendiert, wenn man alle Rennen im Normal-Modus gewonnen hat. **Die neuen Wagen hingegen lassen sich nicht in Deiner Garage im „Gran Turismo"-Hauptprogramm parken.**

Immerhin stehen von Anfang an knapp 60 Autos in fünf verschiedenen Klassen parat. Dazu kommen noch 40 freischaltbare Fahrzeuge. Ein dickes Minus bleibt dagegen für die magere Streckenanzahl: Gerade mal fünf Kurse, die Du in beide Richtungen befahren kannst, stehen zur Wahl. **So spendieren die Macher allen eingefleischten Autofans mit diesem Racer durchaus ein paar Leckerbissen der Automobilbranche – die sind aber recht schnell abgelutscht.**

Bedenkt man, dass es „Gran Turismo 3 – A-spec" schon als Platinum-Edition für unter 30 Euro gibt, werden wohl nur absolute Karren-Narren zugreifen. Diesen Fans wird dann aber auch ein technisch wie optisch gewohnt gutes Rennspiel geboten.

PS2 | D

GT Concept 2002 Tokyo – Geneva

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 40 € | Sony | 1-6 Spieler

- unterstützt: 8-MB-Card, Lenkrad, i-Link, 16:9-Modus

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß

Spitzen-Optik, schöne und detailreiche Autos, klasse Fahrphysik

Schnell durchgespielt, keine neuen Strecken, keine Tuningmöglichkeit

Viele Autos – doch wenige Pisten. Fans freuen sich trotzdem über die coolen Karren

2

Text: Daniel Blank

GEOFF CRAMMOND'S

GRAND PRIX 4

Regie-Modus: „Dreh" nach dem Rennen aus diversen Kameraperspektiven einen spektakulären Filmbeitrag

Nicht ohne meinen Helm... In der Visier-Perspektive wird Deine Sicht wie bei einem echten Piloten eingeschränkt

BRAVO Sport

Alle 14 Tage neu am Kiosk: BRAVO SPORT – mit allen Infos zur aktuellen Formel 1

Die Wagen stammen aus der Saison 2001

Formel 1 ohne Zirkus – In Infogrames' Simulation bleibt der Spaß zum Teil auf der Rennstrecke.

Sei mal ehrlich, die Saison ist gelaufen... Schumi holt den Titel, Ferrari siegt auch in der Konstrukteurswertung, BMW und Mercedes landen auf den Plätzen. Italienische Technik siegt über deutsche Ingenieurskunst.

Mit „Grand Prix 4" kannst Du die Positionen am PC neu verteilen. Genug Fahrkönnen vorausgesetzt, holst Du auch mit Bruder Ralf oder David Coulthard die Meisterschaft. Die Formel-1-Simulation aus der routinierten Programmierfeder von Geoff Crammond bietet Dir dazu alles Nötige: 11 Teams, 22 Fahrer, 17 Rennstrecken und jede Menge Fahrhilfen.

Auf Wunsch wird automatisch geschaltet, automatisch gebremst und automatisch gesteuert. Eine Startkontrolle verhindert das Durchdrehen Deiner Räder, wenn's losgeht, und für ganz zaghafte Naturen steht ein Unzerstörbarkeitsmodus bereit. **Trotzdem ist „Grand Prix 4" nur Fahrprofis zu empfehlen – denn die gegnerischen Piloten werden vom Computer fast perfekt geführt.** All die Heidfelds und Bernoldis kleben penetrant auf der Ideallinie und sind nur durch waghalsigste Manöver auszukurven.

Technisch fährt die Simulation auf höchstem Niveau: Schön modellierte Kurse, detaillierte Fahrzeuge und beeindruckende Wettereffekte lassen keine Wünsche offen. Ein nettes Extra ist die neue Visier-Perspektive, bei der Deine Sicht zusätzlich durch den Helm eingeschränkt wird.

Etwas zu kurz kommt dagegen die Präsentation. **Bis auf den animierten Boxenstopp verzichtet „Grand Prix 4" auf jede optische Zusatz-Leckerei.** Keine Streckenvorstellung in 3D, keine motivierenden Boxenluder vorm Start, keine Fahrschule – hier wird der pure PS-Stoff geboten. Leider fehlt deshalb auch ein Karrieremodus, in dem Du einen Fahrer hegst und pflegst. Wenn das alles unnötige Kinkerlitzchen für Dich sind, dann: Ampel auf Grün!

Platzregen auf dem Hockenheimring – das richtige Wetter für „Regengott" Schumi

Animierter Reifenwechsel mit Schumi

1 Hochspannung an der Ferrari-Box: Der Micha rollt zum Boxenstopp

2 Automatisch werden frische Slicks der Marke Bridgestone montiert

3 Geschafft, unser oberster Autofahrer brettert zurück auf die Piste

Grand Prix 4

Rennspiel für Profis

ca. 45 €	Infogrames	1-8 Spieler

Min.: Pentium 400, 64 MB RAM, 3D-Karte
Ref1 (PII 400, TNT): **ruckelt stark**
Ref2 (PIII 700, GF1): **ruckelt leicht**
Ref3 (AMD 1200, GF2): **optimal**

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 2

Tolles Fahrgefühl, schön modellierte Strecken, clevere Computerfahrer

Keine Innovationen, kein Karrieremodus, veraltete Lizenz der Saison 2001

Technisch ein paar schöne PS mehr unter der Motorhaube, fahrerisch nicht viel Neues

2

Text: Volker Weitz

Gas geben, bis der Asphalt glüht: So macht Formel 1 richtig Spaß

Keine Regeln, keine Limits, kein Rennen ohne Crash: Sonys Einstieg in die Formel Einfach.

Formula 1

FORMEL EINS ARCADE

OFFIZIELL LIZENZIERTES PRODUKT

Kurvenreich: Die schwierige Monaco-Strecke fährst Du erst im letzten Level

Gut fürs Auto: Wer in die Boxengasse gerät, wird zwangsrepariert

Hübsch: Die Replay-Funktion kannst Du jederzeit während des Rennens aufrufen

Mit dicken Reifen nach vorn: Dank Grip-Extra sind auch Ausflüge ins Grün kein Problem

Es ist zum Heulen! Der Radsturz ist doch ein paar Grad neben dem Optimum, der Wagen liegt nicht in der Kurve, wie er sollte. Das Rennen kannst Du vergessen... jedenfalls in einer Hardcore-F1-Simulation. In „Formel Eins Arcade" sieht das ganz anders aus. Fahrspaß und Geschwindigkeitsrausch sollen hier sättigen, Wagen-Setups, Qualifying und gelbe Flaggen gibt's nicht, will auch keiner. **Gas geben, selten bremsen und überholen, überholen, überholen – das ist die Parole von „Formel Eins Arcade".**

Doch die Entwickler haben noch mehr in den Tank gepumpt: Wenn schon „Arcade" draufsteht, sollen auch echte Spielhallen-Elemente drin sein. In Rennen fährst Du Checkpoints ab, welche die heruntertickende Limit-Uhr wieder auffrischen. Natürlich fehlen Extras nicht, die Du auf den bekannten F1-Kursen überfährst. Der Schraubenschlüssel macht Deinen Wagen flott, aufsammelbare Reifen sorgen für Super-Grip, ein Pilotenabzeichen fährt Dich automatisch durch die haarigsten Kurven.

Statt einer drögen Rennsaison überholst Du im dreiteiligen Level-Modus. Hier flitzt Du jeweils über sieben Strecken, um nachfolgende Rennen und bessere Teams freizuspielen. Bewertet werden nicht nur die Endplatzierungen, sondern auch Deine Zwischenzeiten, Dein Fahrkönnen und die Anzahl aufgesammelter Extras.

Leider steigt der Schwierigkeitsgrad nur flach an, so dass der Levelmodus schnell durchgespielt ist. Das Spiel verliert an Reiz. Doch bis Du in „Formel Eins Arcade" die letzte Zielflagge siehst, macht es einen Heidenspaß. **Die Extras bringen Wind in den verstaubten F1-Alltag, die Steuerung ist schön einfach, und auch bei den Gegnern ist von doof bis clever alles dabei.** Kurz, aber lohnend!

Formel Flugs: Extras für den Sieg

*Nötig zum Gewinnen: Mit dem **Boost** hängst Du jeden Gegner auf der Geraden ab – in Kurven geht er allerdings nach hinten los*

*Der **Super-Grip** sieht am abgefahrensten aus: Brems- und Kurvenverhalten des Wagens werden für ein paar Sekunden derb verbessert*

*Kurz vor Rennschluss wichtig: Sammelst Du den Schraubenschlüssel ein, ist dank **Super-Reparatur** Dein Wagen blitzschnell wieder topfit*

*Nett zum Ansehen: Der **Autopilot** bringt Dich sicher durch jede Kurve, lässt Dich aber weder abkürzen noch Extras einsammeln*

*Sinnvoll vor engen Kurven voller Gegner: Sammelst Du dieses **Schild** ein, bist Du für kurze Zeit unverwundbar. Lass es krachen!*

*Eigentlich das unwichtigste Extra: **Drei Extra-Sekunden** für das Zeitlimit bekommst Du, wenn Du diese Uhr aufsammelst*

PS D

Formel Eins Arcade

Rennspiel für Einsteiger

ca. 30 €	Sony	1-2 Spieler

• unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 2

Einfaches Fahrzeug-Handling, spaßige Extras, detaillierte Grafik

Veraltete Saisondaten, teils ruckende Optik, zu schnell durchgespielt

Kurzzeitig kurzweilig: Regelfreier Rennrabatt ohne lästigen Simulations-Schnickschnack

2

Text: Knut Gollert · Foto: Bongarts

Wer nach dem Absprung nach unten drückt, fliegt extra hoch und weit – Zeit für Combos und Tweaks

Jeder Fahrer hat fünf Eigenschaften, die Du im Laufe des Spiels ausbaust. Motorräder boosten die Skills zusätzlich

Superman mit einer Hand: Jeden Trick kannst Du per Knopfdruck tweaken

Freekstyle

Die sind doch alle total verrückt... Noch nie war Motocross so ausgeflippt und hart!

Du hast es geschafft. Fast. Der führende Biker rast nur wenige Meter vor Dir. Da ist die Abkürzung! Nur noch diesen Superjump heil überstehen. Anlauf, Nachbrenner rein, abheben... Knapp verfehlst Du die optimale Landestelle, Dein Biker bleibt an einem Pfahl hängen, das Feld rauscht an Dir vorbei ins Ziel und Du darfst es erneut probieren.

Selten steckte in einem Rennspiel so viel Frustpotenzial wie in „Freekstyle". Das Spiel ist unverschämt schwer und verpasst deshalb den Sprung in die Rennspiel-Elite. Dabei hat das virtuelle Motocross doch wirklich alles: Im Einzelrennen, in Freeride- und Stunt-Modus oder den witzigen Zweispieler-Duellen kommen Motorradler auf Touren. In der Meisterschaft, dem Herz des Spiels, braust Du mit dem Fahrer Deiner Wahl über insgesamt 14 Strecken. In zwei Läufen qualifizierst Du Dich fürs Finale. Im Falle eines Sieges düst Du – nachdem der Charakter ein paar Eigenschaftspunkte eingesackt hat – zum neuen Kurs.

Spielerisch erinnert „Freekstyle" an „SSX Tricky", denn nur mit einem wohltemperierten Renn-Trick-Mix holst Du den goldenen Auspuff. Stunts füllen Deinen Nachbrenner-Balken auf, besonders gelungene Combos steigern zudem die „Freekstyle"-Skala. Nur wenn diese gefüllt ist und Du den Super-Trick stehst, „freekst" Du aus. Dann rast Du für kurze Zeit mit Superturbo durch den Dreck und kannst den Turbo mit Zusatztricks noch verlängern.

Hört sich toll an, spielt sich – dank fescher Grafik, gigantischer Kurse und knackigem Sound – auch ausgesprochen fein. Nur fahren die Gegner zu gut und Du gewinnst eher durch Glück als durch Geschick. Fairer und ausgewogener designt wäre „Freekstyle" ein Hammer, so erleben leider nur nervenstarke „Freeks" Fahrspaß.

Charaktere mit viel Style Wie in „SSX Tricky" spielst Du andere Fahrer frei

PS2 D

Freekstyle
Rennspiel für Profis

ca. 60 €	EA Sports BIG	1-2 Spieler

• unterstützt 8-MB-Card, Dolby ProLogic II

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 2

+ Wunderschön große Strecken, tolle Optikeffekte, satter Sound, gute Ideen
– Viel zu schwer, nur sechs Racetracks, zu wenige Abkürzungen

Draufgängerisch, schnell und superschwer: der richtige Motocrosser für Hardcore-Fahrer

2-

geplant für NGC

Text: Knut Gollert

Mit Highspeed zum Sieg: der Freekout

Freekout Super-Speed mit Super-Turbo, ultrahohen Sprüngen und verwischten Konturen – ein tolles Fahrgefühl!

Hier eine Abfolge auf ein- und demselben Kurs: Ist der rote Freekstyle-Balken voll, wird der Freekout aktiviert: Du „freekst" aus. Die Highspeed-Erfahrung startet in Bild 1. Mit einem „Under Achiever" aktivierst Du den Freekout (Bild 2).

Die folgenden fünf Bilder zeigen Dir Eindrücke von der Strecke, während Du beim Fahren den ablaufenden Freekout wieder [illegible]

Real Action + Fun
= Gameloft Java Games für's Handy

▷ *Ultimative Top Games jetzt auf deinem Siemens M50*

Viel Spaß mit Rayman beim Golfen! Ein 18 Loch Platz mit super Grafiken und tollen Animationen.

Traust du dir diese Wahnsinnsfahrt zu? Irre Geschwindigkeit bei 100% full screen animation.

Ultimativer Shooter. Rein ins Flugzeug und durch 9 heiße Level. 100% Arcade, 100% Fun.

Der Klassiker: Alle Haremsdamen gekidnappt und der Sultan schlecht gelaunt. Bist du der Retter?

Mehr Echte Games Action für dein Siemens M50 jetzt für nur 3 Euro bei

www.gameloft.com

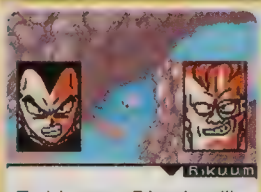
Unter http://www.gameloft.com einfach ein Spiel auswählen und bezahlen. Dann erhältst du eine SMS mit einem Link. Einfach draufklicken und das Game wird auf dein Handy heruntergeladen.

© 2002 Gameloft. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft. All rights reserved. Prince of Persia © 2002 Gameloft S.A. - Under license by Ubi Soft Entertainment SA. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia © 1989 Jordan Mechner - All Rights Reserved. Prince of Persia is a registered trademark of Jordan Mechner. © 2002 Ubi Soft Entertainment. All rights reserved. The logo and the characters of Rayman are trademarks of Ubi Soft Entertainment.

gameloft

Am Anfang steuerst Du den kleinen Gohan, ab Kapitel fünf darfst Du auch Goku, Glatzkopf Kuririn und zwei weitere Helden einwechseln

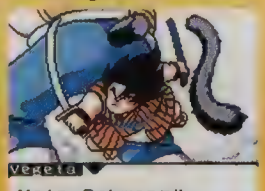
Ein Manga zum Spielen



1. Meist erzählen Kämpferporträts und Landschaftsbilder die Handlung...

2. ...neue Figuren werden mit eindrucksvollen Posen vorgestellt

3. Es gibt auch Actionaufnahmen: Goku wird zerquetscht und...



4. ...ein Schwerthieb kappt Vegetas Schwanz, in dem dessen Kräfte schlummern

DRAGONBALL Z

Legendäre Superkämpfer

Taktische Fights um die Zaubersteine: Auf dem Game Boy Color wird „DBZ" zu einem Manga-Kartenspiel.

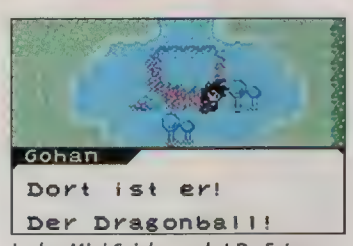
TIPP

Konzentriere Deine Kraft

Wer Power spart, gewinnt: In den ersten fünf Runden greift Dein Gegner nur mit einfachen Schlagkombinationen an – geh in die Luft und benutz ebenfalls simple Faustattacken, so sammelst Du 30 oder mehr Energiepunkte. Meditiere und bearbeite ihn mit Deinen Superschlägen. Um zu gewinnen, konterst Du seine Limit-Attacke.

Pass gut auf, wenn Dein Gegner „KI" konzentriert: In der folgenden Runde wird er normal zuschlagen und erst dann eine Superattacke starten.

Sammeln von „KI"-Energie kündigt die gefürchteten Limits an



In den Mini-Spielen suchst Du Extras und beantwortest Prüfungsfragen

Überliste den ultrastarken Vegeta

1. Vegeta fliegt auf Schuss-Distanz und...

2. ...kontere die tödliche Destruc-Disk! Gegen die ist kein...

3. ...Gohan fliegt auf Vegeta zu und...

4. Mit dem Limit-Gohan-Masenko erwischt Du den Gegner...

5. ...ein dickes Loch in der Kampfarena – Vegeta fällt in den Boden...

6. ...und kommt in der unteren Ebene wieder hoch

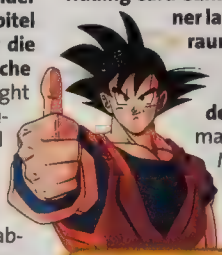
Der Zauberdrache erfüllt jedem Helden einen Wunsch, der sieben Dragonballs sammelt. Deshalb schlagen sich die magischen Kampfsportler Goku und Gohan mit ihren Widersachern – den fast unbesiegbaren Vegeta, Fiesling Frieza und andere Bösewichter kennst Du aus der erfolgreichen TV-Serie.

Du steuerst den jungen Gohan, der die Mörder seines Vaters Goku zum Duell fordert. **Das Handheld-Abenteuer spielt sich wie ein fortlaufender Manga-Comic, der in mehrere Kapitel unterteilt ist – Du kannst weder die Wahl der Gegner noch die Gespräche beeinflussen.** Neben dem Hauptfight suchst Du in jedem Abschnitt zudem auf einer Insel und im Wald nach magischen Karten.

Diese werden dann im Rundenkampf gezückt: Du blickst von der Seite auf die Kontrahenten, die abwechselnd blocken und zuschlagen. Welche Karte der Gegner als Nächstes spielt, siehst Du nicht. **Mit dem passenden Blatt wirfst Du Deinem Gegenüber Faust- und Tritt-Combos um die Ohren, bearbeitest ihn mit Wirbelkicks und schleuderst Energie.** Für Limit-Attacken muss Gohan meditieren.

In der Verteidigung kannst Du blocken, fliegen und Deckung suchen. Am Boden bewirken harte Schläge viel, in der Luft Geschosse. Versuche die Manöver der Gegner zu erahnen und benutz die Konterkarten: Mit „Weitsicht" weichst Du Schlägen aus, durch „Vermeiden" hechtest Du aus der Schusslinie. Nervig: Weil die Computerkämpfer ihre Schwachstellen erst gegen Ende des Duells offenbaren, musst Du das Match meist wiederholen.

Sonderregeln und spezifische Kräfte variieren die Kämpfe: Vegeta ist Dir immer einen Hieb voraus, während Guldo nur schwach, aber in jeder Runde zweimal zuschlägt. **Das Kampfsystem ist einfacher als das von „Pokémon Trading Card Game", die starken Gegner lassen aber null Spielraum für Experimente – Kartenspiel-Neulinge plagt schnell der Frust.** Dagegen macht der Zweispieler-Modus wieder Laune: Tauscht Karten oder duelliert Euch übers Linkkabel.



GBC D

Dragon Ball Z: Legendäre Superkämpfer

Kartenspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 40 €	Bandai/Infogrames	1-2 Spieler

• unterstützt Batteriespeicher, Linkkabel

Grafik 4 | Sound 2 | Dauerspaß 3

Zugängliches Spielsystem, taktischer Stellungswechsel, vielseitige Gegner

Zu lineare Handlung, Du musst viele Kämpfe probespielen

Spannender Manga-Kartenkampf – doch das Ausloten der Feindstrategie ist zu langwierig

3+

Text: Oliver Ehrle

PlayStation®

PlayStation-Powerline: 0190/578 578 (0,62 €/Min.) www.DE.playstation.com

and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. Formula One, "Formula 1", "F1" and "FIA Formula One World Championship", together with their foreign translations and permutations are trademarks of the Formula One group of companies. Game © 2002 Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Studio 33. An official product of the FIA Formula One World Championship. Licensed by Formula One Administration Limited. All rights reserved.

Blattsalat

Insgesamt gibt es fünf verschiedene Element-Typen, Wasser, Feuer, Holz, Erde, Neutral. Hier fünf Beispiele:

Mind Flayer

Wasser: Mächtiges Beschwörungsblatt, das bereits benutzte Karten wieder aktiviert

Red Dragon

Feuer: Sehr seltenes Beschwörungsblatt mit starker Flammenattacke

Whip Worm

Holz: Unabhängiges Monster, das um den Spieler rotiert und alle Gegner in der Nähe trifft

Sphinx

Erde: Waffenkarte mit besonders großer Reichweite – fügt mehreren Feinden Schaden zu

Steel Skeleton

Neutral: Unabhängiges Wesen mit zwei durchschlagenden Nahkampfattacken

Weich den Feinden aus und lege im richtigen Moment ein neues Blatt

Alle Monster, auf die Du triffst, kannst Du auch mit den richtigen Karten selbst beschwören

LOST KINGDOMS

Unheimlicher Nebel, geheimnisvolle Runensteine und 105 magische Karten: Hast Du das richtige Blatt auf der Hand, um das Königreich zu retten?

Sammle rote Feen und tausch sie bei Alexander gegen seltene Karten

In den Levels findest Du Kisten, die Karten und Gegenstände enthalten

Jeder Action-Button auf dem Gamepad löst eine der vier Karten (u.r.) aus

Unaufhaltsam breitet sich tödlicher Nebel über dem Königreich Argwyll aus, verschluckt Wälder, Seen, ganze Dörfer. Krieger, die sich der Plage entgegenstellten, verschwanden für immer. Niemand weiß, woher der Nebel kam – doch schon bald geht das Gerücht um, etwas sehr Böses sei wiedererwacht...

Ausgerüstet mit einem Runenstein macht sich Katia, Tochter des Königs Feobane, auf die Reise: **Das Schicksal der Welt liegt in ihrer Hand – und in den magischen Karten, mit denen das junge Mädchen dem Übel entgegentritt.**

Dein Abenteuer unterteilt sich in kurze Missionen: Du klapperst die Gegend ab, löst Verlegenheitsrätsel, sammelst Karten und kämpfst in Echtzeit gegen zufällig auftauchende Monster. Um Dich gegen Drachen, Vampire und Killerbienen zu wehren, stellst Du vor jedem Level ein maximal 30 Karten umfassendes Deck zusammen.

Du steuerst Katia durch das Getümmel, weichst Feinden aus und schleuderst Karten aufs Feld. Angeschlagene Gegner kannst Du auch einfangen: Als Belohnung erhältst Du das überlistete Monster als Blatt für Dein Deck.

Verschiedene Elemente machen die Deck-Wahl entscheidend: Wasser besiegt Feuer, Erde unterliegt Holz. Zudem gibt's drei Kartentypen: Das Waffenblatt startet einen Angriff in Blickrichtung des Helden, Beschwörungskarten heilen oder verstärken Attacken. Ein Monsterblatt erschafft ein Wesen, das so lange kämpft, bis seine Energie erschöpft ist.

Leider gerät das Kartenmanagement mühsam und zu undurchsichtig: Die Werte sagen meist wenig über die Effektivität des Blatts im Kampf aus.

Mit aufwendigen Rollenspielen der Marke „Final Fantasy" kann „Lost Kingdoms" nicht mithalten: Dafür ist die Story zu banal, der Umfang zu gering und das Erfahrungssystem zu beschränkt. **Fans der „Magic: The Gathering"-Serie sollten aber einen Blick riskieren – vor allem die Karten-Duelle gegen Freunde machen Laune.**

NGC — USK 16 | E

Lost Kingdoms

Rollenspiel für Fortgeschrittene

ca. 60 € | From Software/Activision | 1-2 Spieler

- unterstützt Memory Card, 60-Hz-Modus, Dolby Surround

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 3

Taktischer Einsatz von 105 magischen Karten, spannender Zweispieler-Modus

Durchschnittliche Präsentation, flaue Story, mageres Erfahrungssystem

Ungewöhnliches Rollenspiel mit interessantem Kartenthema – nur zu kurz und undurchsichtig

3+

Text: Michael Stapf

Virtua Striker 3 ver.2002

Bankdrücker oder Abstauber: Segas WM-Nachzügler läuft auf dem Gamecube ein.

Bauch rein, Brust raus: Cool nimmt der brasilianische Spieler die fällige Karte in Empfang

Segas „Virtua Striker"-Serie erinnerte schon immer an das Spiel des deutschen Teams: Raffinierte Pässe oder filigrane Dribblings gibt es kaum, dafür dominieren Zweikämpfe, Schüsse von der Strafraumgrenze und hohe Flanken die Matches. Zumindest in Japan kommt dieses Prinzip an, dort zählen die „VS"-Automaten zu den erfolgreichsten der letzten Jahre.

Auf der Dreamcast war „Virtua Striker 2" noch ein echter Hingucker, die Gamecube-Fortsetzung läuft dagegen glatt ins Abseits – mit „FIFA WM 2002" und „ISS 2" ist die Konkurrenz auf der Nintendo-Konsole einfach zu stark.

Bis auf die Optik hat Sega wenig verbessert: Die simple Steuerung ermöglicht weiterhin nur Schuss, Pass und Grätsche – Übersteiger, Spurt oder tödliches Zuspiel suchst Du vergebens. Auch die Kameraperspektive lässt sich wieder nicht verändern – die Nahaufnahmen sind zwar hübsch, aber wenig übersichtlich. **Die einzige echte Neuerung ist ein netter Karriere-Modus, in dem Du ein Team zur Weltmeisterschaft führen musst – mit Freundschaftsmatches, Trainingslager und allem, was dazugehört.**

Wer auf einen unkomplizierten Arcade-Kick steht und nur gegen Kumpels zockt, wird mit „Virtua Striker 3" sicher unterhalten. **Im Alleingang erzeugen die torarmen Partien dagegen nur wenig Lederlust:** Meistens plätschert der Ball mit viel Leerlauf durchs Mittelfeld, Chancen ergeben sich selten, und das Pass-System provoziert Fehlpässe wie am Fließband.

Großchancen oder Tore werden nochmal in einer Sofortwiederholung gezeigt

S. Keller statt O. Kahn: Die Lizenz für echte Spielernamen hat sich Sega gespart

Im Trainingsmodus übst Du unter Zeitdruck verschiedene Angriffstaktiken

NGC D

Virtua Striker 3 ver.2002

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Sega/Infogrames	1-2 Spieler

- unterstützt Memory Card, 60-Hz-Modus, 16:9-Modus, Dolby Surround

Grafik	Sound	Dauerspaß

Toile Grafik mit stimmungsvoller Zuschauerkulisse, simples Handling

Mickriger Sound, kaum Raffinessen in der Steuerung, keine Lizenz

Wenig drin, wenig dran: Spielerisch stark eingeschränkter Arcade-Kick mit Bolzplatz-Charme

3-

Text: Michael Stapf

ZooCube

Würfelspiele: Mit „ZooCube" bringt Acclaim das erste Puzzlespiel für den Gamecube.

Putziges Kätzchen: Hast Du zwei Steine aufgelöst, erscheint das entsprechende Tier

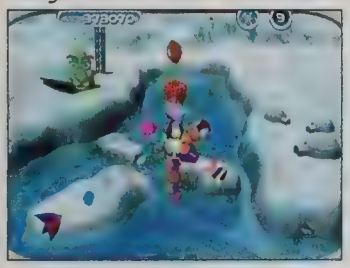
Abgesehen vom eher actionlastigen „Super Monkey Ball", haben Puzzlefreunde am Gamecube bisher keine große Freude. Acclaim hat das erkannt und präsentiert mit „ZooCube" ein neues 3D-Puzzlekonzept.

Stilecht knobelst Du mit Hilfe eines kleinen Würfels. Dieser ZooCube hängt in der Mitte des Bildschirms und lässt sich mit den beiden Analog-Sticks in alle Richtungen drehen. Von mehreren Seiten kommen nun Tierbausteine herangeschwebt, die Du auf den Würfelseiten platzierst. Treffen zwei gleiche Bausteine aufeinander, lösen sie sich auf. Je länger gespielt wird, desto mehr unterschiedliche Tiersteine tauchen auf. Gelegentlich kommt ein Power-Up daher, das Deinen Würfel schneller rotieren lässt oder eine Seite komplett leersprengt.

Anfangs bereitet die Steuerung noch einige Probleme. Hat man sich aber erst einmal daran gewöhnt, landet man schnell auf den oberen Plätzen der ewigen Highscore-Liste.

Die Entwickler haben sich sichtlich Mühe gegeben, eine neue, interessante Spielidee zu schaffen. Das 3D-Puzzle funktioniert auch überraschend gut, es macht allerdings nicht besonders lange Spaß. **Zwar bietet „ZooCube" sieben Spielmodi – die gleichen sich aber zu sehr, um für Abwechslung sorgen zu können.**

Nur absolute Puzzle-Fanatiker werden sich an „ZooCube" länger erfreuen können. Allen anderen vergeht beim 3D-Würfeln zu schnell die Lust. Die dröge Grafik tut ihr Übriges dazu.



In den späteren Levels kommen die Bausteine auch von unten angeflogen

Die vielen verschiedenen Tiersteine können ganz schön für Verwirrung sorgen

Knifflig: Sobald fünf Steine übereinander liegen, werden sie auch noch farblos

NGC D

ZooCube

Puzzlespiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Acclaim	1-4 Spieler

- unterstützt Memory Card

Grafik	Sound	Dauerspaß

Schöne neue Idee, Steuerung funktioniert erstaunlich gut

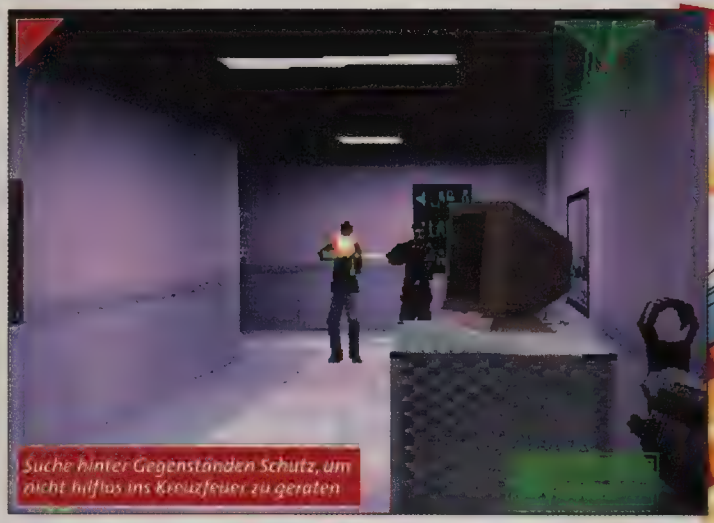
Auf Dauer zu eintönig, langweilige Grafik, Spielmodi ähneln sich zu sehr

Nette Idee, doch „ZooCube" würfelt sich mit zu wenig Abwechslung ins Aus

4

Text: Daniel Blank

Stuntman ™ Atari Interactive Inc 2007. All rights reserved. © copyright 2007 Infogrames. Created and developed by Reflections Interactive Limited, an Infogrames studio. Published and distributed by Infogrames ™. Reflections ™, the Reflections logo and the Stuntman logo are trademarks of Reflections Interactive Limited. PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

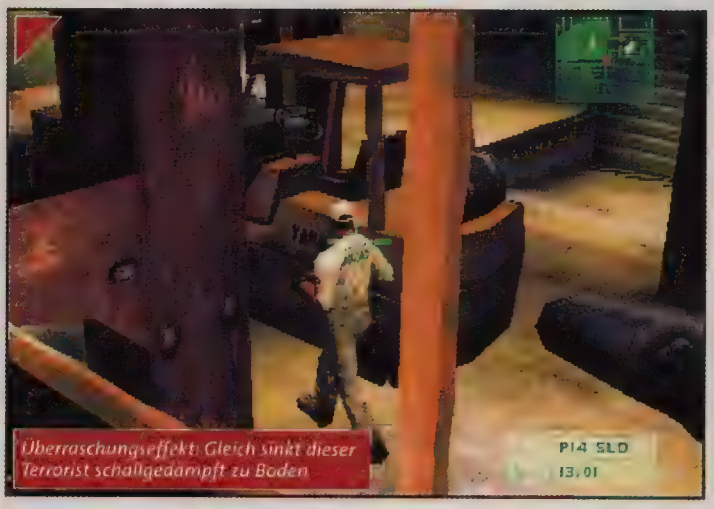


Suche hinter Gegenständen Schutz, um nicht hilflos ins Kreuzfeuer zu geraten

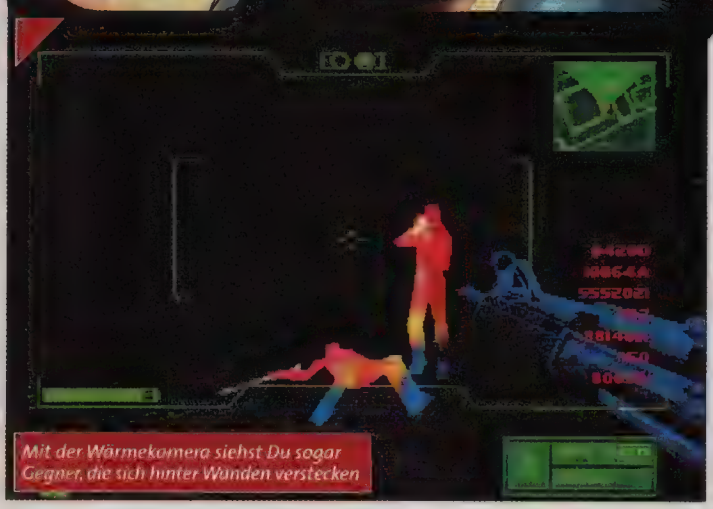
Ein Druck auf den Zünder, der Sprengsatz geht hoch, und der Weg ist frei

DELTA FORCE URBAN WARFARE

Die härteste Militäreinheit der Welt braucht Dich: Bekämpfe im Auftrag der Delta Force eine skrupellose Terroristen-Organisation!

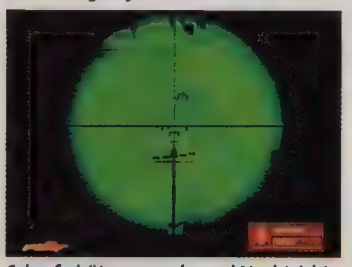


Überraschungseffekt: Gleich sinkt dieser Terrorist schallgedämpft zu Boden



Mit der Wärmekamera siehst Du sogar Gegner, die sich hinter Wänden verstecken

Befrei Petrov aus dem belagerten Labor, um wichtige Informationen zu erhalten



Scharfschützengewehr und Nachtsichtgerät bilden ein unschlagbares Team

Eine Atombombe im Handyformat – das Red-Mercury-Projekt der ehemaligen Sowjetunion sollte es möglich machen. Doch kurz bevor die Arbeit an der neuen Superwaffe abgeschlossen war, endete der Kalte Krieg gegen die USA, und die Regierung verlor das Interesse an der handlichen Atombombe. Ganz im Gegensatz zur Terroristen-Organisation SRF (Soviet Revolutionary Front): Die Verbrecher-Verbindung versucht, die für das Red-Mercury-Projekt verantwortlichen Wissenschaftler zu entführen und die benötigten Pläne und Materialien zu stehlen!

Um das Vorhaben der SRF zu verhindern, schickt die Delta Force ihren besten Offizier als weltweit operierende Ein-Mann-Armee an die Kampffront: Dich! In zwölf Missionen, die sich oft über mehrere kurze Levels erstrecken, wird mit Waffengewalt ein Lagerhaus in Mexiko gesäubert oder Du nimmst ein an der kanadischen Westküste ankerndes Containerschiff auseinander. Mit weniger Blei und dafür auf leisen Sohlen befreist Du Geiseln in einem deutschen Bürokomplex und knackst die Computersysteme einer Schweizer Bank.

Besonders die taktische Wahl der Waffen und Ausrüstungsgegenstände machen „Delta Force" interessant: Blicke mit einer Wärmekamera durch die Wand oder erkenne den Feind selbst in der Dunkelheit dank Nachtsichtgerät. Wirf Gasgranaten, leg Minen oder platziere Sprengstoff und zünde ihn aus sicherer Entfernung. Schallgedämpfte Pistole, Sniper, Elektroschocker oder Messer schalten den Gegner geräuschlos aus, Maschinengewehr, Uzi oder Raketenwerfer räumen dagegen richtig lautstark auf.

Die Feuerkraft wird auch oft benötigt, denn die Terroristen handeln überraschend intelligent: Nach einigen Salven suchen sie Deckung, lauern Dir hinter Kisten auf und rufen über Funk Hilfe herbei. Achte auf das Klicken ihrer Waffen: Müssen die Terroristen das Magazin wechseln, kannst Du sie gefahrlos angreifen.

Allerdings hat der PSone-Shooter auch seine unschönen Ecken und Kanten: Die Levels sind sehr kurz und ärgern mit oft frustigem Härtegrad – meist nimmst Du einige Bildschirmtode in Kauf, um die richtige Taktik für eine Mission herauszufinden.

PS | USK 16 | D

Delta Force: Urban Warfare

3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

ca. 30 €	Novalogic/EA	1 Spieler

- unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 2

20 Waffentypen, kompakte Steuerung, gute Gegner-KI, gelungene Präsentation

Sehr kurze Missionen, leichte Grafikruckler, kein Mehrspieler-Modus

Toll präsentierter 3D-Shooter mit taktischem Tiefgang und abwechslungsreicher Story

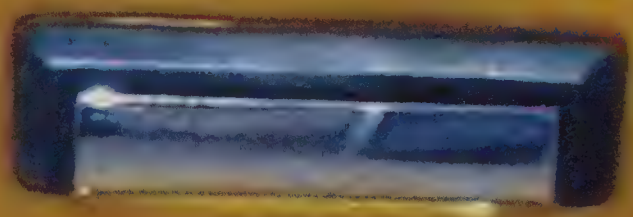
2+

Text: Michael Stapf

PC CD-ROM

SEGA PC

Das Ziel ist der Weg – und der muss kurz sein!



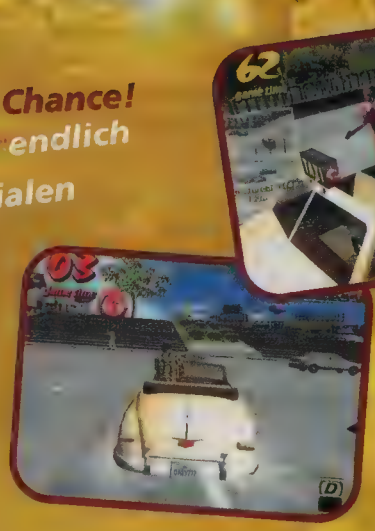
Befördern Sie innerhalb eines Zeitlimits möglichst viele Fahrgäste und machen Sie das meiste Geld.
Denn nur Bares ist Wahres!

CRAZY TAXI™

DON'T THINK AND DRIVE!

Parks, Treppen, Marktplätze oder U-Bahn-Schächte sind willkommene Abkürzungen, um mit turbulenten Stunts und besonders waghalsiger Fahrweise ein Extra-Trinkgeld einzusacken.
Ohne Vollgas besteht nicht der Hauch einer Chance!

Segas rasante Taxi-Action endlich auch für den PC, mit genialen Grafiken und höchster Auflösung!



SEGA Hitmaker

www.empireinteractive.com

EMPIRE INTERACTIVE

AGE OF WONDERS II

DER ZIRKEL DER ZAUBERER

Starke Heldinnen und Superrecken bieten für etwas Kleingeld ihre Dienste an. Sie können als Einzige magische Artefakte tragen

Die Stadt muss fallen! Ritter, Greifenreiter und Wassergeist sichern Deinen Sieg

Auf der Landkarte trippeln Deine Gruppen zu Fuß, sie können aber auch Schiff fahren

Diplomatie gehört dazu: Gegen so viele Gegner müssen auch Verbündete her

Mit einer Prise Wirtschaft, etwas Diplomatie und viel feinfühliger Strategie rettest Du die Welt.

Sie mögen sich nicht mehr, die Zauberer des „Kreises von Evermore". Der Reigen der sechs Supermagier hat die Welt bislang zusammengehalten, jetzt regieren Chaos und Terror. Mit allen Mitteln beharken sich die Zauberkundigen, und Du bist der Auserwählte, der sie wieder auf den Boden der Tatsachen zurückbringen und vereinen kann.

Dazu löst Du in der Kampagne 20 Missionen, wobei Du jedes Mal einen oder mehrere Gegner in Grund und Boden wirtschaftest. **Das Spielsystem haben sich die Entwickler beim Klassiker „Heroes of Might & Magic" abgeschaut, wie schon im ersten „Age of Wonders". Du startest in einer kleinen Stadt, baust sie aus und produzierst Kampfeinheiten.**

Rohstoffe gibt's nicht. Alles beruht auf Gold und Mana, der Magiekraft. Im Lande verstreute Minen und Fabriken können erobert werden. Sie sorgen für stetigen Nachschub an Edelmetall. Mana erwirtschaftest Du in den Städten oder durch das Einnehmen von Mana-Quellen. Zug um Zug – wenn Du willst, gleichzeitig mit dem Gegner – schiebst Du Deine Einheiten über die Landkarte, stets auf der Suche nach Schätzen, magischen Items für Deine Helden oder neuen Einnahmequellen.

Taucht eine Bande Feindvolk auf, wird sie auf einer Extrakarte verkloppt. Dabei entscheiden neben Deinem taktischen Geschick vor allem die Anzahl der mitgebrachten Kämpfer, ihre Fähigkeiten und Erfahrungsstufen. Neben Schwertkämpfern und Bogenschützen setzt Du schlagkräftige Ritter ein, Hexen, Katapulte, Drachenreiter, magische Feuerteufel oder Kriegselefanten. Die Anzahl unterschiedlicher Einheiten ist riesig.

Ganz klar lebt „Age of Wonders II" vom gleichen Effekt wie „Heroes of Might & Magic": Das abwechslungsreiche Ausbauen der heimischen Niederlassungen, das Erobern neuer Gebiete und der taktisch gehaltvolle Rundenkampf motivieren andauernd. Allerdings fehlen dem Strategical von Take 2 neue Impulse: Dem Spiel geht nach den ersten Missionen etwas die Puste aus und die Abläufe wiederholen sich dann leider immer öfter.

Mana-Punkte steckst Du unter anderem in die Erforschung neuer Zauber

Age of Wonders II

Strategiespiel für Profis

ca. 45 €	Take 2	1-8 Spieler

Min.: Pentium II 300, 64 MB RAM
Ref1 (PII 400, TNT): **optimal**
Ref2 (PIII 700, GF1): **optimal**
Ref3 (AMD 1200, GF2): **optimal**

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Zeitlos gutes Spielsystem, supergroße Einheiten-Vielfalt, tolle Musik

Innovationslos, fuzzelige Krümelgrafik, wird schnell schwer und langatmig

Bunter Strategie-Mix mit tollem Ambiente und knackigen Kämpfen – leider nicht neu

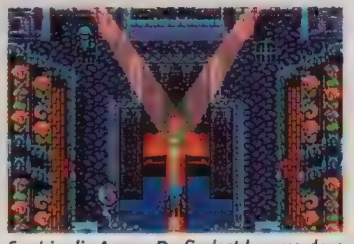
2

Text: Knut Gollert

Nepper, Schlepper, Bauernfänger: Wagst Du Dich in Stens Zauberbox?

Minispiel: Bow schießt mit seiner Armbrust Wildschweine und Hirsche

Riesenkakerlaken bekämpfst Du am Besten mit dem Flammenzauber



Spot in die Arena: Du findest heraus, dass die Gladiatorenkämpfe getürkt sind!

Breath of Fire II

Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis

Verschwörung am Königshof: In Capcoms Rollenspiel-Krimi entlarvst Du die Rachepläne der „schwarzen Drachen".

In jedem „BoF"-Teil steuerst Du den Blauschopf Ryu, der sich in einen Drachen verwandelt und die Welt vor finsteren Imperatoren rettet. Der zweite Teil spielt 500 Jahre nach dem Krieg der Feuerspeier: Ryu muss die Unschuld seines Kumpels Bow beweisen, der im Verdacht steht, magische Juwelen geklaut zu haben. Dabei stößt Ryu auf die „schwarzen Drachen".

Sechs Helden helfen Dir bei der Detektivarbeit, darunter Prinzessin Nina und Gladiatorin Katt. Du steuerst meistens Ryu, aber auch seine Kumpane übernehmen mal die Führung, um bestimmte Informanten auszuhorchen.

Capcom würzt die spannende Handlung mit mehr Witz: Du schmuggelst Bow im Mülleimer durch die Polizeikontrolle und lüftest das Geheimnis der fingierten Kämpfe im Kolosseum. **Die japanischen Entwickler haben die Präsentation mit einem wuchtigen Stereo-Orchester und tollen Effekten verbessert: Wolken ziehen über den Himmel und die Sonne scheint durch die Baumkronen im Wald.**

Schwierig wird das Abenteuer durch die häufigen Kämpfe, für die Du Deine Truppe reichlich trainieren musst. Zombie und Räuber bezwingst Du rundenweise: Die Kämpfe sind taktisch, denn neben Attacke und Zauber beherrscht jeder Held ein Manöver wie Zielen oder Tot stellen – hoffentlich fallen die Monster darauf rein!

In Nina und Ryu schlummern feurige Drachenkräfte

ca. 45 € | Capcom/Ubi Soft | 1 Spieler | E

Unterstützt: Batteriespeicher

Grafik 3 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Viele tierische Talente, sympathische Situationskomik, spannende Detektivstory

Zu viele Kämpfe, englische Texte, Helden brauchen Prügelroutine

Vergnügliche Rollenspiel-Fabel mit tierischen Helden, die allerdings viel Training benötigen

1-

Muppet Pinball Mayhem

Flipper für Einsteiger

Dein Ball ist rasend schnell – zum Glück verhindern „Saver" ein zeitiges Game Over

Für massig Extra-Punkte schießt Du die Kugel auf die Hochbahnen

Nach der Show spielen die Muppets in der Flipperhalle: Auf vier virtuellen Automaten schleuderst Du den Ball durch Bonusräder und auf Katapulte und lässt ihn per Hochbahn einmal ums Spielfeld sausen.

Im Gegensatz zu den Geheimräumen und Monstern in „Pokémon Pinball" orientiert sich Ubi Soft an echten Automaten: „Bumper" schießen Deine Kugeln hin und her, der „Locker" sammelt sie für den Multiball. **Die realistische Physik ermöglicht Dir dabei alle wichtigen Tricks.**

Einmalig ist der Adventure-Modus mit Spielstandspeicher, in dem Du die Flipper der Reihe nach durchzockst. Weniger gelungen: die kratzigen Sprachsamples und der Sternenregen, der Dich beim Boni abräumen verwirrt.

ca. 45 € | Ubi Soft | 1-4 Spieler | D

Unterstützt: Batteriespeicher

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

Vielfältige Flippertische, realistische Ballphysik, speicherbare Bestenliste

Scheppernde Sound-Samples, kein Linkmodus, verwirrender Sternenregen

Unterhaltsame Flippersammlung, die gut aussieht und sich fair und realistisch spielt!

2

Dokapon: Monster Hunter!

Rollenspiel für Einsteiger

Die Kämpfe sind ein Hauptteil des Spiels, aber leider optisch unspektakulär

In der Kneipe verraten Dir andere Abenteurer wichtige Tipps

Ubi Softs Alternative zu „Pokémon": In „Dokapon" fängst und trainierst Du 150 Monster, damit sie Dir bei Deinen Abenteuern helfen.

Um der größte Held aller Zeiten zu werden, musst Du alle Missionen bewältigen, die Dir die Abenteurergilde stellt: **Du erforschst Höhlen und Tempel und vertreibst dort alle Ungeheuer – gekämpft wird rundenweise.** Die Labyrinthlevels sind zufällig generiert, meist ein Dutzend Räume groß und beherbergen kaum Rätsel. Auch Erkundungsmärsche gibt es nicht, denn statt einer Oberwelt klickst Du Dich per Karte zu den Schauplätzen der Monsterjagd.

„Dokapon" ist ein nettes Comic-Rollenspiel mit fader Optik und seichter Handlung: Monsterzüchter bleiben bei „Pokémon" oder „Dragon Quest".

ca. 45 € | Ubi Soft | 1 Spieler | D

Unterstützt: Batteriespeicher

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 2

Bei jedem Versuch werden die Levels neu generiert, unterhaltsame Monsterzucht

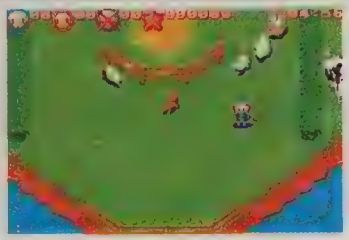
Knappe Handlung, kaum Abwechslung von den andauernden Kämpfen

Der „Pokémon"-Alternative fehlen eine spannende Story und frische Spielideen

3+

Sheep

Puzzlespiel für Fortgeschrittene



So ein Pech: Am Zaun trennt sich Deine blökende Herde

Mit dem Radio auf dem Rücken folgen Dir alle Schafe wie in Trance

Im Puzzlespiel „Sheep" musst Du per Hund eine Herde in den Transporter treiben. Das ist nicht einfach, denn die Schafe bummeln in alle Richtungen, verkriechen sich im Gebüsch und stolpern auf Katapulte, die sie durch die Gegend schleudern. Manche Viecher sind widerborstig und hören nicht mal auf vehementes Bellen: Locke sie mit Bonbon oder Radio.

Das putzige Spielprinzip und die dusseligen Schafe bringen Dich oft zum Schmunzeln. Lauernde Gefahren sorgen für Aufregung: Die Schafe tappen in Fallen oder laufen zu einer Kuh, die Dir einen kräftigen Tritt versetzt.

Neben der Puzzle-Variante trainierst Du im Schäferhundmodus die künstliche Intelligenz Deiner Herde, damit sie Dir besser gehorcht.

ca. 45 € Ubisoft 1 Spieler D

Unterstützt: Batteriespeicher

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 2

Einmaliges Spielprinzip, niedliche Comic-Grafik, toller Lernmodus

Zu wenig Levels, winzige Figuren, kein Mehrspieler-Modus

Weck den Hirten in Dir: Putziges Schäferhundspiel mit 20 kniffligen Wiesen

2

Star Wars Episode II: Attack of the Clones

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Wirst Du umzingelt, helfen nur gehetzte Sprungkicks

Grobe Pixelgrafik, laue Effekte: Die Ballereinlagen enttäuschen

Zum erfolgreichen Kinofilm liefert THQ eine enttäuschende Mischung aus Fight- und Ballerlevels: Nach den Schauplätzen des Films hüpfst Du mit Obi-Wan, Anakin oder Mace Windu durch Raumkreuzer, Tempel und Gebirge. **Du vermöbelst Roboter und fliegende Soldaten, die einfallslos von rechts oder links ins Bild stürmen.**

Statt Combos beherrschst Du nur drei Schwerthiebe und einen Sprungkick: Den eleganten Kampfstil der Jedi konnte THQ nicht umsetzen. Noch öder sind die 3D-Ballereien, in denen Du durch Gräben und Gänge rauschst und durchs Fadenkreuz ballerst.

Die Spielgrafik ist grob und lustlos animiert. Nur die Standbilder zwischen den elf Levels, die den Bezug zur Filmhandlung herstellen, gefallen.

ca. 45 € THQ 1 Spieler D

Unterstützt: Passwort

Grafik 4 Sound 3 Dauerspaß 5

Einfache Steuerung, atmosphärische Zwischenbilder aus dem Film

Wenige Manöver, grobe Optik, hektische Ballereinlagen

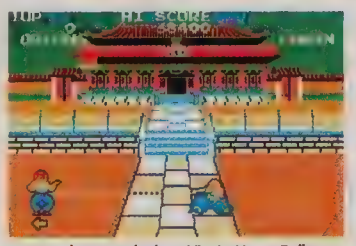
Planloser Fight- und Ballermix zum Science-Fiction-Spektakel: Spar das Geld lieber für die DVD!

5

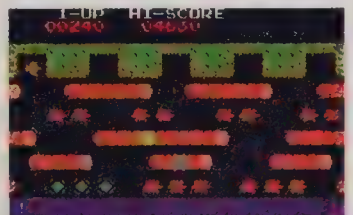
Konami Collector's Series: Arcade Advanced

Actionspiel für Einsteiger

Konamis kultige Oldie-Sammlung überzeugt mit hochwertiger Auswahl und tollen Zweispieler-Modi.



Kette oder Nunchaku: „Yie Ar Kung Fu" war das erste Fightspiel mit asiatischen Waffen!



Versteckte Geheimnisse schaltest Du mit ↑↑↓↓←→←→ⒷⒶ im Titelbild frei

In „Rush'n'Attack" stürmst Du Militärbasen und ballerst auf Fallschirmjäger

Dein großer Bruder schwärmt vom Oldie **„Frogger"** oder **„Yie Ar Kung Fu"**? Mit „Arcade Advanced" kannst Du nachprüfen, wie gut die alten Automaten wirklich sind: Die Konami-Sammlung enthält sechs GBA-Umsetzungen berühmter 80er-Jahre-Spiele.

Neben den genannten Klassikern ballerst Du Dich über den **„Scramble"**-Planeten, durch die Alien-Geschwader von **„Gyruss"** und die Wolken von **„Time Pilot"**. Eine Mischung aus Hüpf- und Ballerspiel ist das horizontal scrollende **„Rush'n'Attack"**, in dem ein Kriegsgefangener aus Russland flieht.

Konami hat den Charme der Arcade-Oldies optimal aufs LCD gebracht – vier davon haben sogar einen Zweispieler-Modus, der nur ein Modul benötigt!

Probiere in jedem Spiel den Konami-Cheat aus, bei „Yie Ar Kung Fu" lassen sich alle zwölf Kämpfer freischalten, „Frogger" und „Scramble" erscheinen in überarbeiteter Optik.

ca. 45 € Konami 1-2 Spieler E

Unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel, Multiboot

Grafik 4 Sound 5 Dauerspaß 1

Abwechslungsreiche Sammlung berühmter Klassiker, tolle Zweispieler-Modi

Die Bestenlisten werden nicht gespeichert, minimalistischer Sound

Sechs erstklassige Automatenklassiker, verbessert mit Geheimnissen und Linkmodi

2+

V-Rally 3

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

Egal ob auf Schlamm oder Asphalt: „V-Rally 3" ist das beste Rennspiel für den GBA.

Im Qualifikationsrennen fährst Du gegen drei Computer-Gegner

Detailarbeit: In der Cockpit-Ansicht zerrt der Fahrer an Lenkrad und Schalthebel

Kontrolliertes Schlittern: Auf glattem Eis musst Du die Kurven früher anfahren

Die GBA-Umsetzung des PS2-Rasers „V-Rally 3" haut Dich vom Hocker: Du bretterst mit Deinem Wagen über Hügel und Abhänge, Schnee wirbelt Dir um die Ohren und bei jedem Schalten sprühen die Funken – dabei folgt die Kamera dem Flitzer oder zoomt in die rasante Cockpit-Ansicht!

Auch spielerisch erwartet Dich ein erstklassiges Offroad-Rennen: Die Rallye-Boliden schleudern schwungvoll durch die Kurve und lassen sich mit der Handbremse präzise kontrollieren.

Taktik vor Bleifuß: Zwischen den Etappen schraubst Du an Aufhängung und Federung, die bei Sprüngen beschädigt werden. Durch Prüfungen schaltest Du insgesamt 20 Kurse frei: Auf Eis, Schotter und Asphalt wird Dein fahrerisches Können gefordert!

Nur die Kollissionsabfrage nervt: Die CPU-Piloten umfahren Deinen Wagen souverän, für Dich sind Überholmanöver weitaus schwieriger.

ca. 45 € Infogrames 1-2 Spieler D

Unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 1

Phantastische 3D-Grafik, schwungvolle Steuerung, taktische Reparaturen

Einige Grafik-Pop-Ups, Du kannst die Gegner kaum am Überholen hindern

Das beste Rennspiel für den Advance setzt optisch und spielerisch neue Maßstäbe

1

Text: Oliver Ehrle

LucasArts Adventure Pack

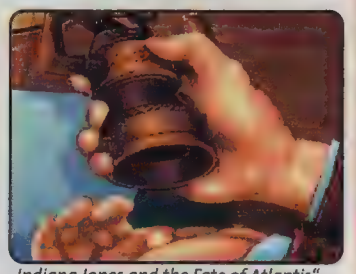
PRIMA PREIS

Adventure-Spielesammlung

PC

„The Curse of Monkey Island": Wunderschön gezeichnete Optik, wunderbarer Humor

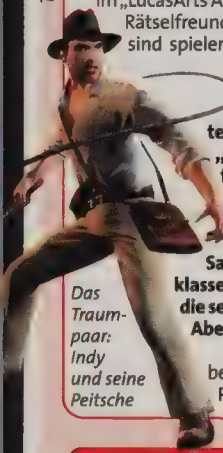
„Indiana Jones and the Last Crusade": Die Gralsuche ist nur grafisch eine Bruchlandung



„Indiana Jones and the Fate of Atlantis" begeistert mit tollen Zwischengrafiken

Text: Knut Gollert

So viele Spiele in einer Sammlung sind selten: Ganze sechs Abenteuer warten im „LucasArts Adventure Pack" auf den Rätselfreund. Das Tolle daran? Alle sind spielerische Meilensteine, jedes für sich ein kleines Adventure-Juwel. **Beim Anblick der ersten „Indiana Jones"- und „Monkey Island"-Teile fallen verwöhnten GeForce-Besitzern zwar die optikverwöhnten Augen raus – aber in Sachen Humor, Rätselklasse und Atmosphäre sind die sechs kultigen LucasArts-Abenteuer einsame Spitze.** Nur der „Turm von Babel" fällt etwas aus der Pixelrolle: Hier ist Indy erstmals in 3D unterwegs. Du siehst ihn wie Lara Croft von hinten und steuerst ihn mit der Tastatur. Ran an die Sparschweine: Diese Sammlung ist ein Muss.



Das Traumpaar: Indy und seine Peitsche

The Secret of Monkey Island	1
Monkey Island II: Le Chuck's Revenge	2
The Curse of Monkey Island	1
Indiana Jones and the Last Crusade	2
Indiana Jones and the Fate of Atlantis	1
Indiana Jones und der Turm von Babel	2

ca. 30 € | LucasArts | 1 Spieler | D+E

Systemanforderungen: Pentium 200, 32 MB RAM, Win 95, 3D-Karte

Zeit für Freudensprünge: Die besten Adventures, die's gibt, in einer Box. Sofort kaufen! **1**

Fallout Radioactive

Strategie-Rollenspiel-Sammlung

PC

Sie hat ihre Fans, die Mischung aus Rollenspiel und Hexfeld-basiertem Rundenkampf. Im Zusammenspiel mit einer dichten Story und riesigen Gebieten sind die beiden „Fallout"-Rollenspiele ein Genuss für Endzeit-Fans. Mit in der Box: „Fallout Tactics" – für taktisch versierte Heimgeneräle. Anspruchsvoll!

ca. 30 € | Interplay | 1-16 Spieler | D

Systemanforderungen: Pentium II 300, 64 MB RAM, Win 95, 1 GB HD

Die ultimative Endzeit-Box: Dreimal „Fallout", dreimal hochkarätiger Spielspaß für Kenner **2**

Text: Knut Gollert

Frontschweine & Worms

Spielesammlung für Sofortschützen

PS

Das hat Seltenheitswert: Infogrames bringt zwei Playstation-Spiele für den Preis von einem auf den Markt. Das taktisch angehauchte Actionspiel „Frontschweine" überzeugt mit bissigem Humor, das witzige „Worms" macht vor allem mit Freunden richtig viel Freude. Beide Spiele sollten in keiner Sammlung fehlen.

ca. 25 € | Infogrames | 1-4 Spieler | D

Unterstützt: Dual Shock, MultiTap, Memory Card

Für Taktiker, die gern lachen: Zwei wunderschöne Action-Strategiespiele in einem Pack **2**

Text: Knut Gollert

MX 2002

Rennspiel für Fortgeschrittene

PS2

Es ist das bislang beste Motocross-Spiel für die PS2: „MX 2002 feat. Micky Carmichael" überzeugt mit klasse Handling, tollen Levels und witzigen Aufgaben, wie zum Beispiel dem Überspringen mehrerer Busse. Nur der knackige Schwierigkeitsgrad schreckt Einsteiger ab. Ein lohnendes Schnäppchen für 30 Euro!

ca. 30 € | THQ | 1-2 Spieler | E

Unterstützt: 8-MB-Card

Äußerst unterhaltsam, schön anspruchsvoll, lange motivierend: „Mx 2002" hat Stil **2+**

Text: Knut Gollert

Sacrifice

Echtzeit-Strategiespiel für Profis

PC

Zauberer sein ist besonders fein: In „Sacrifice" nimmst Du als Magier gleichzeitig auch die Positionen eines Feldherrn, Ressourcen-Sammlers und Truppenfabrikanten ein. Zusammen mit hergezauberten Einheiten kämpfst Du um Mana-Quellen und Seelen. Für Einsteiger leider viel zu schwer, für Profis ein Segen.

ca. 10 € | Interplay | 1-5 Spieler | D

Systemanforderungen: Pentium II 300, 64 MB RAM, Win 95, 300 MB HD, 3D-Karte

Total abgedreht, voller Ideen und verflixt schwer: Strategie-Könner haben viel Spaß **2**

Text: Knut Gollert

Aktuell und günstig – noch mehr Spiele

Titel	Genre	System	Vertrieb	Preis	Note
Alone in the Dark 4	Action-Adventure	PC	Infogrames	ca. 15 €	1
Baldur's Gate 2: Das Epos	Rollenspiel	PC	Interplay	ca. 25 €	2
Desperados NEU!	Strategie	PC	Infogrames	ca. 10 €	2
Die Siedler IV NEU!	Strategie	PC	Ubi Soft	ca. 25 €	1
Giants NEU!	Actionspiel	PC	Interplay	ca. 10 €	2
Gothic	Rollenspiel	PC	Piranha Bytes	ca. 17 €	1
Half-Life: Generation Pack 3	3D-Shooter	PC	Sierra	ca. 40 €	1
Icewind Dale NEU!	Rollenspiel	PC	Interplay	ca. 10 €	3+
Planescape Torment	Rollenspiel	PC	Virgin	ca. 20 €	1
Wiggles NEU!	Strategie	PC	Infogrames	ca. 15 €	1

Titel	Genre	System	Vertrieb	Preis	Note
Dead or Alive 2	Fightspiel	PS2	Sony	ca. 30 €	1
Gran Turismo 3: A-spec	Rennspiel	PS2	Sony	ca. 30 €	1
Onimusha	Action-Adventure	PS2	EA	ca. 30 €	2
Red Faction	3D-Shooter	PS2	THQ	ca. 30 €	2
Resident Evil: Code: Veronica	Action-Adventure	PS2	EA	ca. 30 €	1
This is Football 2002	Sportspiel	PS2	Sony	ca. 30 €	1
SSX NEU!	Sportspiel	PS2	EA Sports BIG	ca. 30 €	2
Dino Crisis 2	Action-Adventure	PS	Sony	ca. 25 €	1
Final Fantasy IX	Rollenspiel	PS	Infogrames	ca. 25 €	1
V-Rally & Eagle One NEU!	Sammlung	PS	Infogrames	ca. 30 €	3

Stronghold Deluxe

PRIMA PREIS

PC Strategiespiel für Einsteiger bis Profis

Her mit dem Knüppel: Verfügbare Waffen sind Voraussetzung für neue Einheiten

Es regnet brennendes Pech: Feuer ist gegen angreifende Ritter am effektivsten

Das Warten auf „Stronghold Crusader" soll verkürzt werden. Womit? Mit einem neuen Spezialpack: „Stronghold Deluxe". Darin findest Du nicht nur das auf Version 1.2 gepatchte Original, das sich durch famoses Design und ungeheuerlichen Suchtfaktor auszeichnet. Nein, es gibt noch viel mehr Extras: Da wären sechs Burgen aus dem „Excalibur Pack", sechs brandneue Wirtschafts- und Invasionsmissionen und 27 von Fans erstellte Maps.

Diese zusätzlichen Features sind allerdings kein Grund, erneut 35 Euro auszugeben. Wer „Stronghold" allerdings noch nie gespielt hat, sollte sich das Top-Strategiespiel zulegen. Es hält Dich ganz sicher in seinem Bann, bis auch die letzte Burg in Deine Hände fällt.

ca. 35 € | Take 2 | 1-8 Spieler | D

Systemanforderungen: Pentium II 300, 64 MB RAM, Win 95, 750 MB HD

Immer noch aufregendes Festungsgekloppe mit süßen, aber nicht lebenswichtigen Extras

1-

Text: Knut Gollert

Summoner

Rollenspiel für Profis PS2

Du hast Hornhaut am Hintern, stehst auf Monster und knobelst gern? Dann ist „Summoner" Dein Spiel. Das nötige Sitzfleisch brauchst Du für die spannende Story. Auf Monster triffst Du in knackigen Echtzeit-Kämpfen. Rätsel finden sich überall in der komplexen 3D-Welt. Bis auf lange Ladezeiten sehr vergnüglich.

ca. 30 € | THQ | 1 Spieler | D

Unterstützt: 8-MB-Card

Süffiger Fantasy-Cocktail. Ähnlich umfangreich wie Genrekönig „Baldur's Gate 2"

2

Text: Volker Weitz

Tropico Gold Pack

Simulation für Profis PC

Diktatorenherz, was willst Du mehr? Du verwaltest ein karibisches Inselreich, plünderst Deine Bevölkerung aus und schaffst die Barschaft unauffällig auf ein Schweizer Nummernkonto. Das ist witzig, hübsch anzusehen und unterhält, dank mitgeliefertem Mission-Pack „Paradise Island", die ganze Sommersaison.

ca. 30 € | Take 2 | 1 Spieler | D

Systemanforderungen: Pentium III 500, 64 MB RAM, 870 MB HD

Sonniger Doppelpack. Das ideale Geschenk für Nachwuchsdiktatoren und -guerilleros

1

Text: Volker Weitz

World Rally Championship

Sportspiel für Einsteiger PS2

Echte Rallye-Sportler pfeifen auf asphaltierte Straßen. Sie brettern lieber durch den größten Dreck. „WRC" bietet Dir den Matsch von 14 Ländern auf 70 hervorragend designten Renn-Etappen. Fantastische Soundkulisse und eine überragende Fahrphysik lassen leichte Ruckeltendenzen schnell vergessen.

ca. 30 € | Sony | 1-2 Spieler | D

Unterstützt: 8-MB-Card, 60-Hz-Modus, 16:9-Modus

Die Einsteiger-Alternative zu „V-Rally" und „Colin McRae Rally" jetzt zum halben Preis

1-

Text: Volker Weitz

Crazy Taxi

Rennspiel für Einsteiger bis Profis PC

Cruisen, bis der Fahrgast bricht: Dem Passagier im Wagenfond wird anders

Segas unernster Taxiracer fährt endlich auf dem PC vor. Du bretterst mit Deinen Passagieren von A nach B, sackst fette Preisgelder ein und kümmerst Dich nicht die Bohne um Straßenschilder und den Gegenverkehr. Das bringt Spaß und jede Menge Blechschäden.

bereits getestet für PS2, DC

ca. 45 € | Empire | 1 Spieler | D

Min.: Pentium III 500, 64 MB RAM, 150 MB HD

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Hipper Soundtrack, intuitive Steuerung, zwei riesige Städte, witzige Animationen

Keine neuen Spielfunktionen, auf Dauer wird's unkomisch

Solide technische Umsetzung von Segas spaßigem Taxi-Simulator – leider nix Neues

2

Text: Volker Weitz

Tour de France

Rennspiel für Profis PS2 XBOX

Windschatten, ich komme! Hinter Gegnern darf Dein Radler verschnaufen

Drahtesel her, Radlerdress übergezogen und losgefahren: In „Tour de France" begleitest Du Deinen Sportler durch viele, viele Straßenrennen, trainierst ihn und kaufst für Preisgelder bessere Räder. Die Rennen machen eigentlich Spaß, sind aber stets zu kurz und immer viel zu schwer. Nur für Pedal-Fans.

ca. 60/70 € | Konami | 2 Spieler | D

Unterst.: 8-MB-Card (PS2) /Speicherfunktion (Xbox)

Grafik 3 | Sound 4 | Dauerspaß 3

Interessante Spielidee, netter Karriere-Modus, detaillierte Radfahrer

Teils schlimme Umgebungsgrafik, unrealistische Rennen, sehr schwer

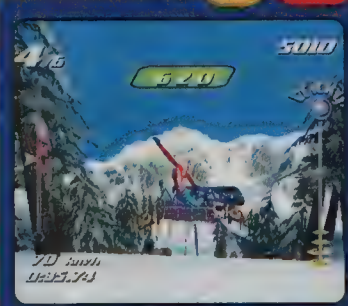
Für Pedal-Puristen: Reichlich schwere und unspektakuläre Rennrad-Simulation für Fans

3-

Text: Knut Gollert

SSX Tricky

Sportspiel für Profis PS2 XBOX



Alles bleibt beim Alten: Optisch wurde „SSX Tricky" leider nicht aufgebohrt

Schnell, groß, spannend: „SSX Tricky" ist ein Bild von einem Spiel. Schön, dass jetzt – ein gutes halbes Jahr nach der PS2-Variante – auch Xbox- und Cube-Snowboarder das stimmige Rennen genießen können. Spielerisch top, grafisch wurde allerdings nichts verbessert.

bereits getestet für PS2

ca. 50 € | EA Sports BIG | 1 Spieler | D

Unterst.: Speicherfunktion, Dolby Digital (Xbox)

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Sensationell große Kurse, viel Abwechslung, tolles Trick-Boost-System

Keinerlei optische Verbesserungen auf den leistungsstärkeren Konsolen

Schnittiges Arcade-Snowboarden mit abgedrehten Ideen – aber ohne Grafikverbesserungen

1

Text: Knut Gollert

WM Nationalspieler

Sportspiel für Profis PC

Hat jemand den Ball gesehen? Die Jungs von Papua Neu Guinea sind verwirrt

Jetzt ahnt man, warum sich die französischen Kicker in der WM-Vorrunde verabschiedet haben. Zinedines Truppe hat mit Ubi Softs „WM Nationalspieler" trainiert. Ballannahmen und Pässe gelingen nur mit viel Gottvertrauen, die Übersicht geht durch die grottige Grafik flöten. Dann lieber eine Runde Frösche jagen.

ca. 30 € | Ubi Soft | 1-2 Spieler | D

Min.: Pentium III 500, 64 MB RAM

Grafik 4 | Sound 5 | Dauerspaß 5

Schlimme, sehr schlimme Steuerung, miese Spielmechanik, veraltete Grafik, grottiger Sound, billige Effekte

Der Ball ist doch nicht rund: Kauf Dir für die 30 Euro selber ein Leder und kick mit Freunden

5

Text: Volker Weitz

LARIAN studios

cdv
www.cdv.de

DIVINE DIVINITY™

CREATE YOUR OWN DESTINY!

RELEASE:
Ende Juli 2002

Klassisch oder Actiongeladen?

Du bestimmst, welches fantastische Rollenspiel du in **Divine Divinity** erleben willst!

Krieger, Magier oder Überlebenskünstler....

Features

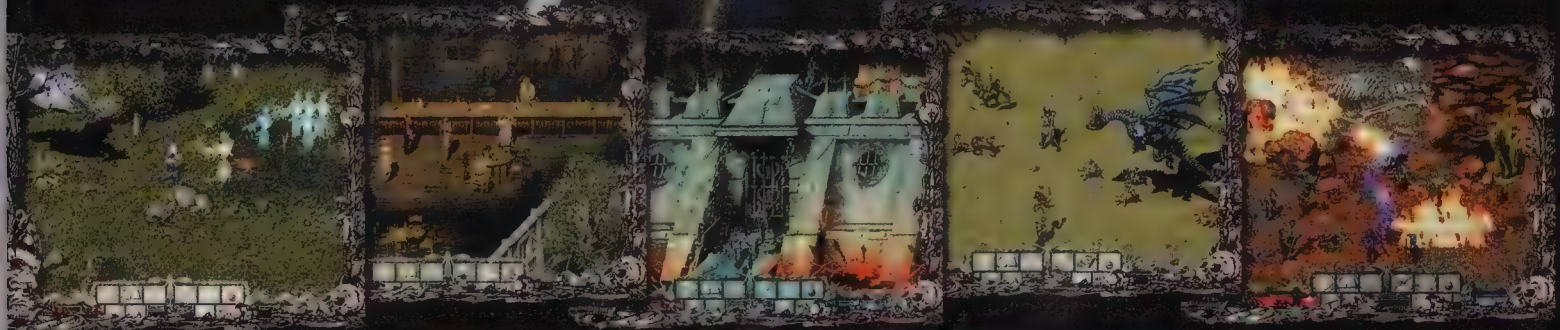
- Über 20.000 Bildschirme große Welt
- Fast 100 erlernbare Fähigkeiten durch neuartiges Charakter Entwicklungssystem
- 480 Fähigkeitsstufen durch 96 Fähigkeiten mit je 5 Stufen
- Spannende Hintergrundgeschichte mit vielen Handlungssträngen und Sub-Quests
- Über 100 Monster und Kreaturen mit ausgereifter KI
- Mehr als 150 NPC's mit intelligenten verhaltensmustern

... und vieles, vieles mehr!

PC Games 09/2001 — Divine Divinity verwöhnt das Auge!

PC Games 10/2001 — Divine Divinity ist kein Geheimtipp mehr!

Computer Spiele 09/2001 — Prognose: sehr gut



www.divinedivinity.de

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides

Knurrt der Kampfhund ganz gemein, zieh Dir schnell die TRIX-Codes rein. Da gibt's die besten Zauberei'n – kusch, Hundilein!

Alle Tipps getestet!
Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Seite 50 DURCHGESPIELT

PS2 Final Fantasy X (Teil 3)
Auf ins Finale des Fantasy-Meisterwerks! Die letzten Bosse warten auf ihre Abreibung! Schlussendlich dürft Ihr sogar mit einem Flugschiff die Welt durchstöbern (ab S. 50)

PC PS2 Xbox NGC Spider-Man: The Movie
Die Spinne gegen den Grünen Kobold! Mit der Lösung gibt's wie im Film ein Happy End für Spidey. Schwingt Euch durch alle Levels – inklusive der beiden Xbox-Zusatzlevels! (ab S. 54)

PC Seven Kingdoms II (Teil 1)
Vollversion auf der SCREENFUN-CD!
Einmal König sein...mit der Vollversion und diesen Trix kein Problem! Hier findet Ihr Strategietipps zu Handel, Militär und Stadtbau (ab S. 58)

NGC Pikmin
Helft Bruchpilot Olimar und seiner Wuselhorde, die dreißig Fragmente des Raumschiffs zu finden (ab S. 62)

Seite 64 **PC**
Dungeon Siege
Tony Hawk's Pro Skater 3

Seite 64 **PLAYSTATION 2**
Spider-Man: The Movie

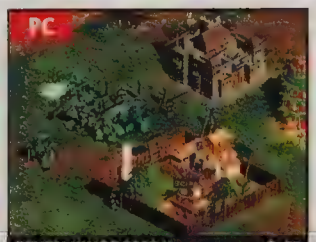
Seite 65 **Xbox**
RalliSports Challenge

Seite 65 **GAME BOY ADVANCE**
The Scorpion King: Schwert des Osiris
Star Wars – Episode II: Attack of the Clones

WO IST WARCRAFT III?
Schonzeit für Orks: Wegen Widernissen außerhalb der Basis beginnt die Lösung erst im nächsten Heft

SPIDER-MAN: THE MOVIE S. 54
Kraven setzt dem Spinnenmann ganz schön zu. Spidey schlägt trix-gestärkt zurück

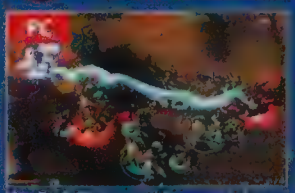
FINAL FANTASY X S. 50
Tidus im Kampf gegen das Sphäromonster – die Tipps helfen jederzeit



SEVEN KINGDOMS II S. 58
Auch die Verteidigung Eurer Städte ist wichtig – baut stabile Mauern

PIKMIN S. 62
So wächst und gedeiht die Pikmin-Pflanzung schon am ersten Tag

9/02 TRIX VORSCHAU Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu



WarCraft III, GT Concept Cars, Seven Kingdoms II (Teil 2), GTA III und vielen weiteren Spielen!

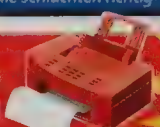
Das Heft 9/02 erscheint am 21. August

die Schlachten tickig

Alle Angaben ohne Gewähr

TRIX PER FAX
Neue Spiele für den Fax-Abruf (Auswahl)

Fax & schnell! Pro Trix-Abruf max. 4 Seiten!



Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

Code	Spiel	Beschreibung	System
942	Die Sims: Urlaub Total	Cheats	PC
943	Giants	Cheats, Xplodercodes	PS2
944	GTA III	Cheats	PC
945	Ico	Lösung Teil 1	PS2
946	Ico	Lösung Teil 2	PS2
947	Lotus Challenge	Cheats	PS2
948	Medal of Honor: Frontline	Cheats	PS2
949	Pirates	Cheats, Xplodercodes	PS2
950	Wreckless	Spielhilfen	Xbox

Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtliste fürs jeweilige System:
001 PC 002 PS
003 PS2 004 N64
005 GB 006 DC

(0190) 499 377 XXX

Wenn Du an die obige Telefon-Durchwahl (weiß) einen Code (gelb) anhängst, kannst Du die zugehörigen Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 12 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen.

Wir verschicken die „Trix per Fax"-Neuheiten-Liste und die aktuelle Gesamtliste einmal im Monat kostenlos per E-Mail. Wer sie will, muss nur eine E-Mail schicken: [illegible]

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland.
[illegible]

FINAL FANTASY X™

ファイナルファンタジーX

Schärf die Klinge und putz den Zauberstab: Die letzten und schwersten Gegner in „Final Fantasy X" erwarten Dich!

3. TEIL

AKTION!

Alles über die Abenteuer von Tidus & Co.: Wir verlosen 10 x „Final Fantasy X: Das offizielle Lösungsbuch" Wie Ihr bei der Verlosung mitmacht, erfahrt Ihr im Jackpot-Kasten auf

Seite 114

1 Willkommene Verbesserung

Kaum bist Du in **Guadosalam** angekommen, erklärt man Dir, wie sich Waffen und Rüstungen umbauen lassen (siehe Kasten rechts). In einem der Räume findest Du das **Al Bhed-Lexikon Band 13**.

Danach geht es zu **Seymors Wohnsitz** (oberes Portal), wo Du mit allen Charakteren sprechen musst, damit der Hausherr erscheint. Weiter geht es über eine Brücke nach rechts zum **Abyssum**, links findest Du acht Blitzkugeln ❶. Nachdem Du die Stufen erklommen hast, sprich zunächst mit Wakka, damit Tidus' Schwert „Bruderherz" drei zusätzliche Abilities erhält, danach mit Yuna.

Zurück vor Seymors Heim triffst Du die letzten Reisevorbereitungen und unterhältst Dich mit allen Helden, bevor es weiter zur **Donnersteppe** geht. Um heil hindurchzugelangen, musst Du stets ⊗ drücken, sobald der Bildschirm wegen eines Blitzes weiß aufleuchtet. Beim Zwischenstopp in Rins Reisebedarf bekommst Du das **Al Bhed-Lexikon Band 14** ❷. Danach geht es durch die Donnersteppe, um schließlich den **Macalania-Wald** zu erreichen.

Die wertvolleren Items sind wie immer gut hinter Objekten versteckt

Wähle die obere Antwort, um das Al Bhed-Lexikon Band 14 zu erhalten

Deine Ausrüstung umbauen

- Eine große Hilfe während der zahlreichen Gefechte sind die **Auto-Abilities**, die permanenf wirken. Eine Waffe oder Rüstung kann bis zu vier Auto-Abilities aufnehmen.
- Hast Du Dich für einen zu verändernden Gegenstand entschieden, drück die ⊗-Taste. Nun werden die möglichen Auto-Abilities für den Gegenstand aufgelistet.
- Unter „Benötigte Items" siehst Du, welche Gegenstände Du aufwenden musst. Die erste Ziffer gibt Deinen aktuellen Besitzstand an. Die zweite Zahl sagt Dir, wie viele Dir nach der Aktion verbleiben würden.
- Bist Du mit Deiner Wahl einverstanden, drück ⊗. Der Name der verbesserten Ausrüstung kann sich übrigens ändern!

2 Gegensätze ziehen sich an

Im Macalania Wald kannst Du bei der **Schmetterlingsjagd**, einem Mini-Spiel, wertvolle Preise gewinnen. Rechts neben dem zweiten Speicher-Sphäroiden findest Du das **Al Bhed-Lexikon Band 15** ❶ und **O'aka**. Nenn ihn einen „Halsabschneider", um seine Preise zu drücken...

Wechsle danach zu Element-neutralen Waffen, um am See gegen die nicht durchschaubare und 12.000 HP starke **Sphäromasse** anzutreten. Das Wesen ändert seine elementaren Eigenschaften, sobald Du Zauber einsetzt. An seinen Konterattacken erkennst Du sein „aktuelles" Element. Greif sogleich mit dem gegensätzlichen Element an (Hitze ↔ Kälte, Nässe ↔ Strom). Ekstase-Techniken sind im Kampf ebenso willkommen wie Bestias. Achte wie immer darauf, dass alle Helden am Kampf teilnehmen.

Nach dem Kampf erhältst Du einen **Jekkt-Sphäroiden**, mit dem Auron die Ekstase-Technik Holosiderit erlernt. Anschließend geht es zum **Macalania-See**, wo Du links neben O'aka das **Al Bhed-Lexikon Band 16** findest.

Das Al Bhed-Lexikon Band 15 ist schwer zu entdecken

3 Die eiskalte Bestia

Die Siegeleinheit blockiert Deine Zaubersprüche

Mit „Eis" oder „Eisra" heilst Du Deine neue Bestia

Der nächste Endgegner ist zweigeteilt: Vernachlässige zunächst die 16.000 HP starke **Projektil-Einheit** und kümmere Dich eher um die **Siegeleinheit** ❶. Sind dessen 1000 HP abgezogen, kannst Du auch Magie verwenden. Setz bei Deinen Angriffen auf das Element Strom, vor allem auf Lulus Blitz-Zauber. Nutze auch „Gemach"- und „Hast"-Zauber (für Lulu), um den gegnerischen Magiestrahl durch vier eingesetzte Zauber abzuwenden.

Tritt im **Macalania-Tempel Seymor** (6000 HP) und zwei Wachen (je 2000 HP) gegenüber. Stiehl mit Rikku die Heiltränke beider Wachen. Beseitige sie erst danach, da sie sich sonst stets heilen würden. Waffen mit Stein-Schlag sind nützlich, zudem Yunas schützende „Ex"-Zauber. Seymor greift stets mit gleicher Magie-Reihenfolge an: Kälte, Strom, Nässe und Hitze.

Fallen Seymors HP unter 3000, greift seine 18.000 starke Bestia **Anima** ein. Setz dem Deine neue Bestia **Shiva** entgegen ❷.

Jetzt musst Du die Eisbrücke in der Halle wieder aufbauen. Verteile hierfür ein paar Sphäroiden um und verschiebe einen Altar...

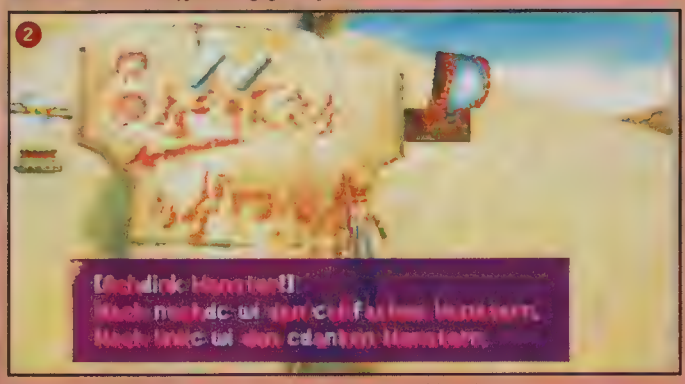
4 Durch die Wüste

Die anschließende Flucht aus dem Tempel führt Dich zum nächsten Endgegner, dem 18.000 HP starken und hitzeempfindlichen **Wendigo** und seinen beiden Wachen (je 1200 HP). Streck die Soldaten am besten mit einer Bestia oder Ekstase-Technik nieder, etwa Ifrits „Inferno". Wendigo wird allerdings nun durch „Shell" und „Protes" geschützt. Setz nach Möglichkeit „Kraftbrecher", „Blind-Hieb" und „Schlaf" ein. Hebt Wendigo seine Arme, kontert er physische Angriffe – verwende also Zaubersprüche!

Nach dem Abstecher am Macalania-See muss sich Tidus allein durch die **Sanubia-Wüste** begeben. Doch nicht lange, denn beim Kampf gegen das Flugwesen **Montisaurus** kommen Auron und Lulu zu Hilfe, sobald Tidus' HP unter 50 Prozent sinken. Auf dem Weg nach Norden musst Du Wakka und Kimahri finden, damit Dich Rikku mit offenen Armen empfängt.

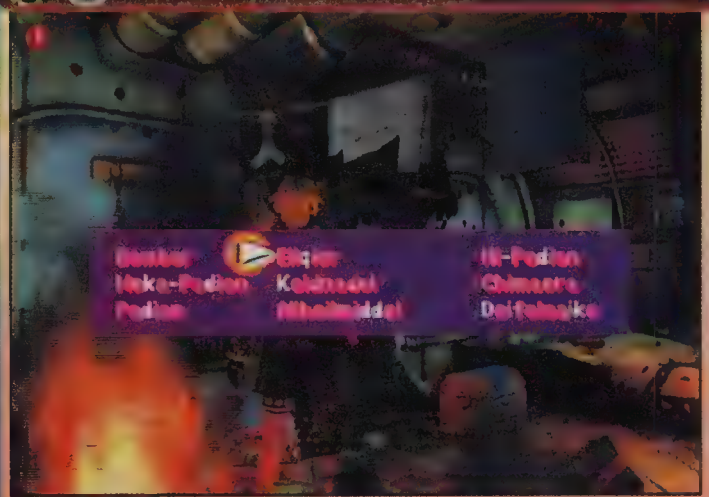
Weiter geht es nach Norden. Nimm Dich vor dem 45.000 HP starken **Sandwurm** in Acht ❶! Sofern Du fleißig Al Bhed-Lexika gesammelt hast, solltest Du mittlerweile auch alle Hinweise entschlüsseln können ❷. Die **Bände 17 und 18** sind nördlich dieser Inschrift-Tafel versteckt.

Der Sandwurm ist empfindlich gegen Gift (etwa Lulus „Bio")



So langsam lassen sich die Hinweise der Al Bhed entschlüsseln

5 Lexika ohne Ende



Ohne Sprachkenntnisse bist Du bei diesem Rätsel aufgeschmissen

Vor dem arg demolierten Heim der Al Bhed findest Du das **Al Bhed-Lexikon Band 19**. Ein paar Schritte weiter, im ersten Quartier, liegt das **Al Bhed-Lexikon Band 20** herum, **Band 21** ist ebenfalls nicht weit... In den Quartieren sind Sprachkenntnisse zum Öffnen der Kisten besonders nützlich ❶.

Kämpf Dich bis zum Luftschiff durch und stell Dich dort dem Endgegner **Efrye**. Dieses Wesen halbiert den Schaden aller vier Elemente und besitzt 32.000 HP. Setz „Gemach" und „Hast" ein, schütz Deine Helden vor Gift und Versteinerung. Das Flugschiff können nur Tidus und Rikku manövrieren.

In **Bevelle** angekommen, kannst Du im Gang vor dem Raum mit den Prüfungen das **Al Bhed-Lexikon Band 22** aufnehmen. Die Prüfung selbst ist diesmal eine muntere Fahrerei statt Schieberei... Es gilt, einen Altar mit zwei Sphäroiden von Bevelle zu bestücken und von der mittleren Ebene aus nach rechts zu einer Treppe zu fahren. Von dort erreichst Du eine Ritterlanze und endlich auch Yuna, die nun eine weitere und mächtige Bestia namens **Bahamut** beschwören kann.

Im **Kanal der Buße** kannst Du die Truppe bis auf Tidus, Wakka und Rikku wieder komplettieren, anschließend trittst Du gegen Endgegner im Dreierpack an.

Text: Michael Martin

6 Bestias im Dreierpack

„Exfeu" macht Shiva gegen Feuer-Attacken immun

Nur zwei Phönixfedern, und der Endgegner ist geschafft!

Gegner **Isaah** schickt nacheinander drei Bestias ins Gefecht: **Jajara**, eine Hitze absorbierende Variante Deines Ifrits mit 8000 HP, **Vadise** (entspricht Valfaris) mit 12.000 HP und letztlich **Akravator**, eine Bahamut-Form mit 20.000 HP. Setz zunächst Shiva ein, die Du am besten mit „Exfeu" schützt ❶. Schick hiernach Bahamut in die Arena, der mit der Ekstase-Technik „Megaflare" und normalen Attacken das Gefecht entscheidet. Setz gegen den letzten Gegner nacheinander Ixion und Ifrit ein. Am Ende seines Countdowns solltest Du es auf die „Sanfte Tour" versuchen...

Führe nun Tidus, Wakka und Rikku durch feuchte Gefilde. Endgegner **Efrye Altana** stellt kein Problem dar, sofern Du zwei Phönixfedern auf ihn wirfst ❷. Achte nun auf die Kisten...

7 Stille Ebenen sind tief

Links von der Waldkreuzung findest Du einen Jekkt-Sphäroiden

Im Nordwesten der Stillen Ebene liegt nicht nur das Al Bhed-Lexikon Band 23

Auf der **Geweihten Brücke** kannst Du Deine Charaktere prima mit AP versorgen und deren Ekstase-Leisten auffüllen. Denn im Anschluss trittst Du gegen die Endgegner **Seymor Varia** (36.000 HP) und **Illumi Varia** (4000 HP) an. Illumi ist schwach, doch „saugt" er sich bei Bedarf HP von Seymor – was dem zumindest schadet. Seymor setzt seine Magie-Attacken wieder wie folgt ein: Kälte, Strom, Nässe und Hitze. Fallen Seymors HP unter 24.000 wendet er „Stein" an (hüte Dich dann vor Illumis „Demolierkralle"). Ab 12.000 HP setzt er „Flare" ein. Wende nun auf Seymor „Reflekt" an, damit Illumis Heilzauber Deine Helden kurieren.

Anschließend geht es durch den **Macalania-Wald**, wo Du einen **Jekkt-Späroiden** für Auron findest ❶.

Eine weitere Bestia-Herausforderung erwartet Dich wieder bei **Belgmene**, in der Mitte der Stillen Ebene. Setz Ifrit oder Bahamut mit möglichst gefüllter Ekstase-Leiste gegen den 15.000 HP starken Gegner ein. Egal wie der Kampf ausgeht, Du erhältst eine Bestia-Seele, mit der Du die Statuswerte Deiner Bestias erhöhen kannst.

Im Nordwesten entdeckst Du das **Al Bhed-Lexikon Band 23** und die Möglichkeit, auf Chocobos zu reiten ❷. Lenkst Du das Tier nach Südosten, kommst Du über eine Chocobo-Feder zum **Tempel Remium**, wo sich unter anderem das **Al Bhed-Lexikon Band 24** befindet. Im Osten der Ebene erreichst Du die **Monsterfarm** mit einem äußerst (!) interessanten und lohnenden Auftrag...

8 Es kann nur einen geben!

Kaum willst Du die Stille Ebene verlassen, stellt sich Dir ein **Golemwächter** entgegen. Um seine 64.000 HP auf Null zu reduzieren, solltest Du „Panzerbrecher" und „Protes" einsetzen. Der Kampf wird einfacher, wenn Du „Reizen" anwendest ❶ und so nur noch der entsprechende Charakter attackiert wird.

Nach dem Kampf geht es weiter nach Norden zum **Berg Gagazet**, allerdings lohnt auch ein Abstecher über den Pfad nach Westen, denn in der Vergessenen Höhle befindet sich das **Al Bhed-Lexikon Band 25**.

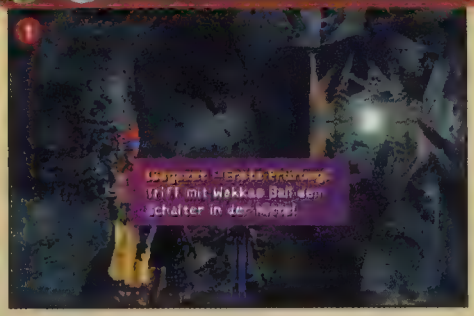
Am Bergtor muss Kimahri einen Kampf gegen **Brian** und **Yenke Ronzi** bestreiten. Per „Dragonik" kann Kimahri etliche Techniken erlernen. Im Kampf ist „Hast" nützlich. Außerdem noch „Klauen" oder „Rauben", denn damit gelangst Du an die Lv.3 Sphäropässe der Gegner.

Nach den monsterverseuchten Bergpfaden versperren Dir **Seymor Obscura** (70.000 HP) und ein **Illumi-Effektor** (4000 HP) den Weg ❷. Wird einer Deiner Charaktere zum „Zombie", verwende schnell „Weihwasser" oder „Allheilmittel". Nach dem Verlust von 35.000 HP setzt Seymor den Multi-Angriff „Die absolute Zerstörung" ein – Kimahris „Totalabwehr" bietet einigermaßen Schutz...

Mit „Reizen" wird der Kampf zum Kinderspiel

Sprich mit dem Endgegner, um Yunas und Kimahris Werte zu verbessern

9 Der Kreis schließt sich



Denk- und Geschicklichkeitsaufgaben in der Berghöhle

„Ärgere" den Wächter mit Zustandsveränderungen

Weiße Kreise am Boden aktivieren Puzzleteile

Bist Du in der **Berghöhle von Gagazet** angelangt, führt Dich der westliche Weg beim ersten Speicher-Sphäroiden zu einigen Prüfungen ❶.

Du gelangst zu einer Steintreppe, an deren oberem Absatz sich der 40.000 HP starke Endgegner **Heiligtum-Wächter** befindet. Wende auf ihn „Reflekt" an, damit seine Heilzauber automatisch Deine Helden kurieren. Ansonsten solltest Du Deine Charaktere gegen die diversen Zustandsveränderungen durch den Phrotonenstrahl-Angriff schützen, und aus „Rache" ebenfalls diese Lästigkeiten sowie „Panzerbrecher" einsetzen ❷.

Die Szene vor den Ruinen von **Zanarkand** sollte Dir bekannt vorkommen. Kämpf Dich durch die Überreste der Stadt zum **Yevon Dom**, in der es eine Puzzleteil-Prüfung abzulegen gilt ❸. Füll auf dem Weg die Ekstase-Leisten aller Charaktere und Bestias. Denn statt einer Belohnung fürs Puzzeln bekommst Du es mit dem 52.000 HP starken **Heiligtum-Wächter** zu tun. Schütze Deine Helden vor „Tobsucht" und wechsle die Plattformen, wenn der Schurke Minen legt. Füll nach dem Gefecht die Ekstase-Leisten der Helden auf, bevor Du es mit dem wandlungsfähigen **Yunalesca** aufnimmst. Schütz Dich in dem Kampf vor „Stumm" und „Blind", jedoch nicht vor „Zombie". Denn ab Ende der zweiten Verwandlung setzt Yunalesca eine Attacke ein, die alle Nicht-Zombies sofort kampfunfähig macht...

10 Gute Reise mit dem Flugschiff

Bevor Du Dich an die Endgegner machst, nutz das Flugschiff, um in Spira alte und neue Landstriche zu erkunden. Die Koordinaten der neuen Abschnitte variieren, probiere stets innerhalb der Angaben ein wenig herum und drück hierbei wiederholt die ⊗-Taste.

- Stocke etwa Deinen Bestand an **Al-Bhed-Lexika** auf ❶: Hast Du alle 26 Bände, schenkt Dir Rin im Durchgang des Flugschiffs 99 „Wendeblätter", mit denen Du die Ability „Doppel-Ekstase" entwickeln kannst.
- **Neue Einkaufsmöglichkeiten** bieten sich Dir beim Ronso am Berg Gagazet ❷ und in Besaid. Im Süden des Macalania-Waldes kannst Du für je 100.000 Gil sogar Gegenstände mit jeweils vier freien Ability-Slots erwerben.
- Die Rüstung **„Phantomwappen"** für Lulu lässt sich auf dem Fungus-Schlachtfeld (X: 39-43, Y: 56-60) entdecken.
- Am Besaid-Wasserfall stößt Du auf Kimahris Waffe **„Drachenspeer"**.
- In der Sanubia-Wüste (X: 12-16, Y: 41-45) liegt Tidus' Schwert **„Askaron"**.
- Im Yevon-Tempel (Koordinaten: X: 11-16, Y: 57-63) Baaj treten Tidus, Wakka und Rikku gegen Geos Geyno an.

Ein Al-Bhed Lexikon verpasst? Jetzt ist die Zeit, Lücken zu schließen

Neue Händler braucht das Land

Nach dem Sieg kannst Du Lulus Waffe **„Lord Zwiebel"** und die Bestia Anima finden.

- Rikkus Waffe **„Pfadfinder"** verbirgt sich in den Ruinen von Mi'hen (X: 33-36, Y: 55-60).
- Erfahrene und unerschrockene Abenteurer wagen sich in die **Omega-Ruinen** (X: 69-75, Y: 33-38). Hier finden sie das **Al-Bhed Lexikon Band 26.**

Alle Mann an Bord? Bereise die Welt oder spiele am dortigen Speicher-Sphäroiden noch eine Runde Blitzball

11 Das Ende ist nah...

Nutze die Reisefreiheit, um mit Deinen Helden auf AP-Jagd zu gehen, denn die letzten Gefechte stehen unmittelbar bevor. Um Dir die Spannung nicht zu rauben, gibt es ab hier nur noch Tipps und keine Bilder der Gegner mehr!

Es gilt zunächst, die verschiedenen „Körperteile" von **Sin** zu eliminieren. Greif daher möglichst mit Hitze-Attacken an, um die 20.000 bis 65.000 HP (je nach Körperteil) bis auf Null zu reduzieren.

Das nächste Wesen, ein alter Bekannter, empfängt Dich mit 80.000 HP. Achte auf die Kugeln im Hintergrund, die Dir stets das aktuelle Element des Endgegners anzeigen: Rot = Hitze, Grün = Strom, Blau = Nässe und Lila = Kälte.

Im nächsten Gefecht sind „Hast", „Protes", „Regena", „Schutzengel" wie immer sehr nützlich, aber auch Waffen mit „MP 1". Deine Strategie ist abhängig von der Entwicklung Deiner Helden. Probiere aus, welcher davon am meisten Schaden verursacht und lass dann die übrigen Charakter für Heilung sorgen. (Beachte, dass der Einsatz von Items weniger Zeit benötigt als das Anwenden von Zaubersprüchen.)

Bis zum Abspann von „Final Fantasy X" ist es dann „nur noch" ein Gefecht: Besiege alle Bestias, die Du bisher bekommen hast, und verwandle schließlich den letzten Gegner des Spiels in einen „Zombie", um dann „Engel" oder eine „Phönixfeder" einzusetzen. Viel Glück!

SPIDER-MAN

Deine Netzleine trifft ständig ins Leere? Du verzweifelst trotz Superkräften an Spideys fiesen Feinden? – Atme auf! SCREENFUN schwingt sich mit Dir bis zum großen Finale gegen den Grünen Kobold.

1 Spider-Man schwört Rache

Mach Dich in aller Ruhe mit den Fähigkeiten Deines Helden vertraut und gewöhn Dich an die verwirrende Kameraführung. Für optimalen Überblick positioniere die Kamera hinter Spidey, sobald die Perspektive verrutscht. Benutz Kompass und Höhenmeter, um die Skull-Gangs zu orten. Mit flinken Schlag- und Kickmanövern oder explodierenden Netziglus räumst Du die Ganoven aus dem Weg.

Die Handtasche der hilflosen Frau findest Du gleich gegenüber auf dem Dach mit dem „Latvania"-Reklameschild. Bring das gute Stück zu seiner Besitzerin und löse so das erste „Secret". ❶ Such in den folgenden Abschnitten nach weiteren Geheimnissen und Spinnensymbolen.

Geheim-Tipp für Gentlemen: Bring der Lady ihre Handtasche zurück und das erste „Secret" ist gelöst

2 Die Suche nach dem Killer

Zieh Dich vor den Schlägertrupps mit dem Netzlasso an die Decke, versteck Dich an dunklen Stellen und greif aus der Distanz an: Wickle die Netzleine um die Skulls und feuere Netzbälle ab. Nutz Fässer und Reifen als Wurfwaffen. Im dritten Raum rollt ein Gabelstapler auf Dich los – zieh Dich nach oben oder weiche seitlich aus ❶!

Der Weg zur fehlenden Sicherung führt durch die Lüftungsschächte. Drück in der Etage darunter alle Schalter, um die Elektro-Barrieren zu deaktivieren. Staub die Sicherung ab und setz sie im Kontrollraum ein. Lauf bis zu der Stelle, wo der Gabelstapler angegriffen hatte. Umgeh das Feuer und benutz das nun offene Garagentor.

Der Gabelstapler-Fahrer hat's auf Spidey abgesehen. Spring zur Seite oder zieh Dich mit dem Netz hoch

3 Gegen Onkel Bens Mörder

Durch den Luftschacht gelangst Du in einen Raum mit bewaffneten Skulls. Vermöble sie und geh dann in den Gang mit dem giftigen Dampf. Schalte in den Umsehen-Modus. Warte, bis der Dampf sich verzogen hat, peil die gegenüberliegende Seite mit dem Cursor an und zieh Dich hinüber ❶.

Die Skulls in der nächsten Halle greifst Du idealerweise von oben an. Einer der Schurken trägt einen Schlüssel bei sich, der das Tor mit dem roten Lämpchen öffnet. Folge den Treppen – weich dabei dem Giftdampf aus! Knöpf Dir oben Onkel Bens Killer vor. Nimm Dich vor seiner Schrotflinte in Acht und setz Spideys Kampfkünste ein. Das Problem erledigt sich schließlich von selbst...

Visiere im Umsehen-Modus die gegenüberliegende Seite an und wirf die Netzleine, sobald die Luft rein ist

4 Zielübungen über den Dächern

Spidey hat den Auftrag, drei Fotos für den „Daily Bugle" zu schießen. Schwing Dich geradeaus, drück die Sprungtaste, wechsle die Richtung und schwing Dich weiter – das erste Bild ist im Kasten. Folg dem Kompass, bis Du den roten Luftballon siehst. Aktiviere Camera-Lock, visiere den Ballon an und gleite an ihm vorbei – Foto Nr. 2 gehört Dir ❶.

An das dritte Bild kommst Du so: Schalte erneut in den Camera-Lock, schwing Dich nahe an den Ballon heran und feuere einen Netzball auf ihn ab. Die angreifenden Flugroboter setzt Du mit Netzschüssen und Kick-Attacken außer Gefecht.

Peile per Camera-Lock den roten Ballon an. Wirf die Netzleine in seine Richtung, um ein Foto zu schießen

5 Spidey als Bodyguard

In diesem Abschnitt musst Du Zivilisten und Wachmänner vor den Schergen Schockers beschützen. Halte Dich am besten an Deinen Kompass, um auch alle Gauner zu finden. Schalte die Halunken zügig aus, bevor jemand zu Schaden kommt. Mit schnellen Kick-Combos kämpfst Du Dich effektiv durch die Gegnermassen. Setz außerdem explodierende Netziglus ein, da Du so mehrere Feinde gleichzeitig attackierst.

Den Zivilisten rettest Du vor der einstürzenden Steinsäule, indem Du ihn mit der Schlagtaste packst und zum Spinnen-Kreis trägst ❶.

Jeden Tag eine gute Tat: Schnapp Dir den Zivilisten und bring ihn in Sicherheit, bevor die Säule einstürzt

6 Kanalisation

Folge schnurstracks den Korridoren und bearbeite Schockers Anhänger mit Netzbällen und Combo-Attacken. Den gepanzerten Gegnern nimmst Du die Schlüssel ab, die Du zum Öffnen der Türen benötigst. In dem großen Raum mit dem flutenden Abwasserrohr ergattert Spidey ein Rad, indem er es einem weiteren Widersacher entwendet. In der Halterung unter dem roten Lämpchen passt es wie angegossen 1 – setz es dort ein.

Jetzt ist der Weg durch das Abwasserrohr frei: Spring hinein, verlass das Rohr und entledige Dich noch einiger Gegner, bis Du auf Schocker triffst.

Abfluss frei: Hier setzt Du das erbeutete Rad ein, um den Weg durch das Abwasserrohr zu öffnen

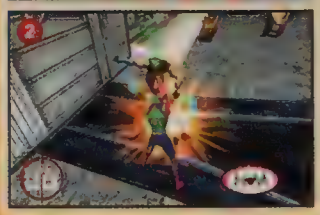
7 Spidey gegen Schocker

Schocker greift Dich ohne Umschweife mit gefährlichen Druckwellen an. Such Schutz hinter den Pfeilern und arbeite Dich mit der Netzliane von Zwischenraum zu Zwischenraum vor 1.

Den U-Bahn-Waggon, der den Durchgang blockiert, setzt Du mit den zwei Hebeln in Bewegung. Die beste Taktik gegen Schocker ist der Nahkampf: Aktiviere Camera-Lock und deck den Schurken ordentlich mit Kampf-Combos ein 2!

Lässt er seine Schockwelle auf Dich los, zieh Dich blitzschnell zurück und wiederhol dann Deine Angriffe, bis er schließlich aufgibt.

Schwing Dich in die Zwischenräume, um Meister Schockwelles Angriffen zu entgehen

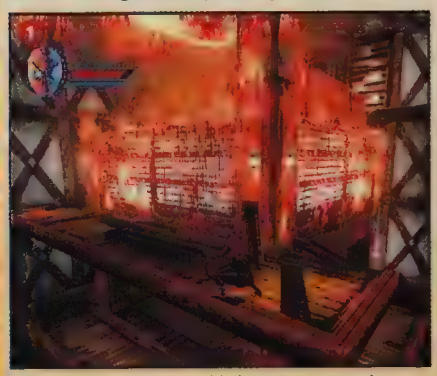


Nahkampf erwünscht: Mit gezielten Faust- und Trittangriffen schockst Du den Fiesling

8 Treppenbrand

Spidey muss hier seine Kondition beweisen und den Treppen bis ins oberste Geschoss folgen. Dummerweise wird Dein Held dabei immer wieder vom Geier mit Granaten und Minen aufs Korn genommen. Mach deshalb einen großen Bogen um die Explosivgeschosse. Nimm Dich außerdem vor einstürzenden Balken in Acht 1!

Die zerstörten Treppenpassagen überwindest Du durch den Einsatz von Doppelsprüngen oder Netzschwüngen. Ziehen Dir Geiers Angriffe zu viel Energie ab, findest Du in den Zwischenräumen der einzelnen Etagen rote Spinnensymbole.



Immer schön in Deckung bleiben: Geiers Attacken beschwören ein wahres Feuerinferno

9 Dem Geier auf den Fersen

Spider-Man muss den Geier unter allen Umständen verfolgen, sonst heißt es schnell „Game Over"! Durch Halten der Netzschwung-Taste kommst Du wesentlich flotter voran. Vergiss jedoch vor lauter Temporausch nicht, auch noch Geiers Bombardements auszuweichen.

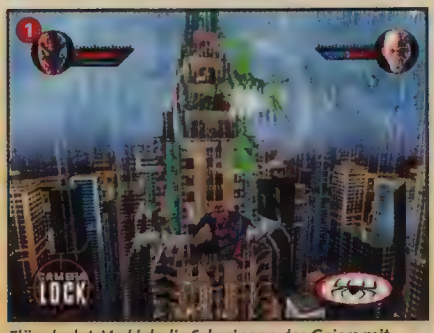
Die beschädigten Gebäudeteile spinnst Du mit Netzstrahlen ein und verhinderst so, dass sie in die Tiefe stürzen 1. Lass Dir aber nicht zu viel Zeit, da der Geier weiter vor Dir flieht.

Jetzt aber schnell: Spinn die markierten Pfeiler ein, sonst brechen die beschädigten Gebäude zusammen

10 Spidey gegen Geier

Der Showdown gegen den Geier beginnt! Schwing Dich im Camera-Lock-Modus hinter ihm her und bearbeite ihn mit Netzschüssen. Der blaue Balken am rechten oberen Bildschirmrand zeigt Dir den Zustand seiner Flügel an 1.

Sinkt die Anzeige auf Null, muss der Geier mit verklebten Flügeln notlanden – Deine Chance! Verfolge ihn und verpass ihm eine satte Tracht Prügel. Du kannst ihm auch aus der Luft mit Kick-Attacken Schaden zufügen. Geht Dir der Saft aus, findest Du auf dem höchsten Gebäude rote Spinnensymbole für frische Energie und blaue für Netznachschub.

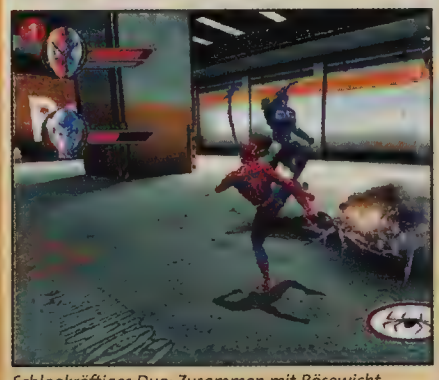


Flügelsalat: Verkleb die Schwingen des Geiers mit Netzschüssen und gib ihm dann eine Abreibung

11 Schützenhilfe

In diesem Level musst Du Bösewicht Skorpion im Kampf gegen aggressive Metallspinnen beistehen. In Gemeinschaftsarbeit zerlegen Spider-Man und Skorpion die Krabbelviecher in ihre Einzelteile. Allzu schwer ist der Abschnitt nicht: Setz gezielt Combo-Attacken ein und hüte Dich vor Flammen- und Blitz-Angriffen Deiner Widersacher 1.

Clevere „Spinner" werfen zudem ihre Netzleine aus und fangen auf diese Weise die an der Wand krabbelnden Techno-Insekten ein.



Schlagkräftiges Duo: Zusammen mit Bösewicht Skorpion vermöbelst Du die Metallspinnen-Sippe

12 Spidey gegen Skorpion

Endlich darfst Du Skorpion zeigen, wer hier der stärkere Superheld ist! Vermeide unbedingt die Laserschüsse, die er aus seinem Schwanz auf Dich abfeuert – sie ziehen Dir eine Menge Energie ab. Aktiviere den Camera-Lock und umnetze Spideys Fäuste – so erhöhst Du die Wirkung seiner Schläge spürbar 1.

Bleib in Bewegung und lass den Skorpion so oft wie möglich Deine Netzfaust spüren, wenn Du in guter Angriffsposition bist.

„Spider-Man"-Spezialisten sacken nebenbei noch das gelbe Spinnensymbol ein und freuen sich über eine neue Kampf-Combo.

Netz-Faust: Wickle Spideys Hände mit Netz ein und verpasse Skorpion so viele Hiebe wie möglich

Spidey spinnt weiter: Die Fortsetzung zum Film ist schon in Arbeit

Text: Benedikt Plass

13 Rendezvous mit dem Kobold

Gleich zu Beginn benötigt Mary Jane Deine Hilfe. Schwing Dich auf den fliegenden Panda, pack die Angebetete und bring sie sicher zum Abladepunkt.

Attackiere den Grünen Kobold mit Netzschüssen, bis er versucht, den Sender einer Radiostation zu zerstören. Du hast zwei Minuten Zeit, die vier Metallstützen des Turms mit Deiner Netzleine zu flicken. Geht Dir die Lebens- oder Netzenergie aus, findest Du auf den Simsen unterhalb des Turms rote und blaue Spinnensymbole.

Verfolge den Grünen Kobold und heiz ihm mit Netzbällen ein. Jetzt bombardiert er eine Brücke, die Du innerhalb von zwei Minuten sichern musst. Spinn die zwei Pfeiler (1) unter der Brücke ein.

Stell Dich unter die Brücke und stabilisiere die beiden demolierten Stahlträger mit Netzstrahlen

14 Der Kampf geht weiter

Du kannst den Gleiter-Freak immer noch nicht besiegen, musst ihn aber trotzdem auf Trab halten. Aktiviere in der Luft den Camera-Lock und deck den Grünen Kobold mit Netzschüssen ein, bis sein Gleiter flugunfähig ist.

Wesentlich schwieriger wird es in den Innenräumen. Der Grüne Kobold ballert pausenlos Bomben auf Dich und erweist sich im Nahkampf als extrem gefährlicher Gegner. Spidey muss sein ganzes Können einsetzen, ständig in Bewegung bleiben, hinter Säulen in Schutz gehen und wirkungsvolle Combo-Attacken ausführen (1).

Der Grüne Kobold ist ein zäher Bursche. Schlag zu, sobald Du die Gelegenheit dazu hast

15 Bomben-Stress

Dein Spinnenmann muss unter Zeitdruck vier Bomben entschärfen. Folge also dem Kompass und orientiere Dich dabei an den Scheinwerfern, die senkrecht nach oben strahlen – so findest Du problemlos Dein jeweiliges Ziel (1).

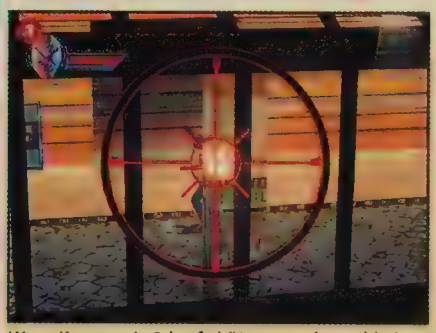
Um Zeit zu sparen, springt Spidey schon einige Meter vor seinem Ziel ab. Mit dem Schlag-Button entschärfst Du die Bomben und bekommst einige Sekunden gutgeschrieben. Die schwenkenden Lichtsäulen darf Spider-Man auf keinen Fall berühren, da er sonst auf der Stelle von unzähligen Mechs angegriffen wird.

Halte nach den starr emporstrahlenden Scheinwerfern Ausschau, um die vier Bomben zu finden

Xbox-Extralevel Der Hindernisparcours

Der finstere Kraven stellt Dich mit einem tückischen Hindernisparcours auf die Probe. Umgeh die zahlreichen Fallen, indem Du geschickt ausweichst oder an der Decke entlangkrabbelst. Beeil Dich, da Spideys Lebensenergie kontinuierlich sinkt – Kravens Gift wirkt schnell!

In drei Passagen nimmt Dich Kraven mit dem Scharfschützengewehr aufs Korn. Such hinter den Säulen Deckung, sobald Kraven nachlädt (1).

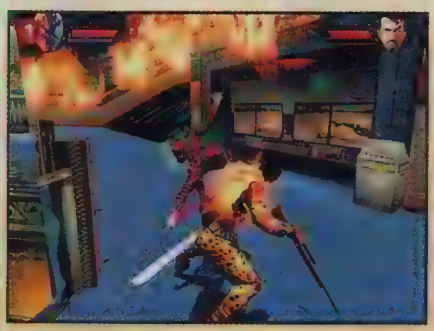


Wenn Kraven sein Scharfschützengewehr nachlädt, sprintest Du hinter die schützende Säule

Xbox-Extralevel Spidey gegen Kraven

Kravens Gift nagt immer noch an Deiner Lebensenergie, schalte den Fiesling deshalb schnell aus: Lass Dich von Kravens Distanzangriffen nicht einschüchtern und such Dein Glück im Nahkampf. Spideys Netzfaust-Hiebe richten dabei an Kraven den größten Schaden an (1).

In der Schlangengrube in der Mitte des Raums befindet sich ein rotes Spinnensymbol mit frischer Energie – hol es, falls Dir die Power ausgeht.



Der hat gesessen: Mit der bewährten Netzfaust vermöbelst Du auch den bösen Kraven

16 Angriff der Killer-Fledermäuse

Mech-Fledermäuse mit messerscharfen Rasierklingen trachten nach Spideys Leben. Du musst immerhin 50 Biester beseitigen – hab also etwas Geduld. Schwing Dich zwischen den Fledermäusen hindurch, feuere Netzbälle auf die Brut und streu zwischendurch gut getimte Luft-Kicks ein.

Experten-Tipp: Greif von einem Häuserdach an und setz Netziglus ein – so hauchen mehrere Gegner gleichzeitig ihr Leben aus (1).

So ärgerst Du die Rasierklingen-Träger: Stell Dich auf ein Häuserdach und greif mit Netziglus an

Bereit zum Angriff: Nur in der Xbox-Version geht's über Kravens Hindernisparcours

17 Metal Gear Spider-Man

In diesem Level ist lautloses Agieren angesagt: Spidey soll aus den PC-Terminals von „Oscorp Industries" die Geheimcodes zum Knacken der Hochsicherheitstür besorgen.

Der Spinnensinn warnt Dich vor Nachtwächtern. Der Überwachungsradius der Sicherheitskameras zeigt Dir die Reichweite der Scheinwerfer an. Wirst Du erwischt, geht der Alarm los und extrem starke Wachroboter greifen Spidey an – sei also wachsam! Foppe die Patrouillen, indem Du an ihnen vorbeischleichst oder sie mit der Netzleine einwickelst und so für einige Zeit unschädlich machst. Finde die fünf aktiven Computer und hol Dir die Codes. Geh jetzt zur Hochsicherheitstür und gib dort alle fünf Codes in der richtigen Reihenfolge ein (1).

Computer-Hacker: Wenn Du die Codes in dieser Farbreihenfolge eingibst, öffnet sich die Hochsicherheitstür

18 Volle Kontrolle

Finde mittels Kompass die Kontrollräume „A“ und „B“, drück die Schalter und geh in den Hauptkontrollraum. Aktiviere das rechte Terminal (A/B). Finger weg vom linken Schalter! Bevor Du zu Kontrollraum „C“ kommst, musst Du an Laserbarrieren vorbei. Aktiviere den Umsehen-Modus, peil eine sichere Stelle an und zieh Dich mit der Netzleine rüber. Leg den Schalter in Kontrollraum „C“ um und schleich bis zur verschlossenen Tür von Kontrollraum „D“. Nun hetzt Dr. Rue seine Supersoldaten auf Dich. Zieh Dich mit der Netzleine an die Decke und warte, bis der Roboter davongestapft ist 1.

Beseitige den Doc mit einem Netzschuss und krall Dir den Schlüssel für Kontrollraum „D“. Drück den Schalter und geh bis in den Hauptkontrollraum zurück – aktiviere hier das linke Terminal (C/D).

Spidey muss schnell reagieren: Bevor Dich die Supersoldaten erwischen, ziehst Du Dich fix an die Decke

19 Spidey gegen den Super-Mech

Spidey steht dem Super-Mech gegenüber und wird pausenlos von ihm angegriffen. Deine Aufgabe ist es, die zehn Schildgeneratoren des Riesenroboters zu zerstören. Schwing Dich flott von einem Schildgenerator zum nächsten und demoliere sie nacheinander mit einer Kick-Attacke 1.

Nun gibst Du dem Super-Mech den Rest: Schwing Dich auf seinen „Hals“ und verpass ihm einen deftigen Fußfeger – schon ist das Metallmonster Videospiel-Geschichte!

Gewusst wie: Mit einem beherzten Tritt zerstörst Du die Schildgeneratoren des Super-Mechs

20 Auf der Flucht

Du hast nur ein Ziel: die Flucht aus dem Gebäude von „Oscorp Industries“! Ununterbrochen bekämpfen Dich Supersoldaten. Verbring nicht zu viel Zeit mit ihnen, da immer wieder neue Stahlburschen nachrücken. Deaktiviere das große elektrische Schild und die Selbstschussanlagen in den zwei Zimmern, die links und rechts an den Hauptkontrollraum grenzen.

Im Hauptkontrollraum selbst findest Du in der hinteren Ecke einen Schalter, der die Elektro-Barrieren der Tür gegenüber deaktiviert. Verlass den Raum durch diese Tür und flitz die Treppen hinunter. Hier wartet der gut „verschlossene“ Ausgang auf Dich. Drück den Schalter und beiß die Zähne zusammen: Es dauert einige Sekunden, bis die Tür sich öffnet. Hüte Dich deshalb vor Angreifern 1.

Nix für Ungeduldige: Die letzte Tür öffnet sich nur sehr langsam – behalte eventuelle Angreifer im Auge

SPIDER-MAN

21 Jagd nach dem Kidnapper

Der Grüne Kobold hat Mary Jane in seiner Gewalt und flieht auf seinem Gleiter. Du darfst ihn unter keinen Umständen entwischen lassen. Versuche so nah wie möglich an den flüchtigen Kidnapper heranzukommen – halte deshalb die Netzschwung-Taste ständig gedrückt 1!

Weich den explosiven Angriffen des Kobolds aus und kontere mit Netzball-Salven. Such Dir zudem Alternativ-Routen, so sparst Du einige Meter ein.

Mit gedrückter Netzschwung-Taste verfolgt Spidey den Grünen Kobold schneller

22 Finale! Der Netzschwinger besiegt den Grünen Kobold

Endlich geht's dem Grünen Kobold an den Kragen! Bevor Du ihm aber den Garaus machst, rettest Du erst einmal Mary Jane – Ehrensache, oder? Schwing Dich in Windeseile auf die brennende Brücke und schnapp Dir Mary Jane. Bring sie unverzüglich zum Abladepunkt. Mit einem kurzen Blick auf den Kompass kannst Du den Spinnen-Kreis gar nicht verfehlen 1.

Jetzt wird's ernst! Verfolg den Grünen Kobold mit schnellen Netzschwüngen und zwing ihn, zu landen. Benutz den Camera-Lock und attackiere den Gleiter mit Netzbällen.

Im Bodenduell wendest Du eine Kombination Deiner besten Schlag- und Kick-Attacken an 2. Behalte den Gleiter des Grünen Kobolds im Auge – er macht sich selbständig und greift dann Spidey im Tiefflug an!

Zu früh gegrinst: Der Grüne Kobold bekommt seine letzte Abreibung

Ladies first: Bevor Du den Grünen Kobold vernichtest, bringst Du Mary Jane zum rettenden Spinnen-Kreis

Final Fight: Klare Sache, dass der Grüne Kobold gegen Spideys Kampfkünste keine Chance hat

Auf der Heft-CD

Vollversion

SEVEN KINGDOMS II

The Fryhtan Wars

1. Teil

Du wolltest schon immer mal als König die Geschicke eines Volkes lenken? Die Vollversion auf der SCREENFUN-CD reicht Dir das Zepter! Der Crashkurs für frischgebackene Regenten macht Dich mit allen Feinheiten vertraut.

1. Installation, Spielstart und Mehrspieler-Modus

Zuerst muss Dein neues Königreich natürlich installiert werden. Das geschieht wahlweise über die Rubrik „SPIELE" im CD-Menü oder durch Doppelklick auf die Datei „SETUP" (bzw. „SETUP.EXE") im Hauptverzeichnis der CD. Jetzt noch die Lizenzvereinbarungen bestätigen und das Installationsverzeichnis wählen, dann werden die edlen Spieldateien auf Deine Festplatte geschaufelt.

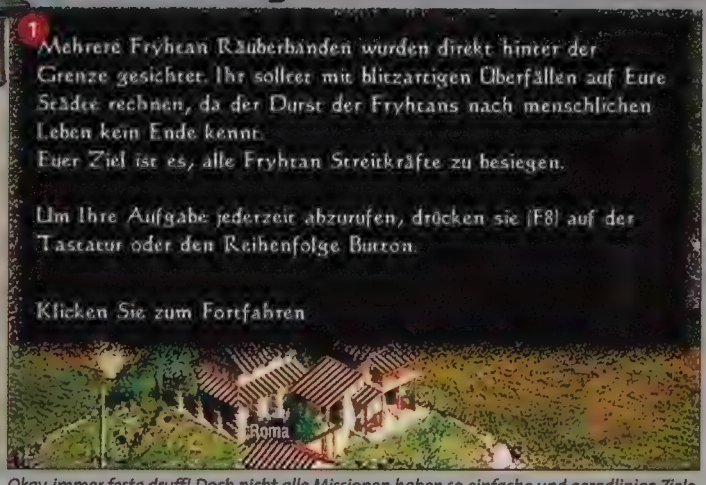
Keine Panik, wenn gegen Ende der Installation plötzlich eine Meldung 1 über einen abgebrochenen Vorgang auf dem Bildschirm erscheint: **In diesem Fall hat das Installationsprogramm gemerkt, dass auf Deinem Rechner schon eine neuere Version von DirectX vorhanden ist – es verzichtet freundlicherweise darauf, die ursprünglich vom Spiel verlangte Version 6.1 zu installieren.** Bestätige einfach, dass Du die Warnung zur Kenntnis genommen hast. Dass trotzdem alles geklappt hat, kannst Du gleich anschließend ausprobieren: Starte das Spiel über das Symbol auf dem Desktop oder über den Eintrag im Startmenü. Beachte: Zum Spielen muss die aktuelle SCREENFUN-CD im Laufwerk sein.

„Seven Kingdoms II" lässt sich auch in einem eigenen Netzwerk oder übers Internet mit bis zu vier Spielern zocken. Wenn Du an einer Multiplayer-Partie teilnehmen oder eine neue eröffnen willst, musst Du das Spiel wie gewohnt starten. **ACHTUNG: Durch einen Klick auf den Eintrag „Seven Kingdoms II Internet Multiplayer" im Windows Startmenü startet KEIN Multiplayer-Game!** Der ursprüngliche Server existiert nämlich nicht mehr. **Auch über das Desktop-Icon „Internet-Multiplayer" lässt sich KEIN Multiplayer-Game starten!**

Willst Du mit Freunden übers Internet spielen, musst Du Dich mit ihnen für eine bestimmte Zeit verabreden. Ist es so weit, wählen alle Teilnehmer im Hauptmenü „Mehrspieler", „Neues Spiel" und „Internet TCP/IP". Der Spieler mit dem schnellsten Rechner (dem „Host") erstellt das Spiel, alle anderen wählen danach „Beitreten". Jetzt muss jeder Teilnehmer noch die IP-Adresse des Hosts eintippen. Wie Du diese erfährst, steht im Handbuch auf der SCREENFUN-CD.

Keine Panik: Diese Meldung ist halb so wild – Du hast schon eine neuere Treiberversion

2. Abwechslung durch Zufall und Flexibilität: Das Missionsdesign



Okay, immer feste druff! Doch nicht alle Missionen haben so einfache und geradlinige Ziele

Seven Kingdoms II" erfordert ein wenig Umdenken: **Anders als bei vielen anderen Vertretern dieses Spielgenres gibt es hier keine festen Missionen und Feldzüge.** Stattdessen spielt der Zufall eine wichtige Rolle. Zwar ähneln sich die Rahmenbedingungen und Missionsarten innerhalb der Feldzüge der einzelnen Völker, sie variieren aber auch immer wieder. Darum gibt es auch keine Patentrezepte für das erfolgreiche Durchführen einer bestimmten Kampagne – Du musst Dich einfach überraschen lassen und dazu noch flexibel sein und je nach Anforderung reagieren.

Diese Flexibilität beginnt schon bei der Wahl der jeweils nächsten Mission: **Auf der Übersichtskarte siehst Du, was sich zwischen den Missionen so alles tut.** Du kannst auf der Karte – meistens – auswählen, welche Aufgabe Du als Nächstes in Angriff nehmen willst. Neben dem Missionsziel kannst Du normalerweise auch sehen, mit wem Du es demnächst zu tun haben wirst. Wer die Stärken und Schwächen der einzelnen Völker kennt, kann schon mal vorab ganz gut einschätzen, wie schwierig das anstehende Problem ist. Eventuell kannst Du dann eine andere Region mit einem schwächeren Gegner wählen.

Auch die **Missionen** 1 selbst sind oft sehr flexibel gestaltet. Wenn es beispielsweise darum geht, von einem Königreich eine bestimmte Technologie zu erhalten, stehen Dir meistens viele unterschiedliche Wege offen: Schleimst Du den entsprechenden König auf diplomatischem Wege so lange voll, bis er Dir das Gewünschte schenkt? Oder überzeugst Du ihn mit einem Kriegselefanten-Rush, dass es höchste Zeit ist, abzudanken? Oder verbündest Du Dich mit ihm gegen eine Bedrohung und baust auf seine Dankbarkeit? Oder unterwanderst Du sein Reich mit Deinen Spionen und klaust die Technologie oder zettelst gar eine Palastrevolution an? Oder errichtest Du ruhig ein Handelsimperium und scheffelst Kohle, bis Du ihm die Baupläne einfach abkaufen kannst? Meist hast Du die Qual der Wahl.

Wie Du siehst, führen viele Wege nach Rom – und Rom wurde auch nicht an einem Tag erbaut. Bis Du auch die letzte Feinheit des königlichen Spiels beherrschst, wird also einige Zeit vergehen – aber vergnüglich! In dieser Zeit der ersten Regierungsschritte steht SCREENFUN Dir mit Tipps und Tricks zur Seite. Vergiss aber nie, dass DU der König bist und letztlich das Sagen hast!

3. Mein Heim ist mein Kastell: Burgen und Soldaten

Je länger die Soldaten in der Burg trainieren, desto stärker wächst ihre Kampfkraft

Tagchen Majestät, hier ist Eure **Burg** – nun macht mal schön... Und zwar als Erstes eine Pause, indem Du die Leertaste drückst! Verschaff Dir in aller Ruhe einen Überblick über das, was Dir an Menschen und Material zur Verfügung steht. Mit etwas Glück sind das gleich eine Burg und eine Stadt. Rekrutiere in diesem Fall sofort einige Soldaten und lass sie in der Burg 1 ausbilden.

Mit noch mehr Glück sind das später auch mehrere Burgen und Städte – von denen aber einige sehr nah am Feindesland liegen dürften. Versuche zu retten, was zu retten ist, und finde Dich damit ab, auch mal eine Frontstadt an den Feind zu verlieren: Das wichtigste Ziel ist zunächst, um Dich, den König, herum eine gute Ausgangsposition zu schaffen.

In späteren Missionen kann es auch mal sein, dass Du nur mit einem Haufen Einheiten anfängst und erst noch ein passendes Örtchen suchen musst, um dort dann das komplette Programm durchzuziehen – von der Stadtgründung bis zum Burgenbau.

Bilde also zunächst das erste Kontingent **Soldaten** aus und behalte dabei ihren Kampfwert im Auge: Ab einem Wert von 20 sind sie einsatzbereit, mehr ist aber besser. Zu Beginn ist mit diesen Herrschaften nicht viel anzufangen, Du kannst jedoch schon bald neue Einheiten erforschen 2.

Vergiss nicht, die Leute vorm Kampf einem **General** 3 zu unterstellen, um ihre Kampfkraft zu steigern. Generäle kannst Du aus den eigenen Reihen befördern oder in den Tavernen anheuern (siehe Abschnitt 5 auf der nächsten Seite). Achte dabei in jedem Fall auf einen möglichst hohen Führungswert.

So, die königliche Leibgarde hast Du, jetzt fehlt nur noch eine Kleinigkeit für den Amtssitz: **Bewaffne alle Türme** der Burg, um ungebetenen Überraschungsgästen einen heißen Empfang zu bereiten. Bei günstiger Lage profitiert nicht nur die Burg von dieser Verteidigungsmaßnahme, sondern auch die benachbarte Stadt – über sie erfährst Du im nächsten Abschnitt mehr.

In den Türmen des Wissens kannst Du neue Waffen und Taktiken erforschen

Mit kompetenten Anführern werden Truppen schneller ausgebildet und kämpfen besser

4. Unser Dorf soll schöner werden: Städte und Untertanen

In den Städten wohnen Deine braven Untertanen, die Du nach Belieben unterdrücken, ausbeuten und – zumindest als Fryhtaner – auch vernaschen darfst. Oder besser: fast nach Belieben. Denn alles lassen die Leute auch nicht mit sich machen. Wenn Du zu viele militärische oder wirtschaftliche Fehlentscheidungen triffst, sinkt die **Loyalität** Deiner Untertanen. Und ehe Du „städtebauliches Verschönerungsaufbauprogramm" sagen kannst, hast Du einen Volksaufstand am Hals oder verlierst gar eine ganze Stadt an den Gegner.

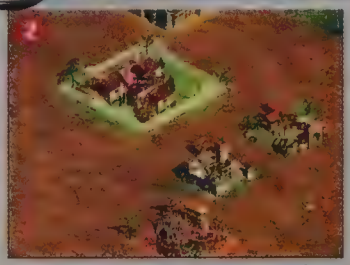
Die Stadtbewohner fallen im Wesentlichen in zwei Kategorien: Bauern und Arbeiter. Während **Arbeiter** in den ihnen zugewiesenen Bereichen oder Einrichtungen 1 tätig sind, kümmern sich die Bauern um die Produktion von Nahrung. Dabei kann ein **Bauer** drei Arbeiter ernähren, weise also nicht zu viele Arbeiter 2 zu, um die Gefahr einer Hungersnot zu vermeiden.

Denk aber auch daran, **Vorräte** zu scheffeln: Manchmal kann es durchaus wichtig sein, schnell neue Arbeiter oder Soldaten zu rekrutieren. Wer in so einer Lage einen soliden Nahrungsvorrat eingebunkert hat, kann seine Bauern dann auch mal kurzfristig für andere Tätigkeiten einsetzen.

Denk auch an den **Schutz der Städte**: Du solltest gegen eventuelle feindliche Angriffe gewappnet sein. Verlass Dich also nicht nur auf der Stadt zugeordnete Burgen, Zeltlager oder andere Kriegswerkstätten. Denn die dortigen Einheiten könnten ja gerade anderweitig beschäftigt sein. Spendiere Deinen Städten also lieber möglichst früh schützende Stadtmauern 3!

Ach ja, Stichwort **Spendieren**: Falls die lieben Untertanen unzufrieden werden sollten, kannst Du ihnen zwar keine Orden zukommen lassen, wohl aber die eine oder andere Schenkung aus der Staatskasse. So hebst Du ihre Loyalität wieder an. Wie im richtigen Leben dürfte es sich dabei aber meistens um Steuergelder 4 handeln, die Du ihnen zuvor abgeknöpft hast.

Deine treuen Arbeiter errichten Bauwerke. Bauern erzeugen die Nahrung



Produktionsstätten können bei Bedarf von der Personalzufuhr abgeschnitten werden

Neben den Burgen schützen auch Stadtmauern gegen feindliche Angreifer

Da lacht der Finanzminister: Treib je nach Loyalitätsgrad automatisch Steuern ein

Text: Michael Anton

5. Nach Rüstung kommt Krieg: Einrichtungen und Einheiten

Die Fußtruppen, die Du in Städten rekrutiert und in Feldlagern und Burgen ausgebildet hast, sind nur ein Teil Deiner Armee. In **Kriegswerkstätten** kannst Du Kriegsmaschinen herstellen, die ordentlich Schaden anrichten – nicht nur an Einrichtungen des Feindes, sondern auch in Deiner Staatskasse.

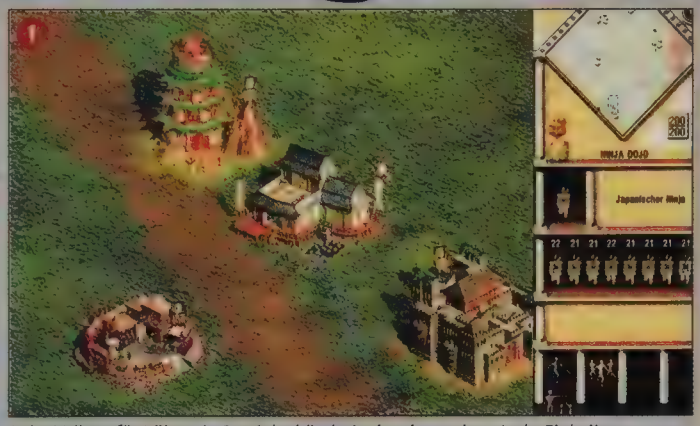
In den Türmen des Wissens lässt Du Verbesserungen dieser Maschinen erforschen, aber geh die Sache langsam an: Erst wenn eine konventionelle Armee steht und die Wirtschaft einigermaßen blüht, solltest Du mit dem Gedanken an Kriegsmaschinen spielen.

Ebenfalls in den Türmen des Wissens werden die **Spezialgebäude** 1 erforscht. Sie stellen je nach Volk eine andere Spezialeinheit bereit, beispielsweise Kavallerie, Kampfelefanten oder Streitwagen. Eine wertvolle Bereicherung der Armee also, die allerdings auch etwas zeitaufwendig ist: Bis diese Einheiten verfügbar sind, ist doch einiges an Forschungsarbeit zu leisten.

Wem die „volkseigenen" Einheiten zu wenig sind, der sollte einige **Tavernen** 2 bauen: Hier lassen sich im Verlauf des Spiels immer wieder Einheiten anderer Völker anheuern – gegen bare Münze natürlich. Neben dem gestillten Neid bringen solche „fremden Elemente" auch andere Vorteile: Ein ägyptischer Spion, der eine ägyptische Stadt infiltrieren soll, fällt doch etwas weniger auf als der heimische Chinese, oder? Außerdem lassen sich Untertanen anderer Kulturkreise durch eine Besatzungsarmee gleicher Volkszugehörigkeit etwas leichter... nun ja, unterdrücken.

Wenn Du nicht nur defensiv spielst, sondern auch auf **Eroberungszüge** gehen willst, musst Du fleißig mit den verschiedenen Einheitenarten, Truppenzusammenstellungen und -formationen experimentieren, um Erfolg zu haben 3. Übung macht den Meister!

In Tavernen und Gasthäusern lassen sich Söldner aus fremden Landen anheuern



Jedes Volk verfügt über ein Spezialgebäude, in dem besonders starke Einheiten ausgebildet werden, wie hier der japanische Ninja

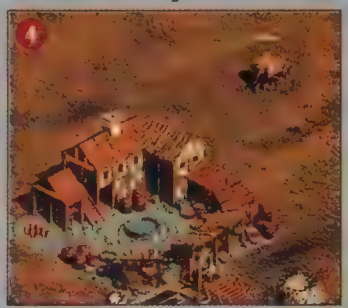
Achte für militärische Erfolge auf eine kluge Kombination aus normalen und Spezialeinheiten. Die verwundbare Kriegsmaschine braucht Begleitschutz durch Fußtruppen

6. Blühende Landschaften allerorts: Handel und Finanzen

Rohstoffe finden sich meistens an weit abgelegenen Stellen auf der Karte

Mit einem Siedlerkarren kannst Du mutige Pioniere neue Städte gründen lassen

Auf Marktplätzen handelt man mit Fertigprodukten, aber auch mit Rohstoffen



Ausdauernde Kamele verbinden die Handelsstützpunkte und sorgen für Umsatz

Eine gut geölte Kriegsmaschinerie muss natürlich finanziert werden. Der direkteste Weg ist der altbekannte: Überzeuge Deine Untertanen, dass es nicht nur schön ist, Untertan zu sein und zu schuften, was das Zeug hält, sondern dass es auch noch Spaß macht, dafür zu löhnen. **Steuern** nennt man so was. In gewissem Umfang kann man davon auch leben, allerdings wirkt sich jede Drehung an der Steuerschraube auch ziemlich direkt auf die Loyalität aus, sodass Du mit diesem Werkzeug recht vorsichtig umgehen solltest.

Mit ein wenig Druck lassen sich die **Loyalitätsprobleme** lösen: Wenn die Stadt mit einer Burg verbunden ist und sich ein einigermaßen fähiger General in der Burg aufhält, wirkt sich das positiv auf die Loyalität aus. Dabei ist es nicht wichtig, ob auch noch andere Truppen in der Burg sind. Bei Städten im Hinterland kannst Du so recht leicht „Steuereintreiber" einsetzen und mit einem Satz zwischen 40 und 50 ziemlich sicher fahren.

Über kurz oder lang kommst Du um Alternativen zur Finanzierung nicht herum, also ist **Handeln** angesagt. Dafür brauchst Du Güter, und für die wiederum Rohstoffe – und entsprechende Einrichtungen: Minen für den Abbau von Rohstoffen und Werkstätten für die Produktion von Gütern. Suche erst nach Rohstoffvorkommen 1, bevor Du mit Bauen anfängst. Mit dem Hinstellen einer Mine ist es nicht getan, es muss auch eine Stadt in der Nähe sein, die Minenarbeiter bereitstellt. Im Extremfall musst Du eine neue Stadt gründen 2, um überhaupt fördern zu können. Dort kannst Du dann auch die Werkstätten errichten, um keine wertvolle Zeit durch Transporte zu vergeuden.

Jetzt fehlen nur noch **Marktplätze** 3, auf denen man die produzierten Waren los wird. Errichte sie strategisch günstig, damit Du ein Optimum aus großem Wirkungsbereich und kurzen Wegen erreichst. Beschränke den Handel nicht nur auf die eigenen Städte, sondern versuche auch, einträgliche Handelsabkommen mit anderen Königreichen abzuschließen. Mit den **Karawanen** 4 verfügst Du über ein Transportmittel mit großer Reichweite, das allerdings langsam und verwundbar ist.

Fortsetzung folgt: In der nächsten SCREENFUN erfährst Du, wie Du das sauer verdiente Geld für Prestigeobjekte wieder raushaust, Gegner mit Spionen nervst und auch sonst im königlichen Alltag das Zepter schwingst. Fröhliches Regieren bis dahin!

EILER & RIEMEL

Microsoft

NENN MICH NICHT süße!

Rache ist bitter.

Als Racherin deiner Familie raumst du auf in der riesigen Welt von Dungeon Siege. Du beginnst deinen Feldzug einsam, doch bald geleitest du bis zu acht Weggefährten von einem Kampf zum nächsten. Du spielst in einer unglaublich realistischen 3-D-Welt, die du mit dem Siege Editor selbst erweitern kannst. Im einzigartigen Mix aus anspruchsvollem Rollenspiel und atemberaubender Action bist du Stratege und Kampf-Crack zugleich. Wähle deine Waffen richtig und nutze deine Fähigkeiten. Denn das Ziel ist groß: die Armee der Finsternis zu besiegen und jede Freundlichkeit zu vergessen. **www.microsoft.com/germany/ms/games/dungeonsiege**

DUNGEON SIEGE

GAS powered GAMES

Alle mit ® und ™ gekennzeichneten Produkte/Namen sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation.

PIKMIN

Bring die Gamecube-Zipfelhorde auf Trab: SCREENFUN zeigt dem galaktischen Gärtner in Dir, wie er in der Wildnis Zeit, Kraft und wertvolles Pikmin-Leben spart.

Allgemeine Tipps

Deine Pikmin haben nicht viel Zeit, um die 30 Fragmente von Olimars Raumschiff zu bergen. Solltest Du zu viele Pikmin an die Naturgewalten verlieren, wähle **Continue vom letzten Speicherpunkt**. Strafen für häufiges Rücksetzen und Neustarten gibt es nicht.

Verschwende von den 30 Tagen keine einzige Minute. Setze die **„Sonnenuntergang"-Option** nur ein, wenn in einer Gegend nichts mehr zu tun ist. Einen Tag beenden, um zu sehen, was an einem anderen Ort abgeht, kostet Zeit – die machst Du nie wieder gut.

Willst Du optimal spielen, schnuppere in Deine **Umgebung** rein. Check ab, wo sich Hindernisse, Feinde und Raumschiff-Fragmente befinden. Wähle dann „Sonnenuntergang" und starte das Spiel – mit einem klaren Plan im Hinterkopf – vom letzten Speicherpunkt neu.

Wirf vorm Neustart einen **Blick ins Logbuch**. Kann gut sein, dass dort etwas Nützliches geschrieben steht.

Ohne Zeitlimit pflanzt und erntest Du am ersten Tag 25 Pikmin. Warte geduldig, bis alle Blüten tragen

Der optimale Start

Für den ersten Tag gibt es kein Zeitlimit. Nütze ihn daher, um möglichst viele Pikmin anzuwerben. Such die ganze Gegend ab, trag alle Körner zur Station und pflück die Pikmin-Pflanzen erst, wenn sie voll erblüht sind (1). So stehen Dir bereits am Ende des ersten Tages 25 erwachsene Pikmin-Helfer zu Diensten. Gelbe oder blaue Wesen kannst Du hier noch nicht finden – die tauchen erst in der zweiten (gelb) und dritten (blau) Gegend auf.

Lass Korn von Pikmin der gleichen Farbe tragen, dann landet die Beute in der bestmöglichen Station

Fette Ernte dank korrekter Farbe

Der Rest einer gefällten Blume (Korn) ist entweder rot, blau oder gelb. Bring geerntetes Korn immer zur Zwiebel-Station der gleichen Farbe. Das gibt eine fettere Samenausbeute.

Beim Transport entscheidet die Mehrzahl der Arbeiter über die Endstation (2): Setzt Du etwa Träger auf ein blaues 10er-Korn an, achte darauf, dass blaue Pikmin in der Mehrzahl sind.

Die **Tabelle** verdeutlicht die Vorteile einer farbgerechten Ernte und Aussaat:

Neue Pikmin bei :	gleicher Farbe	abweichender Farbe
1er-Korn	2	1
5er-Korn	5	3
10er-Korn	10	6
20er-Korn	20	10

Abenddämmerung: Beachte, dass sich alle Pikmin in der Station oder unter Deinem Kommando befinden

Behalte die Tageszeit im Auge

Teile einem Objekt am hellen Tag nur so viele Träger zu, wie es mindestens braucht. Die Taktik ändert sich, sobald Du mehr Arbeitskräfte als Zeit hast, etwa kurz vor Sonnenuntergang. Lass jetzt Gegenstände von möglichst vielen Wesen tragen. Überschreite das Soll um 50 bis 100 Prozent.

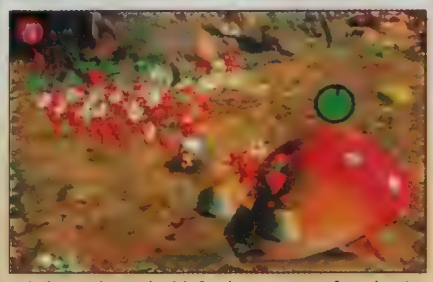
Am Abend ordnest Du alle Pikmin einer Transportaufgabe zu, suchst die letzten auf der Karte und läufst der Karawane hinterher. So kannst Du Nachzügler vor Einbruch der Nacht persönlich unter Deine Fittiche nehmen (3).

Multi-Tasking in freier Natur: Mit Tragen, Bauen und Steineklopfen hältst Du immer alle Pikmin beschäftigt

Schneller, schneller!

Weitere Sekunden sparst Du, wenn Du keinen Pikmin nutzlos herumstehen lässt. Gib ihm lieber IRGENDEINE Aufgabe (4), das spart Sekunden.

Lass Pikmin Blumen fällen, alle erreichbaren Mauern zerbrechen oder Holzscheite zu Stegen erweitern, damit sie durch Abkürzungen in Zukunft schneller zu ihrem Raumschiff kommen.



Erledige nahe und schlafende Monster sofort, damit Transport-Pikmin sie nicht auf dem Rückweg wecken

Was Du heute kannst besorgen...

Selbst wenn Du an dösenden Monstern vorbeischleichen könntest, solltest Du die Chance zum Angriff ergreifen und den Weg frei räumen (5).

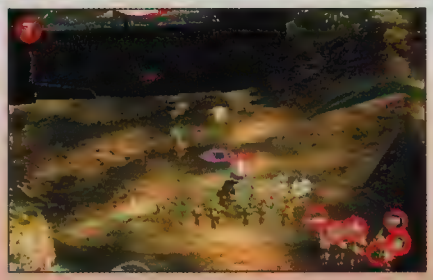
Attackiere einen schlafenden Gegner nicht frontal, sondern schleich Dich von hinten an, um dem schnarchigen Gesellen einen Pikmin nach dem anderen auf den Buckel zu werfen.

Um gelbe Pikmin schnell auf Bomben anzusetzen, musst Du Dich mit ihnen in die Dose stellen

Die machen den Weg frei!

Felswände lassen sich nur mit Sprengsätzen zerstören, die Du ab der zweiten Welt findest. Stell Dich mit vier bis fünf Gelblingen nicht vor, sondern direkt in Kartons und Dosen, dann erwischen sie die versteckten Bomben sofort (6).

Übrigens: Drei Bomben zerlegen Holzbarrieren schneller als eine Pikmin-Hundertschaft.



Solange gelbe Pikmin bomben, halten blaue und rote Gefährten respektvoll Abstand

Artillerie gegen dicke Brummer

Hausen in der Umgebung große Monster, spare Bomben für die Schlacht. Trenn Deine Armee in einen Trupp ohne und einen mit Bomben ⑦.

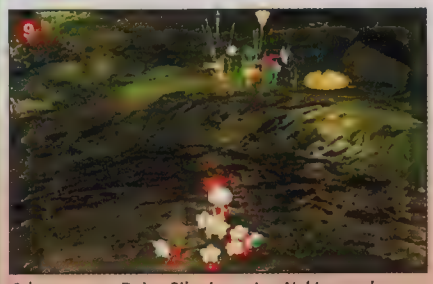
Schick Bomben-bewehrte Pikmin einzeln gegen den Gegner, damit ihre Explosionen nicht die anderen erwischen. Erst wenn die letzte Bombe geworfen ist, lass Deine Hauptarmee auf den Gegner los.

Unbefehligte blaue Pikmin in der Nähe helfen den Nichtschwimmern selbständig aus dem Wasser

Pikmin in Seenot

Rote oder gelbe Pikmin, die ins Wasser plumpsen, haben zwei Überlebenschancen: Lock sie durch wiederholten Trillerpfiff ans Ufer oder kommandiere blaue Pikmin zur Unglücksstelle.

Nicht markierte blaue Gesellen versuchen ihre quietschenden Kollegen selbständig zu retten ⑧, falls sie direkt am Ufer und in der Nähe stehen.



Schau genau: Deine Pikmin ernten Nektar auch an Stellen, die Olimar selbst nicht erreichen kann

Die Krone der Schöpfung?

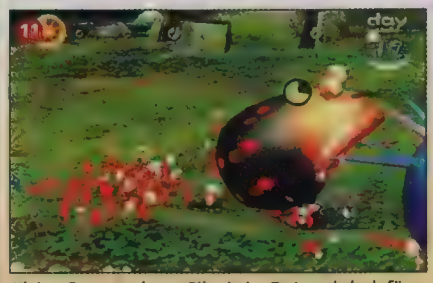
Auch wenn Blumen-Pikmin schneller und stärker sind als ihre jüngeren Artverwandten, musst Du nicht warten, bis alle Pflanzen Blüte tragen. Falls Du Nachschub brauchst, kannst Du ruhig schon Blatt- und Knospen-Pikmin pflücken. Ehe Du Dich versiehst, haben die Kleinen Nektar gefunden ⑨. Also spar Dir die Zeit, jede Blüte abzuwarten.

Für fliegenden Honig brauchen Deine Pikmin einen Wurf – stell Dich in den Schatten der Elfe

Süßer Snack für Kleine

Nektar finden Pikmin zwischen Grasbüscheln und Steinhaufen. Pikmin ernten und fressen den Honig selbständig, wenn Du mit ihnen drüberläufst. Auch die hellblauen Käfer lassen Nektar fallen, wenn sie von Pikmin getroffen werden.

Wirf Pikmin auf die fliegenden „Elfen", um an den Nektar der Insekten zu kommen: Beachte den Schatten der Elfen, um punktgenau zu zielen ⑩.

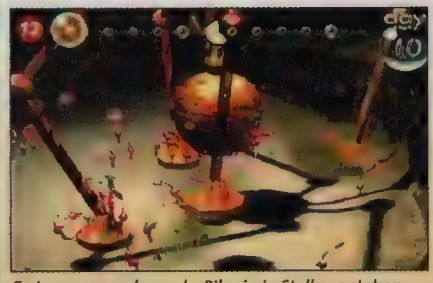


Kleine Gegner erlegen Pikmin im Dutzend, doch für große gilt: ganz langsam, einen nach dem anderen!

Auf in die Schlacht!

Kleine Insekten sind schnell erlegt, gegen große Kaliber brauchst Du Taktik, um herbe Verluste zu vermeiden. Geh geduldig und diszipliniert vor und attackiere immer nur einen Riesengegner ⑪.

Check vor dem Kampf ab, ob sich andere Monster in Reichweite befinden, die eventuell eingreifen könnten. Zieh gegen dicke Brummer grundsätzlich mit 50 oder mehr Pikmin ins Feld.

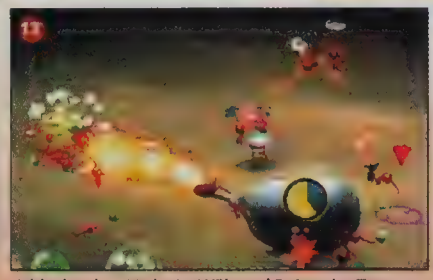


Erst wenn 50 oder mehr Pikmin in Stellung stehen, bläst Olimar zum Angriff auf den Kopf

Kollektive Kopfnuss

Tobt die Schlacht in vollem Gange, pass auf, dass alle anwesenden Pikmin eingreifen und sich nicht einer anderen Beschäftigung zuwenden.

Wirf Pikmin auf Kopf und Nacken der großen Feinde ⑫. Mit Pikmin auf dem Rücken geht's mit dem Gegner schneller zu Ende. Pfeif desorientierte Pikmin in regelmäßigen Abständen zurück, um sie wieder auf das Monster zu schmeißen.



Schlacht ohne Verluste: Während Dein roter Trupp den Flammen trotzt, bleibt Olimar auf Distanz

Feuerfeste Blumen

Vernichte die vielen Flammen speienden Monster mit feuerfesten roten Pikmin, bevor Du mit blauen und gelben Helfern nachrückst.

Doch Vorsicht: Im Gegensatz zu roten Pikmin brutzelt Olimars Raumanzug leicht an. Halte Dich im Hintergrund, bis alle Flammenmonster erlegt sind ⑬.

Witzig: Leg Dich nieder, dann trägt Dich ein Pikmin-Quartett nach Hause

Eskorte für faule Astronauten

Halten Dich Deine Pikmin für müde oder verwundet, wollen sie Dir helfen – wie rührend!

Leg Dich einfach auf den Boden (indem Du das digitale Steuerkreuz nach unten drückst), dann eilen vier Pikmin herbei, um Dich zu ihrer Station zu tragen ⑭. Dort wird Deine Ankunft mit einem Partikelfeuerwerk gefeiert.

Wer zusätzliche Teile wie den Nova Blaster zum Raumschiff bringt, erhält das allerbeste Happy End

Jäger und Sammler

Du musst nicht alle 30 Raumschiff-Fragmente bergen, um diesen komischen Planeten wieder zu verlassen, sondern nur 25.

Sammelst Du auch fünf optionale Teile (Nova Blaster, Space Float, Massage-Maschine, UV-Lampe und den geheimen Safe ganz am Schluss), wirst Du mit einem speziellen Happy End belohnt ⑮.

Text: Winnie Forster

PC

Dungeon Siege

Hat Euer Held schon Rheuma vom vielen Monster kloppen? Dann gebt ihm frische Schummel-Energie.

Öffnet mit **[ENTER]** die Konsole. Je nachdem, ob Ihr einen Cheat an- oder abschalten wollt, setzt **+** oder **-** davor.

Cheats

Unverwundbarkeit:
zool

Super-Charakter:
drdeath

Nebel des Krieges entfernen:
loefervision

Texturen entfernen:
xrayvision

Rüstung des Fuchses:
faertehbadgar

100 Meter Reichweite für Bögen:
sniper

Riesen-Charakter:
maxjooky

Mini-Charakter:
minjooky

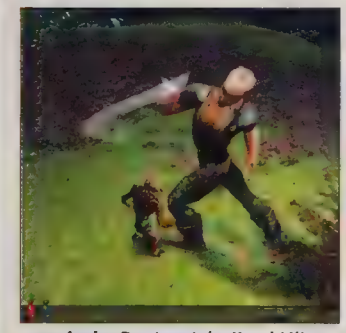
999.999 Goldstücke:
checksinthemail

Sechs Dämonen-Zauber erhalten:
sixdemonbag

Film aufzeichnen:
movie

Charakter greift selbständig an:
shootall

*Mit **[ENTER]** öffnet Ihr im Spiel die Konsole und tippt einen Cheat ein*



***+maxjooky**: Da staunt der Krug! Mit so einem Riesen hat er nicht gerechnet*

***+zool**: Die Feinde können noch so eifrig hacken, Euch tut's nicht mehr weh*

Tony Hawk's Pro Skater 3

Vom **Hauptmenü** wechselt Ihr zu den **Optionen** und von dort zu den **Cheats**. Tippt nun eine der Schummeleien aus der folgenden Liste ein.

Cheats

Alle Levels freischalten:
roadtrip

Zusätzliche Statistikpunkte für den aktuellen Skater:
pumpmeup

Super-Cheat (etwa alle Skater, Filme, Levels):
magicmissile

Alle Filme freischalten:
peepshow

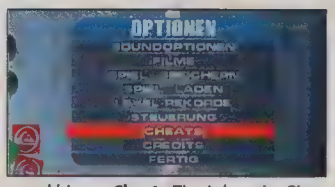
Gearbox-Tribut-Film freischalten:
idkfa

Alle Skater freischalten:
yohomies

Alle Decks:
givemesomewood

Cheat-Menü (in „Pause") freischalten:
backdoor

*Geht hier zu den **Optionen**...*



*...und hier zu **Cheats**. Tippt dann im Eingabefeld einen der Schummeltricks ein*

***yohomies**: Richtige Umgebung, falsche Sportart – Kelly Slater zeigt mit dem Surfbrett dennoch erstaunliche Tricks*

***backdoor**: Mit dieser Schummelei schaltet Ihr die Cheat-Optionen im Pause-Menü (**[ESC]**-Taste) frei...*

...und wohin passt der Giganto-Skater besser als nach Hollywood?

Playstation 2

Spider-Man: The Movie

Sind Euch die Endgegner trotz der SCREENFUN-Komplettlösung zu knackig? Dann weckt schnell die Cheat-Superkräfte in Peter Parker!

Hangelt Euch im Hauptmenü über **Extras** zu **Cheats**. Gebt dort anschließend eine der folgenden Spinnereien ein.

Cheats

Alle Levels freischalten:
IMIARMAS

Zusätzlicher Trainingslevel:
HEADEXPLODY

Zum nächsten Level springen (Pause-Menü):
ROMITAS

Alle Angriffs-Combos („Kampfsteuerung" im Pause-Menü)
KOALA

Alle Levels, Galerien freischalten, alle Angriffs-Kombos:
ARACHNID

Angriffe in Zeitlupe:
DODGETHIS

Unbegrenzte Netzflüssigkeit:
ORGANICWEBBING

Winziger Spider-Man:
SPIDERBYTE

Gegner mit großen Köpfen:
JOELSPEANUTS

Spidey mit großen Füßen und einem Riesenkopf:
GOESTOYOURHEAD

Aus der Sicht von Spider-Man:
UNDERTHEMASK

Schwarzer Kampfanzug:
FREAKOUT

Als anderer Charakter spielen

Mary Jane:
GIRLNEXTDOOR

Schocker:
HERMANSCHULTZ

Captain Stacey:
CAPTAINSTACEY

Polizist:
REALHERO

Wissenschaftler:
SERUM

Gangster 1:
STICKYRICE

Gangster 2:
KNUCKLES

Gangster 3:
THUGSRUS

*Schwingt Euch im Hauptmenü zu **Extras**...*

*...und schießt eine Netzleine auf **Cheats**...*

...tastet jetzt eine Schummelei ein

***GIRLNEXTDOOR**: Frauenpower! Was Spidey kann, kann Mary Jane schon lang*

***UNDERTHEMASK**: Gleich noch mal so spannend – die Ego-Perspektive*

***GOESTOYOURHEAD**: Spider-Mans Riesenfüße kleben an jeder Wand*

Xbox

RalliSport Challenge

Gekonnt um die Ecke sliden könnt Ihr in diesem Rallye-Flitzer. Und das geht jetzt mit noch mehr Autos!

Erstellt ein **Neues Profil** und gebt Euch einen der Cheatnamen.

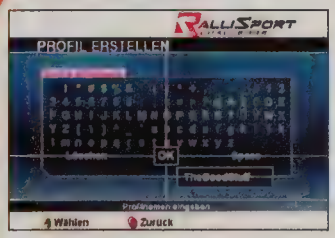
Cheats

Autos in der Klassik-Klasse:
TheGoodStuff

Autos in der Experten-Klasse:
WheelToWheel

Downhill-Rennen freischalten:
Geronimo

*Erschafft ein **Neues Profil**...*



...und gebt dem Fahrer einen der Cheatnamen aus dem Kasten oben

***WheelToWheel**: Mit dem Nissan Skyline gelingt der Sprung an die Spitze schnell*

***Geronimo**: Dieser Mega-Spoiler verhilft Euch zu vielen Freiflügen*

***TheGoodStuff**: Mit dem Audi Quattro S1 macht Ihr einen Sprung in die 80er Jahre*

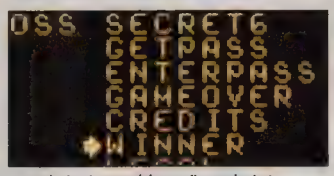
Advance

The Scorpion King: Schwert des Osiris

Oberfiesling Menthu hat Cassandra entführt, die Frau des Scorpion Kings Mathayus. Einzige Hoffnung, seine üblen Machenschaften zu unterbinden, ist das Schwert des Osiris. Mit dem Cheat findet Ihr es viel schneller.

*Geht im Hauptmenü auf **Weiter**...*

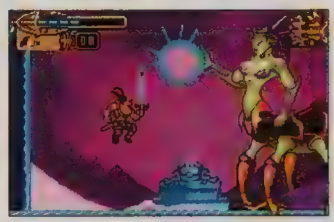
...gebt jetzt diese Symbole ein...



...und ein Auswahlmenü erscheint. Darüber könnt Ihr alle Levels anspringen

Im sechsten Geheimlevel lauern viele tödliche Abgründe auf den Helden

Der Endgegner im Gebirge ist ganz schön schwer zu erwischen



Ein kleines Schwert gegen den mutierten Riesenskorpion? Mathayus sieht sich am Ende vor einer großen Herausforderung

Trix per Fax

Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

Telefon-Grundnummer: (0190) 499 377 XXX

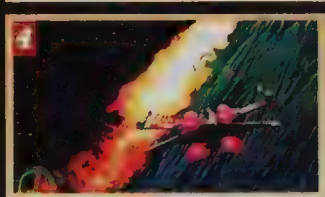
Top 5

der am häufigsten abgerufenen Spiele im Juni 2002

1 Diablo II – Cheats: Code 428

2 Dragon Ball: Final Bout – Cheats: Code 937

3 GTA III – Cheats: Code 751



4 Star Wars: Rogue Leader – Cheats: Code 939

5 Zelda: Oracle of Ages & Seasons Spielhilfen, Xploderc.: Code 849

Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtliste fürs jeweilige System:

001 PC 002 PS 005 GBA 006 DC
003 PS2 004 N64 007 GBA 008 XBOX

Wenn Du an die Telefon-Grundnummer (0190) 499 377 einen dreistelligen Code anhängst, kannst Du die zugehörigen Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 12 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen.

Special

GAMECUBE-TRIX

Code	Spiel	Lösung
951	Cel Damage	Cheats
952	Dave Mirra Freestyle BMX	Cheats
953	ESPN Int. Winter Sports 2002	Spielhilfen
954	Extreme G 3	Cheats
955	Luigi's Mansion	Teil 1, bis: Hellseherin
956	Luigi's Mansion	Teil 2, bis: Ofen gereinigt
957	Luigi's Mansion	Teil 3, bis: Dach
958	Luigi's Mansion	Teil 4, bis: Ende
959	Star Wars: Rogue Leader	Teil 1, bis: Mission 5
960	Star Wars: Rogue Leader	Teil 2, bis: Mission 9
961	Star Wars: Rogue Leader	Teil 3, Miss. 10 + Bonus
962	Super Smash Bros. Melee	Spielhilfen

GTA III – LÖSUNG

Code	Lösung	System
963	Teil 1, bis: Auf der Piste mit Maria	PC, PS2
964	Teil 2, bis: Tödliche Bootsfahrt	PC, PS2
965	Teil 3, bis: Tödliches Spielzeug	PC, PS2
966	Teil 4, bis: Ende	PC, PS2

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

- **Der Nachfolger zu Arena® & Daggerfall®** Die preisgekrönten Rollenspiellegenden aus den Jahren 1994 und 1996
- **Eine eigene virtuelle Welt.** Erforsche ein von Menschenhand erschaffenes Universum, welches den Begriff Interaktivität an die Grenzen der Vorstellungskraft treibt.
- **Eine noch nie dagewesene Freiheit.** Erschaffe jeden vorstellbaren Charakter aus 10 Rassen und 21 Klassen. Dein Handeln bestimmt den Verlauf der Geschichte. Das Wort Freiheit erhält eine ganz neue Bedeutung.
- **Eine Technologie der nächsten Generation.** Unglaublich realistische Texturen und Objekte und ein dynamisches Wettersystem versetzen dich wahrhaftig in eine andere Welt.

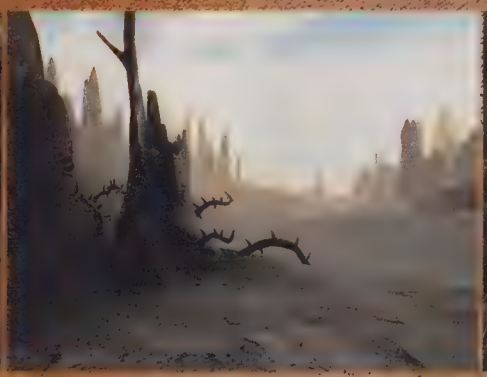
Die zweite CD-Rom – das einzigartige The Elder Scrolls Construction Set. Verändere die Welt von Morrowind oder Erschaffe sie neu für das unendliche Abenteuer deines Lebens! Es verleiht deiner Kreativität freien Lauf und die Möglichkeit dein Werk mit anderen zu teilen. (nur in der PC Version)

Bethesda SOFTWORKS INC.
a ZeniMax Media company

PC CD

XBOX

Ubi Soft ENTERTAINMENT



© 2002 Bethesda Softworks Inc., a ZeniMax Media company. The Elder Scrolls, Morrowind, Daggerfall, Arena, The Elder Scrolls Construction Set, Bethesda Softworks, ZeniMax and their respecitve logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the United States and/or other countries. Xbox and Microsoft are registered trademarks of Microsoft Corp. Distributed by Ubi Soft Entertainment. All Rights Reserved.

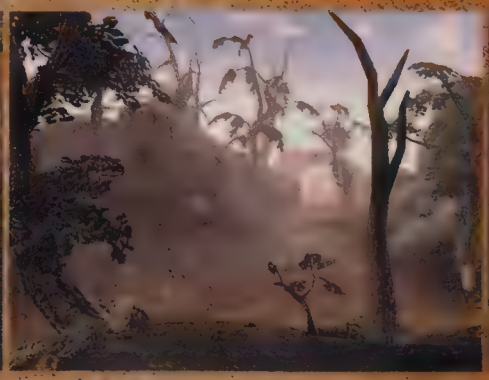
You Write the Story

The Elder Scrolls III

MORROWIND™

www.morrowind.de

89% 91% 87% 90% 93% 91% 90%



Alle Screenshots von der PC-Version.

Sechs Digitalkameras im Test

- **Canon** – Digital Ixus V³
- **Casio** – Exilim EX-M1
- **Kodak** – EasyShare LS420
- **Minolta** – Dimage X
- **Nikon** – Coolpix 2000
- **Sony** – DSC-P2

Im Monitor siehst Du sofort, ob der Schnappschuss gelungen ist

Pixelknipser

Mit einer Digitalkamera hast Du mehr Kontrolle über Deine Bilder. SCREENFUN testet sechs Geräte für Einsteiger und erfahrene Fotografen.

INFO

So haben wir getestet

- **Ausstattung**
Was ist dabei? Wie gut ist es? Das betrifft die gebotene Auflösung, Objektiv, Zoom, LC-Display (LCD, kleiner Bildschirm), die Menüführung, Speichermedien, Stromversorgung, Software und Ähnliches.
- **Handhabung**
Wie ist die Kamera verarbeitet, wie bequem lässt sich damit umgehen? Wichtig sind Griffigkeit, intuitive Bedienung und praktische Menüsteuerung.
- **Leistung**
Schärfe, Lichtstärke, Komprimierung, Rauschen, Tonwiedergabe und Ähnliches wurden hier kritisch geprüft. Typische Schwächen und Stärken zeigten die individuelle Leistung und wo die Kamera Freude oder Ärger bereitet.

Details zum Test unter *www.uschold.com*

Digitalkameras entwickeln sich zum Verkaufsrenner. Bereits voriges Jahr machten die Hersteller mehr Umsatz mit den digitalen Knipsern als mit altehrwürdigen Kleinbildkameras.

Kein Wunder – die neue Technik hat entscheidende Vorteile: Ein kleiner Bildschirm zeigt das Ergebnis sofort. Ist das gerade geknipste Bild misslungen, schießt man einfach ein neues. Auch lange Entwicklungs-Wartezeiten sind Schnee von gestern, Du kannst die Bilder sofort ausdrucken oder gar per E-Mail in alle Welt versenden.

Die Bildqualität

Digitalkameras sind in Megapixel-Klassen aufgeteilt. Je höher die Klasse, umso mehr Bildpunkte (Pixel) kann die Kamera aufnehmen. Wer Abzüge im Format 10 x 15 cm haben will, sollte eine 2-Megapixel-Kamera wählen. Profi-Geräte bieten inzwischen 5 Megapixel, sind aber auch irre teuer.

Beim Kauf musst Du zusätzlich auf die folgenden Merkmale achten:

Das optische Zoom (rechts) sorgt für ein besseres Bild als das digitale Zoom (links)

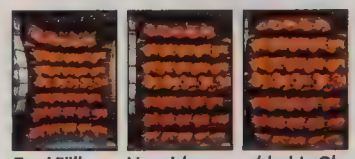
Das Zoom

Mit einem Zoom holst Du entfernte Objekte näher heran. **Wichtig: Nur das optische Zoom ist ein echtes Zoom. Wirbt der Hersteller mit einem „digitalen Zoom", dann vergrößert nur die Kamerasoftware den Bildausschnitt.** Die Folge ist ein sichtbar unscharfes Bild (siehe Beispiel unten links). Auf das digitale Zoom kannst Du also verzichten. Besser, Du gehst gleich näher an das Motiv ran oder vergrößerst die Aufnahme daheim am PC mit einer Bildbearbeitungssoftware.

Das optische Zoom erreicht die Vergrößerung durch eine Verschiebung von Linsen im Objektiv. Darum leidet die Bildqualität hier nicht. Es kann jedoch zu einer „Verzeichnung" kommen: Schlechte Objektive verzerren bei Weitwinkel- oder Teleaufnahmen das Bild (siehe die Dreier-Bildserie rechts).

Der Bildspeicher

Wie viele Bilder man knipsen kann, hängt von der Größe der Speicherkarte ab. **Die Hersteller legen in der Regel nur kleine austauschbare 8-MB-Cards bei. Das ist zu wenig, der Nachkauf von 32 MB oder mehr ist Pflicht.**



Zwei Fälle von Verzeichnung: schlechte Objektive (links u. rechts) verzerren das Bild

Der Kontakt

Alle Kameras haben heute einen USB-Anschluss. Damit lassen sich die Bilder unkompliziert auf den PC übertragen. Ein USB-Kabel liegt jeder Cam bei.

Der SCREENFUN-Test

Sechs aktuelle Digitalkameras wurden für alle Fotografier-Fans unter Euch bis in den letzten Pixel von einem Sachverständigen durchgecheckt. Egal ob Gelegenheits- oder Hobbyknipser, für jeden Typ ist ein Gerät dabei.

Text: Anders Uschold, Matthias Metzler · Fotos: Roman Job, Michael Kayser

Klein, aber oho! Die edle Kamera von Canon hat den Testsieg verdient

Die Trendsetterin

Canon Digital Ixus V²

SCREEN FUN TESTSIEGER

Ähnlich wie VW mit dem Golf hat Canon mit seiner Ixus-Reihe eine eigene Klasse definiert. Edle Verarbeitung mit Alu und Stahl, schickes Design und hochwertige Komponenten festigten ihren Ruf. Etliche Hersteller versuchen, Canon den Markt mit „Ixus-Klonen" streitig zu machen.

Ausstattung: Ihre 2 Megapixel erfasst die Ixus V² mit Zweifach-Zoom. Sie legt die Bilder auf einer etwas kleinen 8-MB-Compact-Flash-Karte ab.

Selbst anspruchsvolles Fotografieren wird zum puren Vergnügen dank ISO 50 bis 400, Spotmessung, 2.5 Bilder/sec und anderer Funktionen.

Handhabung: Der Umgang mit der Kamera ist ausgewogen, vier gut erreichbare Haupttasten sorgen für eine angenehme Bedienung.

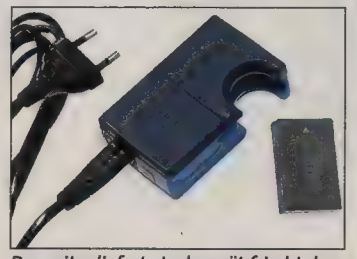
Leistung: Die Auflösung ist super und selbst beim Einsatz des Teleobjektivs noch sehr gut.

Äußerst neutrale Farben, knackige Wiedergabe der Helligkeiten und gute Erfassung kontrastreicher Motive – das katapultiert die Ixus bei der Bildleistung ganz weit nach vorne.

Bei Rauschen, Verzeichnung und Artefakten liegt sie eher im Mittelfeld.

Tipp für Speicherplatz-Sparer: Vermeide die stärkste Bildkompression und benutz stattdessen lieber eine kleinere Auflösung, sonst erhältst Du klötzchenhafte Ergebnisse.

Fazit: Die Kamera ist sehr ausgewogen und toll verarbeitet. Manchen ist das Zweifach-Zoom etwas zu wenig.



Das mitgelieferte Ladegerät frischt den Lithium-Ionen-Akku wieder auf

Digital Ixus V²
Digitalkamera

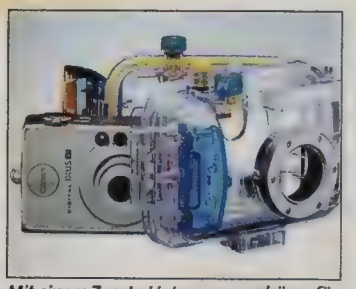
ca. 500 € | Hersteller: Canon

www.canon.de

Handliche Digitalkamera mit ausgezeichneter Verarbeitung und sehr guter Bildqualität

1-

Dank ISO-400-Einstellung macht die Canon auch bei wenig Licht gute Bilder



Mit einem Zusatz-Unterwassergehäuse für rund 230 Euro geht die Ixus sogar baden

Die handliche und besonders flache Exilim passt in jede Tasche

Die Scheckkarte

Casio Exilim EX-M1

Kompaktheit in Vollendung und ein reines Multimedia-Konzept zeichnen den Exoten im Testfeld aus.

Ausstattung: Digitale Fotos, MP3-Wiedergabe, Video- und Tonaufzeichnung – die Exilim EX-M1 kann viel. Kompakt ist sie durch Beschränkung auf 1.3 Megapixel und ein festbrennweitiges Objektiv, dessen Fixfokus zwar rattenschnell ist, bei Nahaufnahmen aber etwas Schärfe verliert. Bilder auslesen, Akku laden und MP3-Transfer besorgt die mitgelieferte Dockingstation, die per USB am Computer hängt. Ein Speicher von 12 MB ist eingebaut, für mehr braucht man eine weitere SD/MMC-Speicherkarte.

Handhabung: Die Kompakte hat viele Funktionen größerer Kameras, wie Belichtungskorrektur, Weißabgleich, diverse Auflösungen und Qualitäten. Den zentralen Bedienknopf kannst Du selbst konfigurieren.

Leistung: Bei guter, recht konstanter Auflösung verzeichnet das Objektiv kaum. Die Bilder werden kontrastreich. Die Randabdunklung und das Rauschen sind aber deutlich.

Die Farben sind warm. Die Scharfzeichnung zielt auf knackige Bildausgabe ab. Super: die Komprimierungsstufen. Sie brauchen zwar mehr Speicher, vermeiden aber Verluste durch Komprimierungsklötzchen.

Fazit: Eine Scheckkarte, die Musik spielt und aufnimmt, Filme dreht und passable Fotos macht – nichts für Anspruchsvolle, aber hoher Fun-Faktor!

Die Docking-Station lädt die Akkus und überträgt die Daten vom und zum PC

Exilim EX-M1
Digitalkamera mit MP3-Player

ca. 430 € | Hersteller: Casio

www.exilim.de

Klein, handlich und vielseitig. So wird die Exilim zum heiß geliebten ständigen Begleiter

2-

Mehr als nur eine Kamera: Das Casio-Gerät ist gleichzeitig ein MP3-Walkman

Größenvergleich: Die Exilim ist genau so hoch wie eine Scheckkarte (r.)

Im Handy-Format: Die Kodak-Kamera nimmt wenig Platz in Anspruch

Die Bedienfreundliche

Kodak EasyShare LS420

Als limitierte Sonderserie lockt die LS420 mit neuem Design und ist zugleich benutzerfreundlich.

Ausstattung: Die zweite Testkamera mit Festbrennweite (neben der Casio) beruht auf Kodaks Dockingstation-Konzept und dem Spruch „Drück ab, wir machen den Rest". Die Station lädt den Li-Ion-Akku auf und transferiert Bilder. Für den internen 8-MB-Speicher musst Du die Importsoftware installieren, als Speichererweiterung benötigst Du noch eine MMC/SD-Karte.

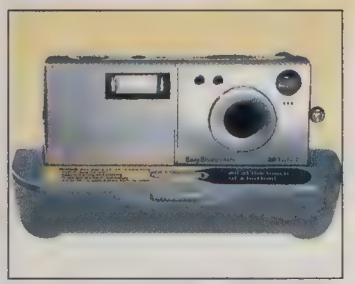
Handhabung: Verglichen mit dem Testfeld bietet die EasyShare wenig Funktionen. Was die Bedienung leichter macht, kann Profis stören, etwa der Verzicht auf eine Belichtungskorrektur für sehr helle oder dunkle Motive.

Leistung: Die Kamera hat eine mittlere bis gute Schärfe, die von der Mitte zum Bildrand merklich nachlässt.

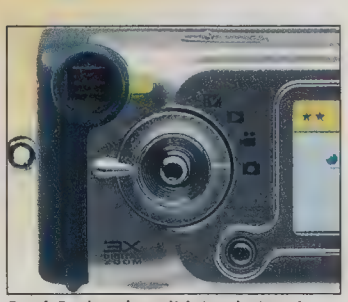
Die Verzeichnung ist nicht so sichtbar wie bei den meisten Zoom-Konkurrenten, die Abdunklung zur Ecke merklich.

Kontrastreiche Motive schafft die EasyShare gut. Bei der Wiedergabe ist sie besonders in dunklen und sehr hellen Bildpartien weich. Das sichtbare Rauschen stört die Wiedergabe gleichmäßiger Flächen. Ähnlich älteren Modellen zeigt das Testbild eine starke Komprimierung bei hoher Auflösung und niedriger Bildqualität. Die beiden Qualitätsstufen verändern die Bildgröße.

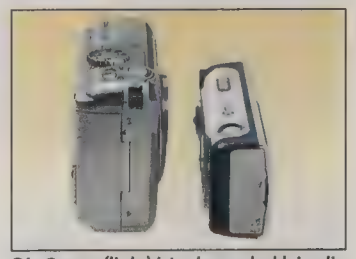
Fazit: Einfach zu bedienen, doch bei Bildleistung und Funktionsumfang hängt das Testfeld die EasyShare ab.



Die Docking-Station überträgt die Bilder zum PC und lädt die Akkus auf



Dank Drehregler mit integriertem Joystick klappen die Einstellungen im Nu



Die Canon (links) ist schon sehr klein, die Kodak (rechts) im Vergleich ein Zwerg

EasyShare LS420
Digitalkamera
ca. 450 € | Hersteller: Kodak
www.kodak.de
Einfache Bedienung und Kompaktheit reichen nicht, wenn's an Bildqualität mangelt
4+

Der Minolta-Trick: Das Zoom-Objektiv ist senkrecht im Innern versteckt

Die Trickreiche

Minolta Dimage X

Mit einem neuen Konzept baut Minolta diese Edelkompakte, die kein „Ixus-Klon" ist.

Über ein Umlenkprisma bewegt sich das Zoomobjektiv versteckt im Gehäuse, so bleibt die „Flache" flach.

Ausstattung: Die Kamera besitzt ein relativ lichtstarkes Dreifach-Zoom mit 2-Megapixel-Sensor in einem sehr schönen Gehäuse aus Alu und Stahl.

Handhabung: Hier geht fast alles automatisch, die Bedienung ist somit besonders einfach.

Leistung: Die Auflösung ist bei allen Brennweiten mittel bis gut, mit normalem Schärfeabfall zu den Bildecken. Das Objektiv zeigt eine durchgehend mittlere Verzeichnung und Abdunklung, die kurz vor den Bildecken einsetzt. Kontrastreiche Motive verarbeitet sie durchschnittlich bis gut.

Die Bilder zeigen normales Rauschen und gute Helligkeitswiedergabe. Sie sind etwas warm in den Farben.

Bei der Scharfzeichnung liefert die Dimage X besonders bei waagrechten Bilddetails etwas zu knackige Ergebnisse mit sichtbaren Farbkanten. Das kann Leute mit Lust an Bildbearbeitung stören. Bei normalen Abzügen bis 10 x 15 cm greift dieser Effekt kaum. Bei der Komprimierung sollte man die niedrigste Stufe nicht nehmen.

Fazit: Das neuheitliche Konzept erlaubt eine schicke Bauform mit ein paar Kompromissen. Insgesamt ist die Minolta-Kamera sehr gut verarbeitet und bringt eine gute Leistung.

Als Speicher kommt hier die immer beliebtere SD-Card zum Einsatz

Einen Lithium-Ionen-Akku samt Ladegerät liefert Minolta gleich mit

Hier kann man nicht viel falsch machen, denn einfache Bedienung ist Trumpf

Dimage X
Digitalkamera
ca. 500 € | Hersteller: Minolta
www.minolta.de
Wer eine problemlose und flache Kamera samt Zoom sucht, knipst mit der Minolta
2

Zwar nur ein Gehäuse aus Plastik, dafür aber auch deutlich günstiger

SCREEN FUN PREISTIPP

Die Preiskriegerin

Nikon Coolpix 2000

Großer Name, kleiner Preis: Nikons Kleinste enthält die Erfahrung ihrer professionellen Verwandtschaft.

Ausstattung: Die Coolpix 2000 ist mit 2 Megapixeln und Dreifach-Zoom bestückt. Sie nutzt vier Mignonzellen. Das macht sie größer, tut aber der Flexibilität gut. Die 8-MB-Compact-Flash-Speicherkarte entspricht dem Testfeld und sollte auch aufgestockt werden.

Handhabung: Dank Zentralrad mit Motivprogramm-Symbolen kann man schnell auf Anforderungen reagieren.

Etliche Einstellmöglichkeiten bieten auch Belichtungskorrektur, ISO-Empfindlichkeit von 100 bis 400, Makro bis 4 cm Nahgrenze und je drei Auflösungen und Komprimierungsstufen.

Leistung: Beim Weitwinkel löst das Objektiv super auf. Zoomt man das Motiv aber nahe ran, wird die Auflösung etwas schlechter.

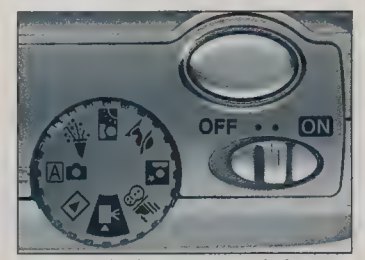
Bilder zeigen die Helligkeitsstufen kontrastreich und differenziert.

Bei starken Hell/Dunkel-Unterschieden im Motiv neigt die Coolpix öfter zum Ausbrennen/Absuppen von Lichtern und Schatten als der Durchschnitt.

Top: neutrale Farbwiedergabe, niedrige Randabdunklung und störungsarme Darstellung feiner Bilddetails – prima für Nachbearbeitung.

Das Rauschen ist normal. Zur Komprimierung sollte man wieder nur die beiden besseren Stufen wählen.

Fazit: Gute Schärfe, aber keine edle Metallverarbeitung. Sehr ausgewogene Leistungen zum Kampfpreis.



Das Zentralrad mit Motivsymbolen erlaubt eine flinke Wahl von Einstellungen

Coolpix 2000
Digitalkamera

ca. 300 €	Hersteller: Nikon

www.nikon.de

In Sachen Bildqualität nimmt es die günstige Coolpix selbst mit viel teureren Kameras auf

2

Im ausgeschalteten Zustand fährt das Objektiv automatisch wieder ein

Nicht selbstverständlich: Die Nikon spricht auch Deutsch

Dreifache Zoom-Funktion und prima Bildqualität – die Sony-Kamera ist top

Die Herausfordernde

Sony DSC-P2

Als edle Kompakte, die nicht der Ixus nacheifert, stellt Sony mit der DSC-P2 bereits das vierte Modell dieser erfolgreichen Reihe vor.

Ausstattung: Die Kamera zeichnet vor allem ihr 8-MB-Memorystick als Sonys Markenzeichen aus – plus ein Dreifach-optischer-Zoom, ISO 100 bis 400 und ein Lithium-Ionen-Akku.

Handhabung: Über Vierfachwippe und Display lässt sich das Menü einfach und schnell bedienen. Man erreicht alle wichtigen der vielfältigen Einstellungen ohne Sonderräder oder Zusatzschalter – ohne den Blick vom Display nehmen zu müssen.

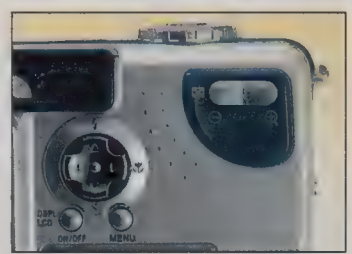
Fein: die Betriebsdauer-Anzeige des Akkus. Doch Du solltest Strom sparen, sonst muss die Kamera mangels externen Ladegeräts bald ans Netz.

Leistung: Die Schärfe zeigt gute und konstante Ergebnisse bei allen Brennweiten.

Artefakte und Störungen bei feinen Bilddetails sind nur geringfügig, das erfreut anspruchsvolle Fotografen. Etwas zurückstecken müssen sie hingegen angesichts des deutlich sichtbaren Rauschens und der tendenziell warmen Farbwiedergabe.

Bei der Scharfzeichnung setzt Sony eher auf knackige Wiedergabe. Gut gelingen kontrastreiche Szenen. Top: die qualitätssichernde Komprimierung, die kritische Stufen nicht anbietet.

Fazit: Ausgewogen, mit bewährtem Konzept und durchweg guter Leistung: Mit Canons Ixus an der Testfeld-Spitze.



Mit dem Wippenschalter (oben rechts) bedienst Du die Zoom-Funktion

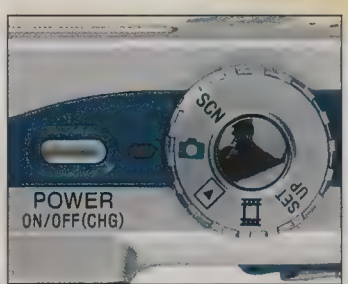
DSC-P2
Digitalkamera

ca. 550 €	Hersteller: Sony

www.sony.de

Nicht ganz so edel wie die Canon Ixus, doch eine klasse Kamera mit guter Ausstattung

1-



Ein Wahlschalter an der Oberseite dient zur Bestimmung der Kamerafunktion

Hinter der etwas klapprigen Abdeckung findest Du die USB- und Videoanschlüsse

Fazit

Die Qualitätsunterschiede bei Digitalkameras sind sehr hoch.

Dass man schon für relativ wenig Geld gute Qualität bekommt, beweist die Nikon Coolpix 2000. Für einen Ladenpreis um die 270 Euro bietet sie 2 Megapixel und dreifach-optisches Zoom. Und das Wichtigste: Sie macht richtig gute Bilder.

Natürlich muss man ein paar Abstriche beim Gehäuse machen. Wer anstelle eines „Plastikbombers" lieber edle Metall- und Alu-Geräte in den Händen hält, sollte etwas mehr investieren. **Absolute Spitzenklasse ist die Canon Ixus V². In Sachen Bildqualität setzt sie noch eins drauf. Einziges Manko: Der Zoom ist nur zweifach. Wer hier mehr will, greift zur ebenfalls sehr guten Sony DSC-P2.**

Die Minolta Dimage X passt wegen ihres flachen Designs prima in jede Tasche. Dabei muss man nicht einmal auf eine Zoomfunktion verzichten.

Noch flacher und kleiner ist die Casio Exilim M1. Qualitativ kann sie mit den großen Kameras nicht ganz mithalten. Doch eingebaute Zusatzfunktionen wie der MP3-Player machen sie zur nützlichen täglichen Begleiterin.

Kleiner Tipp zum Schluss: Ein Preisvergleich im Internet (s.u.) lohnt sich!

Alles im Griff: Per USB-Kabel überträgst Du Deine digitalen Bilder direkt auf den PC, zum Ansehen, Drucken oder Verschicken

Alle sechs getesteten Digitalkameras im Überblick

Hersteller: Produktname:	Canon Digital Ixus V²	Casio Exilim EX-M1	Kodak EasyShare LS 420	Minolta Dimage X	Nikon Coolpix 2000	Sony DSC-P2
Internet (http://)	www.canon.de	www.exilim.de	www.kodak.de	www.minolta.de	www.nikon.de	www.sony.de
Günstigster Anbieter zum Testzeitpunkt	435 Euro bei www.funcomputer.de	361 Euro bei www.technikdirekt.de	449 Euro bei www.karstadt.de	449 Euro bei www.digitalshop24.de	259 Euro bei www.digitale-welt.de	486 Euro bei www.electronic24.de
Allgemein						
Kompression (gemessen)	9-, 16- und 40-fach	5-, 9- und 16-fach	15- und 23-fach	5-, 15- und 27-fach	7-, 14- und 28-fach	8- und 12-fach
Dateiformat	JPEG, AVI	JPEG, MOV	JPEG, TIFF, MOV	JPEG, TIFF, MOV, WAV	JPEG, MOV	JPEG, MPEG, TIFF, GIF
Maße BxHxT (in mm)	87 x 57 x 27	88 x 55 x 32	109 x 46 x 29	85 x 72 x 20	108 x 69 x 38	114 x 52 x 36
Geeignet für	Fortgeschrittene	Einsteiger	Einsteiger	Einsteiger	Fortgeschrittene	Fortgeschrittene
Ausstattung						
Belichtungszeiten	1 – 1/1500 Sekunden	1/4 – 1/8000 Sekunden	1/2 – 1/1200 Sekunden	2 – 1/1000 Sekunden	1 – 1/1000 Sekunden	automatisch
optischer Zoom	2-fach	–	–	3-fach	3-fach	3-fach
Dynamik*	9,6	7,4	9,0	8,7	8,2	9,1
Anschlüsse						
Schnittstelle	USB, Video-Ausgang	USB-Dockingstation	USB-Dockingstation	USB, Video-Ausgang	USB, Video-Ausgang	USB, Video-Ausgang
Besonderheiten	Selbstauslöser, manueller Weißabgleich einstellbar	MP3-Player, Selbstauslöser, manueller Weißabgleich einstellbar	Selbstauslöser, Anzeige Restbatterieladung	Selbstauslöser	Selbstauslöser, manueller Weißabgleich, Serienbild	Selbstauslöser, Serienbildfunktion, Akku-Zustandsanzeige
Gesamtnote	1-	2	4+	2	2	1-
	SCREENFUN TESTSIEGER				SCREENFUN PREISTIPP	

*Dynamik: höherer Wert ist besser

ALLE FAHRER, ALLE RENNEN,
DIE GANZE SPANNUNG DER SAISON 2002.

PC CD-ROM

PlayStation.2

GameStar
F1 2002
88%

PC Games
GOLD
87%

HIT
PLAYZONE
90%

GLÜCKWUNSCH! DU HAST GERADE MONTOYA ÜBERRUNDET.

SCHADE, DEIN REIFEN PLATZT IM KIESBETT.

EA SPORTS

www.electronicarts.de

DACLOGO

... weitere tausende coole Logos, Klingeltöne, SMS-Bildmitteilungen zur Auswahl, Name-, Picture- und Logopainter!!!

Besucht auch unsere Website
www.daclogo.com

DE: 0190-80 11 32
CH : 0900-59 99 00*
AT : 0900-53 33 33*

NEU! BIG-LOGOS

Geeignete NOKIA-Handys: 6210 und 7110.

SMS-BILDMITTEILUNGEN

Die Scherz-Hotline!

NIMM DIE ANDEREN AUF DEN ARM!!!

Unsere Scherzanrufe

- Der Lottogewinn
- Einbruch im eigenen Haus
- Steuerhinterziehung
- Schwanger!
- Blind Date!
- Die Kleinanzeige
- Moniques Erotikshop
- Die Videothek
- Der wütende Nachbar
- Der neue Abwasserkanal
- Die angezapfte Telefonleitung
- Das gestohlene Auto
- Der Stotterer
- Organisation Halt Strafe

Die beste Gelegenheit, andere auf's Glatteis zu führen! Unser System - versehen mit einem superneuen und witzigen Service - kann einen Deiner Freunde (oder Feinde...) anrufen und total verappeln!!! Du kannst LIVE die Reaktion Deines "Opfers" miterleben!!! Das wird bestimmt lustig...

DE: 0190 - 88 17 72
CH: 0900 - 59 98 09
AT: 0900 - 53 33 34

BETREIBERLOGOS

TOP KLINGELTÖNE FÜR ALLE HANDYS!

Top 30 Germany

304870	Emin./Without me	
304230	Tiziano F./Perdono	
305250	Groove C./Moonlight Shadow	NEU
305182	Nel./Hot in Herre	NEU
305165	P.Did./I need a Girl	NEU
304883	Chad K. ft. Jos./Hero	
304839	Pi./Don't let me get me	
305100	Vanessa C./A tousand Miles	
304879	Holly V./Kiss Kiss	NEU
305010	Britney S./I love Rock and Roll	
304738	Ronan K./If tomorrow never comes	
305161	Elv. VS JXL/A little less Conversation	NEU
305035	Novas./Time after Time	
305015	Atomic K./It´s OK	NEU
304399	Sophie E. B./Murder on the dancefloor	
304692	P.../Youth of the nation	
305054	Kylie M./Love at first sight	NEU
304677	Marilyn M./Tainted love	
304998	Lamb./Bimbo	
304878	Waters./Indigo Girl	
305102	Papa R./She loves me not	NEU
305056	Enrique I./Love to see her cry	NEU
305000	Billy C./When you think about me	NEU
304859	Sugab./Freak like me	
304718	The Call./Where ever you will go	
304659	Celine D./A new day has come	
304739	Mast. P/Ooohhhwee	
304419	Kosh./Catch	
304865	Manow./Warriors of the World united	
305124	Ko./Here to stay	

Neuerscheinungen

305227	Jennifer P./Stranded	NEU
305128	Shaked./At Night	NEU
305163	Paul O./Southern Sun	NEU
305127	Van M./Hey Mr. DJ	NEU
305158	Lionel R./Don´t stop the Music	NEU
305162	Sophie Ellis-B./Get over you	NEU
305164	Badly Dr. B./Something to talk about	NEU
305086	Puddle of M./Blurry	NEU
305013	Michelle B./All you wanted	NEU
304886	No D./Hella Good	NEU
305094	RH../By the way	NEU
304500	Alanis M./Hands clean	NEU
305043	KMC ft. Dhan./I feel so fine	NEU
305041	Reel./Freak Mode	NEU
305001	Destiny´s Ch./Nasty Girl	NEU
304882	Within T./Mother Earth	NEU
304862	Kosh./Hungry	NEU
304582	George M./Freeek	NEU
304367	Robbie W. & Nicole K./Some. stupid	NEU
304219	Las./Alone	NEU
304186	Enrique I./Hero	NEU
303524	Las./Something	NEU
305074	Godsm./I stand alone	NEU
304545	En./May it be	NEU
304581	Def P & The Beath./Bubbelbad	NEU
304735	Royce D. 5´9´ ft Emin./Rock City	NEU
304832	Faithl. ft Di./One step too far	NEU
304869	Re-Pl./Niemand	NEU
304867	R. K. & J.-Z/Honey	NEU
305078	Westl./World of our own	NEU
304198	Si./Happy	NEU
304452	Lenny K./Stillness of heart	NEU
305112	Jennifer L./I´m gonna be alright	NEU
304643	Di - re./Inside my head	NEU
304835	Dov./Better day	NEU
305079	David B./Corazzon latino	NEU
305077	Westl./Bob bob baby	NEU

European Top Hits

304874	Son./All out of Love	NEU
304221	Anast./Paid my dues	NEU
304616	Robbie W./Mr. Bojangles	NEU
304617	Bl./Blauwe ruis	NEU
304629	G.t Leap/My culture	NEU
304689	Mar. V/Simulated	NEU
304710	L./Forever may not be long enough	NEU
304637	Mauro P./Pulsar 2002	
304639	Jason D./White boy with a feather	
304632	K. Family/I wanna be loved	
304679	Stars./Poor misguided fool	
304638	Corner./Lessons learnt from Rocky	
304662	Iron M./Run to the hills	
304663	Syst. of a d./Toxicity	
304665	Sol. Sol./What a feeling	
304680	The Offsp./Defy you	
304683	Laura M./Dispara	
304697	Bluet./After hours	
304636	Dandy W./Get off	
304453	Wu - T. C./Rules	
304624	Bubba S./Lovely	
304596	Ian B./Whispers	
304438	P.../Alive	
304635	A/Nothing	
304339	Nel./If	
303864	Ali./L´alize	
304560	Wu - T. C./Uzi	
304660	Ch./Alive again	
304634	Gom./Shot shot	
304869	Re-P./Niemand	
304602	Mis - T./B with me	
304609	Miguel B./Gulliver	
304600	Groove A./My friend	
304630	Minim./Close cover	
304694	Badly D. B./Silent sigh	
304668	Monica N./Sacrificio	
305005	Belle./All i want is you	
304434	Ocean L./Clear blue water	
305031	Rom./When She Smiles	
304861	Idle./You held the World	
304863	Chemical B./Come with us	
304864	Pesh./You got me burning	
304868	Alanis M./Precious Illusions	
305008	Lost Witt./Did I dream	
304456	Dave M. B./Space between	
304595	Spirit./Do it all over again	
304618	Apoptygma B./Until the end	
304823	Angie S. ft Alicia K.& Eve/Brotha	
305028	Mental T./Stars 2002	
305029	Bree. ft DJ Per./Out Of Life	

Rap - Hip Hop

303005	Beatn./No escape this	
302993	Outc./So fresh so clean	
302984	W. T. - C./I can´t go to sleep	
302969	Mo. D./Lyricist Lounge 2	
302767	D-1... ft Em./Shit on you	
302732	Mo. D., Phar. Mon. & Na. Do./Oh no	
303875	Sha.She.-Na.Do.-Kur./Where i wanna be	
304237	Mol./Here comes the Mayo	NEU
304241	So Sol. Cr./They don´t know	NEU
304227	J. R. feat. Ca./Livin´it up	NEU
303480	Ev.+Qwen St./Let me blow ya mind	NEU

Techno

302309	Fatb. S./Sunset(bird of pray)
302382	Cyg. X/Superstring
302385	Fioc./The crowd is moving
302837	T. Selec./Russian Roulette
302833	Zip./Lotus eater
302966	Potatoh./Mix the master
302996	The Horr./One night in NYC
303002	Playth./Into space
302636	Fatb. S./Demons
302963	Daft P./Aerodynamic
303190	Daft P./Digital love
302428	Daft P./One more time
303150	Mus. vs U.../New years dub
303478	J. K & DJ K-M./Northern lights
303472	R. 1/Such is life
303836	Tall P./Ri./Lu./Marc O´T./Precious heart
303485	The L. Comm./You cant stop us
303004	Fatb. S./Star 69
304093	F. S. O. L./Papua New Guinea 2001
302651	Dus./Always remember to respect
303020	Faithl./We come one
303526	Cis. K./Pizzaman

NEU!!! SCHERZ-SMS!

Völlig neu – und echt abgefahren!
Mit unseren FAKE-SMS kannst Du Personen Deiner Wahl gnadenlos auf den Arm nehmen! Einfach bestellen – den Rest erledigen wir für Dich und verschicken echt krasse SMS völlig anonym! Der Spaß ist vorprogrammiert!

Unsere Scherz-SMS

- SMS Virus
- Blind Date
- Hände weg von meiner Tochter!
- Ich bin heimlich verliebt in Dich – und ganz in Deiner Nähe!
- Was bist Du denn für einer?
- Unverantwortliches Fahrverhalten!
- Große Überschwemmung!
- Der Drogendeal!
- Alter Schuleschwänzer!
- Die gewonnene Floridareise!
- Hohe Telefonrechnung!
- Erotische Bestellung online!
- Die falsche Mülltrennung!

DE : 0190 - 88 15 50
CH : 0900 - 59 98 12
AT : 0900 - 53 03 40

Geeignete Handys für Klingeltöne: NOKIA (ausser 3110, 5110, 5130, 6090 und 8110); SIEMENS C25, C35, S25, S40; ALCATEL 300 und 500; Serie: MOTOROLA, ERICSSON, PANASONIC und SAGEM mit Melodiechor. Geeignete NOKIA-Handys für LOGOS: alle ausser 3110, 8110, 8110i. Geeignete NOKIA-Handys für SMS-Bildmitteilungen: 3210, 3310, 3330, 6210, 6250, 8210, 8310, 8850, 8890

Dieser Service wird Euch von DAC-Planet angeboten. Bitte Deine Eltern um Erlaubnis, bevor Du anrufst.

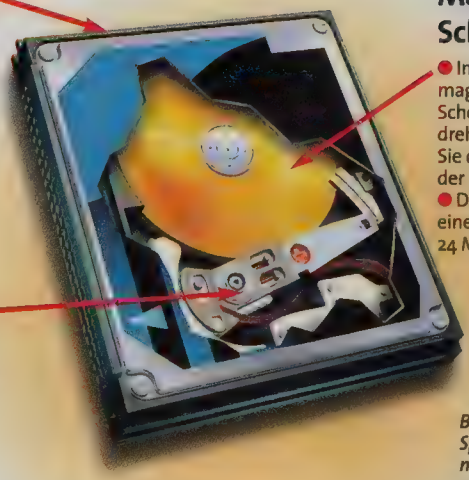
*Preise pro Min. Deutschland: € 1,86 Schweiz: CHF 4,23 Österreich: € 2,16 (Für alle Netze erreichbar)

Microdrive

- Das Microdrive ist eine Festplatte im Mini-Format, erfunden von der Firma IBM.
- Das Microdrive misst 5 x 43 x 36 mm und wiegt dabei gerade mal 16 Gramm.
- Je nach Ausführung speichert es 340, 512 oder 1000 MB Daten.

Arm

- Der Arm hat an einem Ende den Schreib-/Lesekopf. Ein kleiner Motor (unten links) bewegt diesen Kopf zur exakten Speicherposition.



Magnetische Scheibe

- Im Innern rotiert eine magnetisch beschichtete Scheibe mit 3600 Umdrehungen pro Minute. Sie dient zum Speichern der Daten.
- Die Scheibe besitzt einen Durchmesser von 24 Millimetern.

Compact Flash (CF)

- Für die angeschlossenen Geräten verhält sich die CF-Karte wie eine Festplatte. Für die Kommunikation nach außen ist ein Controller zuständig.

Flash-Speicher

- Dieser Speicher sichert Daten über einen längeren Zeitraum. Er kommt im Gegensatz zum Microdrive (links) ohne bewegliche Teile aus – deshalb ist er unempfindlich gegen Stöße.

Controller

- Der Controller speichert oder löscht die Daten auf dem Flash-Speicher.
- Zusätzlich kümmert er sich um die Fehlerkorrektur. Anhand einer Kontrollsumme erkennt er defekte Speicherbereiche und blendet diese aus.

Bei den mobilen Speichern unterscheidet man zwischen Festplatten (links) und Flash-Memory-Karten (rechts)

Mobile Speichermedien

Ob Digitalkamera, MP3-Player oder Handy – immer mehr Geräte verlangen nach einem eigenen Speicher.

Die gängigsten Speicherkarten im Überblick

Compact Flash Card

Die stabilen Compact-Flash-Karten sind am weitesten verbreitet

Man unterscheidet zwischen CF-Karten vom Typ I und II. Sie unterscheiden sich nur durch die Bauhöhe. Dank Controller (siehe oben rechts) lassen sich CF-Karten mit mehr Speicher auch in älteren Geräten verwenden.

+ stabiles Gehäuse, sehr günstig, geringer Stromverbrauch

– etwas groß

Microdrive

Speicher ohne Ende: Das Microdrive ist eine Festplatte in Mini-Form

Äußerlich hat die Karte die Form einer Compact Flash vom Typ II. Im Innern dreht sich aber eine miniaturisierte Festplatte (siehe oben links). Sie bietet enormen Speicherplatz bis zu 1 GB, ist aber empfindlich gegen Stöße.

+ bis zu 1 GB Speicherplatz, kompatibel mit CF II, günstiger Preis pro MB

– hoher Anschaffungspreis, hoher Stromverbrauch, anfällige Mechanik

Multimedia Card und Secure Digital Card

Die Multimedia Card (MMC) ist nur in wenigen Geräten zu Hause

Die MMC ist ein Auslaufmodell. Anders ihre Nachfolgerin, die Secure Digital Card, kurz SD Card: Sie mausert sich zum neuen Speicherstar. Wegen ihrer geringen Abmesssungen eignet sie sich für kompakte Geräte.

+ stabiles Gehäuse, geringe Größe, sehr leicht

– teuer, noch geringe Verbreitung

Memory Stick

Der Memory Stick findet sich fast ausschließlich in Geräten von Sony

Der Memory Stick ist eine Sony-Erfindung und steckt darum fast nur in Geräten dieser Firma. Die etwas teure Speicherkarte ist zur Zeit auf 128 MB beschränkt. Dafür hat sie ein stabiles Gehäuse und braucht wenig Strom.

+ stabiles Gehäuse, geringe Größe, geringer Stromverbrauch

– teuer, geringe Verbreitung

Smart Media Card

Superflach, aber leider auch superempfindlich: die Smart-Media-Karte

Die Smart-Media-Karte ist gerade mal 0,8 Millimeter hoch und wiegt nur 2 Gramm. Die flexible Karte ist allerdings nicht sehr robust. Da ein Controller fehlt, passen neue Karten mit mehr Speicherplatz im Gegensatz zu CF nicht in alte Geräte.

+ äußerst flache Bauform, sehr leicht, geringer Stromverbrauch

– instabiles Gehäuse, manchmal inkompatibel

Kompressionen

Um Platz auf der Speicherkarte zu sparen, erlauben Digi-Cams die Kompression von Bildern. Doch nicht jede Einstellung ist gut:

***Geringe oder keine Kompression** bringt beste Bildqualität, doch die Speicherkarte ist schnell voll*

***Normale Kompression:** meist der ideale Kompromiss zwischen guter Qualität und wenig Platzbedarf*

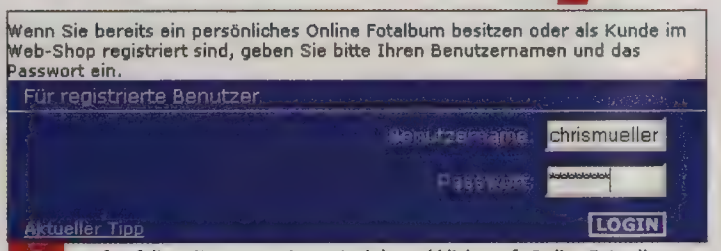
***Starke Kompression:** Viele Bilder passen auf die Karte, doch Klötzchen trüben die Bildqualität sichtlich*

Text: Matthias Metzler · Foto: Roman Job · Illustration: Horst Kolodziejczyk

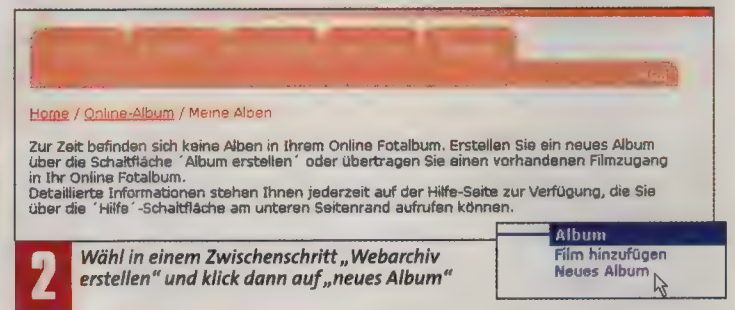
Trix nach dem Knips

Erst die Fotos, dann der Fun: Stell Pics kostenlos ins Web, brenn sie auf CD oder druck eigene Abzüge.

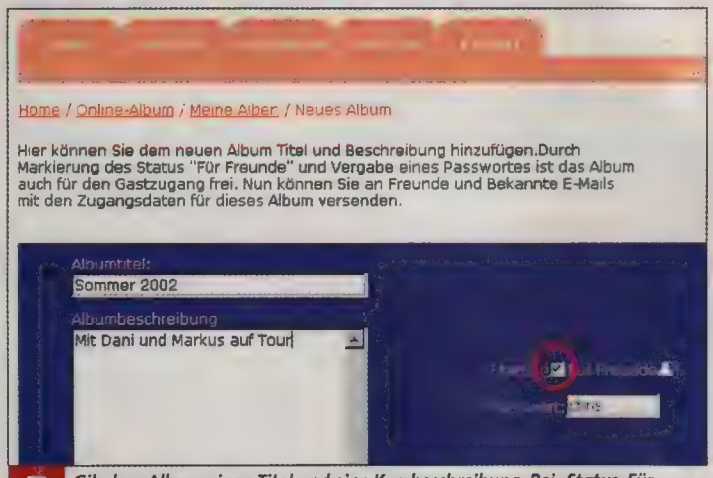
Auf *www.primuspixel.de* kannst Du ein kostenloses Online-Fotoalbum anlegen. Dort ordnest Du Deine Pics in Alben und zeigst sie Deinen Freunden in aller Welt. Auch Abzüge der Digi-Fotos bestellst Du bequem übers Web.



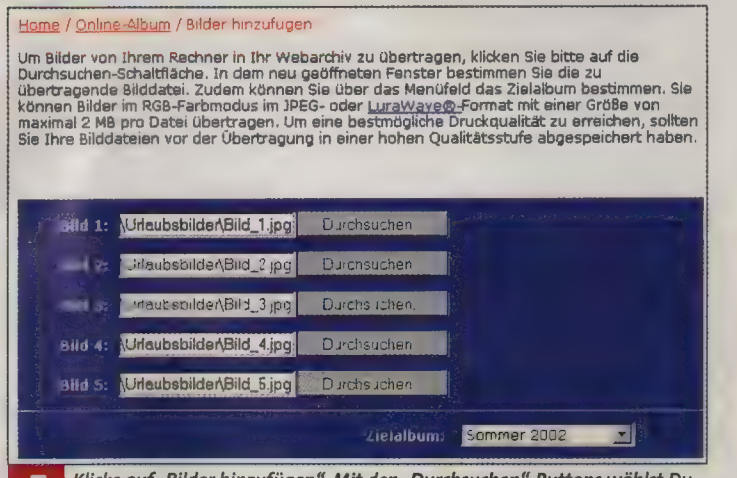
1 *Surf auf die Seite www.primuspixel.de und klicke auf „Online Fotoalbum Einrichten". Füll das Anmeldeformular aus und logg Dich anschließend mit deinem neuen Benutzernamen und Passwort ein*



2 *Wähl in einem Zwischenschritt „Webarchiv erstellen" und klick dann auf „neues Album"*



3 *Gib dem Album einen Titel und eine Kurzbeschreibung. Bei „Status: Für Freunde" legst Du fest, ob außer Dir auch Deine Freunde die Fotos im Album sehen dürfen. Für sie vergibst Du ein extra Zugangspasswort*



4 *Klicke auf „Bilder hinzufügen". Mit den „Durchsuchen"-Buttons wählst Du bis zu fünf Bilder hintereinander von der Festplatte und lädst sie mit „Weiter" ins Album. Die Fotos müssen im JPEG- oder LuraWave-Format sein*

Text: Christiane Strobel, Matthias Metzler · Fotos: Roman Job · Illustration: Markus Beyer

Die besten Foto-Tipps

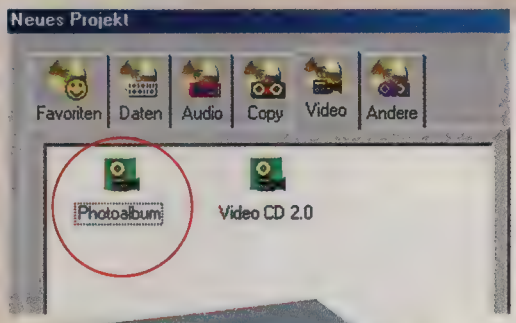
Mit Digitalfotos bist Du flexibel: Bestell sie Dir wie bisher beim Händler auf Fotopapier oder druck sie gleich unterwegs aus. Wer will, brennt sich eine Foto-CD und führt das Ganze am DVD-Player vor. So geht's:

An der Annahmestation bestellst Du Dir Abzüge auf Papier

Papier-Service

Auch von Digitalfotos kannst Du ganz normale Abzüge auf Fotopapier bestellen.

Dazu dienen die digitalen Annahmestationen, die Du in fast jedem Fotogeschäft findest: **Speicherkarte einstecken und dann die gewünschten Bilder auswählen.**



Trendy: Fotos gucken am DVD-Player

Digitale Dia-Show

Schnappschüsse betrachtet man heutzutage kaum mehr im Fotoalbum, sondern oft am Fernseher. Dazu brennst Du Deine digitalen Bilder einfach auf eine „Foto-CD".

Mit jedem Brennprogramm und handelsüblichen Rohlingen kannst Du Dir am PC Foto-CDs erstellen. Diese CDs lassen sich mit praktisch jedem DVD-Player abspielen.

Extratipp: Beim Entwickeln herkömmlicher Kleinbildfilme kannst Du Dir auf Wunsch auch eine Foto-CD mitbestellen.

Drucken ohne PC

Fotos schießen und an Ort und Stelle ausdrucken? Das geht mit tragbaren Foto-Druckern wie dem „HP Photosmart 100" (etwa 180 Euro).

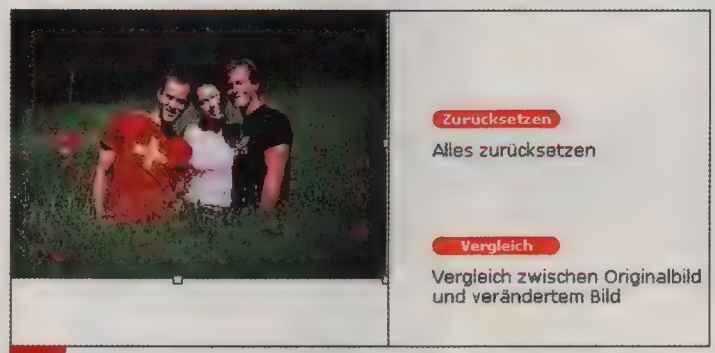
Er druckt Fotos im Format 10 x 15 cm ohne angeschlossenen PC. Einfach die Speicherkarte aus der Kamera in den Drucker stecken und losdrucken.

Sanfte Bildübertragung

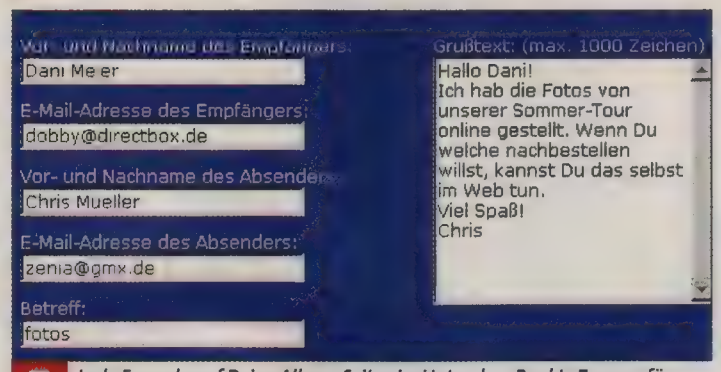
Zwar kann man Bilder von der Kamera per USB zum PC schicken, doch ein Speicherkarten-Lesegerät schont die Batterien der Kamera.

Der „Hama Multislot" (Bestellnummer 46954, etwa 80 Euro) liest alle wichtigen Kartenformate. Unter Windows erscheinen die Karten dann als eigenes Laufwerk.

5 *Im Album siehst Du Deine Fotos als Miniatur. Mit „versenden" kannst Du ausgewählte Bilder per E-Mail verschicken. Willst Du Abzüge bestellen, so wähl die entsprechenden Bilder aus und klicke auf „bestellen". Du landest dann im Webshop und folgst dort den Anweisungen*



6 *Klicke ein Bild an, um es größer darzustellen. Mit „bearbeiten" kannst Du das Foto noch zuschneiden, farblich verändern oder Text hinzufügen*



7 *Lade Freunde auf Deine Album-Seite ein: Unter dem Punkt „Zugang für Freunde" verschickst Du eine Mail. Der Empfänger bekommt einen Link zum Album und erhält das Passwort, das Du zuvor vergeben hast*

INFO

Der Service – die Preise

Abzüge von Digi-Fotos in der Größe 9 x 13 kosten bei Primuspixel je zirka 30 Cent. Dazu kommen 1,50 Euro Versandkosten. Als Neukunde bekommst Du sogar 5 Abzüge inklusive Versandkosten kostenlos.

Wer noch analog fotografiert, kann den **Digitalisierungs- und Entwicklungsservice** von Primuspixel verwenden: Bestell auf *www.primuspixel.de* kostenlose Versandtaschen. Steck Deinen Film in die Versandtasche und kreuze an, dass Du die Bilder auch digital haben willst. Kostenlos in den Briefkasten werfen – und Primuspixel entwickelt den Film. Wenige Tage später bekommst Du die Negative und Abzüge zugeschickt. Alle Bilder erhältst Du zusätzlich auf Foto-CD und automatisch im Online-Album. Die Filmentwicklung kostet 1,99 Euro, ein Abzug im Format 9 x 13 rund 13 Cent und der Digitalservice 3,99 Euro.

Abzüge von Digi-Fotos schickt man Dir nach wenigen Tagen zu

Hardware-

Xbox-Zubehör im Schlag

Zubehör für Microsofts Hightech-Spielzeug gibt es jede Menge. Doch nicht alles davon bewährt sich im harten Spielealltag. Lies hier, was gut ist.

Joysticks

Der Universelle

Einen Joystick benötigen Xbox-Spieler noch nicht zwingend. Für Flugsimulationen oder Rennspiele macht er aber durchaus Sinn.

Saiteks **Adrenalin Stick** mit drehbarem Griff gefällt Links- und Rechtshändern gut. Die Ausstattung beschränkt sich aufs Nötigste. Da sich der Widerstand im Stick nicht beeinflussen lässt, gerät die Steuerung mitunter etwas hakig.

Preis: *zirka 55 Euro*
Hersteller: *Saitek*
www.saitek.de

2-

Der Vielseitige

Bei der Ausstattung liegt der **Top Gun Fox 2 Pro** klar vorn: Programmierbare Tasten, einstellbarer Stickwiderstand und ein drehbarer Griff zeichnen ihn aus.

Allerdings eignet sich das gute Stück nur für Rechtshänder. Der Schubregler ist für Spieler mit kurzem Daumen etwas schlecht zu bedienen.

Preis: *zirka 50 Euro*
Hersteller: *Thrustmaster/ Guillemot*
http://de.thrustmaster.com

2

Nur mit dem richtigen Gamepad gehorcht Dir Hitomi aus „DOA 3" aufs Wort

Gamepads

Das Hochwertige

Das wuchtige Design des **Xbox Controllers** kommt Spielern mit größeren Händen entgegen. Die saubere Verarbeitung ist vorbildlich: Hier klemmt keine Taste und kratzt kein Mini-Stick. Die eng beieinander liegenden Buttons erweisen sich bei Spielen wie „Tony Hawk" aber als Nachteil. Bis zum Erscheinen des kleinen „Microsoft Controller S" bleibt es eindeutig das beste Xbox-Pad.

Preis: *zirka 40 Euro*
Hersteller: *Microsoft*
www.xbox.com/de

1-

Das Lasche

Beim **Adrenalin Pad** gefällt zunächst das schicke Äußere. Superlasche Mini-Sticks und ein D-Pad, dem jeder Druckpunkt fehlt, machen die Steuerung jedoch zum reinsten Blindflug.

Die kleinen Standard-Tasten liegen noch dichter zusammen als beim Original. Die „Schalter links" und „rechts" lassen sich zudem mit den Zeigefingern nur sehr unbequem fassen.

Preis: *zirka 35 Euro*
Hersteller: *Saitek*
www.saitek.de

5+

Das Alternative

Das relativ kleine **Control Pad Pro** punktet mit präzisem Steuerkreuz und einer klassischen rautenförmigen Anordnung der Buttons. Diese erfordern aber einen festen Tastendruck.

Die beiden Mini-Sticks sind sehr leichtgängig, der rechte liegt überdies etwas zu tief. Die analogen Schalter links und rechts sind straff gefedert. Trotzdem: Als Zweitpad eine Alternative.

Preis: *zirka 40 Euro*
Hersteller: *Mad Catz*
www.madcatz.de

2-

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser

Fights abtausch

Memory Cards

Die Grüne

Dank eingebauter Festplatte braucht man Xbox-Memory-Cards nur zum Austausch von Spielständen zwischen zwei Konsolen.

Die **Flash Memory 8 MB** erfüllt zuverlässig genau diesen Zweck.

Preis: *zirka 30 Euro*
Hersteller: *InterAct*
www.interact-europe.de

2

Die Doppelte

Wenn schon Speicherkarte, warum nicht gleich eine mit der doppelten Kapazität zum fairen Preis?

Die **Mega Memory 16** von Datel protzt mit satten 16 MB anstelle der sonst üblichen 8 MB. Klasse!

Preis: *zirka 40 Euro*
Hersteller: *Datel*
www.bigben-interactive.de

1

Lenkräder

Das Widerstandslose

Beim **Adrenalin Wheel** geht alles zu leicht: Pedale und Lenker bieten kaum Widerstand. Das strengt zwar wenig an, doch geht dadurch das Gefühl für Kontrolle verloren.

Zudem lässt sich das Wheel nur mit Tischbefestigung vernünftig benutzen.

Preis: *zirka 60 Euro*
Hersteller: *Saitek*
www.saitek.de

3

Das Präzise

Das **MC2 Racing Wheel** mit einstellbarer Empfindlichkeit überzeugt mit größter Genauigkeit. Dank Schenkelstützen und Saugnäpfen lässt es sich auf dem Schoß oder am Tisch einsetzen.

Die knarzigen und rutschigen Pedale sind dagegen nur Mittelklasse.

Preis: *zirka 80 Euro*
Hersteller: *Mad Catz*
www.madcatz.de

2

Das Täuschende

Beim ersten Anfassen begeistert die Form des **PowerPad Pro**. Spätestens beim Spielen zeigen sich aber starke Mängel: Die viel zu leichtgängigen Mini-Sticks verhindern eine akkurate Steuerung.

Die „Schalter links" und „rechts" sind dermaßen stramm gefedert, dass jedes längere Autorennen mit schmerzhaften Fingerkrämpfen endet.

Als Krönung ärgert ein schwergängiges D-Pad.

Preis: *zirka 35 Euro*
Hersteller: *InterAct*
www.interact-europe.de

4-

Das Gewaltige

Wem das Microsoft-Pad immer noch zu klein ist, der sollte sich einmal das gewaltige **PowerPad** ansehen. Bei der Konstruktion hat sich InterAct stark am Original orientiert, dummerweise sind aber alle Schalter etwas kleiner ausgefallen. Wer will, kann sogar die Vibrationseffekte am Pad abschalten.

Dass die Verarbeitung nur Durchschnitt ist, merkt man allenthalben, die Steuerung klappt trotzdem gut.

Preis: *zirka 30 Euro*
Hersteller: *InterAct*
www.interact-europe.de

2

Ready to Rumble

Fernbedienung

Erst das DVD-Playback-Kit macht die Xbox zum DVD-Player. Wie der Test im vorigen Heft gezeigt hat, stimmt auch die Qualität. Die Fernbedienung selbst macht einen etwas billigen Eindruck. Dank sinnvoller Tastenanordnung klappt die Steuerung gut. Tasten zum DVD-Auswurf und zum Abschalten der Xbox fehlen jedoch.

2+

ca. 50 Euro · Microsoft · *www.xbox.com/de*

Kompositkabel

Digitalausgang direkt an der Konsole hat Microsoft eingespart. Wer in den Genuss des Standard-DVD-Tons „Dolby Digital" kommen will, muss sich extra das kaufen. Zusätzlich überträgt die Microsoft-Strippe das Bild in guter RGB-Qualität. Leider sind die Stecker nicht vergoldet, was für einen störungsfreien Kontakt auf Dauer sorgen würde.

2+

ca. 30 Euro · Microsoft · *www.xbox.com/de*

Bildkabel

Ein gutes Kabel für wenig Geld: das . Es überträgt das Bild ebenfalls per RGB (ein entsprechender Fernseher mit RGB-Scart-Buchse ist Voraussetzung). Bild und Ton lassen sich zusätzlich abgreifen.

Die Verarbeitungsqualität ist überdurchschnittlich, alle Stecker sind vergoldet. Ärgerlich: der fehlende optische Ausgang für „Dolby Digital".

2

ca. 20 Euro · Saitek · *www.saitek.de*

Umpolt

Du kommst mit dem Xbox-Controller einfach nicht zurecht? Kein Problem, denn dank des schließt Du kurzerhand Dein PS2-Pad an die Xbox. Sonys Pad eignet sich aber nicht für alle Spiele. Bei Rennspielen ist das Microsoft-Original klar im Vorteil. Bei manchen Pads scheitert zudem die Erkennung.

3+

ca. 30 Euro · Flame · *www.flameware.de*

BRAVO SCREENFUN

Schnäppchen-Liste

Im Vergleich zur vorigen Ausgabe der SCREENFUN sind die Preise:
= gleich geblieben
▼ gefallen
▲ gestiegen
Neues Produkt in der Tabelle

Hier findet Ihr gute und günstige Hardware

(Stand: Mitte Juli 02)

PC-Komplettsysteme

Test in Heft 12/01

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	507 Euro ▼	PC ohne Monitor, AMD Duron 1200 MHz, 128 MB-RAM, 40-GB-HDD, 64-MB-GeForce2-MX-400, 52x-CD-ROM, Win XP	ACom PC
Mittelklasse	872 Euro	PC ohne Monitor, AMD XP 1700+, 256 MB-RAM, 40-GB-HDD, 64-MB-GeForce4-Ti-4200, 16x/48x-DVD-ROM, Win XP Home	ACom PC
Spitzenklasse	1274 Euro ▼	PC ohne Monitor, AMD XP 2000+, 512 MB-RAM, 80-GB-HDD, 128-MB-GeForce4-Ti-4400, 16x/48x-DVD-ROM, Win XP Home	Fun Computer

Mainboards

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteigerklasse (Sockel A / AMD)	65 Euro ▼	Elitegroup K7S6A (SiS 745)	Mindfactory
Mittelklasse (Sockel A / AMD)	115 Euro ▼	Epox EP-8K3A+ (VIA KT333)	Fort Knox
Spitzenklasse (Sockel A / AMD)	132 Euro	Gigabyte GA-7VRXP (VIA KT333, USB 2.0)	Fun Computer

Prozessoren

	Preis	Anbieter
AMD Duron 1000 MHz	49 Euro ▼	E-Bug
AMD Duron 1300 MHz	70 Euro ▼	Kischkel
AMD Athlon XP 1800+	108 Euro ▼	Fun Computer
AMD Athlon XP 2000+	158 Euro ▼	Litec Computer

Sony

	Preis	Anbieter
PSone-Konsole	89 Euro ▼	Fun Computer
PS2-Konsole und „Metal Gear Solid 2"	299 Euro	Technikdirekt.de
Sony Playstation-2-Fernbedienung	29 Euro	Computeruniverse.net
X-Port V2 (Spielstandverwalter am PC)	42 Euro ▼	Computeruniverse.net

Nintendo

	Preis	Anbieter
Gamecube-Konsole	196 Euro ▼	Fun Computer
Bigben Mega Memory Card 16x	30 Euro	Amazon.de
Mad Catz Cubicon Pad	22 Euro	Okay Soft
Game Boy Advance	90 Euro ▼	Fun Computer

Microsoft

	Preis	Anbieter
Xbox-Konsole	269 Euro ▼	Computeruniverse.net
Microsoft DVD-Playback-Kit	30 Euro ▼	Fun Computer
Microsoft RGB-Kabel	24 Euro	Alternate
Microsoft Xbox-Controller	34 Euro	Alternate

Soundkarten

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	40 Euro	Hercules Gamesurround Muse 5.1 DVD	Mindfactory
Mittelklasse	64 Euro ▼	Philips Seismic Edge	Computeruniverse.net
Spitzenklasse	108 Euro ▼	Creative Soundblaster Audigy Player (Retail)	Litec Computer

Grafikkarten

Test in Heft 4/02

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	107 Euro	AOpen G4MX440-V64 (G4 MX 440), 64 MB	Mindfactory
Mittelklasse	189 Euro	Leadtek Winfast A250 (G4 Ti 4200), 64 MB	Fun Computer
Spitzenklasse	373 Euro	Sparkle SP7200T6 (G4 Ti 4600), 128 MB	E-Bug

CD- und DVD-Laufwerke

	Preis	Beispiel	Anbieter
CD-ROM-Laufwerk	28 Euro ▼	AOpen CD-956E, 56x	Kischkel
DVD-ROM-Laufwerk	50 Euro	LiteOn LTD-163, 16/48x	Kischkel
CD-Brenner (CD-RW)	62 Euro ▼	LiteOn LTR-32123S, 32x	E-Bug

Monitore

Test in Heft 6/02

	Preis	Beispiel	Anbieter
17 Zoll (95 kHz, TCO 99)	199 Euro ▼	AOC 7Klr+	suo Computer
19 Zoll (96 kHz, TCO 99)	248 Euro ▼	Iiyama Vis. Master 1451	Mindfactory
21 Zoll (96 kHz, TCO 95)	549 Euro ▼	Samsung Samtron 210P	Alternate

Tintenstrahl-Drucker

Test in Heft 5/02

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	68 Euro ▼	HP Deskjet 845C	E-Bug
Mittelklasse	87 Euro ▼	Canon S300	E-Bug
Spitzenklasse	239 Euro	HP Photosmart 7350	Computeruniverse

Beeindruckend: Der Kühlkörper schlängelt sich von der Vorder- bis zur Rückseite

Anbieter-Nachweis

ACom PC-Technikcenter · Uhlandstr. 134 · 10717 Berlin · Tel.: (030) 863 90 80 · Fax: (030) 86 39 08 40 · www.acom-pc.de

Alternate · Philipp-Reis-Str. 9 · 35440 Linden · Tel.: (01805) 90 50 40 · Fax: (06403) 90 50 20 · www.alternate.de

Amazon.de · Moosacher Straße 51 · 80809 München · Tel.: (0180) 535 49 90 · Fax: – · www.amazon.de

Computeruniverse.net · Industriestr. 21 · 61381 Friedrichsdorf · Tel.: (0700) 86 48 37 73 · Fax: (06172) 73 22 00 · www.computeruniverse.net

E-Bug · Postfach 12 63 · 31073 Delligsen · Tel.: (05187) 91 01 90 · Fax: (05187) 91 01 80 · www.e-bug.de

Fort Knox Computer · Adenauerstr. 20 B1 · 52146 Würselen · Tel.: (0800) 367 85 66 · Fax: (0800) 367 83 29 · www.fortknox.de

Fun Computer Center · Maximilianstr. 21 · 87700 Memmingen · Tel.: (08331) 924 58 50 · Fax: (08331) 92 45 85 19 · www.funcomputer.de

Kischkel ComputerTechnik · Lüttkamp 27 · 22547 Hamburg · Tel.: (040) 83 21 01 71 · Fax: (040) 83 21 01 77 · www.kischkel.de

Litec Computer · Schwanthaler Str. 21 · 80336 München · Tel.: (089) 51 55 67 11 · Fax: (089) 51 55 67 29 · www.litec-computer.de

Mindfactory AG · Ölhafendamm 12-14 · 26384 Wilhelmshaven · Tel.: (04421) 913 11 10 · Fax: (04421) 913 12 50 · www.mindfactory.de

Okay Soft · Am Graben 2 · 92557 Weiding · Tel.: (09674) 12 79 · Fax: (09674) 12 94 · www.okaysoft.de

suo Computer · Bergstraße 6 · 31097 Irmenseul · Tel.: (05183) 94 61 36 · Fax: (01212) 510 75 90 37 · www.suocomputer.de

Technikdirekt.de · Alfred-Nobel-Str. 6 · 97080 Würzburg · Tel.: (01805) 77 00 66 · Fax: (01805) 77 00 99 · www.technikdirekt.de

Heißer Spielesommer

SCREENFUN PREISTIPP

Wer jetzt eine neue Grafikkarte benötigt, kommt an der **WinFast A250 LE TD** von Leadtek nicht vorbei.

Grund: der aufgelötete brandneue Grafikprozessor GeForce4-Ti-4200 von Nvidia. **Er beschleunigt die Darstellung von Spielen fast so schnell wie das Topmodell Ti-4600, kostet aber nicht einmal die Hälfte.**

Im Test lag die Leadtek-Karte gerade mal 8 bis 12 Prozent zurück (siehe auch Seite 111) – ein Wert, den die günstigen GeForce4-MX-Karten bei weitem nicht erreichen können. Mit solch traumhaften Ergebnissen kickt die Ti-4200 alle GeForce4-MX-Karten gnadenlos in den Einsteigerbereich.

Als Bundle gibt es noch eine DVD-Player-Software und drei Spiele dazu.

Hersteller: *Leadtek*
Preis: *zirka 200 Euro*
www.leadtek.de

Für preisbewusste Spieler gibt es nichts Besseres

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser · Alle Angaben ohne Gewähr

Hier gelten nämlich etwas andere Gesetze als in deinem netten, gepflegten Vorstadt-Frühlingsbeet. Entweder du schnappst dir eines der wirklich heißen Gefährte und machst Z auf seiner Wespe Konkurrenz oder du spielst weiter mit deinen Gartenzwergen. Intelligentes Gameplay mit zahlreichen versteckten Features. Für 1 – 4 Spieler.

PlayStation 2 GAME BOY ADVANCE XBOX PC CD-ROM

LSP EMPIRE

Antz™ & © 2002 DreamWorks L.L.C. All rights reserved. Antz™ Extreme Racing game © 2002 Empire Interactive Europe Limited / L.S.P. / DreamWorks L.L.C. All rights reserved. Game Boy Advance version developed by L.S.P. PlayStation®2, Xbox™ and PC versions developed by Supersonic Software Ltd. All rights reserved. Published by Empire Interactive Europe Limited. Empire is a registered trademark, and the E logo is a trademark of Empire Interactive Europe Limited. All rights reserved. TM, ®, and Game Boy Advance are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2001 Nintendo. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used with permission of Microsoft. All rights reserved.

BRAVO Sport
Alle 14 Tage neu am Kiosk: BRAVO SPORT liefert BL-News und -Hintergründe

VERLOSUNG!
Fußball-News am eigenen Handy empfangen, das kickt! 3 Prepaid-Handys Siemens C45 von Quam könnt Ihr gewinnen! Wie man mitmacht, erfahrt Ihr im Jackpot-Kasten auf
Seite 114

Jetzt geht's looos! Am 9. August ist Anpfiff für die 1. Bundesliga. Hol Dir alle Infos über Spiele, Vereine, Fußballer aufs Handy und aus dem Netz. Volltreffer!

Marcio Amoroso
Stürmer – Borussia Dortmund
Der Brasilianer heizt seiner PS2 mit allen Fußballspielen ein

Gerald Asamoah
Stürmer – FC Schalke 04
Einmal selbst am Drücker sein! Gerald zockt den neusten „Fussball Manager"

Oliver Neuville
Stürmer – Bayer 04 Leverkusen
Der PS2-Besitzer bevorzugt Golf- und Autorennspiele. Wenn Kollege Bernd Schneider mitdaddelt, gewinnt Olli meistens

Roque Santa Cruz
Stürmer – FC Bayern
Den Traum vom WM-Cup kann sich der Paraguayer derzeit nur bei „FIFA 2002" erfüllen

Giovane Elber
Stürmer – FC Bayern
Der Kicker vom Zuckerhut gibt nicht nur auf dem Platz Gas, sondern auch mit „Colin McRae Rally 2.0" (PS)

Der Ball ist bunt

Info-Channels

SMS • WAP • i-mode • Matchphone

Das brandneue Sony Ericsson T68i erlaubt Dir sogar, WAP-Channels in Farbe zu betrachten

SMS-Dienste

www.jamba.de
Spielergebnisse und allgemeine Background-Infos zur 1. Bundesliga, täglich 1 SMS. Preis: 18 Cent pro Message, nur für Jamba-Mitglieder.

www.handy.de
Zu jeder Begegnung kannst Du einen Tor-Alarm bestellen. Er enthält Live-SMSe zu allen Toren, Elfmetern, roten und gelben Karten sowie Halbzeit- und Endständen. Preis pro Spiel: zirka 3,72 Euro.

www.freenet.de/mobil
Channels allgemein zur Bundesliga (1 SMS pro Tag) und je zu den einzelnen Vereinen (4 SMSe pro Woche). Kostet zirka 20 Cent pro Message, Anmeldung nötig, Punktekonto.

www.iobox.de
Zu allen 1. und 2. Liga-Vereinen Channels powered by Sport1. Zu jedem Pflichtspiel des Teams Halbzeit- und Endergebnis mit Spielbericht. Ca. 25 Cent pro SMS. Creditsystem, Anmeldung nötig.

www.beamgate.de
Aktuelle Spielergebnisse. SMS loschicken und die Info-SMS kommt zurück. Nur die eigene SMS kostet. Genaue Kennwörter für einzelne Vereine gibt's auf der Homepage.

WAP und i-mode

http://wap.loop.de
Loop-Nutzer bekommen aktuelle Ergebnisse und Spielberichte im Live-Ticker. Preis: nur die WAP-Gebühren von 20 Cent/Minute.

http://wap.jamba.de
Live-Ticker in Farbe. Kostet 5 Cent pro Minute plus WAP-Gebühren.

i-mode Kicker-Channel
Ergebnisse und Analysen für 2 Euro Monatsabo. Nur für i-mode-Kunden.

Quam Sport Star

Match Phone
Quam-User können für ca. 59 Cent pro Minute Audiokommentare zu aktuellen Spielen hören. Kurzwahl.

Im WAP-Angebot von Sport Star gibt's einen Live-Ticker und Team-Infos. Kostet WAP-Gebühren von 19 Cent pro Minute

Handy-FUN

Fußball-Logos, Sounds und Picture-Messages

www.jamba.de
Fanhymnen als Klingelton: zum Beispiel „Stern des Südens" (FC Bayern), „60 ist unser Leben" (TSV 1860 München), „Blau und Weiß" (FC Schalke 04) oder „Ich geh mit Dir Borussia" (BVB). Ein Klingelton kostet zirka 50 Cent, Anmeldung nötig.

www.handy.de
Fanhymnen, Logos und Picture-SMSe im Bundesliga-Special. Der Preis liegt bei je zirka 1,49 Euro.

www.freenet.de/mobil
Special zum FC Schalke mit Logos, Picture-SMSen und Klingeltönen. Achtung: 0190er-Nummer mit 1,86 Euro/Minute. Eine Bestellung kostet mindestens 4 Euro!

www.iobox.de
Logos von Vereinen. Kosten zwischen 25 Cent und 2,55 Euro, je nach Qualität. Creditsystem mit Anmeldung.

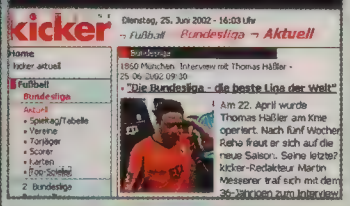
www.zed.de
Einige Fußball-Pics in der Rubrik „Sport". Preis: zirka 1 Euro je Picture-SMS/Logo.

Diese Fußballmotive als Bildmitteilung findest Du im Bundesliga-Special auf der Website www.handy.de

Klick Dich zum Kick

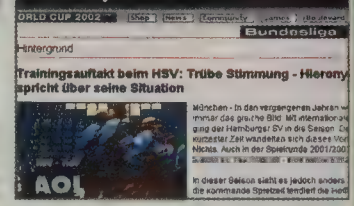
Infos satt: Diese Seiten sind Web-Tabellenführer

www.kicker.de



Fans finden hier brandaktuelle Liga-News. Bei „Jugend-Fußball" geben Dir Profis wertvolle Trainingstipps

www.sport1.de

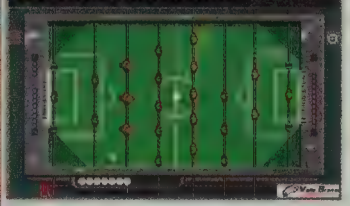


Spiel verpasst? Hier siehst Du alle Höhepunkte per Videostreaming. Besonders spaßig: der große Online-Spielebereich

Tooor! – Spiele im Netz

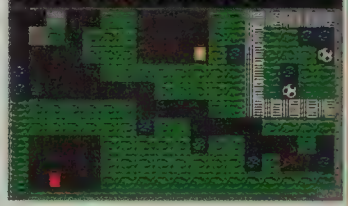
Beweis Dein Kicker-Talent bei heißen Web-Games

www.flashkicker.de



„Volle Breitseite": Verschieb die Stangen, aktiviere Deine Kicker und halte mit Hilfe des Torwarts den Kasten frei

www.kickbase.de/fun



„Profi-Balljäger": Steure Deinen Spieler über das Feld und sammle Bälle ein. Vermeide dabei die gelbe und rote Karte

www.action-soccer.de

„Action Soccer": Melde Dein eigenes Fantasie-Team bei diesem Managerspiel an und tritt gegen 14.500 Gegner an

www.tipp-kick.de

„Tipp-Kick Online": Von wegen „Der Ball ist rund". Bei diesem Klassiker schießt Du mit einem zwölfeckigen Ball aufs Tor

Fußball-Fun pur

Diese Spaß-Seiten sollten bei Dir ins Netz gehen

www.sport1.de/ran-online

Beim „Funny Dubbing" bleibt kein Auge trocken: Hier werden Fußballstars superwitzige Dialoge in den Mund gelegt. Unbedingt die „Jürgen Röber"-Serie ansehen!

www.blutgraetsche.de

Hier wird derb gefoult, aber nur auf dem Monitor. Wähl den „Sack der Woche" oder schmökere Fußballweisheiten à la „Gerade zu Hause liegt unsere Heimstärke". Aua!

Volltreffer oder Abseits?

Vereins-Homepages im Test

1. FC Bayern München

www.fcbayern.de Gigantisch viele Infos, Fanclubs weltweit, FC-Bayern-Browser – wow!

Energie Cottbus

www.fcenergie.de Super Extras, etwa ein Karaoke-Track der Vereinshymne

VFL Bochum

www.vfl-bochum.de 360°-Panorama von der Kabine, Plug-In für „FIFA 2001"

Bayer 04 Leverkusen	www.bayer04.de Highlight: die Rubrik „BayArena-TV" mit Interviews, Pressekonferenzen und witzigen Spieler-Videoclips	⚽⚽⚽
Hamburger SV	www.hsv.de Sehr übersichtlich, kurze Spiel-Videoberichte, „Speedguard" zeigt die Ballgeschwindigkeit der letzten Torschüsse an	⚽⚽⚽
SV Werder Bremen	www.werder-online.de Viele News – auch zu den Nachwuchsteams, tolles Forum, großes Video/Audio-Archiv bei „Werder Live"	⚽⚽⚽
VFL Wolfsburg	www.vfl-wolfsburg.de Sehr guter, übersichtlicher Fanshop, virtueller Flug über das neue Stadion, Videos von Pressekonferenzen	⚽⚽⚽
1. FC Kaiserslautern	www.fck.de Große Fotogalerie, Fun-Zone mit Spielen, etwa „Torwandschießen". Aber: langsamer Aufbau, keine Audio-Videodateien	⚽⚽
1. FC Nürnberg	www.fcn.de Fanbereich mit Mitfahrgelegenheiten und Club-Hymne als Download. Aber: langweiliges Design, kein Spaß auf der Site	⚽⚽
Borussia Dortmund	www.borussia-dortmund.de Internetradio-Magazin („Borussia um Drei") moderiert von einem Ex-Profi. Aber: sonst wenig Spannendes	⚽⚽
Borussia Mönchengladbach	www.borussia.de Komplette Artikel aus dem „Fohlenmagazin". Aber: Fanbereich nicht aktuell, der einzige Screensaver hat keine Vorschau	⚽⚽
FC Hansa Rostock	www.fc-hansa-rostock.de Umfangreiche, aber versteckte Spieler-Porträts. „Interaktiv"-Bereich popelig, keine Audios oder Videos	⚽⚽
FC Schalke 04	www.schalke04.de Toll: aktueller Trainingsplan. Aber: Altmodisches, umständliches Webdesign. Keine interaktiven Bereiche	⚽⚽
Hertha BSC Berlin	www.herthabsc.de Großer Video- und Audiobereich. Viele News. Aber: Webseite ist mit Werbung überladen, nervige Pop-Ups	⚽⚽
TSV 1860 München	www.tsv1860.de Trikot-Auktionen, Autogrammkarten als Download. Aber: leider keine Audio- oder Videodateien, wenig Infos	⚽⚽
VFB Stuttgart	www.vfb-stuttgart.de Recht interessant: der „after-match-chat". Aber: Ödes und nerviges Design, alte Fotos bei „Downloads"	⚽⚽
DSC Arminia Bielefeld	www.dsc-arminia-bielefeld.de Spielplan war zum Redaktionsschluss nicht aktuell, keine Downloads oder Videos/Audios, wenig Infos	⚽
Hannover 96	www.hannover96.de Schlimmes Design, wenig Infos, null Spaßfaktoren, Links funktionieren nicht. Peinliches Eigentor!	⚽

Bewertungen: ⚽ Voll daneben! ⚽⚽ Nur Pfosten ⚽⚽⚽ Astreines Tor ⚽⚽⚽⚽ Gewonnen!

Text: Christiane Strobel, Lisa Brack · Fotos: Bongarts

Lass Bro'Sis & Co. für Dich sprechen: Mit Star-Handygrüßen verblüffst Du Deine Freunde! Wir haben die besten Calls und Pics gesammelt.

STAR CALLS

„Baby I believe...", schmachtet es durch den Hörer. Und dann kommt der Hammer: Ross, Indira, Giovanni, Shaham, Faiz und Hila begrüßen Dich persönlich am Telefon! Angeblich will sich jemand bei Dir entschuldigen, und die sechs Popstars überbringen die Nachricht. Tatsächlich meldet sich anschließend Deine beste Freundin zu Wort: „Sorry, Lisa! Die Geschichte mit Tom tut mir wahnsinnig Leid." Wer kann da noch länger böse sein?

Grüße von Bro'Sis können alle D2-Kunden per Handy bestellen. Du rufst die Kurzwahl 226868 an und wählst aus, für welchen Anlass der Call sein soll. Neben „Entschuldigung" gibt es „Gute Besserung", „Happy Birthday", „Love" und allgemeine Grüße für einen besonderen Tag. Anschließend kannst Du noch einen persönlichen Text aufsprechen. Jetzt noch Empfängernummer eingeben, Versandzeit festlegen und ab damit! Der Empfänger muss nicht bei D2 sein. Du kannst den Call an eine beliebige Handynummer oder ins Festnetz schicken. Bis zu zehn Mal versucht die Messagezentrale, Deine Nachricht zuzustellen. Ist dann niemand zuhause oder kein Anrufbeantworter dran, verfällt der Gruß leider.

Lass für Dich sprechen

Auch bei anderen Netzbetreibern und Anbietern wie *www.handy.de* oder *www.jamba.de* kannst Du Calls für besondere Anlässe bestellen. Neben

Ein Call für alle Fälle

Anbieter	D2 Vodafone	D2 Vodafone	D1	O2
Webadresse	*www.vodafone.de*	*www.vodafone.de*	*www.t-mobile.de*	*www.loop.de*
Auswahl	Bro'Sis-Grüße für Geburtstag, Gute Besserung, Entschuldigung, Liebeserklärung, Besonderen Tag	Mobilbox-Grüße mit Politiker-Satire-Sprüchen und allgemeinem Fun. Die Auswahl gibt's im Internet	Mobilbox-Grüße in den Kategorien Humor, Liebe, Freundschaft, Besondere Anlässe und Astro	Music Messages zu Love, Good Times, Holiday und Geburtstag. Man kann sie nicht im Web vorhören
Art der Grüße	Bro'Sis sprechen und singen, Du kannst einen eigenen Text aufsprechen	Die Sprüche landen mit Deinem Absender auf der Mailbox des Empfängers	Die Sprüche landen mit Deinem Absender auf der Mailbox des Empfängers	Hintergrundmusik, auf die Du 15 Sekunden Text sprechen kannst
Bestellhotline	Kurzwahl 226868	Kurzwahl 223022	Kurzwahl 3366	(0190) 76 13-15 /-16 /-17 /-18, je nach Kategorie
Funktioniert von / nach	Von D2 in alle Handynetze und ins Festnetz	Funktioniert nur innerhalb des D2-Netzes	Von D1 in alle Handynetze	Geht in alle Handynetze und ins Festnetz
Preis pro Minute	99 Cent bei D2 „CallYa"	99 Cent bei D2 „CallYa"	1,29 Euro	1,24 Euro
Preis pro Message	Dauert ca. 3 Minuten, also rund 3 Euro	Dauert ca. 3 Minuten, also rund 3 Euro	Dauert ca. 2 bis 3 Minuten, also mindestens 2,60 Euro	Dauert ca. 3 Minuten, also rund 3,72 Euro

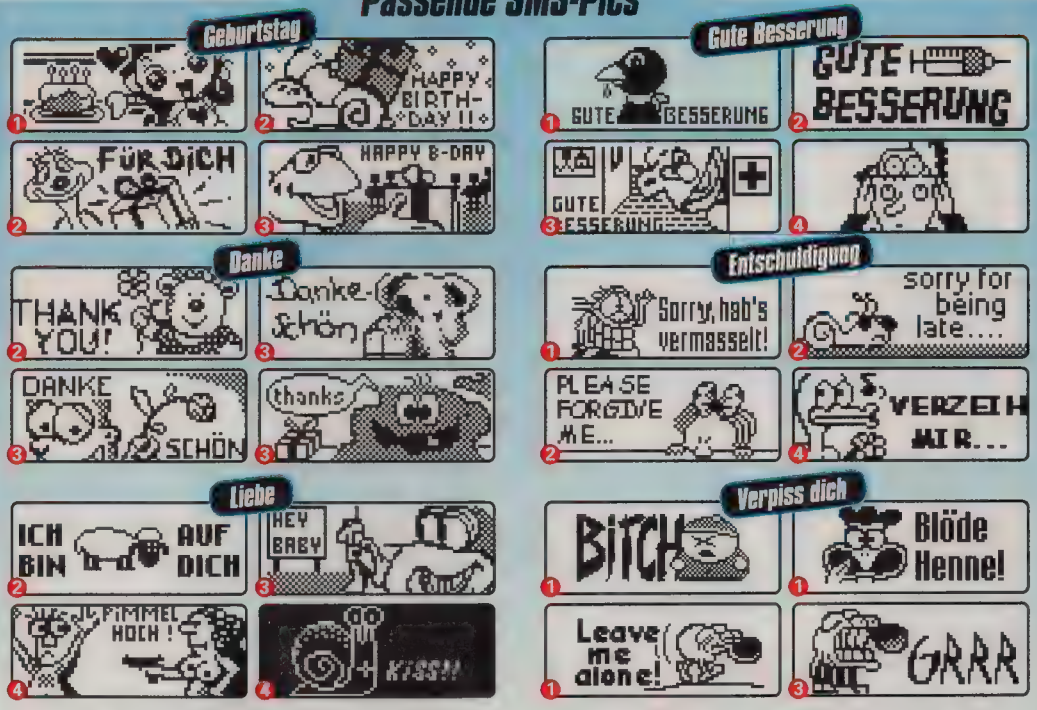
Grüßen von Stars gibt es auch nachgemachte Politikersprüche oder allgemeine Fun-Texte. Manchmal ist es einfach besser, andere für sich sprechen zu lassen...

In den meisten Fällen werden die Grüße direkt als Anruf zum Empfänger durchgestellt. Bei einigen Anbietern gibt es aber eine Variante: Sie spielen die Message direkt auf die Mailbox des Empfängers. Das funktioniert nur mit Handynetzen, und der Empfänger muss eine Mailbox eingerichtet haben. Er bekommt eine SMS, sobald ein solcher „Mailbox-Gruß" bei ihm eingegangen ist, und kann ihn dann abhören.

Achte auf die Kosten

Die unspektakulärste Grußvariante sind „Music Calls". Bei ihnen sprichst Du den Text selbst und wählst Hintergrundmusik dazu aus. Da kann man auch gleich den CD-Player laut stellen – das wird billiger. Denn bei allen vorgestellten Calls gilt: Die Bestellung läuft über eine Kurzwahl oder eine teure 0190er-Nummer. Abgerechnet wird pro Minute. Beim Test lagen die Preise zwischen 2,60 Euro und 5,85 Euro pro Gruß. Für besondere Anlässe lohnt sich eine besondere Message allemal – aber geh sparsam damit um. Manchmal tut's auch eine nette Picture-SMS (siehe oben).

Passende SMS-Pics

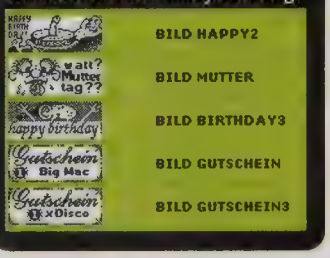


Hier sind die besten Picture-SMSe für die wichtigsten Lebenslagen. Die Pics mit der Nummer 1 findest Du auf *www.handy.de* für ca. 1,25 Euro pro Message. Bei *www.uboot.com* 2 kostet ein Gruß ca. 0,75 Euro. Auf *www.jamba.de* 3 findest Du Pics für ca. 0,50 Euro. Auf *www.zed.de* 4 kostet eine Bild-SMS ca. 1 Euro. Bei allen genannten Anbietern bezahlst Du über Credits und ein Prepaid-Guthaben. Keine telefonische Abzocke!

BRAVO
Heiße Infos über coole Stars und Chartbreaker wie Bro'Sis, Josh Hartnett & Co. findest Du in der BRAVO Nr. 31 – am 24. Juli wie jede Woche neu am Kiosk!

Grußkarten aufs Handy

Auch eine besondere Art, jemandem etwas Besonderes zu sagen, sind SMS-Grußkarten. Du kannst Logos, Klingeltöne oder Picture-SMSe mit 120 Zeichen eigenem Text koppeln. Das kostet 1 Euro pro SMS-Gruß. Voraussetzung: Du brauchst ein Prepaid-Guthaben von ZED (Details auf *www.zed.de*). Nur D2-Nutzer können ohne Voranmeldung bestellen. Die Gebühren landen dann automatisch auf der Handyrechnung.



Text: Christiane Strobel · Fotos: Cinetext (2)

Handy.de	Handy.de	Jamba	Get Mobile	Freenet
www.handy.de	*www.handy.de*	*www.jamba.de*	*www.getmobile.de/club*	*www.freeenet.de/mobil*
Voice Cards mit Stars wie Ben McCosker, Bruce Willis, Matt aus „40 Tage, 40 Nächte" und „Star Wars"	Music Cards mit Musik für verschiedene Anlässe	Diverse Musiktitel für verschiedene Anlässe	Allgemeine Sprüche oder Zitate nach Sparten geordnet, keine Stars	Musik von Ben McCosker, Jennifer Paige, Orange Blue und anderen Stars
Sprüche von Stars oder aus Filmen, Du sprichst nur Deinen Namen als Absender	Hintergrundmusik, auf die Du bis zu 20 Sekunden Text sprechen kannst	Hintergrundmusik, auf die Du 15 Sekunden Text sprechen kannst	Die Sprüche landen mit Deinem Absender auf der Mailbox des Empfängers	Hintergrundmusik, auf die Du 15 Sekunden Text sprechen kannst
(0190) 83 94 88	(0190) 83 98 66	(0190) 85 41 90	(0190) 73 50 06 08	(0190) 83 55 80
Geht in alle Handynetze und ins Festnetz	Geht in alle Handynetze und ins Festnetz	Geht in alle Handynetze und ins Festnetz	Geht nur in Handynetze direkt auf die Mailbox	Geht nur in Handynetze direkt auf die Mailbox
1,86 Euro	1,86 Euro	1,86 Euro	1,24 Euro	1,86 Euro
Dauert ca. 2 Minuten, also rund 3,72 Euro	Dauert ca. 2 Minuten, also rund 3,72 Euro	Dauert ca. 2 Minuten, also rund 3,72 Euro	Dauert ca. 2 Minuten, also mindestens 2,49 Euro	Dauert ca. 3 Minuten, also rund 5,85 Euro

Tipps

Weiterleiten statt weglöschen: Im Web gibt's endlos Platz für nette SMSe

VERLOSUNG!

Handy-Fans, aufgepasst: Wir verlosen 30 silberfarbene Oberschalen für Nokia 3310 oder 3330 inklusive Tastaturmatte von AZL. Wie Ihr mitmachen könnt, erfahrt Ihr im Jackpot-Kasten auf

Seite 114

SMS-Speicher im Web

Rettung für Deine Lieblingsmessages: Wenn der Speicher im Handy mal wieder voll ist, bunkere Deine SMSe im Internet.

Die wenigsten Handys haben einen zusätzlichen Speicher für SMSe. Normalerweise werden Messages auf der SIM-Card gespeichert. Dort ist aber nur Platz für zehn bis 14 SMSe – dann heißt's löschen. Die Rettung: SMS-Speicher im Web. Du meldest Dich bei einem der folgenden Anbieter an und leitest Deine SMSe weiter:

www.uboot.com
Gratis für D1, E-Plus und O2. Bei D2 geht's nur über den SMS-Anbieter Brodos.

www.dialing.de
Kostenlos, dafür muss man Werbe-SMSe empfangen.

www.smsbunker.de
1 Monat kostenlos testen, dann 2,90 Euro/Monat.

www.handy.de
Kostet 10 Credits pro Monat, entspricht ca. 50 Cent.

SMS-Manga mit Girlpower

Tägliche Picture-Messages

Witzige Idee: 20 Bildmitteilungen bilden die Story von Dämonenjägerin Kira. Täglich landet eine auf Deinem Handy

Manga-Girl Kira kämpft für das Liebesglück der Menschen

Fies: Dämon Liyo will die Liebe zerstören. Doch die taffe Jägerin Kira will das verhindern. Im SMS-Manga von Anbieter Zed kannst Du ihren Kampf verfolgen. Melde Dich auf *www.zed.de* an, leg ein Guthaben an und simse das Keyword KIRA an 72772. Du erhältst täglich eine Picture-SMS. Der Spaß klappt nur mit Nokia-Handys. Preis: 50 Cent je Folge.

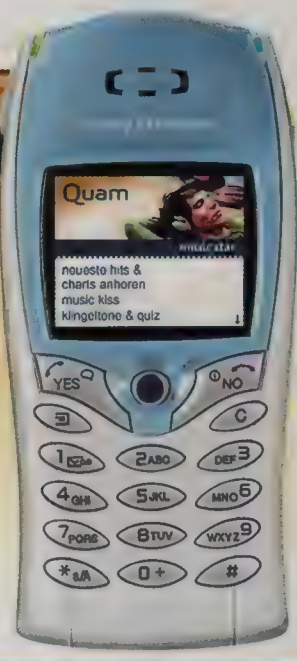
Sound by Call

Wadde hadde Dudel da?

Was taugt eigentlich die neuste CD der No Angels? Quam-Nutzer könnten jetzt auch am Handy in neue Alben reinhören und Kurzkritiken abfragen. Gedudel oder sicherer Chartbreaker? Neben Eindrücken aus der Rubrik „New Releases" bekommst Du auf Wunsch die aktuellen MTV-Charts ans Ohr. „On Tour" hält zudem Termine von Konzerten in Deutschland bereit.

Für sämtliche Sound-Infos wählt man vom Quam-Handy aus die Kurzwahl 2500. Folge dann dem Sprachmenü. Der Anruf kostet zirka 79 Cent pro Minute in allen Tarifen.

Die Musik-Infos findest Du auch im Quam-WAP-Portal: wap.quam.de



Eure Logo-Charts

BRAVO.de

Die Top-Icons des Monats

Die beliebtesten Pics findest Du jede Woche neu auf www.bravo.de in der Rubrik „Network"

1 Kiffing Sperm

2 ILoveU (chin.)

3 Tribal

4 Rennsau

Die über 20 poppigen Blinker-Motive passen auf alle Handys

So leuchtet's: Der Sticker muss nah zur Antenne

Blink-Sticker

Anruf-Melder zum Aufkleben

Beim Abzappeln oder wenn's mal laut ist, hörst Du Dein Handy oft nicht klingeln. Der neuste Gag: Sticker, die mit farbigen Lichteffekten blinken. Sie reagieren auf die elektromagnetischen Strahlen der Antenne und brauchen keine Batterie. Die Aufkleber gibt's für Geräte mit integrierter oder externer Antenne an Tankstellen und Kaufhäusern für knapp 3 Euro.

Tests

Fürs Nokia 3510 gibt's Schalen mit eingebauten Dioden: Sie blinken passend zum Klingelton

Nokia 3510

Mit MMS, neuen Spielen und mehrstimmigen Sounds

Das erste Handy zum Einsteigerpreis, das den Empfang von Multimedia-Messages (MMS) beherrscht! Verschicken kannst Du sie allerdings nicht.

Mehrstimmige MIDI-Klingeltöne garantieren Dir allgemeine Aufmerksamkeit, wenn jemand anruft. Weitere Sounds kannst Du per MMS und WAP nachladen. GPRS sorgt für flotte Downloads. Super sind auch die beiden neuen Games „Kart Racing" (erinnert an „Mario Kart") und das Tanzspiel „Dance 2 Music". Schade, dass Java für Spiele-Downloads fehlt!

Das 3510 ist schlanker und leichter als sein Vorgänger 3310. Dafür ist das Display eine Zeile größer. Der Lithium-Ionen-Akku hält satte 13 Tage standby.

Fazit: Rundum gutes Fun-Handy. Hätte es auch noch Java, wäre es perfekt

Preis: zirka 240 Euro ohne Vertrag

Samsung SGH S100

Ein brillanteres Farbdisplay gibt's auf keinem Handy

Wenn man den kleinen schlanken Silberling aufklappt, bleibt einem zugleich fast auch der Mund offen stehen: Das Display strahlt mit 65.536 Farben!

Dazu gibt's mehrstimmige Klingeltöne, die fast wie von CD klingen, Javaspiele und Business-Features für Geschäftsleute. Dank Triband-Technik ist das GPRS-Handy auch in Amerika gesprächsbereit.

Einziger Nachteil: Der Akku schwächelt mit nur 180 Stunden Standby-Zeit.

Fazit: Design, Display und Technik erzeugen einen großen „Haben Will"-Faktor

Preis: utopische 700 Euro ohne Vertrag

Nokia 7650

Schieß Fotos am Handy und verschick sie per MMS...

Display hochschieben, mit der eingebauten Digi-Cam ein Foto knipsen, Text dazu sprechen und abschicken: Das 7650 zeigt, wie viel Spaß MMS macht. Das große Farbdisplay mit grafischer Benutzeroberfläche eignet sich auch für Java-Spiele super. Leider nagt das an der Akku-Leistung. Nach 150 Stunden muss das 7650 ans Kabel. Weitere Features: GPRS, HSCSD, Bluetooth und Infrarot.

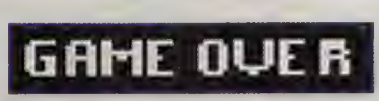
Fazit: Digi-Cam, Farbdisplay, MMS und Java machen super viel Spaß!

Preis: gigantische 700 Euro ohne Vertrag

Ein Logo für lau

Hol Dir SCREENFUN kostenlos aufs Handy-Display

Nur für SCREENFUN-Fans: Bei *www.zed.de* kannst Du eines der vier hier abgebildeten Logos kostenlos bestellen. Schick einfach eine SMS mit dem entsprechenden Keyword (siehe rechts) an die Kurzwahl 72772. **Die Logos passen auf alle gängigen Nokia-Handys.**



Bestell-Keyword: GAME

Bestell-Keyword: SCREENFUN

Bestell-Keyword: CODE

Bestell-Keyword: AFFE

Spiele

Die neusten Download- und WAP-Spiele für Euch getestet! Beim Siemens M50/MT50 funktioniert der Daddel-Download per WAP direkt aufs Handy. Drei bis vier Spiele passen in den Speicher. WAP-Spiele funktionieren auf allen WAP-fähigen Handys.

Rail Rider

www.gameloft.com **ca. 3 €**
Für Siemens M50/MT50

Diamanten sammeln, geschickt lenken und Hindernissen ausweichen – bei der rasanten Fahrt durch ein altes Minengewölbe ist in zehn Levels schnelle Reaktion gefragt.

Toll: Das erste Handyspiel mit 3D-Optik läuft ruckelfrei

Rainbow Six

www.gameloft.com **ca. 3 €**
Für Siemens M50/MT50

Du befehligst eine Elite-Einheit im Kampf gegen den Terrorismus. Befrei Geiseln, entschärf Bomben und zieh Gegner aus dem Verkehr. Ausgefeilt, spannend, viel Action – toll!

18 Levels voller Action – dieser Download lohnt sich

Speed Devils

www.gameloft.com **ca. 3 €**
Für Siemens M50/MT50

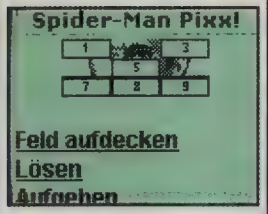
Eine halsbrecherische Raserei: Die Gegner versuchen, Dich von der Fahrbahn zu drängen. Setz Dich durch, schieß sie ab und gib Gummi! Vier Rennstrecken, zwei Modi.

Nur wenn Du die Ideallinie fährst, kannst Du gewinnen

Spider-Man Pixx

wap.quam.de **gratis**
Für alle WAP-Handys

Ratespiel mit einfachem Prinzip: Welches Bild aus „Spider-Man" verbirgt sich hinter den Kästchen? Decke so wenige Teile wie möglich auf und versuch, es zu erkennen.

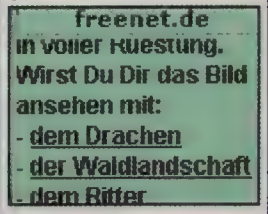


Witzig im Mehrspieler-Modus, sonst wenig aufregend

Drachenstaub

wap.freenet.de **gratis**
Für alle WAP-Handys

Werde Zauberlehrling und finde das Amulett des Drachen! Mit Multiple-Choice steuerst Du durch die unterhaltsame Story. Wer stirbt, muss ganz vorne anfangen – das nervt.



Reines Text-Adventure mit Multiple-Choice-Handlung

Text: Christiane Strobel · Foto: Roman Job

Der große Tausch-

Filesharing und seine Gefahren

Filesharing ist der neue Computer-Volkssport. Doch Viren und Spyware machen das Datentausch-Vergnügen gefährlich.

Reger Verkehr auf der Datenautobahn: SCREENFUN zeigt, wie Du mit Online-Tauschbörsen gut fährst und Gefahren ausbremst

Es ist verboten, doch immer mehr Leute tun es: Die neusten Top-10-Musikhits werden nicht mehr im Laden gekauft, sondern einfach von einer Tauschbörse im Internet heruntergeladen. Das Urheberrechtsgesetz besagt allerdings: **Nur freigegebene Programme, Filme und Lieder dürfen über Filesharing-Systeme angeboten und verbreitet werden – keine Copyright-geschützten** (mehr dazu im Info-Kasten).

Unsichtbare Gefahren: Spione

Mit Filesharing-Programmen kannst Du Dir die vielfältigsten Daten aus dem Netz ziehen. Du setzt Deinen Computer dabei aber auch Gefahren aus.

Beispielsweise installieren manche Tauschbörsen auf Deinem Rechner so genannte Spyware (siehe Info-Kasten). Welche Dienste das tun, verrät Dir die Tabelle rechts unten. Mit dem kostenlosen Programm „AD-Aware" von *www.lavasoftusa.com* lassen sich außerdem weitere Tauschbörsen nach Spyware durchsuchen.

Angriffe von Hackern

Filesharing-Software öffnet darüber hinaus Hackern Tür und Tor zum eigenen Computer. Zu solchen Angriffen kann es schon beim ganz normalen Surfen kommen. Du solltest Deinen Rechner bei Internetzugang auf jeden Fall vor unerlaubtem Zugriff schützen: idealerweise mit einer so genannten Firewall.

Auf der aktuellen SCREENFUN-CD findest Du zum Beispiel das gute Gratisprogramm „ZoneAlarm". Tipps zum Einrichten dieser Firewall findest Du in SCREENFUN 2/02 ab Seite 94. Heft verpasst? Man kann es nachbestellen: unter Telefon (040) 85 36 91 40 oder online bei *www.einzelheft.pvn.de*

Klein und gemein: Viren

Das im Internet allgegenwärtige Risiko, sich Computerviren einzufangen, steigt bei Tauschbörsen besonders. **Die Daten werden nämlich nicht von einem zentralen Computer bereitgestellt. Vielmehr kann jeder Nutzer Dateien direkt von seiner Festplatte zum Tausch freigeben. So kommen leicht verseuchte Files in Umlauf.**

Sharewareprogramme solltest Du deshalb besser nicht über eine Tauschbörse besorgen, sondern gleich direkt von der Homepage des jeweiligen Herstellers herunterladen.

Einen aktuellen Virenscanner solltest Du sowieso immer auf Deinem PC installiert haben. Diese Software schützt den Rechner vor fiesen Computer-Krankheitserregern. Wenn Du noch keine hast – die SCREENFUN-CD in diesem Heft enthält die kostenlose Software „AntiVir Personal Edition". Dank regelmäßiger Updates erkennt und entfernt dieser Virenscanner über 50.000 verschiedene Viren.

Ungetrübtes Tauschvergnügen

Wenn Du beim Filesharing mitmachen willst, solltest Du also nicht nur gut darauf achten, welche Daten Du tauschst. Du solltest auch Deinen Rechner vorab gut durchchecken, um ihn vor Spyware, Hackern und Virenbefall bestmöglich zu schützen.

Schütz Dich und Deinen Rechner

In dieser Checkliste erfährst Du, was Du beim Datentauschen beachten solltest.

Einstellungen im Filesharing-Programm

Schon mit dem Filesharing-Programm selber schützt Du Dich etwas vor unerwünschten Daten (siehe Info-Kasten). Wichtig: Finger weg von Copyright-geschützten Songs, Filmen und Programmen

Virenscanner installieren

Prüfe regelmäßig mit einem Virenscanner Deinen PC. Ein guter Shareware-Scanner ist zum Beispiel die McAffee-Software (www.mcaffee.com), eine gute Freeware „AntiVir" von dieser Heft-CD

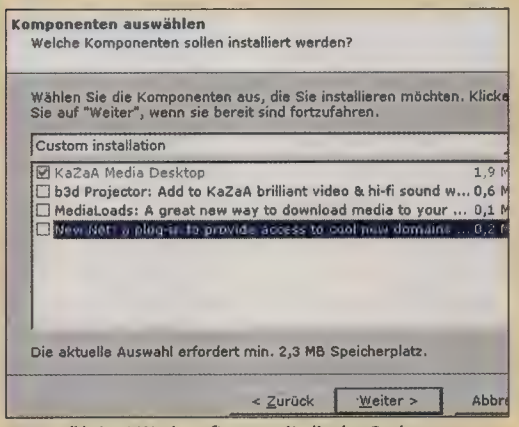
Firewall einrichten

Eine Firewall verwehrt Hackern den Zutritt zum Computer. Mit „ZoneAlarm" von der aktuellen SCREENFUN-CD kannst Du eine gute und noch dazu kostenlose Schutzmauer errichten

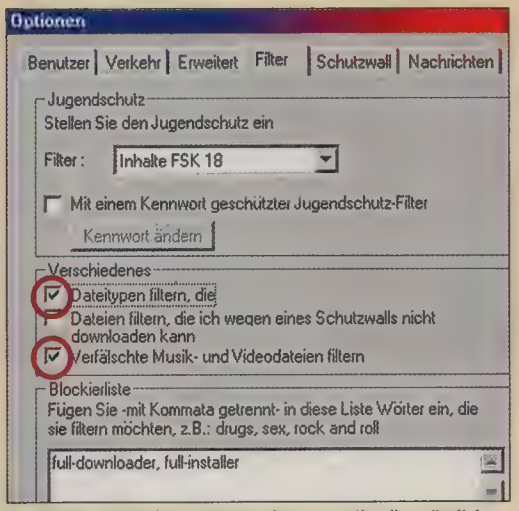
Angriff

Spyware bei KaZaA

„KaZaA Media Desktop" heißt die Filesharing-Software, die derzeit am weitesten verbreitet ist. Am Beispiel von „KaZaA" erfährst Du hier, wie man Spyware bei der Installation ablehnt und sich im Programm vor Viren schützt.



„KaZaA" bringt Werbesoftware mit, die den Rechner ausspioniert. Wähl bei der Installation alles bis auf den „KaZaA Media Desktop" ab, um diese Spyware abzublocken. Achtung: „KaZaA" selber schickt trotzdem noch Daten an den Hersteller!



Im Optionsmenü kannst Du Dich unter „Filter" zusätzlich zu einem eigenen Virenscanner vor verseuchten Daten schützen: Hake die beiden hier rot umkreisten Kästchen an. So schließt Du Dateitypen, die Viren enthalten könnten, bei der Suche aus

INFO

Filesharing und Spyware

Was ist Filesharing?
(auf Deutsch „Dateien teilen"). Der Benutzer eines Filesharing-Programms erlaubt anderen Leuten weltweit, über das Internet auf seinen Computer zuzugreifen und bestimmte Daten herunterzuladen. Das kann alles Mögliche sein: Musik, Filme, Software. Alle anderen Anwender des Filesharing-Programms tun dasselbe, wodurch eine riesige Datenbank entsteht.

Ist Filesharing legal?
Filesharing-Programme wurden ursprünglich entwickelt, um unbekannten Bands und Programmierern zu ermöglichen, ihre Werke vielen Menschen zugänglich zu machen. In diesem Sinne genutzt, ist Filesharing völlig legal. Hat sich der Urheber aber nicht ausdrücklich mit der Verfügbarkeit seines Werks in so einem Programm einverstanden erklärt, ist Filesharing illegal. Dies betrifft alle kommerzielle Musik sowie Kinofilme und Kaufsoftware, auch Spiele. Verstöße werden in Deutschland mit Geld- oder Freiheitsstrafe bis zu 1 Jahr geahndet.

Was ist Spyware?
(von engl. spy = Spion). Diese Programme senden heimlich Daten des Rechners, auf dem sie installiert sind, ins Internet. So erhalten etwa Hersteller einer von Dir installierten Software Infos darüber, welche Sites von Deinem PC aus aufgerufen wurden. Meist erhofft man sich so, speziell auf die User zugeschnittene Werbeangebote schalten zu können, etwa Banner.

Die bekanntesten Tauschbörsen

Filesharing-Programme gibt es mittlerweile massig. SCREENFUN hat fünf häufig genutzte untersucht.

Anbieter	WinMX	KazaA Lite	KazaA	Bearshare	File Navigator
Homepage	www.winmx.com	www.kazaalite.de	www.kazaa.com	www.bear-share.de	www.filenavigator.de
Sprache	Englisch	Deutsch	Deutsch	Deutsch	Englisch
Trefferquote	hoch	hoch	hoch	hoch	hoch
Zuverlässigkeit	niedrig	hoch	hoch	mittel	niedrig
Bedienkomfort	mittelmäßg	gut	gut	sehr gut	schlecht
Programmgröße	700 KB	1,3 MB	1,4 MB	1,7 MB	720 KB
Werbebanner	nein	nein	ja	ja	nein
Medientyp	alles	alles	alles	alles	alles

Stand: 4. Juli 2002

Text: Daniel Blank · Illustration: Markus Beyer

Ideen hast Du genug? Dann ran an die Maus: Hier erfährst Du, wie Du aus einem guten Einfall ein tolles Rollenspiel zauberst – fast ohne Programmierkenntnisse!

Tapfere Helden und tolle Storys: Du bist der Macher!

Der „RPG Maker 2000“ Rollenspiele im Eigenbau

Auf der Heft-CD Spiele Special

Echt, am liebsten würdest Du am PC nur Rollenspiele spielen – aber die Highlights hast Du durch, und die drittklassigen Helden sind nicht mehr so cool, wie Du Dir wünschst, die Storys hinken, die Monster lahmen und die Fallen klemmen.

Die Lösung: Selber RPGs bauen! Die englische Software „RPG Maker 2000“ hilft Dir Klick für Klick dabei, eigene Rollenspiele zu fabrizieren! Du bestimmst die Story, die Helden, die Bösewichte und die Handlungswelten.

Tolle Ergebnisse...

...gelingen Dir bereits mit den Grafiken und Sounds, die im Grundpaket drin sind. Ideenreiche User können ihren Werken aber auch mit eigenen Bildern und Klängen zusätzlich einen ganz persönlichen Touch verleihen.

In diesem zweiteiligen Workshop (Teil 2 im nächsten Heft) machst Du Dich mit der Software vertraut. Du erfährst, welche Möglichkeiten der „RPG Maker“ bietet und wie man am besten mit ihm arbeitet.

Eine fesselnde Story ist für ein Rollenspiel natürlich ultrawichtig. Auch hier hilft der „RPG Maker“, denn Du kannst hier jederzeit mit neuen Ideen oder Einstellungen experimentieren und die Ergebnisse austesten. Los geht's mit dem eigenen Rollenspiel!

Zwei RPG-Spiele auf der Heft-CD

***„Vampires Dawn“**: Alexander baute das „Spiel des Jahres 2001“ mit „RPG Maker“*

Auf der CD in der Rubrik „Spiele“ entdeckst Du ein Highlight Marke Eigenbau: das Gruselgame „Vampires Dawn“. Alexander Koch erstellte es mit dem „RPG Maker 2000“. Sitzfleisch braucht man schon: Der damals 19-jährige Schüler saß ein Jahr lang etwa zwei Stunden täglich am PC.

„Vampires Dawn“ zeigt Dir auf eindrucksvolle Weise, was mit dem Tool und viel Übung möglich ist. Die deutsche „RPG Maker“-Community kürte es auf der Site *www.rpg-maker.com* zum „Spiel des Jahres 2001“.

Einsteigerfreundlich ist das Mini-Spiel in der CD-Rubrik „Specials“ – mit ihm wirst Du die Grundlagen vom „RPG Maker“ entdecken. Sieh's Dir einfach schon mal an. Im nächsten Heft nehmen wir es genau unter die Lupe.

Hardware-Check, Download & Installation

Damit der „RPG Maker“ gut läuft, reicht ein PC ab Pentium 2 mit 300 MHz, 64 MB Hauptspeicher und 4 MB Grafikkarte. Die Festplatte sollte etwa 30 MB Platz haben.

Geh auf *www.rpg-maker.com* und downloade von dort das Hauptprogramm „RPG Maker 2000 v1.07b“ (4,5 MB), außerdem die Runtime-Datenbank „RTB“ (11 MB) und den Patch für die Unterstützung von europäischen Zeichensätzen (5 KB). Die Installation funktioniert ganz normal, nur die der Zeichensätze ist etwas komplizierter. Sie wird Dir aber in der „Lies-mich“-Datei gut erklärt. Dann geht's los mit „Start – Programme – RPG Maker 2000 1.07b – Rpg-Hersteller 2000“.

Wer ein Rollenspiel mit dem „RPG Maker“ erschaffen hat, kann es auf die Webseite www.rpg-maker.com stellen und zum Download anbieten

Da hast Du gute Karten

Nicht nur die Weltkarte, auf der sich Dein Held bewegt, ist eine Karte, sondern auch jede Stadt, die er betritt. Auch die Häuser dort sind Maps, sie bestehen aus kleineren Karten für jedes einzelne Stockwerk.

Du wirst also jede Menge Karten zu zeichnen haben. Dank der Benutzeroberfläche ist das aber sehr leicht.

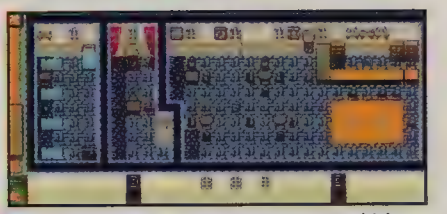
Karten-Basiswissen

Karten bestehen aus drei übereinander liegenden Schichten, den **Layers**. Die unterste Schicht (**Lower Layer**) ist der Boden. Die mittlere Schicht (**Upper Layer**) dient für Wände, Mauern und andere Begrenzungen.

Die einzelnen grafischen Elemente für die Kartengestaltung heißen **Tiles**. Das sind kleine quadratische Kacheln, die Du wie bei einem Malprogramm auf der Karte platzieren kannst. Die Tiles sind zu ganzen **ChipSets** zusammengefasst. Diese variieren von Layer zu Layer.

Über den zwei genannten Schichten liegt schließlich die oberste, der **Event Layer**. Im Spiel selbst sieht man ihn nicht. Hier legt man die Ereignisse fest, die während des Spiels stattfinden sollen. Das können Gespräche mit Leuten oder das Finden von Gegenständen sein.

Für den Wechsel von Karte zu Karte brauchst Du die **Teleport Events**. Sie bringen (teleportieren) die Spielfigur von einer Stelle einer Karte zu einer festgelegten Stelle auf einer anderen.



Lass Deine Ideen sprühen: Mit etwas Geschick und Fantasie stellst Du eine abwechslungsreiche Vielzahl von Landschaften und Räumen zusammen

Nur zum Privatvergnügen

Der „RPG Maker" stammt von der japanischen Firma ASCII. Eine offizielle Kaufversion für den europäischen Markt gab es nie. Eine PS2-Fassung für die USA ist geplant, von einem anderen Hersteller.

Die Firma ASCII existiert nämlich nicht mehr. So konnte SCREENFUN auch keine Freigabe erwirken, um das Programm auf diese Heft-CD zu packen. Die Möglichkeit, sich den „RPG Maker" kostenlos bei der deutschen „RPG Maker"-Fangemeinde herunterzuladen, wird von den Machern stillschweigend toleriert oder ignoriert.

Beachte Folgendes: Das Programm ist nur für den Privatgebrauch gedacht. Dies gilt auch für alle Tools und Erweiterungen, die die Community ins Netz stellt. Halte Dich stets an deren Nutzungsbedingungen!

Viele Events und erste Experimente

Der Wechsel von einem Schauplatz zum anderen ist nur eines von vielen **Events** (Ereignissen).

Der „RPG Maker" bietet Dir satte 90 verschiedene Aktionen an. Das reicht von einfachen Gesprächen bis hin zur Gestaltung eines vollständigen Waffenladens.

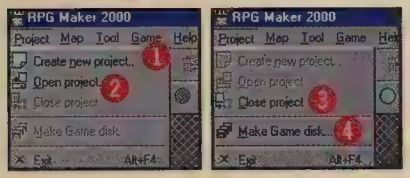
Und damit geht's auch schon ans Experimentieren: Spiel als Erstes mit den Basisfunktionen des Programms herum, damit Du mit ihnen vertraut wirst. Entwirf einige einfache Karten und verbinde sie mit Ereignissen.

Damit das problemlos klappt, erhältst Du im Folgenden einen genauen Überblick über die Funktionen des Hauptmenüs, des Karten-Setups und des Event-Editors.

So geht's im nächsten Heft weiter:
In Teil 2 bringst Du Leben ins Spiel. Dabei wirst Du Dich an etwas Programmierarbeit und den logischen Aufbau des Spiels heranwagen.

So bedienst Du die Oberfläche des „RPG Maker"

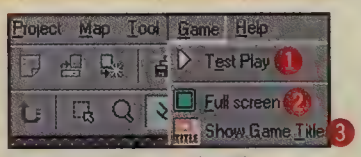
A. Befehle der Menüleiste



Menüpunkt „Project" (Projekt)
1->Neues Projekt anlegen.
2->Bestehendes Projekt öffnen.
3->Aktuelles Projekt schließen.
4->Alle wichtigen Dateien zusammenfassen.

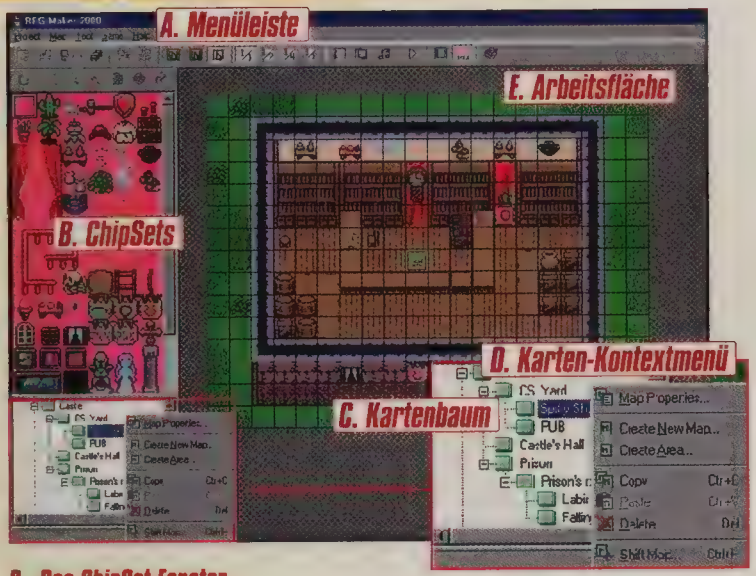
Menüpunkt „Map" (Karte)
1->Speichert die aktuelle Karte.
2->Macht Änderungen rückgängig.
3->Wählt die jeweilige Schicht einer Karte aus.
4->Wählt den Zoomfaktor der Karte.

Menüpunkt „Tool" (Werkzeug)
1->Ruft das Datenbank-Fenster auf. In ihm kann eine Vielzahl von Parametern für das Spiel eingestellt werden.
2->Öffnet das Menü zum Importieren und Exportieren von Grafiken und Musikstücken.
3->Hiermit kannst Du die verfügbaren Musikstücke probehören.



Menüpunkt „Game" (Spiel)
1->Startet einen Probelauf.
2->Aktiviert den Vollbild-Modus im Probelauf.
3->Zeigt im Test die Titelsequenz an.

Menüpunkt „Help" (Hilfe)
1->Ruft die Hilfe-Funktion auf.



B. Das ChipSet-Fenster

Hier werden die verfügbaren Tiles angezeigt. Je nach Layer-Modus (Upper, Lower, Event) sind andere Grafikelemente zu sehen. Mit der Maus wählst Du die Elemente aus, die Du auf die Karte rechts daneben legen möchtest. Tipp: Bei gedrückter Maustaste kannst Du mehrere Elemente auswählen.

Gleich oberhalb des Fensters siehst Du Buttons für verschiedene Zeichenfunktionen. Damit kannst Du beispielsweise Deine Auswahl rückgängig machen oder die Füllfarbe eines Tiles ausuchen.

C. Der Kartenbaum

Hier siehst Du die Karten Deines aktuellen Projekts in einer Baumdarstellung. Mit der linken Maustaste wählst Du eine Karte zum Bearbeiten aus. Klicken mit der rechten Maustaste öffnet ein Kontextmenü (siehe Punkt D).

D. Das Karten-Kontextmenü

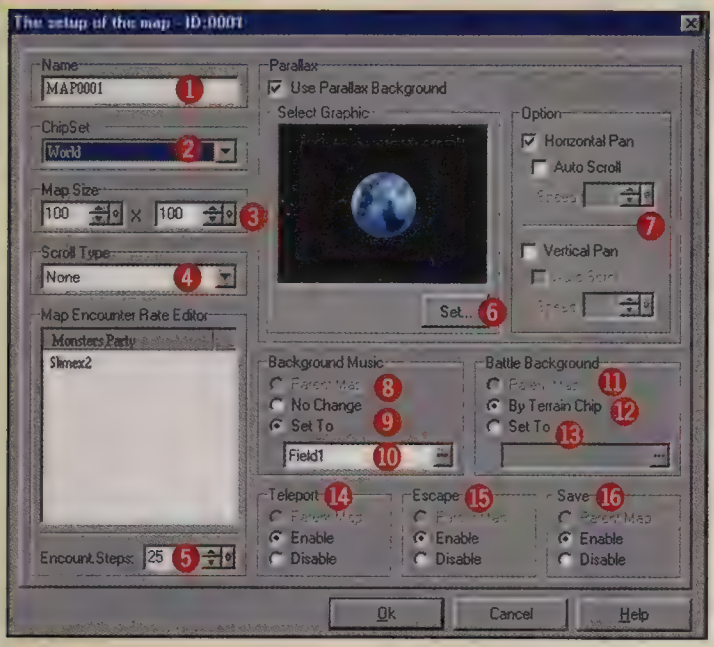
Eine wichtige Funktion in diesem Menü ist „Map Properties" (Karten-Eigenschaften): Hier kannst Du Einstellungen für Deine aktuelle Karte vornehmen (mehr dazu auf Seite 92).

Außerdem legst Du hier neue Karten an („Create New Map...") oder fügst bei einer Karte Teilregionen dazu („Create Area..."). Auch möglich: Karten ausschneiden (mit „Copy") und an anderer Stelle im Kartenbaum einfügen („Paste").

E. Arbeitsfläche

In diesem Feld siehst Du die aktuelle Karte, die Du gerade baust und bearbeitest.

Leg die Eigenschaften Deiner Karten fest



Klicke im Kartenbaum mit der rechten Maustaste auf eine Karte und wähl „Map Properties“. Das Fenster „**The setup of the map**“ öffnet sich. Hier kannst Du die folgenden Einstellungen trefffen:

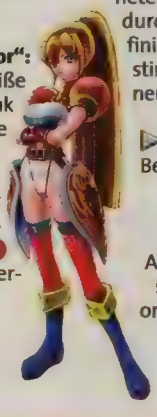
▷ Bestimm **Allgemeine Funktionen**, also den Karten-Namen 1, das verwendete ChipSet 2, die Kartengröße 3 und das Scrollverhalten, also Bewegungsrichtung 4.

▷ **„Map Encounter Rate Editor“:** Über einen Doppelklick aufs weiße Feld suchst Du in der Datenbank die Feinde aus. Gib ein, wie oft sie Deine Helden nerven sollen 5.

▷ **„Parallax“:** Falls Du auf dieser Karte ein Hintergrundbild benutzt, kannst Du hier das Bild 6 sowie ein bestimmtes Scrollverhalten 7 festlegen.

▷ **„Background Musik“:** Such die Hintergrundmusik aus. Sie kann entweder von der übergeordneten Karte übernommen werden 8, unverändert weiterertönen 9 oder individuell aus der entsprechenden Liste ausgewählt werden 10.

▷ **„Battle Background“:** Benutz Hintergrundgrafiken, die während eines Kampfes erscheinen. Die Einstellungen werden entweder von der übergeordneten Karte übernommen 11, durch die in der Datenbank definierten Gelände-Einträge bestimmt 12 oder von Dir ganz neu eingestellt 13.



▷ **„Teleport, Escape, Save“:** Bestimm die Spielregeln fürs Teleportieren 14, für die Flucht aus Kämpfen 15 und für das Speichern 16. Auch hier kannst Du die Einstellungen von der übergeordneten Karte übernehmen („Parent Map“), neu aktivieren („Enable“) oder deaktivieren („Disable“).

Erschaffe Ereignisse mit dem „Event Editor“

Klickst Du innerhalb der Event-Schicht mit der rechten Maustaste auf einen Baustein, öffnet sich ein neues Fenster. Dort wählst Du „New Event“ oder „Edit Event“ – je nachdem, ob Du für das Tile ein brandneues Ereignis zuweist oder das schon bestehende ändern möchtest. Nun öffnet sich der **Event Editor**.

▷ **Name und Basisfunktionen:** Trag hier den Seitennamen des Events ein 1 oder benutz die Buttons, um eine Seite eines Events neu zu erstellen 2, zu kopieren 3, einzufügen 4 oder zu löschen 5. Je nach Komplexität eines Events kann es notwendig sein, es auf mehrere Seiten zu verteilen.

▷ **„Event Conditions“:** Bestimm die Bedingungen, unter denen ein Ereignis überhaupt verfügbar ist. Diese Bedingungen können umfangreich sein und mehrere selbst eingestellte Schalter berücksichtigen (mehr im nächsten Heft). Im einfachsten Fall reagieren sie auf eine bestimmte Figur, einen Gegenstand im Inventar oder einen Timer. Für den Anfang reicht's, wenn Events auf Deinen Helden (**Hero**) reagieren 6.

▷ **„Event Start Conditions“:** Erkläre dem Programm, wann ein Ereignis beginnen soll. Hier drei Beispiele: Dein Held steht vor einer anderen Figur, und sofort beginnt ein Gespräch: Wähl „On Hero Touch“ + „Same Level as Hero“. Das Gespräch beginnt erst, wenn der Spieler eine Taste drückt. Wähl dafür: „Push Key“ 7 + „Same Level as Hero“ 8.

Oder: Dein Held läuft über eine Stelle, die eine Falle auslösen soll. Wähl: „On Hero Touch“ + „Below Hero“.

▷ **„Event Commands“:** Wenn Du hier ein neues Ereignis festlegst, ist dieses Fenster leer. Wenn Du Aktionen aber bearbeitest, siehst Du die bereits vorhandenen Befehle. Den Beginn einer Anweisung erkennt man an den zwei spitzen Klammern <>.

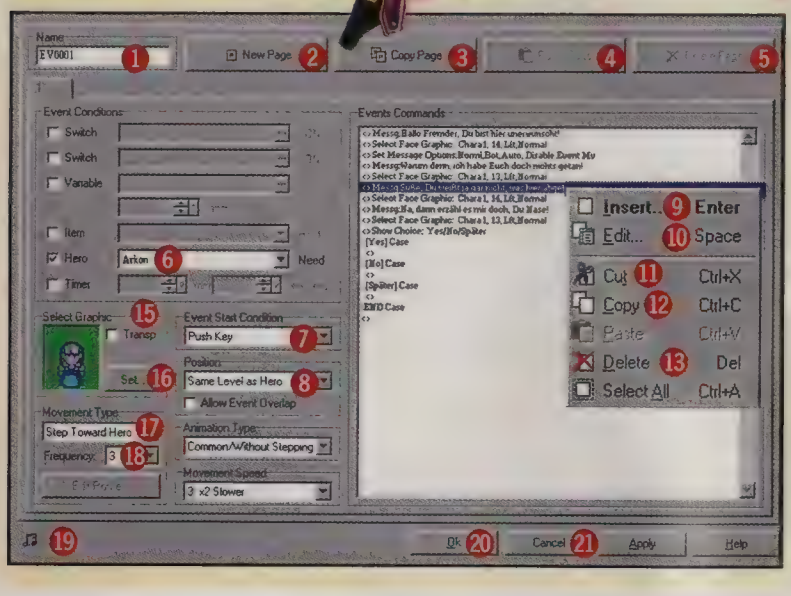
Die Bedienung erfolgt wie üblich mit der Maus: Mit der linken Taste kannst Du einzelne Anweisungen markieren, die rechte Maustaste öffnet ein neues Menü. Dort klickst Du an, ob Du eine neue Befehlszeile einfügen 9, einen bestehenden Befehl ändern 10, ausschneiden 11, kopieren 12 oder löschen möchtest 13.

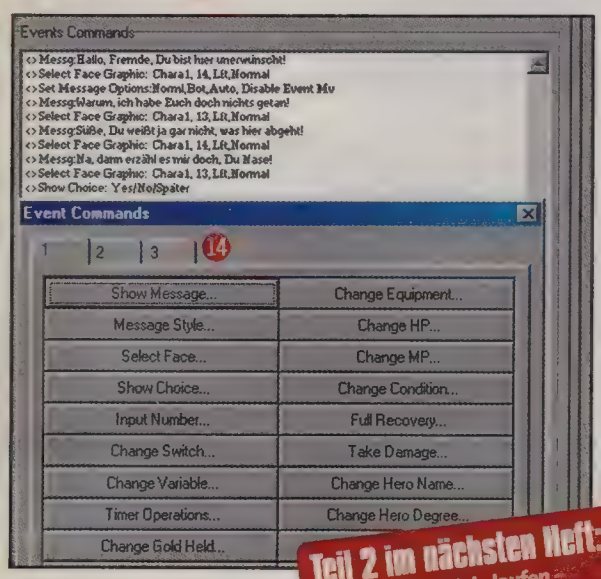
Klickst Du doppelt auf eine Befehlszeile, öffnet sich eine Auswahl mit 90 (!) Befehlen 14. Soll Deine Person sprechen, nimm „Show Message“. Wenn eine andere Person antwortet, wähl zuerst „Select Face“ und dann das Gesicht der sprechenden Person.

▷ **„Select Graphic“ und „Movement Type“:** Gib an, wie ein Event auf der Karte dargestellt wird: Ist es unsichtbar 15 oder eine bewegte Figur 16? Wie bewegt es sich 17? Wie oft kommt es vor 18?

▷ Mit dem **Notensymbol** 19 weist Du einem bestimmten Event ein bestimmtes Musikstück zu.

▷ **„Ok“ und „Cancel“:** Mit diesen Buttons bestätigst 20 oder verwirfst 21 Du die Arbeiten am ganzen Event. O





Text: Michael Anton, Lisa Brack

Teil 2 im nächsten Heft:
So lernen die Spiele laufen – Teleportieren, Switchen, Feintuning

THQ

BRITNEY'S DANCE BEAT

Tanz nach den absoluten Top-Hits von Britney Spears und verdiene dir somit den Zugang zu Britneys Tanz-Crew und bisher unveröffentlichten Exklusiv-Videos. Ein Muss für jeden wahren Britney-Fan!

PC CD-ROM PlayStation.2 GAME BOY ADVANCE

Game Boy Advance and the Game Boy Advance logo are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo. "PlayStation" and the PS logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. © 2002 THQ · All rights reserved · Published by THQ

1 Eitler Schisser: Riesendogge Scooby-Doo findet sich ziemlich dufte, doch wenn es Ärger mit Bösewichten gibt, müssen ihre Freunde ran

2 Vorbereitungen zum Spaß-Trip: Shaggy (Matthew Lillard, r.) und sein vierbeiniger Kumpel sind begeistert über eine Einladung zum Vergnügungspark „Spooky Island"

SCOOBY

Zeichentrick mit Hollywood-Stars: Nach Spidey jagt jetzt Dogge Scooby-Doo mit Sarah „Buffy" Gellar böse Buben.

VERLOSUNG!

Der Riesen-Wauwau hat einen feinen Musik-Riecher. Deshalb verlosen wir 10 Soundtracks zum Kinospaß. Wie Ihr mitmachen könnt, erfahrt Ihr im Jackpot-Kasten auf

Seite 114

5 Gastgeber Mondavarious (Rowan Atkinson, l.) hat einen schrecklichen Verdacht: Übersinnliche Wesen verwandeln seine...

6 ...Besucher in willenlose Zombies. Shaggy und Scooby sind geschockt. Aber was tun gegen böse Mächte?

TV- und Kino-Kult

Die Mystery-Abenteuer

Power-Pop

3 Noch so ein Pfau: Fred (Freddie Prinze Jr.) hört sich am liebsten selbst reden – und liebt öffentliche Auftritte

4 Böse Begrüßung: Auf der Gute-Laune-Insel spukt's gewaltig

-DOO

Hollywoods Lieblinge

Privat und im Film ein Paar: Sarah M. Gellar und Freddie Prinze Jr. Die beiden für „Scooby-Doo" zu begeistern, war leicht: Sie haben die TV-Serie komplett zu Hause stehen, ebenso eine Bowlingkugel mit „Scooby-Doo" drauf

7 etwas verzickte Daphne beinhart zu

8 Hunde sind auch nur Menschen: Während die anderen fighten, lässt sich Scooby-Doo von Mädels verwöhnen

9 [illegible] darauf ankommt, sind die Kerle mal wieder nicht da. Noch nicht...

Das kriegt nur Hollywood hin. Amerikas Traumfabrik hat ihr absolutes Traumpaar, Sarah Michelle Gellar und Freddie Prinze Jr., in einem Kinohit vereint – und zwar zum zweiten Mal nach „Ich weiß, was du letzten Sommer getan hast". Ihr gemeinsamer Auftritt in „Scooby-Doo" katapultierte die knallbunte Comicverfilmung auf Platz 1 der US-Kinocharts – mit einem Juni-Rekord von 56,8 Millionen Dollar Einspielergebnis in nur drei Tagen.

Besucherrekorde wird der klamaukige Kinofilm sicher auch hier aufstellen. Vor allem wegen seiner pfiffigen Spezialeffekte. Der Vergnügungspark „Spooky Island" beispielsweise ist ein frecher Mix aus „Ghostbusters" und „Beetlejuice" und gleicht einem irren Spuk-Karneval. Dorthin hat Besitzer Mondavarious (origineller Mini-Auftritt von „Mr. Bean" Rowan Atkinson) ein Anti-Verbrecher-Team eingeladen: den eitlen Fred (Freddie Prinze Jr.), die motzige Daphne (Sarah M. Gellar), die schlaue Velma (Linda Cardellini), den witzigen Shaggy (Matthew Lillard) und Angsthase Scooby-Doo. Sie sollen gefährliche Voodoo-Zauberer ausschalten.

Trotz Blöd-Story lösen die schrillen Wunderwelten von „Scooby-Doo" Lachattacken ohne Ende aus.

Action 2 Spannung 3 Humor 2

Scooby-Doo

Actionkomödie/USA

Start: 1.8. | ab 6 Jahre beantr.

www.scooby-doo.de

Darsteller: Freddie Prinze Jr., Sarah Michelle Gellar, Matthew Lillard, Linda Cardellini

Aufgedrehtes Actionabenteuer mit Comic- und Serienheld Scooby-Doo. Doggy-Style

2

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Cinetext

Auf die Plätze, fertig, los! Casinobesitzer Donald Sinclair (John Cleese, M.) gibt den Startschuss zur stressigen Geldjagd

Rattenscharfe Sprinter-Qualitäten gefragt: Das große Geld wartet bereits

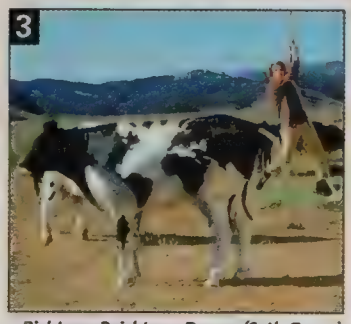
Rat Race

Der nackte Wahnsinn

Wer wird Millionär? Zocker rasen von Las Vegas nach New Mexico. Der Schnellste kriegt den Jackpot.

Heißes Gefährt: Vera (Whoopi Goldberg, l.) und Tochter düsen mit Turbolader...

Vorsicht Maulsperre! Je näher das Ziel, desto krasser die Hindernisse



...Richtung Reichtum. Duane (Seth Green) vertraut stattdessen auf Kuhstärken

Flirten oder flitzen? Enrico (Rowan Atkinson, l.) kommt durch sexy Tracy vom Kurs ab

Frauen am Rande des Nervenzusammenbruchs – da hilft nur leichte Kleidung

Irre komisch: Sinclair amüsiert sich über das Gestrampel seiner Wettkandidaten

An das ganz große Geld wollen alle. Doch nur wenige kriegen eine so irrwitzige Chance wie die Stars im neuen Film von „Die nackte Kanone"-Regisseur Jerry Zucker. **Casino-Tycoon Donald Sinclair (Ex-„Monty Python"-John Cleese) animiert eine Gruppe von zufällig ausgewählten Zockern zu einem Wettrennen von Las Vegas nach New Mexico.** Auf den Sieger warten dort satte zwei Millionen Dollar, deponiert in einem Schließfach.

Schlagartig bricht auf dem Highway die Hölle los, denn die Rat Racer schwärmen aus, alle auf der Suche nach der schnellsten Route. Ebenso irr wie der 700 Meilen lange Road Trip sind die Fahrzeuge, mit denen sich die Zocker ins Gewühl stürzen, darunter Rowan Atkinson („Mr. Bean"), Whoopi Goldberg („Monkeybone") und Cuba Gooding Jr. („Pearl Harbor"). Auf sie warten ein Heißluftballon, ein Formel-1-Geschoss, ein Helikopter und der geklaute Mercedes von Adolf Hitler...

Nicht der Weg, sondern die Kohle ist das Ziel in dieser überdrehten Humorhatz. Entsprechend heftig steigt der Adrenalinpegel, entsprechend hinterhältig sind die Tricks, mit denen sich die Chaos-Truppe gegenseitig ausbremst. Selbst einige Fehlzündungen bringen das Gag-Getriebe nicht ernsthaft zum Stottern – vor allem ein Verdienst der quirligen Comedy-Asse!

Text: Rainer Fellmann

Action 1 | Spannung 3 | Wortwitz 2

Rat Race – Der nackte Wahnsinn

Slapstick-Spaß/USA

Start: 8.8. | ab 6 Jahre

www.ratrace-derfilm.de

Darsteller: Rowan Atkinson, John Cleese, Whoopi Goldberg, Cuba Gooding Jr.

In Vegas ist die Hölle los. Aufgeregte Amateurspieler hetzen hinter zwei Millionen Dollar her

2

UNIVERSAL
NIVERSAL INTERACTIVE

Xbox™: eine neue Spielwiese
für Crash Bandicoot!

PKCB Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex interaktives Spiel © 2002 Universal Interactive, Inc. Crash Bandicoot und verbundene Charaktere und TM und © von Universal Interactive, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Microsoft, Xbox und das Xbox Logo sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken und/oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation und werden unter der Lizenz von Microsoft verwendet.

Ali

Voll auf die Zwölf: Will Smith verkörpert mit Wucht die Box-legende Muhammad Ali.

Comeback-Fight: Nach einer längeren Zwangspause ist der Champion wackelig auf den Beinen

Er flattert wie ein Schmetterling und sticht wie eine Biene. Die Rede ist von Muhammad Ali, jenem schillernden Boxchampion, der seine Gegner schwindelig tänzelte, bevor er sie niederstreckte. **Die aufregendsten Jahre (1964 – 74) des an Parkinson erkrankten Boxers hat Meisterregisseur Michael Mann („Heat") nun in einen mitreißenden Film gepackt.** Und dazu mit Will Smith („Men In Black II") top besetzt. Für die Darstellung des Schwergewicht-Weltmeisters legte Hollywoods Liebling 15 Kilo Körpergewicht zu, studierte die melodische Sprechweise des Sprücheklopfers und dessen typische Bewegungsabläufe.

Die Wucht der Schläge und die Begeisterung des Publikums springen regelrecht von der Leinwand. Hier entsteht die Illusion, selbst im Ring zu stehen. Klarer K.o.-Sieg durch Ali.

Action 1 | Spannung 3 | Sprüche 2

Ali
Biografie/USA

Start: 15.8.
ab 12 Jahre beantr.

www.sonypictures.com/movies/ali

Treffsicheres Sportler-Porträt, das so angegossen sitzt wie die Faust im Boxhandschuh

2+

Mach ihn fertig! Sonji feuert ihren schlagfertigen Mann an

Seht her, ich bin der Größte! Ali (Will Smith) in seiner Lieblingspose

KINO TOP 5

1 **Spider-Man**
MIT JUMP-'N'-RUN-EINLAGEN
Seit vier Wochen hat der Comic-Held die Spitzenposition im Griff.

2 **Mord nach Plan**
MIT ATEMLOSER SPANNUNG
Sandra Bullock jagt junge Mörder. Schockierender Psychotrip.

3 **Spirit – Der wilde Mustang**
MIT TUPFEN VOM ZEICHENBRETT
Ungestümer Vierbeiner gerät in die Fänge böser Menschen.

4 **40 Tage, 40 Nächte**
MIT ZU WENIG SEX
Überraschungshit. Zwei Millionen Zuschauer in nur fünf Wochen.

5 **Untreu**
MIT ZU VIEL SEX
Richard Gere läuft die Ehefrau weg. Wer hätte das gedacht...

Mr. Deeds

Oje, Milliardär! Adam Sandler quält die Last des Luxus.

Wohin mit der Kohle? Butler Emilio (l.) berät

Reporterin Babe wittert eine heiße Story

Eine Niederlage macht stark. Trotz des Flops mit „Little Nicky" haben sich Komiker Adam Sandler und Regisseur Steven Brill erneut zusammengetan – und einen Kassenerfolg gelandet: Der brave „Mr. Deeds" setzte sich an die Spitze der US-Charts und bescherte Sandler das drittbeste Startergebnis seiner turbulenten Karriere.

Diesmal schlüpft er in die Rolle des biederen Pizzeriabesitzers Longfellow Deeds. Dessen Leben wird durch eine Milliarden-Erbschaft aus den Angeln gehoben. Kurzum zieht der Spießbürger nach New York, wo ihn schnell die Piranhas umkreisen. Darunter Klatsch-Reporterin Babe Bennett (Winona Ryder), für die der Einfaltspinsel ein gefundenes Fressen ist...

Brav wie Mr. Deeds tritt dieses bisweilen charmante Kinomärchen auf. So viel Gutmensch ist einfach zu viel.

Action 3 | Spannung 3 | Humor 3

Mr. Deeds
Komödie/USA

Start: 1.8.
ab 6 Jahre beantr.

www.sonypictures.com/movies/mrdeeds

Prinzipientreuer Landritter erzieht Großstadthaie zu kreuzbraven Bürgern. Wer's glaubt...

3

Party Animals

Party statt pauken. Da dreht jeder Dad den Geldhahn zu.

Vorsicht: Exzessives Feiern ruiniert die Figur

Van Wilder ist der Partyhengst am College

Van Wilder (Ryan Reynolds, bekannt aus der Sitcom „Ein Trio zum Anbeißen") studiert bereits das siebte Jahr am Coolidge College. Denn der Charmebolzen ist mehr an Feten als am Abschlussdiplom interessiert. Nach einer besonders wilden Party taucht sein Vater (Tim Matheson) auf, um die monatlichen Zahlungen zu stoppen. Also versucht Wilder, als Partyplaner das nötige Kleingeld zu verdienen. Seine Feste werden Hits...

Zehn Jahre sind vergangen, seit mit „Loaded Weapon 1" eine Komödie unter dem Banner des amerikanischen Satiremagazins „National Lampoon" (Mix aus „Mad" und „Titanic") produziert wurde. Etwas zu lange, wie es scheint: Wilde Partys, halbnackte Mädchen und Sperma-Gags machen noch keinen guten Teenie-Film. Einsamer Pluspunkt ist der Hauptdarsteller.

Action 3 | Spannung 4 | Humor 5

Party Animals
College-Klamauk/USA

Start: 25.7.
ab 12 Jahre beantr.

www.nationallampoon.com/vanwilder/

Schlecht geklaut bei den Bad-Taste-Königen Peter und Bobby Farrelly („Ich, beide und sie")

4

Windtalkers

US-Army benutzt die Sprache der Navajo-Indianer als Code.

Erstmals zieht Action-Regisseur John Woo („MI:2") für Hollywood in den Krieg. Aufhänger für seine gewohnt bildgewaltige Story sind Navajo-Indianer, die von der US-Army im Zweiten Weltkrieg aufgrund ihrer höchst seltenen Sprache als Code-Spezialisten eingesetzt wurden. Und zwar im Kampf gegen die Japaner.

Die Aufgabe von Sergeant Enders (Nicolas Cage mit einer Trauerkloß-Vorstellung) ist es, den jungen Navajo Yahzee (Adam Beach) bei diesem Himmelfahrtskommando zu beschützen. Fällt Yahzee jedoch in die Hände des Feindes, muss Enders ihn töten...

Wer Woos Ballistik-Balletts kennt, der ahnt, was nun kommt: Bei den Schlachtszenen geht der Bildmagier an die Grenzen des Zeigbaren. Handlung und Charaktere aber bleiben in jeder Beziehung auf der Strecke.

Ein Kugelhagel kann Sgt. Enders nicht...

...aufhalten. Aber ist der Code auch sicher?

Action 1 | Spannung 2 | Handlung 3
Windtalkers
Kriegsfilm/USA
Start: 1.8.
ab 16 Jahre beantr.
www.mgm.com/windtalkers
Gewaltige Schlachten, simple Story. John Woo ist im Popcorn-Fach viel besser aufgehoben
3

Der Anschlag

Neonazis provozieren gewaltsam den Dritten Weltkrieg.

Bestsellerautor Tom Clancy („Jagd auf Roter Oktober", „Das Kartell") ist Spezialist für politisch höchst brisante Stoffe. Seine Romanfigur, CIA-Agent Jack Ryan, ermittelt nunmehr zum vierten Mal auf der Leinwand – sehr gut verkörpert durch Ben Affleck („Pearl Harbor").

Diesmal trachtet ein größenwahnsinniger Übeltäter nach der Weltherrschaft. Wegen des Anschlags auf das WTC wurde aus den arabischen Terroristen des Buches nun eine Gruppe weltweit organisierter Faschisten, die ein vollbesetztes Football-Stadion in die Luft jagen und den Verdacht auf Russland lenken. Ryan setzt alles daran, die wahren Täter zu entlarven...

Wie bei Bond-Filmen verteilt sich die Action auf internationale Schauplätze. Für Humor aber hat dieser betont ernsthafte Thriller wenig Platz.

Wer zur Hölle war das?! Jack sucht die ...

...Hintermänner eines Terroranschlags

Action 3 | Spannung 2 | Anspruch 2
Der Anschlag
Polithriller/USA
Start: 8.8.
ab 12 Jahre beantr.
www.sumofallfearsmovie.com/
CIA-Agent Jack Ryan inmitten weltbewegender Terror-anschläge. Erschreckend real
2-

Arac Attack –
Angriff der achtbeinigen Monster

Teure Effekte, billige Story – ziemlich lustige Kombination.

Super Timing: Nachdem „Spider-Man" die irren Fähigkeiten der haarigen Achtbeiner erfolgreich demonstriert hat, stehen schon neue Krabbler vorm Kino und wollen in die Charts. Diesmal aber sind die Biester echt fies und extrem gefräßig, ihre Lieblingsspeise ist Menschenfleisch.

Die Story: Einwohner einer kleinen Bergarbeiterstadt erleben, wie Hunderte von Spinnen aufgrund giftiger Chemikalien zu lastwagengroßen Monstern mutieren. Mineningenieur McCormick (David Arquette), Sheriff Parker (Kari Wuhrer) und Radiomoderator Griffith (Doug E. Doug) wollen den Biestern die Mahlzeit versalzen...

Roland Emmerichs Trickschmiede CFX hat Genre-Klassiker wie „Tarantula" herrlich aufgemotzt. Trash pur.

Eine Mega-Spinne will Chris (r.) verputzen...

...die Nachspeise hängt auch schon im Netz

Action 2 | Spannung 2 | Trashfaktor 1
Arac Attack
Horror/Komödie/USA
Start: 15.8.
ab 12 Jahre beantr.
www.aracattack.de
Stressiger Job: David Arquette („Scream 3") tauscht Schlitzer gegen Mörder-Spinnen. Schräg.
2-

American Outlaws

Western-Legende Jesse James als Rächer der Enterbten.

Western-Filme waren lange Zeit out, es fehlte einfach an sattelfestem Nachwuchs. Erst in den 90er Jahren möbelten Kiefer Sutherland, Charlie Sheen und Christian Slater das Genre wieder auf: mit „Young Guns" I und II. Darin galoppierten erstmals Rockstar-mäßige Gesetzesbrecher im Musikvideostil durch den Wilden Westen. Exakt daran schließt „American Outlaws" nun an.

Nachwuchs-Star Colin Farrell („Das Tribunal") profiliert sich denn auch vom Steigbügel weg als furchtloser Draufgänger Jesse James. Er und seine Gang wehren sich entschieden gegen Enteignung durch die Eisenbahngesellschaft. Im Robin-Hood-Stil überfallen sie Banken der Schienenleger und verteilen das Geld an Siedler.

Schnelle Schnitte, lässige Sprüche, rauchende Colts. Macht Spaß.

Feuer frei: Jesse James (M.) und seine Jungs...

...kämpfen gegen die Eisenbahngesellschaft

Action 2 | Spannung 3 | Wortwitz 2
American Outlaws
Western/USA
Start: 15.8.
ab 12 Jahre beantr.
www.americanoutlaws.com
Flott galoppierende Western-Komödie im Stil von „Young Guns". Auf die Pferde, Männer!
2

FILM-NEWS

Stirb an einem anderen Tag

http://www.jamesbond.com

Superhelden leben wohl ewig. Zum 20. Mal jagt Topagent James Bond (Pierce Brosnan) Typen, die die Welt beherrschen wollen. Neuer Starttermin: 28.11.

xXx – Triple X

http://www.triplex.de

Der neue Schwarzenegger: Vin Diesel (r.) kämpft gegen eine russische Untergrundorganisation. Start: 17.10.

Die Bourne Identität

http://movies.uip.de/bourneidentity/index1024.html

Deutschland erobert Hollywood. Franka Potentes (r.) neuer Actionthriller sauste auf Platz 1 der US-Charts. Start: 26.9

2084 – Die Herrschaft des Feuers

http://bventertainment.go.com/movies/reignoffire/

„Akte X"-Regisseur Rob Bowman steht auf düstere Zukunftsaussichten. In seinem neusten Kino-Spektakel müssen Christian Bale („Shaft", Foto) und Matthew McConaughey („U-571") ein Feuer speiendes Ungetüm bezwingen. Start des heißen Streifens: 17.10.

Anatomie 2

http://www.anatomie2.de

Ist der auch wirklich mausetot? Heike Makatsch (r.) muss sich an ihren neuen Job als Top-Chirurgin noch gewöhnen. In der Fortsetzung des deutschen Leinwandhits züchten Nachwuchs-Mediziner künstliche Supermuskeln – damit auch Du „Batman" spielen kannst... Start: 6.2.2003

Text: Rainer Fe... m, Fotos: Cinetext, du... Mediacontrol

Der Herr der Ringe – Die Gefährten

Fantasy · ab 12 Jahre · ab Anfang August

Hobbit Frodo (Elijah Wood) und seine Gefährten streiften im letzten Kinojahr durch Mittelerde, um den Ring des dunklen Herrschers Sauron zu vernichten – dagegen sahen die meisten Konkurrenzfilme echt blass aus.

Nun endlich schießt Regisseur Peter Jackson den ersten Teil der Trilogie als Doppel-DVD nach. Eine Luxus-Ausgabe, so wie sich das für ein Fantasy-Epos dieser Klasse eben gehört. Das Bonusmaterial ist über zwei Stunden lang. Es enthält Set-Dokumentationen, zahlreiche Specials sowie eine tolle zehnminutige Vorschau zu „Der Herr der Ringe: Die zwei Türme", Kinostart: 9. Dezember.

Verleih/Verkauf: DVD ca. 24 €, VHS ca. 16 €

Extras: Dreh-Dokus, Internet-Specials, Trailer, TV-Spots, Interviews, Vorschau auf Teil 2

Warner · Ausstattung 1

Absolutes Sahnehäubchen: der aufwendige Teaser zum zweiten Teil

Der Kurzfilm „Willkommen in Mittelerde" ist von Hobbit-typischer Langatmigkeit

Der Kosmos Mittelerde als Couch-Erlebnis. Irre Fantasy-Action plus fette Bonus-DVD 1

Heikle Mission: Frodo und seine Gefährten (kleines Foto) sind auf Zauberer Gandalf (l.) angewiesen

TOP 5 DVD VERKAUF

Alonzo (hinten) ist alles andere als ein Freund und Helfer. Der üble Bulle trickst seinen Kollegen Jake aus

1 **Training Day**
Große Klasse: Als korrupter Cop lehrt Oscar-Preisträger **Denzel Washington** Lehrling **Ethan Hawke** das Fürchten.

2 **Kiss of the Dragon (FSK 18)**
Hammer-Action im Doppelpack: Fight-Star **Jet Li** kickt sich mit einem Film gleich zweimal in die Charts.

3 **Harry Potter und der...**
Harrys Zaubertricks aus dem ersten Hogwarts-Jahr verlieren an Magie. **Daniel Radcliffe** wird nur noch Dritter.

4 **Apocalypse Now Redux**
Schwer verdaulicher Dauerbrenner: Vietnam-Veteran **Marlon Brando** besetzt seit Wochen die Top 5. Respekt.

5 **Kiss of the Dragon (FSK 16)**
Die gekürzte Version des Martial-Arts-Knallers hat nur eine Minute weniger – dafür alle Extras. Mit **Bridget Fonda**.

Auf den Hund gekommen: Chaos-Typ Marvin

Animal – Das Tier im Manne

Komödie · ab 6 Jahre · ab Ende Juli

Sogar Opas rempeln Verlierertyp Marvin (Rob Schneider) an. Das ändert sich, als ihm Tierorgane eingepflanzt werden: Marvin besitzt nun die Kraft eines Affen, den Instinkt eines Hundes und den Sextrieb eines Hengstes... Derbe Gagkost vom „Saturday Night Live"-Komiker, die zeitweilig fett abgeht. Purer Klamauk.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Audiokommentar, entfallene Szenen, Featurette, Trailer, Filmografien u.v.m.

Universal · Ausstattung 3

Im witzigen Featurette redet der Regisseur über seine tierisch harte Drehzeit

Statt eines Schneider-Interviews gibt's nur trockene Produktionsnotizen

Trashige Bad-Taste-Klamotte mit liebenswertem Helden. Das Bonusmaterial: eher Durchschnitt 2

Fit for Knast: General Irwin (r.) beim Training

Die letzte Festung

Thriller · ab 16 Jahre · ab Ende Juli

General Irwin (Robert Redford) ist eine typische Führungspersönlichkeit. Selbst als er im Militärgefängnis landet, gehorchen ihm die Knast-Kollegen aufs Wort. Das nervt Aufseher Winter (schön schmierig: James Gandolfini) gewaltig. Fesselnder, am Ende recht schwülstiger Harte-Jungs-Thriller von Rod Lurie („Rufmord").

Verleih: DVD, VHS

Extras: Entfallene Szenen, Dokumentation, Trailer, Biografien, Produktionsnotizen u.v.m.

Universal · Ausstattung 3

Die Dokumentation wirft einen spannenden Blick hinter die Knast-Kulissen

Kein Robert-Redford-Audiokommentar, obwohl der Mann sonst so gern redet

Superstar Robert Redford in einem packenden, jedoch übertrieben patriotischen Knastfilm 3

Der reiche David (r.) vergöttert die arme Sofia

Vanilla Sky

Thriller · ab 16 Jahre · ab Ende Juli

Tom Cruise mimt einen wohlhabenden Sonnyboy, dessen Leben nach einem Autounfall zum Albtraum wird. Regisseur Cameron Crowe hat mit der etwas wirren Neuverfilmung des Psychothrillers „Abre los ojos" ein kommerzielles Eigentor geschossen. Die DVD leistet indes Schadensbegrenzung – mit guten Extras.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Audiokommentare, Interviews, unveröffentlichte Szenen, Featurettes, Trailer u.v.m.

Paramount · Ausstattung 2

Die Fotogalerie wird durch Kommentare des Fotografen Neil Preston aufgepeppt

Schade: Das Interview mit Tom Cruise entpuppt sich als öde Lächelparade

Cruise auf Psychotrip. Schwächer als das erfolgreiche spanische Original. Die Verpackung stimmt 2-

Böser Fehler: Darryl (l.) guckt in die Röhre

Jeepers Creepers

Horror · ab 16 Jahre · ab Ende Juli

Es geht so harmlos los: Trish (Gina Philips) und Darryl (Justin Long) steigen aus Neugier in eine geheimnisvolle Röhre – und sehen das Grauen. Nur der Beginn eines monstermäßigen Horrortrips... Erbarmungsloses Schock-Kino von Victor Salva („Clownhouse"). Auch das massige Bonusmaterial ist zum Gänsehaut kriegen.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Hinter-den-Kulissen-Featurette, unveröffentlichte Szenen, Audiokommentar u.v.m.

VCL Communications · Ausstattung 1

Das alternative Filmende ist schrecklich überraschend. Mehr wird nicht verraten

Zu meckern gibt's nicht viel, nur das „Hinter den Kulissen" könnte länger sein

Nichts für schwache Nerven, hier wird Horror pur serviert – inklusive Nachschlag-Grusel 2+

Text: Renée Wieder · Fotos: Cinetext · Charts: Media Control

Mmmh, lecker Zaubertrank. Doch Obelix darf wieder nur riechen, nicht schlürfen

Asterix & Obelix Mission: Kleopatra

VERLOSUNG!

Die spinnen, die Römer! Wir verlosen 3 „Asterix & Obelix"-Überraschungspakete plus Lexikon. Wie Ihr mitmachen könnt, erfahrt Ihr im Jackpot-Kasten auf

Seite 114

Comicverfilmung · ab 6 Jahre · ab Anfang August

Beim Teutates! Nach „Asterix und Obelix gegen Cäsar" schon die zweite Realverfilmung des Kultcomics. Und wieder wurde ganz Kino-Europa von den Galliern besetzt. Hauptgrund: sexy Monica Bellucci als Ägyptens spitznasige Herrscherin Kleopatra, die Kaiser Cäsar einen spitzenmäßigen Palast verspricht. Bauzeit: drei Monate!

Genau die richtige Aufgabe für Asterix (Christian Clavier) und Obelix (Gérard Depardieu), die Unbesiegbaren. In punkto Gags, Kulissen und Kostüme übertrifft Regisseur Chabat die schwache erste Haudrauf-Verfilmung. Da enttäuscht die spärlich ausgestattete DVD umso mehr.

Verleih/Verkauf: DVD ca. 15 €, VHS ca. 15 €

Extras: Asterix-und-Obelix-Zitatensammlung mit lateinischen Sprüchen

BMG · Ausstattung 4

Prächtige Filmkulisse, witzige Darsteller: Da muss Zaubertrank im Spiel sein

Belluccis Kostüme, Dépardieus Sprüche am Set: verflixt knauserige Ausstattung

So eine schöne Nase! Aber: Der Mangel an Zusatzmaterial zieht den Kaufanreiz gewaltig runter **3**

Wo ist meine Tochter? Dr. Conrad (l.) sieht rot

Sag kein Wort

Thriller · ab 16 Jahre · ab Anfang August

Die Tochter von Psychiater Nathan Conrad (überzeugend: Michael Douglas) wird entführt – aus dem Kinderzimmer! Anstelle von Lösegeld wollen die Kidnapper eine mysteriöse Nummer, die Conrad aus einer jungen, traumatisierten Patientin (sehr stark: Brittany Murphy) herauskitzeln soll... Spannend, actionreich, gut.

Verleih: DVD, VHS

Extras: keine

Fox · Ausstattung –

Der Löwenanteil an Thrill geht aufs Konto der beängstigend guten Brittany Murphy

Abzocke! Bonusmaterial gibt's erst Ende September mit der Kauf-DVD

Echt nervig: Leih-DVDs ohne Extras. Dafür entschädigt der überdurchschnittliche Psychothriller **2-**

Pauline (l.) und Juliet morden aus Liebe

Heavenly Creatures

Thriller · ab 16 Jahre · ab Anfang August

Vor sieben Jahren drehte Peter Jackson („Der Herr der Ringe") diesen unheimlichen Psycho-Kick nach einer wahren Begebenheit. Die Teenager Juliet (Kate Winslet) und Pauline (Melanie Lynskey) flüchten gemeinsam in eine mittelalterliche Fantasiewelt. Paulines Mom funkt heftig dazwischen. Keine gute Idee...

Verkauf: DVD ca. 16 €, VHS ca. 12 €

Extras: keine

BMG · Ausstattung –

Nach diesem Auftritt ist es kein Wunder, dass Kate Winslet Karriere gemacht hat

Als der Film vor acht Jahren entstand, war von DVDs noch keine Rede

Zwei Frauen töten für ihre Träumereien – eine wahre Geschichte, umwerfend stark gespielt **2**

Sportlich: Tarzan schwingt lässig die Liane

Tarzan & Jane

Zeichentrick · o. A. · ab Anfang August

Spielt ein Disney-Streifen seine Kosten ein (also immer!), ist eine Fortsetzung häufig die Folge. Bei „Tarzan & Jane" reichte es nur für eine Heimkino-Premiere. Kein Wunder, denn die Story ist mau und die Animation lau. Jane erinnert sich an Abenteuer zu Beginn ihrer Ehe mit dem proper Dschungelkönig. Gähn.

Verleih/Verkauf: DVD ca. 16 €, VHS ca. 12 €

Extras: Feature „Bau dein eigenes Baumhaus", Musikvideo von Mandy Moore, Spiele u.v.m.

Buena Vista · Ausstattung 3

Spiele wie „Tarzans und Janes Abenteuer" sind recht spaßig – vor der Pubertät

Produktions-Infos sind bei Disney eigentlich Standard. Hier leider nicht

Lieblos produzierte Fortsetzung des Kinohits. Selbst für Hardcore-Disney-Fans kein Muss **4-**

Frank (M.) und sein Sohn auf Verbrecherjagd

Tödliches Vertrauen

Thriller · ab 16 Jahre · ab Mitte August

John Travolta hat jetzt so oft den Bösen gegeben („Face Off", „Passwort: Swordfish"), dass es richtig beruhigt, ihn unter der Regie von Harold Becker („Sea of Love") mal wieder als Guten zu sehen. Bootsbauer Frank (Travolta) erfährt von seinem Sohn, dass der neue Mann seiner Ex-Frau ein unberechenbarer Mistkerl ist.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Audiokommentar vom Regisseur, Kinotrailer, Storyboard, entfallene Szenen u.v.m.

Paramount · Ausstattung 2

Filmemacher Becker gibt alles: Er kommentiert sogar die entfallenen Szenen

Das sperrige Storyboard ist nur was für Fans, denen im Film alles zu schnell geht

Überraschung: John Travolta als Gutmensch. Solide Spannung, ansehnliche Extras. Mittelmaß **3**

TOP 5 VIDEO VERKAUF

Auf ins neue Schuljahr: In dreieinhalb Monaten verzaubern Harry und Co. endlich wieder die Kinoleinwände

1 Harry Potter und der...
Fließender Wechsel: Vom DVD-Thron an die Spitze der Videocharts. Prinz-er Dumbledore wird sich freuen

2 Das Sams – Der Film
Klein, rothaarig und rotzfrech: Mit dem Sams schlägt sich Ulrich „Spaß-oge!" Noethen herum. Leunig

3 Der Schuh des Manitu
Bevor Bullys „(T)Raumschiff" ins Kino kommt, könnt Ihr Euch nochmal den Western-Hit in allen Varianten geben

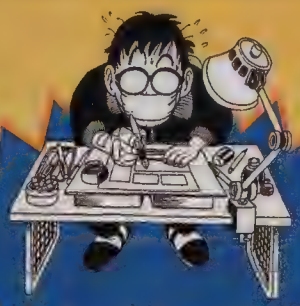
4 Die fabelhafte Welt der Amélie
Zum Verlieben: Als süße Alltagsfee verdrehte Audrey Tautou nicht nur den Franzosen den Kopf. Verseppelt

5 Der kleine Eisbär
Von der Zeichentrickserie zum Kinofilm: Rebellischer Bärenjunge mischt die Nordpol-Tierwelt so richtig auf.

IM REICH VON „DRAGON BALL Z"-ERFINDER

AKIRA TORIYAMA

Ohne den japanischen Zeichner hätte es „Dragon Ball" nie gegeben. Auf das Konto des Kreativkopfs gehen aber noch mehr Hits – alle erschienen beim Carlsen Verlag.



Wer ist der Eigenbrötler?

Völlig zurückgezogen lebt der wohl große Manga-Zeichner Japans: Akira Toriyama, geboren am 5. April 1955 in Aichi. Er besuchte dort das „Design Department" der Präfekturalen Hochschule. 1974 machte er seinen Abschluss als Grafikdesigner. Nach mehreren Jahren bei einer Werbeagentur brachte er seinen ersten Manga heraus: „Wonder Island", erschienen beim Manga-Magazin „Shonen Jump". 1980 gelang ihm mit „Dr. Slump" der große Durchbruch. Die Storys vom trotteligen Erfinder Senbei Norimaki und seinem Robotermädchen Arale begeistern Manga- und Anime-Fans noch heute.

Als großer Fan des „Prügelknaben" Jackie Chan tüftelte Toriyama als Nächstes an einem Kung-Fu-Manga. Die Kurzgeschichte „Dragon Boy" kam gut an – und doch fehlte etwas. „Dragon Ball" hat von diesem „etwas" mehr als genug: 42 Manga-Bände und mehr als 500 Anime-Folgen machten aus einer einfachen Idee einen weltweiten Kult. Aber der Zeichen-Kauz faulenzt nicht, sondern arbeitet an „Sandland", „Kajika" oder „Neko Majin Z". Mehr darüber erfahrt ihr in den Kasten.

Monster-Spielzeug: Mit diesem Aufzug könnte Arale in „Der Herr der Ringe" auftreten

SANDLAND

Durst macht erfinderisch: Satans Sohn auf Wassersuche

Nach elf Jahren „DB" hat der Zeichenmeister eine Vorliebe für kompakte Storys entwickelt. „Sandland" ist so ein kurzes und knackiges Werk. Darin geht es um den Sohn des Teufels, Belzebub. Dieser Satan Jr. ist sogar ein netter Typ, ähnlich wie Piccolo aus „DBZ". Zusammen mit Menschen, Fabelwesen und Dämonen sucht Belzebub nach Wasser in Sandland. Denn da nur der König Vorräte hat, ist der Wasserpreis irre hoch...

„Sandland" erscheint im November als Taschenbuch (192 Seiten, 5 Euro je Band). Wer nicht so lange warten will, kann „Belzis" Abenteuer schon jetzt im „Banzai!"-Magazin durchschmökern, in den Ausgaben 1 bis 7.

Totaler Game-Boy-Fan: Belzebub zockt in jeder freien Minute

KAJIKA

Fuchsschwänze gehören eigentlich ins Auto – findet sicher auch Kajika

Kampf, Action, Humor – all das hat Kajika auf Lager

Nervbolde wie Kajika haben fast keine Freunde. Schon als kleiner Junge quälte und ärgerte er seine Umwelt. Damit war jedoch schlagartig Schluss, als er einen Fuchs tötete. Denn diese gewitzten Tiere – so der Aberglaube – sind böse Geister. Und die hexten dem frechen Burschen einen Fuchsschwanz an. Um das lästige Anhängsel wieder loszuwerden, muss Kajika 1000 Leben retten. Doch kurz bevor er das schafft, fällt ihm ein kostbares Drachen-Ei in die Hände... (208 Seiten, 5 Euro je Band).

Text: Cora Tschermer, Rainer Fellmann · Fotos: Archiv, Carlsen Comics, RTL II („Dr. Slump": Mo – Fr immer um 16:40 Uhr auf RTL II)

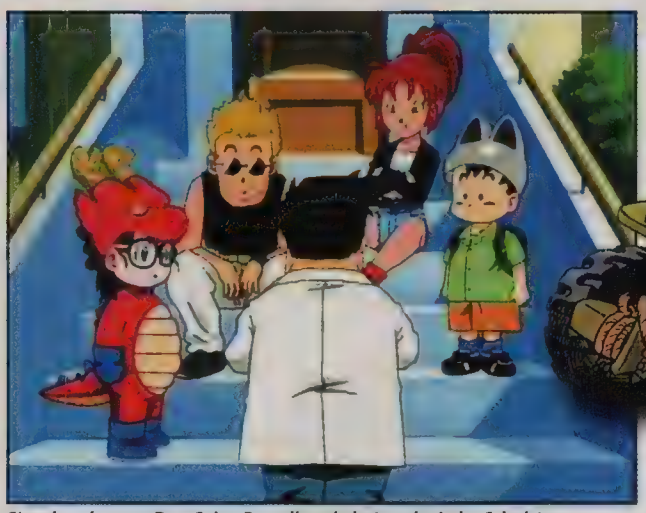
Dr. Slump

Genialer Erfinder und liebenswerter Chaot: Wo Dr. Slump auftaucht, raucht's

Lust auf Lesen? Vom tollen „Dr. Slump" gibt's 18 Bände. 192 bis 240 Seiten, je 5 Euro

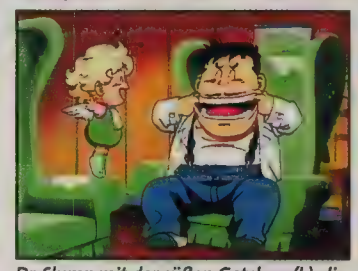
Die Abenteuer vom trotteligen Dr. Slump und seinem kleinen, aber megastarken Robotermädchen Arale sind bestimmt die witzigsten Geschichten, die sich der Bleistift-Künstler bis heute ausgedacht hat. Logisch daher, die schrulligen Figuren endlich wieder aktiv werden zu lassen: Bei der Fortsetzung **„Dr. Slump – Neues aus Pinguinhausen"** (weitere Infos in der nächsten SCREENFUN) führt Akira Toriyama zwar „nur" die Aufsicht, originell und schräg sind die aktuellen Storys aber allemal.

Auf die Gag-Bände musst Du noch etwas warten. Doch das „Banzai!"-Magazin druckt bereits seit der Juni-Ausgabe jeden Monat ein kurzes Kapitel aus „Schräghausen" ab – mit Dr. Slumps kuriosen Erfindungen und Arales dreisten Streichen. Nicht zu vergessen: die TV-Serie zum Manga-Hit, längst ein Quotenrenner auf RTL II, montags bis freitags um 16:40 Uhr.



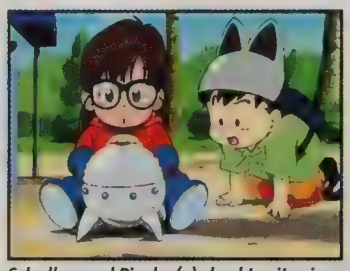
Standpauke vom Doc. Seine Rasselbande hat mal wieder Schulstress

Oh, nein! Robotermädchen am Steuer: Arale (r.) rammt am liebsten Polizeiautos



Dr. Slump mit der süßen Gatchan (l.), die von Hochhäusern bis UFOs fast alles frisst

Und was stellen wir jetzt an? Arales Clique heckt ständig Blödsinn aus



Schulkumpel Pisuke (r.) checkt mit seiner Robo-Freundin neues Hightech-Spielzeug

Die besten Manga-Helden in einem Magazin: „Banzai!", 252 Seiten, je 5 Euro

ネコマジン Z NEKO MAJIN Z

Parodie auf den eigenen Bestseller: Dämonische Katze bekämpft Aliens

Hurra, schon wieder Monster verhauen!

Humor hat er ohne Ende: Toriyamas schrille Parodie auf sein „DBZ" heißt „Neko Majin Z". Neko bedeutet „Katze", Majin „Dämon". Dieses Wesen zieht sich nicht nur an wie Son-Goku, auch die Hintergründe des Mangas erinnern schwer an den Megaseller. Und der ohrenbetäubende Kampfschrei „Neko-Hame-Ha" bleibt nicht die letzte Anspielung. Ach ja, ansonsten rettet die wilde Katze die Erde vor Aliens – aber meist zufällig... „Neko Majin Z" treibt sein Unwesen in den „Banzai!"-Ausgaben 8 bis 10.

Dragon Ball: Gold Edition

Ein Goldbarren für alle Fans

Edition im Goldschuber

Mangas and more...

Toriyamas Videospiele

Ganz schön verspielt: Akira Toriyama hat für „Dragon Quest I – VII" (1986 – 2000) das Charakterdesign entworfen. Die Rollenspiel-Serie von Enix hat in Japan noch heftiger abgeräumt als „Final Fantasy". Teil acht wurde auch schon angekündigt. Fest steht bisher, dass Toriyama sowohl Helden als auch Monster entwirft. Wann und für welche Spielekonsole der Titel erscheint, steht bislang noch nicht fest. Bei uns ist bisher nur „Dragon Quest Monsters" (2000) für Game Boy Color erschienen: eine klasse Weiterführung der „Pokémon"-Spielidee.

Noch mehr daddeln mit Akira könnt Ihr in den Spielen „Tobal", Teil 1 und 2, sowie in „Chrono Trigger".

215 Monster warten darauf, von Dir gefangen, trainiert und gezüchtet zu werden

Prächtig: Der Buntvogel ist geschwindigkeitsmäßig ein Überflieger

Die verrücktesten

★ The Osbourne Family Album

Kelly tritt in die Fußstapfen ihres berühmten Vaters und hat eine Coverversion des Madonna-Hits „Papa Don't Preach" aufgenommen. Die übrigen Tracks sind Lieblingssongs der Familie. Veröffentlichung: 22. Juli 02.

Noch eine schrecklich nette Familie: So friedlich geht's bei den Osbournes nur selten zu. Derbe Flüche sind an der Tagesordnung

Offline-Ozzy: Der Schock-Rocker steht mit seinem Laptop auf Kriegsfuß. Hightech ist eben nicht seine Welt

Die Bundys sind eine Siff-Sippe, die Beimers die Spießer. Jetzt kommen die Osbournes – eine echt abgefahrene Rock'n'Roll-Familie.

The Osbournes

SAMSTAG, 10. AUGUST
21.30 MTV
THE OSBOURNES
SHOWVIEW: 132-861

Was ist das? Musik für eine Gehirnwäsche?" Hardrock-Guru Ozzy Osbourne hat wenig Verständnis für Techno-Beats, die auf der Geburtstagsparty von Sprössling Jack durchs Haus dröhnen. Und das heimlich gestochene Tattoo von Tochter Kelly bringt den ehemaligen „Black Sabbath"-Sänger erst recht in Rage.

Achtung, hier kommt Ihr in Rockteufels Küche: Die Reality-TV-Soap „The Osbournes" leuchtet grell ins Leben eines Rockrentners hinein – in den USA ist sie die erfolgreichste Serie, die MTV je gestartet hat. Pro Folge sind rund acht Millionen begeisterte Zuschauer dabei – darunter auch Präsident George W. Bush, der den Chaos-Clan kürzlich zu einem Promi-Dinner ins Weiße Haus eingeladen hat.

Nichts ist manipuliert: Als Kamerateams für drei Monate bei den Osbournes anrückten, lief der Familienbetrieb weiter wie gehabt, heftige Streitereien inklusive. Als Versöhnungsgeschenk gibt es 20 Millionen Dollar, die Gage für eine zweite Staffel.

Willkommen im Horror-Haus: Selbst bei einem derben Rockopa beginnt der Tag ganz brav mit Morgentoilette und Frühstück

Vitamin C stärkt die Abwehrkräfte im täglichen K(r)ampf mit der Familienbande – ganz besonders mit Ober-Nervensäge Jack

Die Glotze als Friedensstifter: Ozzy und Sohnemann bei ihrer Lieblingsbeschäftigung. Verdammt, war das wieder anstrengend...

Vögel am Bildschirm

Jackass

Er ist eklig, ein bisschen krank und kennt keinen Schmerz: Johnny Knoxville attackiert Menschen mit ultrakrassen Späßen. Nachmachen verboten!

Irre Aktion: Um die Wirkung von Pfefferspray zu testen, opfert der „Jackass"-Erfinder seine Augen

Barbecue à la Knoxville: Damit das Grillfleisch auch richtig lecker schmeckt, wird es vorher in Rotwein getränkt

Zuschauer-Kommentare

In Internet-Foren reden sich Fans und Feinde die Köpfe heiß, zum Beispiel auf http://kommentar.freenet.de

Manche Dinge sind lustig, manche sind affengeil, andere wiederum sind total Scheiße."

Natürlich ist die Show volle Kanne kaputt. Aber es sind Sachen dabei, wo man einfach den Verrückten sehen will, der das macht."

Wer sich so einen Mist reinzieht, ist nicht viel intelligenter als eine Klobürste."

FREITAG, 26. JULI
22.00 MTV
JACKASS
SHOWVIEW: 560-268

Hi, I'm Johnny Knoxville, and welcome to Jackass!" Mit diesem Standardsatz beginnt die derzeit wohl umstrittenste TV-Show. Das Konzept ist simpel: **Eine Gruppe von Amis, zwischen 21 und 33 Jahren alt, denkt sich extrem bekloppte, irre, schmerzhafte und lustige Sachen aus und tut sie dann gemeinsam oder einzeln.**

Beispiele: Johnny Knoxville steht halbnackt auf einer Bühne und wird mit Kohlköpfen, Gummibärchen, ranziger Majonäse, Tomaten und Eiern beschossen. Oder zwei „Jackass"-Mitglieder rasen auf einem Tandem ohne Bremsen einen Hügel hinunter – eingepackt in Hasenkostümen.

Bereits 1996 kam Johnny Knoxville auf die voll beknackte Idee, Elektroschocker und Pfeffersprays an sich auszuprobieren, um die Resultate als Testberichte zu verhökern. Aus diesen Aktionen wurde „Jackass" (zu deutsch: Esel). In den USA ist die Show bereits ausgelaufen, eine Fortsetzung nicht in Sicht – manche freut's. Eines ist sicher: Nicht zur Nachahmung empfohlen!

Doppelkopf: Der texanische Komiker hat einen Gastauftritt bei „Men In Black II". Als Alien, logo

★ Kino-Alarm

Krass, krasser, Knoxville. Der TV-Anarchist besturmt demnächst mit seinen verrückten Freunden ahnungslose Kinogänger. Die Story von **„Jackass: the movie"**: Es gibt keine! Wozu auch? Statt Geld für teure Drehbuchautoren auszugeben, produziert die „Jackass"-Crew lieber billige, aber halsbrecherische Stunts. Und Leute in Fußgängerzonen zu erschrecken, ist ohnehin viel witziger, als eine stinknormale Komödie zu machen. US-Start: 18.10., Infos: *www.jackassthemovie.com*

Ihr findet meine Show heftig? Dann wartet mal den Film ab!

Dick und Doof als Amateur-Ringer. Preston (l.) und Weeman machen jeden Käse mit

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Cinetext, Splash

Die Top-Filme

Mi 14.8. ROMEO + JULIA

20:15 · Pro 7 · Action-Drama · SHOWVIEW: 79-045-795

Die berühmte Lovestory als Action-Inferno? Für den australischen Regisseur Baz Luhrmann („Moulin Rouge") kein Problem. Er verlegte den Shakespeare-Klassiker ins L.A. der Jetzt-Zeit und zauberte dazu knallige Videoclip-Bilder: Leo DiCaprio und Claire Danes im Clinch mit Streetgangs und den eigenen Familien.

Romeo + Julia (Mi, 14. August): *Liebe auf den ersten Blick, mit einem Handkuss besiegelt. Leo DiCaprio in seiner Lieblingsrolle – als stolzer Herzensbrecher*

Mi 31.7. MONSTER

20:15 · Pro 7
Fantasy · SHOWVIEW: 1-901-493

Das „Monster Filmfest" geht bald los. Da wartet der Großvater von Travis (Tobias Mehler) mit einer verrückten Geschichte auf: In den Katakomben der Stadt warten echte Monster darauf, Kinobesucher zu verputzen – Vorsicht beim Ticketkauf!

Monster (Mi, 31. Juli): *Bleihaltige Kampfansage an böse Mächte: Travis (Tobias Mehler, r.) und Freundin Jill (Andrea Keep) wollen ihre Stadt von einem üblen Fluch erlösen*

So 4.8. OPERATION CORNED BEEF

20:15 · VOX
Actionkomödie · SHOWVIEW: 5-527-669

Boulier (Jean Reno) ist ein Profi-Agent: eiskalt, unerschütterlich – und äußerst aufbrausend. Als er einen Waffenschieber-Ring zerschlagen soll, gerät ihm der supernervige Granianski (Christian Clavier) in die Quere. Saukomisch.

Operation Corned Beef (So, 4. August): *Noch ein Wort und ich dreh' dir den Hals um! Top-Agent Boulier (Jean Reno, r.) hasst es, bei der Arbeit gestört zu werden*

Do 10.8. SPRIGGAN

22:00 · VOX
Anime · SHOWVIEW: 879-923

Ein Archäologen-Team findet bei Ausgrabungen in der Türkei die Arche Noah. Die Geheimgruppe „Arcam" sendet ihren besten Agenten – Yu Ominae soll die Arbeiten überwachen… Indy goes Anime: auf Augenhöhe mit dem Original.

Spriggan (Sa, 10. August): *Spezialist für antike Schätze: Geheimagent Yu Ominae reist nach Istanbul, um die Arche Noah vor Dieben und Attentätern zu beschützen*

Fr 11.8. ALIEN CARGO

16:20 · Pro 7
Sci-Fi · SHOWVIEW: 352-324

Eine achtköpfige Astronauten-Crew verbringt ihre Reise zum Mars im Hyperschlaf. Als Christopher McNeil und dessen Freundin Theda Caplan erwachen, finden sie ihre Kollegen tot vor… Temporeicher Horrortrip zum roten Planeten.

Alien Cargo (So, 11. August): *Böses Erwachen: Auf einem langen Spacetrip zum Mars wird die Crew schon vor der Ankunft dahingerafft – nur zwei Astronauten überleben*

Spielfilme

Mi 24.7. · 20:15 · Pro 7
STUDIO 54
Lifestyle-Spaß
SHOWVIEW: 556-730

Der 19-jährige Shane (Ryan Phillipe) sucht in Manhattan nach Erfolg und Abenteuer. Mit Top-Optik und Charme wird er über Nacht zum Liebling der Schönen und Reichen – im Studio 54, dem schärfsten Szene-Club der Stadt. Ziemlich sexy…

Fr 26.7. · 20:15 · Sat.1
STAR TREK IV – ZURÜCK IN DIE GEGENWART
Sci-Fi
SHOWVIEW: 8-933-626

Kirk und die Enterprise-Crew landen im San Francisco der 80er Jahre, um ein Exemplar der längst ausgestorbenen Buckelwale zu bergen. Witzig, ironisch, clever: Der vierte Kino-Flug gehört zu den besten Leinwand-Odysseen.

Sa 27.7. · 20:15 · Sat.1
ASTERIX – SIEG ÜBER CÄSAR
Zeichentrick
SHOWVIEW: 556-730

Die spinnen, die Römer! Entführen an Cäsars Geburtstag das gallische Paar Falbala und Tragicomix. Asterix und Obelix folgen den Spuren… Am 3. und 10. August schlägt das Power-Duo erneut zu.

Mo 30.7. · 20:15 · RTL II
DIESE ZWEI SIND NICHT ZU FASSEN
Actionkomödie
SHOWVIEW: 8-382-566

Keinen Bock mehr auf böse Jungs – die Cops Ray und Danny wollen den Dienst quittieren, um in Florida das Leben zu genießen. Ist nicht so einfach… Krimispaß mit Billy Crystal und Gregory Hines.

Mi 3.8. · 20:15 · Pro 7
EINFACH UNWIDERSTEHLICH
Komödie
SHOWVIEW: 5-406-319

Mit Hilfe einer geheimnisvollen Krabbe wird aus Restaurant-Besitzerin Amanda Shelton (Sarah „Buffy" Gellar) eine begnadete Köchin. – Dämonen zu pulverisieren, kommt um einiges schärfer.

So 4.8. · 16:10 · Pro 7
CADDYSHACK II
Klamauk
SHOWVIEW: 8-973-471

Der neureiche Baulöwe Jack Hartounian (Jackie Mason) will mit seinen Töchtern zur High Society gehören. Warum also keinen Golf-Club kaufen? Über den Edel-Rasen tölpeln die Top-Komiker Chevy Chase und Dan Aykroyd.

Mo 6.8. · 20:15 · RTL II
DIE SUPERFAUST
Gauner-Komödie
SHOWVIEW: 5-401-457

Schlitzohr und Ex-Knacki Gabriel Caine schickt seinen farbigen Boxer „Honey Ray" Palmer für gezinkte Kämpfe in den Ring. In der Hauptrolle: Pokerface James Woods („An jedem verdammten Sonntag", „Scary Movie 2").

Di 7.8. · 20:15 · Pro 7
EINE NACHT IN N.Y.
Big-Apple-Spaß
SHOWVIEW: 5-232-736

Silvesternacht 1981. Nichts fürchten Monica und Hillary mehr, als dass keiner ihrer Freunde zur Party kommt. Geschickt ineinander verwobene Storys von Liebe, Hoffnung und Katzenjammer mit Ben Affleck und Christina Ricci.

Mi 8.8. · 20:15 · 3sat
ZWEI IRRE UND EIN SCHWEIN
Road-Trip
SHOWVIEW: 15-741-663

Verlierer am Mittelmeer: Patrick (Jean Reno) und Nathaniel (Christian Charmetant) schlittern durch einen chaotischen Zwangsurlaub. Roadmovie und Trash-Komödie – Humor made in Fronkraisch.

Do 10.8. · 13:20 · VOX
WANTED – VON DER MAFIA GEJAGT
Thriller
SHOWVIEW: 2-270-497

Als Jimi für einen Freund um Zahlungsaufschub beim Paten bitten will, ist die Antwort bleihaltig. Der kleine Gauner gerät ganz zufällig in einen heftigen Bandenkrieg… Kein Genre-Klassiker, aber spannend.

Fr 11.8. · 14:45 · VOX
IM SCHATTEN DES VERRATS
Krimi
SHOWVIEW: 5-882-237

Schnüffeln verboten: Bei den Vorbereitungen zu seinem neuen Buch gerät Krimi-Autor Simon Barker in einen Strudel aus Betrug, Entführung und Mord. Der Stoff, aus dem Gänsehaut entsteht.

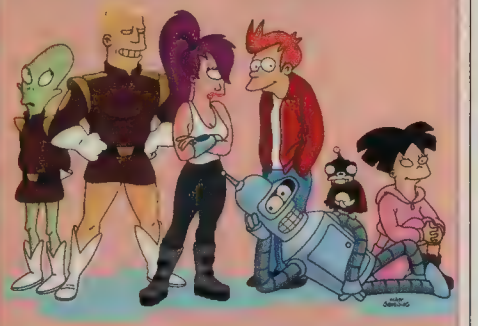
Di 13.8. · 20:15 · VOX
A.T.F.
Actionthriller
SHOWVIEW: 5-090-752

Robin O'Brian ist Agentin der Bundesbehörde für „Alkohol, Tabak und Feuerwaffen" – kurz: A.T.F. Ihr Bruder wurde beim Sturm ihrer Einheit auf das Anwesen einer Sekte getötet. Seither kämpft sie gegen das Böse. Packende Story, realistisch erzählt.

Serien

Mo–Fr · 18:30 · Pro 7
FUTURAMA (NEUE SENDEZEIT)
Sci-Fi/Zeichentrick · SHOWVIEW: 556-730 (24.7.)

Paarungszeit auf Dr. Zoidbergs Planeten. Als er keine Frau findet, springt Fry ein und versucht ihm einige Rumkrieg-Tipps zu geben… Am 1. Juli fiel der Startschuss für alle drei Staffeln der abgedrehten Sci-Fi-Satire. Herrlich!



Futurama (Mi, 24. Juli): *Verregneter Sommer? Falls ja, kein Problem! Fry (mit roter Jacke) und seine schrägen Weltraum-Kumpane sorgen in 44 Episoden für Dauerspaß*

jeden Mi · 21:15 · Sat.1
IM VISIER DER ZIELFAHNDER
Krimi-Serie
SHOWVIEW: 3-274-615 (31.7.)

Böser Fehler: Das Gangsterpärchen Alexandra und Norman hat sich mit der Autoschieber-Mafia angelegt. Ein geklauter Geldkoffer landet in den Händen der Zielfahnder. Die Jagdsaison beginnt…

jeden So · 13:05 · RTL II
CROCODILE HUNTER (NEUE FOLGEN)
Wildlife-Serie
SHOWVIEW: 650-452 (4.8.)

Reptilienexperte Steve Irwin zeigt zusammen mit seiner Frau Terri spektakuläre Bilder von der Rettung gefährdeter Tiere. Am 4.8. geht es um Graham, das gefährliche Leistenkrokodil im „Australia Zoo".

jeden Sa · 15:00 · Pro 7
DAWSON'S CREEK (NEUE FOLGEN)
Teenage-Drama
SHOWVIEW: 26-058 (ab 27.7.)

Der ewige Quotenhit erzählt von der Dreiecksbeziehung zwischen Dawson Leery, Joey Potter und Pacey Witter. Auch in der vierten Staffel garantiert gefühlsecht.

jeden Sa · 17:30 · Pro 7
KEINE GNADE FÜR DAD (NEUE SERIE)
Sitcom
SHOWVIEW: 6-808-973 (ab 27.7.)

Sie sind flippig und stehen auf Fastfood: Sean und seine Ehefrau Claudia könnten als perfekte Eltern durchgehen… Chaos pur von den „Roseanne"-Erfindern.

jeden Sa · 18:00 · Pro 7
FAMILY GUY (NEU)
Zeichentrick
SHOWVIEW: 16-678 (ab 17.8.)

Tabulos: „Family Guy" macht da weiter, wo die „Simpsons" aufgehört haben. Im Mittelpunkt stehen die Griffins aus Rhode Island, eine schrecklich nette Durchschnittsfamilie. Kultverdächtig.

Fun

So 28.7. · 14:30 · RTL II
BRAVO TV
Lifestyle/Entertainment · SHOWVIEW: 165-886 (28.7.)

Zunehmen geht ganz einfach, abnehmen leider nicht: „Hilfe, ich bin dick!" – eine Kampfansage an die überflüssigen Pfunde erwartet Euch hier. Zudem Infos zu „Scooby-Doo", dem neuen Film mit Sarah Michelle Gellar (siehe Seite 94).

BRAVO TV (So, 28. Juli): *Ohne Kampfeinlage à la „Buffy" geht es wohl nicht: TV-Star Sarah Michelle Gellar legt auch in der Kino-Actionkomödie „Scooby-Doo" Fieslinge flach*

Di 4.8. · 16:25 · RTL II
P!NK – LIVE IN CONCERT
Musik-Special
SHOWVIEW: 666-100

P!nk rockt London! Das amerikanische Party-Girl beweist, dass es auch auf der Bühne Power pur verströmt. Außerdem gibt's Videoclips und ein Interview. Darin erzählt P!nk von den Höhen und Tiefen ihrer Tour.

Mo 12.8. · 17:00 · Pro 7
SHE'LOE (NEU)
Doku-Soap
SHOWVIEW: 22-947

Der Weg nach oben: Das Boulevard-Magazin „taff" ist eine Woche lang mit der Girlband She'loe unterwegs. Der Auftritt vor großem Publikum naht – am 16. August auf der „Popkomm"-Gala in Köln. Sendetermine: 12. bis 19.8.

Fr 26.7. · 21:15 · VOX
DIE JUNGEN WILDEN
Reportage
SHOWVIEW: 8-957-510

Casting, Coaching, Choreografie – das sind die Zutaten für einen erfolgreichen Teenstar. Wenn Ihr wissen wollt, was bei den Starmachern abläuft, dann schaltet ein. Der Weg an die Spitze ist hart.

So 28.7. · 20:15 · RTL II
MEGAMAN
Action-Show
SHOWVIEW: 1-369-596

Nur die Harten kommen in den Garten. In Folge vier treten 30 Megamänner den Kampf gegen Schnee und Eis an. Auf der Zugspitze warten extreme Aufgaben: ein Hundeschlitten-Rennen oder riesige Schneeblöcke ziehen.

Sa 17.8. · 20:00 · Viva
COMET-VERLEIHUNG
Musik-Special
SHOWVIEW: 71-491-562

Heiß begehrt: Der Comet wird an Topstars aus dem In- und Ausland verliehen. Mit am Start sind dieses Jahr Ronan Keating, No Angels, Natural, Enrique Iglesias, Bro'Sis und viele mehr.

Sport

Fr 9.8. · 19:30 · Sat.1
FUSSBALL-BUNDESLIGA
Saison-Auftakt · SHOWVIEW: 361-626

Super: Die Berichterstattung beginnt zukünftig schon um 18.00 Uhr – und Sat.1 hat die Rechte an zwei Livespielen pro Spieltag erworben. Das erste startet bereits am 9. August. Meister Borussia Dortmund trifft auf Hertha BSC Berlin.

Fußball-Bundesliga (Fr, 9. August): *Ein Top-Spiel zum Saison-Auftakt: Titelverteidiger Borussia Dortmund empfängt im Westfalenstadion die laufstarken Herthaner*

Fr 2.8. · 21:15 · ZDF
DER KLITSCHKO-CLAN
Boxer-Doku
SHOWVIEW: 628-154

„In den Zimmern unserer Boxer sieht's aus wie im Urwald", grinst der Gym-Leiter. Auch bei den Klitschko-Brüdern. Ein neugieriger Blick hinter die Kulissen der Boxsport-Bühne.

So 24.7. · 13:30 · 3sat
SPIELE DER WELT
Sport-Special
SHOWVIEW: 9-619-461

Langsam spannt sich die Bogensehne… Die Männer und Frauen üben sich in Kyudo, der Kriegskunst der Samurai. Besonders knifflig: Bogenschießen zu Pferd. Für Fans des „Tiger & Dragon"-Films.

So 28.7. · 14:00 · RTL
FORMEL 1
Das Rennen
SHOWVIEW: 462-916

Dauerfavorit Schumi peilt einen Heimsieg beim Großen Preis von Deutschland auf dem Hockenheimring an. Doch Bruder Ralf wird versuchen, auf dem umgebauten Kurs am Motodrom seinen Vorjahressieg zu wiederholen.

So 3.8. · 15:45 · Eurosport
LG SUPER RACING WEEKEND
GT Meisterschaft
SHOWVIEW: 4-598-970

Die Tourenwagen-EM verspricht heiße Sprintrennen zwischen Alfa Romeo, BMW, Nissan und Volvo. Besonders spannend: An diesem siebten von zehn Super Racing Weekends steht das 24-Stunden-Rennen auf dem Programm.

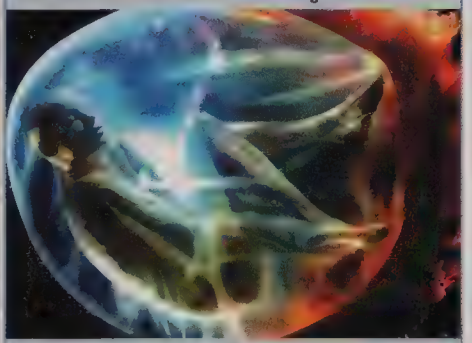
So 4.8. · 11:00 · Eurosport
MOTOCROSS
FIM-WM, Live
SHOWVIEW: 392-758

Voriges Jahr dominierte der französische Suzuki-Pilot Pichon die 250ccm-Klasse. Er wurde überlegen Weltmeister. Auch jetzt steht er nach acht von 13 Rennen an der Spitze. Beim Grand Prix von Belgien wäre eine Überraschung fein.

Computer & Wissenschaft

So 4.8. · 10:15 · VOX
[illegible] EXKLUSIV
Der konstruierte Mensch · SHOWVIEW: 5-946-346

Beeindruckend: Aufwendige Spezialeffekte machen die Bausteine des menschlichen Lebens sichtbar. Und mit Hilfe modernster Computer-Animation können Zellen und Gene lebendig dargestellt werden. Vierteilige Doku. Stark.



BBC Exklusiv (So, 4. August): *Kann die moderne Medizin schon heute Supermenschen erschaffen? Gleich zu Beginn der Doku-Reihe werdet Ihr Zeugen erster Klonversuche*

Mi 7.8. · 20:45 · 3sat
DIE MENSCH MASCHINE
Künstliche Intelligenz
SHOWVIEW: 8-477-495

Auf der Kinoleinwand ist er längst Realität: der Maschinen-Mensch. Doch nicht nur Hollywood erschafft solche Geschöpfe. Forscher in aller Welt arbeiten am denkenden Roboter. Horror oder Segen?

Mo 25.7. · 18:30 · 3sat
GEN-JÄGER
Biochips
SHOWVIEW: 4-388-800

Science-Fiction war gestern! Der Biochip enthält ein Computer-Programm, das Tausende von Gentests gleichzeitig durchführen kann – auf einem Glasplättchen, das so groß ist wie eine Briefmarke. Ob Steven Spielberg das weiß?

Mo 5.8. · 21:30 · 3sat
NEUES – SPEZIAL
Die Welt am Rechner
SHOWVIEW: 5-380-389

In Tokio wurde der größte Rechner der Welt in Betrieb genommen: der „Earth-Simulator". Leistung: 40 Deraflops. Damit sollen Naturkatastrophen berechenbar werden.

Sa 10.8. · 21:00 · BR-alpha
COMPUTER-TREFF
Lernsoftware
SHOWVIEW: 135-215

Fit fürs nächste Schuljahr? Computer-Treff hat Lernsoftware getestet – aus den Bereichen Programmierung, Sprachübersetzung, Naturwissenschaften, Geschichte und Deutsch. Für Checker und die, die es werden wollen.

Mo 19.8. · 21:30 · 3sat
NEUES – COMPUTER UND MEHR
Laptop-Report
SHOWVIEW: 5-882-797

Tragbare Computer kann man inzwischen überall kaufen. Doch manches Schnäppchen entpuppt sich als Flop. Hier gibt's gute Tipps.

RUTHE-REPORT

Präsentiert von BRAVO SCREENFUN und MAD

Sieben auf einen Streich

SCREENFUN-Grafiker klonten diese neue Figur. Sieben Helden mussten hierfür Pate stehen. Weißt Du wer?

Check auf der nächsten Seite, ob Du alle Figuren richtig erkannt hast

MAD-logo: (c) 2002 E.C. Publ., Ruthe Report: (c) 2002 Ruthe & Dino entertainment AG. All rights reserved.

Witze

Kulturbanause in Grün

Verkehrskontrolle: Der Fahrer hat keine Papiere dabei. Der Polizist fragt ihn: „Wie heißen Sie?" Der Fahrer lügt: „Boris Becker". Doch der Polizist ist clever: „Das nehm ich Ihnen nicht ab. Boris Becker kenn ich schließlich. Den richtigen Namen!" „Johann Wolfgang von Goethe". – „Na also, geht doch."

Wenigstens ehrlich

Die Ehefrau steht in der Küche, er liest Zeitung. Sie: „Schatz, was soll ich heute backen?" Er: „Am besten deine Koffer!"

Peinlich, peinlich

Erster Schultag in einer neuen Klasse. Die Lehrerin möchte, dass sich jeder vorstellt. Die Schüler beginnen: „Mein Name ist Tini, ich bin elf Jahre alt und mein Vater ist Postbote". „Ich heiße Jan, bin zehn Jahre alt und mein Vater ist Mechaniker". „Mein Name ist Francois, ich bin elf und mein Vater ist Nackttänzer in einer Striptease-Bar." Völlig verstört wechselt die Lehrerin das Thema.

In der Pause ruft sie Francois zu sich und fragt ihn, ob die Geschichte mit seinem Vater wahr sei. Francois wird rot und stottert: „Nein, mein Vater spielt in der französischen Fußball-Nationalmannschaft. Aber das war mir zu peinlich..."

So bitte nicht!

Bewerbungsgespräch beim Fotografen: „Haben Sie denn schon einmal bei einem Fotografen gearbeitet?" „Jaja – aber nur ganz kurz." „Und warum das?" „Alles nur ein Missverständnis, alles nur ein Missverständnis!" „Was heißt hier Missverständnis?" „Naja, ich bekam den Auftrag, ich sollte eine Familie vergrößern ..."

Wer hat das verbrochen?

Zwei Rocker flüchten bei einem Platzregen ins Museum für moderne Kunst. Vor einem sehr abstrakten Bild bleiben die beiden stehen. Da flüstert der eine: „Los, hauen wir ab, sonst heißt's wieder, wir wären das gewesen!"

Beamtenglück

Was macht ein Polizist, der im Lotto eine Million Euro gewonnen hat? – Er kauft sich eine Kreuzung und macht sich selbständig.

Tödlicher Elfmeter

Angeklagte, Sie bestreiten also nicht, Ihren Mann während der Fußballübertragung erschossen zu haben?" „Nein, Herr Richter." „Was waren seine letzten Worte?" „Schieß doch! Schieß doch endlich, du alte Pfeife..."

Neue Rechtschreibung

„Papa, schreibt man Adresse mit einem oder mit zwei ‚s'?" „Schreib ‚URL'"

Handfestes Argument

In New York leben zwei Freunde: ein italienischer und ein französischer Junge. Der Vater des Franzosen ist Juwelier und der Vater des Italieners ist Auftragsmörder. Zum zwölften Geburtstag bekommt der französische Junge vom Vater eine Uhr und der italienische einen Revolver geschenkt. Die Jungs vergleichen ihre Geschenke und beschließen zu tauschen.

Der Italiener geht stolz nach Hause und zeigt seinem Vater seine Neuerwerbung. Dieser schimpft: „Junge, in einigen Jahren wirst du ein wunderschönes Mädchen treffen und dich in sie verlieben. Ihr werdet heiraten und eure kleinen Kinder großziehen. Eines Tages kommst du nach Hause und triffst deine Frau mit einem anderen Mann im Bett an. Was willst du dann machen? Auf deine Uhr sehen und fragen, wie lange das noch dauert?!“

Nummern-Code

Anruf bei der PC-Hotline. Kunde: „Ich habe ein Problem mit meiner Netzwerkkarte.“ Berater: „Gut, lesen Sie mir zuerst die Produktnummer vor.“ Kunde: „Wo steht die?“ Berater: „Auf dem Etikett mit dem Balkencode.“ Kunde: „Ach da, also: großer Balken, kleiner Balken, großer Balken, großer Balken...“

Da werden Sie geholfen

Franz und René helfen ihren Eltern beim Umzug. Franz schleppt einen kleinen Schrank. „Wo ist denn René?“ fragt ihn der Vater. „Ich denke, er hilft dir?“ „Macht er ja auch“, ächzt Franz, „er sitzt im Schrank und trägt die Kleiderbügel.“

Schlaues Kerlchen

Zwei Frauen sitzen im Stadtpark. Eine hat einen Dackel, der brav apportiert. Die andere lobt: „Der ist aber brav. Hast du ihm das beigebracht?“ – „Nein, das ist ein Autodidackel.“

Zwielichtige Leiche

Aus der Zeitung: „Die Polizei hat vorgestern einen Sarg aus dem Kanal gefischt, ihn aber bis heute nicht aufgekriegt. Jetzt vermutet man, dass ein Zuhälter drinnenliegt.“

Lara in Not

Knack die Rätselnuss und sahne einen Mega-Preis ab!

VERLOSUNG!
Rätselfüchse, aufgepasst: Wir verlosen 1 limitierte „Zelda“-Edition mit 2 GBC-Spielen, T-Shirt und vielem mehr. Wie Ihr mitmachen könnt, erfahrt Ihr im Jackpot-Kasten auf
Seite 114

Als Lara Croft ein altes Schloss erkundet und dabei auf das Badezimmer stößt, beschließt sie kurzerhand ein Bad zu nehmen. Gerade als Lara das Bad betritt, wirft jemand hinter ihr die Tür zu und schiebt draußen einen schweren Riegel vor die Tür. Lara bleibt ganz gelassen und lässt das Wasser in die Wanne ein. Während des Bades will sie dann über ihre Fluchtmöglichkeit nachdenken. Als die Badewanne voll ist, versucht Lara das Wasser abzudrehen – doch beide Wasserhähne lassen sich nicht mehr zudrehen! So ist Lara nicht nur eingesperrt, sondern droht auch zu ertrinken. Obwohl der Raum wasserdicht ist, kein Fenster hat und das Wasser schon über den Rand der Wanne auf den Boden fließt, kann sich Lara noch vorm Ertrinken retten. Wie? **Schreib uns Deine Lösung und gewinne eine riesige „Zelda“-Sonderausgabe von Nintendo!** Alle Infos: im Aktionsbutton und auf Seite 114. Viel Glück!

Lara weiß sich in jeder Situation zu helfen – weißt Du es auch?

Such sieben Fehler!

Die Bösewichter Freezer, Cell und Boo mit Son-Goku im Doppelpack. Findest Du die 7 Fehler?

Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle Unterschiede entdeckt hast!

Auswahl: Lisa Brack · Comic: Rolf Boyke

Antworten bei der Leserdiskussion

Eure Meinungen zum Thema „Gewalt"

In SCREENFUN 7/02 wollten wir Eure Überlegungen zum brisanten Thema „Gewalt in Computer- und Videospielen" wissen. Euer Feedback war überwältigend. Eine kleine Auswahl der zahlreichen Zuschriften lest Ihr hier:

Was in Erfurt passiert ist, war schrecklich. Aber der Auslöser sind mit Sicherheit nicht die angeblich gewalttätigen Computerspiele. Robert Steinhäuser hatte wohl eher psychische Probleme.

c-Note, per E-Mail

Ich beziehe mich auf den Kommentar von Michael (15) („Die Hersteller sollten statt purer Gewalt lieber mehr Spielwitz reinbringen"). Um ehrlich zu sein: So was kotzt mich an. Wenn ich nur „Teletubbies" spielen würde, würde ich eher ausflippen...

Christoph (15), per E-Mail

Ich (30/weibl.) stehe voll im Berufsleben. Von daher finde ich es eine schöne Abwechslung, abends mit meiner Playstation 2 mehrere Stunden zu spielen. Dabei gehören „Resident Evil", „Silent Hill", „Tomb Raider", „Metal Gear Solid" (1 & 2) sowie „GTA III" zu meinen Favoriten. Ich spiele deswegen so gerne diese Spiele, weil sie Spannung und Schockmomente hervorrufen. Und man kann ballern, was das Herz begehrt. Einfach ideal, um Aggressionen abzubauen.

Bettina (30), per E-Mail

Ich glaube nicht, dass Robert nur wegen den Gewaltspielen dieses Attentat in Erfurt gemacht hat. Man weiß ja, dass er manche Lehrer nicht leiden konnte. Ich finde auch, dass die BPjS viel zu hart beurteilt. Wenn man Spiele verbietet, nur weil sie zu brutal sind, dann gehen ja die ganzen Firmen kaputt.

Kevin, per E-Mail

Ich finde, dass in bestimmten Spielegenres einfach Gewalt dazugehört, sonst wäre ein Horrorspiel oder Action-Adventure nicht mehr das, was es eigentlich sein sollte. Meiner Meinung nach bauen diese Spiele Aggressionen ab, da man seine ganze Wut auslassen kann, ohne jemand anderem zu schaden.

Anonym, per E-Mail

WM-Fieber

Ahoi SCREENFUN!
Mich würde einmal Folgendes interessieren: Konntet Ihr eigentlich die ganze Fußball-Weltmeisterschaft im Fernsehen genießen oder musstet Ihr fleißig an Euren PCs schwitzen? Schließlich muss ja alle vier Wochen ein neues Heft erscheinen. Noch schöne Grüße!
Mike (16), per E-Mail

Rudi, olé, olé! Fit an Fernseher und PC schrie das Team der SCREENFUN die Nationalkicker bis ins Finale

Hallo Mike,
hey, eine Fußball-WM lassen wir uns nicht entgehen! Sogar unser Chefredakteur tauchte für den kleinen Torjubel zwischendurch gern in den Reihen seiner eigenen Mannschaft auf.

Speziell im Leserservice traf der WM-Hype voll ins kurze Eck. Bei wichtigen Matches dribbelten viele Mitarbeiter immer mal wieder in unseren bescheidenen Wirkungskreis hinein, um Rudis Rudel lauthals anzufeuern. Aber auch viele SCREENFUN-Fans fieberten ganz offensichtlich mit den Völler-Mannen: Die Hotline kühlte nämlich immer merklich ab, sobald ein Deutschland-Spiel übertragen wurde...

Rein mit dem RAM

Hallo, Ihr Checker!
Gibt es eigentlich Probleme, wenn ich in einen bestehenden PC mit 100-MHz-RAM-Bausteinen noch ein weiteres Memory mit 133-MHz-Takt einbauen will? Bitte helft mir!
Gerald (15), per E-Mail

Hallo Gerald,
Dein Motherboard kann die volle Leistung eines solchen RAM nur ausnutzen, wenn es auch einen 133-MHz-Frontside-Bus besitzt. Das RAM ist allerdings abwärtskompatibel. Es läuft also auch bei einer Bus-Geschwindigkeit von 100 MHz. Das Betreiben von zwei unterschiedlichen Geschwindigkeiten sollte Dir demnach keinen Stress machen.

Achte besonders darauf, dass mit Marken-RAM nachgerüstet wird. Das kann Dir Ärger ersparen. Auf der Internetseite *www.funcomputer.de* findest Du zum Beispiel gute Angebote, die Deinen Geldbeutel schonen.

Ausspioniert

Hallo SCREENFUN-Team,
eine Frage an Euch: Wenn ich den PC hochfahre, kommt immer eine Fehlermeldung. Sie lautet: „Fehler beim Laden von NEWDOT Pfad nicht gefunden". Was hat diese Fehlermeldung zu bedeuten, und wie kann ich sie wieder rückgängig machen?
Viele Grüße von Mischa aus der Schweiz

Hallo Mischa,
bei dem Übeltäter handelt es sich um eine Spy-Software, die sich nach einer Installation oder einem Surfausflug auf Deinem System eingenistet hat. Diese DOT-Datei ändert eine Systemdatei namens WSOCK32.DLL. Du kannst das System aber nicht einfach durch Nachinstallieren der WSOCK32.DLL von der Windows-CD reinigen.

Abhilfe schafft das Programm „Adaware", das alle Schnüffelprogramme und deren Systemeinträge (auch in der Registry) entfernt. Den Gratis-Download findest Du etwa bei *www.freewarenetz.de/dfue4.htm#adaware*

Mal sehen, wer die stärkste Flosse hat
Gemalt von Arthur aus Uhingen

Surfen für Schotten

Hi SCREENFUN!
Ich habe eine Frage zu dem „Super-Call-by-Call"-Angebot von Freenet für 0,89 Cent pro Minute. Ich habe mir auf der Freenet-Seite die Software heruntergeladen, womit man sich – ohne die Nummer eingeben zu müssen – auch so einwählen kann. Nun meine Frage: Muss ich mich immer über die Software einwählen oder kann ich mir die DFÜ-Verbindung auch manuell einrichten, indem ich die Einwahl-Nummer einmalig eingebe?
Emilio, per E-Mail

Hallo Emilio,
Du brauchst Dich nicht unbedingt über die Software einwählen, sondern kannst Dir die „Super-Call-by-Call"-Verbindung auch manuell einrichten.

Das erledigst Du beim Einrichten einer DFÜ-Netzwerk-Verbindung: Du gibst im Fenster „Neue Verbindung erstellen" beim Feld „Rufnummer" die Nummer 019231760 ein – und schon surfst Du für günstige 0,89 Cent pro Minute ab 18 Uhr.

Übrigens: Für die Zeit zwischen 8 und 18 Uhr zahlst Du 1,45 Cent.

Weitere Infos zur manuellen Einrichtung gibt's bei *www.freenet.de/hilfe/einwahl/index.html*

AUFLÖSUNG

von Fun-Seite 108 u. 109

Suchbild

Sieben auf einen Streich

A: Sully – „Die Monster AG"
B: Ryo Hazuki – „Shenmue"
C: Solid Snake – „Metal Gear Solid"
D: Nina Williams – „Tekken"
E: Tidus – „Final Fantasy X"
F: Lara Croft – „Tomb Raider"
G: Leifang – „Dead or Alive"

HEFTE NACHBESTELLEN

Du kannst gibt noch vorherige SCREENFUN (auch solche mit CD) nachbestellen, sobald sie einen Monat vom Markt ist. Sie wird Dir zusammen mit der Rechnung mit der Post zugestellt!

Ruf an oder schick ein Fax mit Deinem Wunsch an:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Du kannst auch online bestellen:
www.einzelheft.pvn.de

WIR FÜR EUCH

EURE BRIEFE & MAILS

Das Team von Leserservice beantwortet alle Eure Briefe und E-Mails. Ein paar davon drucken wir hier auf den Leserbrief-Seiten ab (zum Teil müssen wir sie aus Platzgründen leider kürzen). Schreibt oder mailt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Str. 8
81737 München

leserpost@bravo.de

POSTER UND GIMMICKS

Du brauchst noch ein Poster, einen Kurs oder ein anderes Gimmick?

Wenn Du uns einen an Dich selbst adressierten und mit 1,53 Euro frankierten DIN-A4-Umschlag schickst, erhältst Du Wunschposter, Kurs oder Extra, solange der Vorrat reicht.

Eine Liste aller Extras gibt's im Internet (mp3) 123 317 ein Schlagwort ein

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

SCREEN-GALERIE

Blaues Hemdchen, grüne Hose, fertig ist die Lara-Pose. Gezeichnet von Diana Frick aus Hinterzarten

Wohl das falsche Shampoo erwischt. Hier gibt's nur eins: sofort den Friseur verklagen! Pascal Ruppert aus Gerach

Etwas Handentspannung gefällig? Gezeichnet von Konstantin Maier

Das könnt Ihr auch?

Dann schickt uns Eure selbst gezeichneten Bilder. Die gelungensten erhalten ein Plätzchen in der Screen-Galerie. Schreibt an die Adresse rechts.

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Diät-Tipps von Lara

Hi SCREENFUN-Team,
ich will ja nicht schleimen, aber Euer Mag ist einsame Spitze!!

Mein Bruder und ich wollten schon immer mal wissen, warum Lara Croft so eine gute Figur hat.

Jetzt haben wir die Antwort darauf gefunden: In ihrer Freizeit blondiert sie sich die Haare, nimmt ihre gefärbten Kontaktlinsen raus, färbt ihre Augenbrauen, zerschießt jeden Marsriegel, der ihr in die Quere kommt, und futtert tonnenweise Gemüse!

Ihr fragt Euch jetzt, wie wir auf so eine dumme Idee kommen? Aber wir haben den Beweis gefunden: seht selbst!
Tini (12) und Philipp (13), aus Genthin

Cooler Bau dank SCREENFUN-Workshop-Power: Mars macht mobil, bei Lara und Spiel! Schoko-Riegel und Gemüseplatte sorgen für gesundes Holz vor der Hütte

Schminkgeheimnisse

Hallo, Ihr Lieben,
ich bin in der 9. Klasse und muss demnächst meine Bewerbungen für eine Lehrstelle losschicken. Dazu brauche ich auch gute Bewerbungsfotos. Nun wollte ich Euch fragen, wie ich mich am besten schminken soll, damit mein Gesicht beim Fotografen besonders gut zur Geltung kommt.
Martina (15), per Mail

Hallo Martina,
hoppla, falsche Baustelle! Kann es sein, dass Du eigentlich unserer Schwesterzeitschrift, der BRAVO GIRL! schreiben wolltest?

Frag niemals Computer- und Konsolenfreaks nach Tipps zum besseren Aussehen. Das ist für uns ein Buch mit sieben Siegeln. Unser Motto lautet: Drei-Tage-Bart, das macht hart!

Aber einen guten Tipp können wir Dir doch geben: Mit dem Bildbearbeitungsprogramm „Paint Shop Pro" kannst Du Deine digitalisierten Fotos am PC prima feintunen und Dich auch im Bildschirmlicht perfekt schminken. Die Demo-Version gibt's im Internet auf *www.jasc.de* gratis. Einen „Paint Shop Pro"-Workshop findest Du in SCREENFUN 5/02 – nachzubestellen bei *www.einzelheft.pvn.de*

WENN DU HILFE BRAUCHST...

NUTZE DIE TRIX PER FAX

Cheats und Lösungen für Computerspiele rund um die Uhr! Wie's geht, steht auf Seite 49 und 05. Ein Anruf kostet 0,41 Euro pro Minute. Darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

SCHREIB UNS

Kostenlose Lösungen kannst Du auch per Postkarte anfordern (bitte maximal drei pro Karte). Schreib uns an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Trix per Fax!
Postfach 200221, 80002 München

RUF DIE HOTLINE AN

SCREENFUN-Hotline: (089) 67867460

Wenn Du zum Beispiel die Lösung zu „Max Payne" benötigst, kostet Dich dieser Anruf maximal rund 4 Cent pro Minute als Festnetz-Mensch-Service (Stichwort: Max Payne).

Die Jackpot-Gewinner

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner des Jackpots in Heft 6/02. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit Euren Gewinnen. Auch diesmal ist der Jackpot prall gefüllt: Seht auf Seite 114!

Stichwort „Bundle"
je 1 Universal-Interactive-Bundle
Christian Eisenbart, Glött · Patrick Haddad, Flensburg · Florian Lauer, Billafingen · Dirk Markewitz, Haltern · Pascal Schwindling, Merchweiler

Stichwort „Casper"
je 1 „Casper"-Outfit
Familie Hsu, Berlin · Detlef Raabe, Hannover · Andy Soydt, Peitz · Marc Stiebler, Berlin

Stichwort „CD"
1 kompletter Spiele-PC mit Monitor
Christian Bielak, Hennef

Stichwort „Charts"
1 Jahres-Spiele-Abo mit 12 Spielen
Michael Groeger, Georgsmarien

Stichwort „Film"
je 2 „Bavaria Filmtour"-Karten
Jennifer Demel, Pohlheim · Monika Greim, Lohr/Main · Benedikt Hauer, Offenburg · Boris Hellmann, Enger · Christian Kilb, Erfurt · Florian Mühlbauer, München · Mario Peric, Stuttgart · Kurt Scharf, Salzweg · Toni Sürth, Dietzenbach · Andreas Veigel, Heidenheim

Stichwort „Game"
je 1 Software „3D-Gamemaker"
Viktor Neumann, Rotenburg · Tobias Pellowski, Bonn · Daniel Wolf, Görlitz

Stichwort „Kick"
je 1 Logo-Kickboard
Olina Dachroth, Berlin · Michael Dunstbach, Argenthal · Philippe Golfier, Kleinkarlbach · Benedikt Hauer, Offenburg · Dennis von Anhalt, München

Stichwort „Simpsons"
je 1 „Die Simpsons"-Edition
Alexander Schober, Lörrach · Thomas Schütz, Simbach/Inn · Stefan Simon, Boppard

Stichwort „Spinne"
je 2 „Spider-Man"-Mags
Olaf Gehrke, Seevetal · Minh-Tai Nguyen, Frankfurt · Sebastian Witt, Ruppichteroth

Stichwort „Stick"
1 Arcade-Stick „ShadowBlade"
Antje Hentschel, Basel

Stichwort „Tidus"
je 1 „FFX"-Lösungbuch
Thomas Bächer, Unteraspach · Christian Baumhof, Lüdenscheid · Danny Englisch, Ahlen · Christina Hercher, Hasselroth 2 · Florian Köhn, Noderstedt · Svenja Kuhlmann, Seevetal · Dominik Meier, München · Georg Richter, Gerasdorf · Christian Stolzenburg, Hoya · Christian Theres, Quierschied

Stichwort „TV"
je 1 TV-Karte von Pinnacle
Carsten Schneider, Wintrich · Christian Vater, Lüdenscheid

Stichwort „Webcharts"
je 1 Britney-Fanpack
Marc-Andre Bruch, Netphen · Michael Brumm, Hoyerswerda · Judith Damme, Neuensorga · Patrick Duurland, Bornheim · Björn Krazewski, Bochum · Jens-Jürgen Krüger, Hamburg · Eva Messemer, Rülzheim · Gerhard Putz, Deggendorf · Lydia Ruckelshausen, Kreuztal · Henning Witte, Kleinmachnow

Stichwort „X-Port"
je 1 X-Port V2 von Datel
Patrick Jungermann, Belzig · Dorian Junkhans, Berlin · Ulf Ley, Hornstorf · Michael Roos, Waabs

Grafikkarten auf dem Prüfstand

Als Antwort auf viele Anfragen an den Leserservice haben wir für Euch vier aktuelle GeForce-Karten unter die Lupe genommen. An den Screenshots und Leistungstests könnt Ihr deutlich sehen, welche Grafikkarten jeden einzelnen Euro wert sind und welche sich nicht zum Zocken eignen. Der Unterschied ist klar!

Nicht zu toppen, wenn es um richtige Grafikpower geht! Mit Nvidias Flaggschiff kann zur Zeit keine andere Karte mithalten. Nachteil: der hohe Preis (ca. 500 Euro)

Der absolute Preistipp. Kaum langsamer als das Top-Modell Ti 4600 (links) und doch recht günstig. Für rund 230 Euro erhältst Du hier Topgrafik zum guten Preis

Schöne Mogelpackung. Diese Karte hat in einem Top-Spielerechner nichts zu suchen. Wer etwa „GTA III" ruckelfrei zocken will, macht einen großen Bogen

Pfui Karte. Noch schlechter als die GeForce 4 MX (s.l.). Wer diese Karte sein Eigen nennen darf, hat bei Spielen nichts zu lachen. Einzige Ausnahme: „Tetris"

Deutlicher Unterschied bei GeForce-Karten

DirectX8-Test	Werte in 3DMARK*
GeForce 2 MX 400	2.937
GeForce 4 MX 420	4.247
GeForce 4 Ti 4200	9.334
GeForce 4 Ti 4600	10.124

Testprogramm: „3DMark2001 SE", Auflösung 1024 x 768 x 32

DirectX8 mit Kantenglättung	Werte in 3DMARK*
GeForce 2 MX 400	1.424
GeForce 4 MX 420	2.171
GeForce 4 Ti 4200	7.543
GeForce 4 Ti 4600	8.569

Testprogramm: „3DMark2001 SE", Auflösung 1024 x 768 x 32

GeForce 4 MX 420 – Setzen! Note 6! Diese Karte hat den Namen GeForce 4 nicht verdient. Eine Mogelpackung, die ihresgleichen sucht – Spielefans, Finger weg!

Deutlicher kann ein Vergleich nicht ausfallen. Während die Ti-Karten kaum an Leistung verlieren, bricht vor allem die GeForce 4 MX 420 komplett ein

* Werte in „3DMARK": Je höher der Wert, desto besser die Leistung

Text: Markus Gebhardt · Comic: Rolf Boyke

Super-Angebot von SCREENFUN

Hol dir dein ScreenFun-Abo

und dazu das mobile Freisprech-set!

handySTRAP, das mobile Freisprechset zum Umhängen (ohne Handy). In Sekunden einsatzbereit!

www.handystrap.de

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

BRAVO ScreenFun – just fun!

ABO-HOTLINE 0180/530 14 17
Internet: www.bravo.de Fax: 040/30 19 81 12

Ja, bitte liefert mir BRAVO SCREENFUN bequem im Abo zum gleichen Preis wie am Kiosk zum Bezugspreis von halbjährlich € 16,08 regelmäßig.

Die Zustellgebühr übernimmt der Verlag. Ich kann das Abonnement jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Die erste Zeitschrift kommt in circa 4 Wochen. Zusätzlich erhalte ich gratis das Freisprech-Set.

Bitte schickt mir mein Gratis-Freisprech-Set für folgenden Handy-Typ:
❑ Typ 1 (062) ❑ Typ 2 (070) ❑ Typ 3 (071) Bitte nur einen Typ ankreuzen!

Name

Vorname

Straße/Nr.

PLZ Ort

Gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen:
Ich zahle bargeldlos per Bankeinzug
❑ 1/4-jährlich ❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich
Bei Bankeinzug erhalte ich meine Zeitschrift 2 Monate kostenlos.

Konto-Nr.

BLZ

Geldinstitut

OV 03/005 | 02/02762

Ich zahle gegen Rechnung
❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich
Bitte keine Vorauszahlung leisten. Rechnung abwarten.

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

✗
Unterschrift Geburtsdatum
(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum

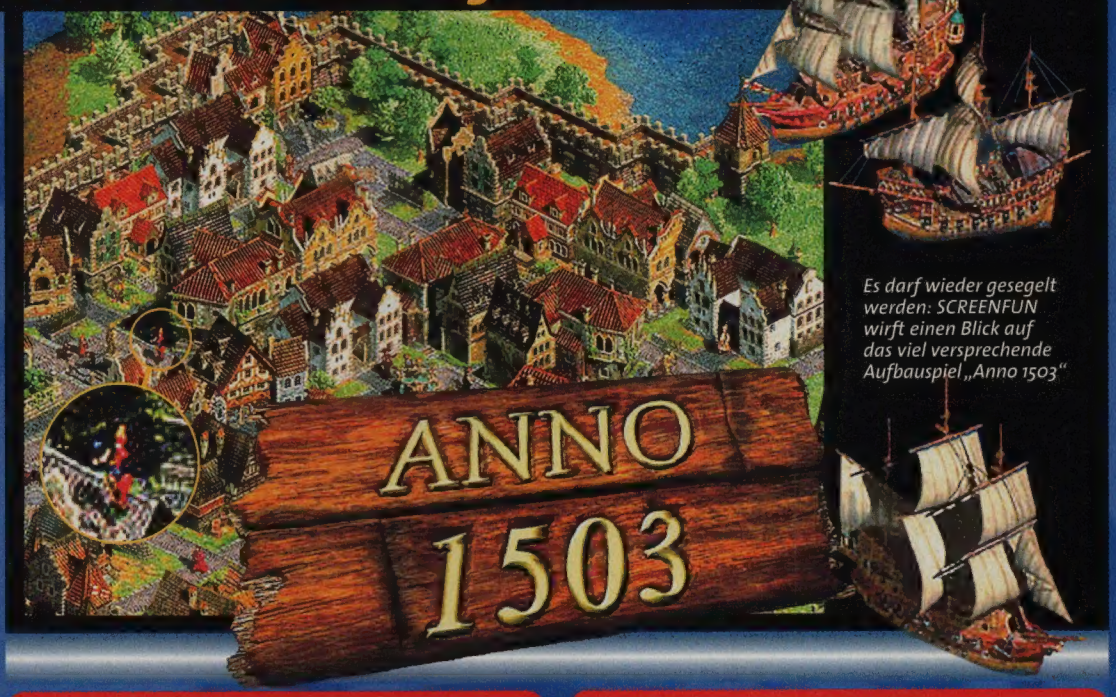
Das Angebot ist gültig bis zum 31.10.2002 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Das Heft 9/02 erscheint am 21. August 2002

FREUT EUCH AUF...

BRAVO SCREENFUN

Der Strategie-Hammer!



Es darf wieder gesegelt werden: SCREENFUN wirft einen Blick auf das viel versprechende Aufbauspiel „Anno 1503"

Impressum

Erscheint im
Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG,
Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG,
BRAVO SCREENFUN,
Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN,
Postfach 200 221, 80002 München,
Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477,
Leserservice: 089/6786-7460,
E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Text-/Schlussredaktion: Doris Krieger
Redaktion: Daniel Blank *(Volontär)*, Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Timo Koch, Martin Metzler, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Michael Mittermair, Martina Schmid
Leserservice: Markus Gebhardt, Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Verlagsleiter: Stefan Prasse

Mitarbeiter der Ausgabe 8/02:
Michael Anton, Oliver Ehrle, Eckart Foos, Winnie Forster, Elke Krotz, Michael Martin, Karen Oetzel, Benedikt Plass, Cora Tscherner, Anders Uschold, Renée Wieder

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Titel: Foto: Cinetext

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt:
Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278,
Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Vollherbst
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3

BRAVO SCREENFUN MIT CD
kostet im Einzelhandel € 3,00
Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 135,00

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2002 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Digital World KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: Pabel-Moewig Verlag KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141
Internet: www.einzelheft.pvn.de

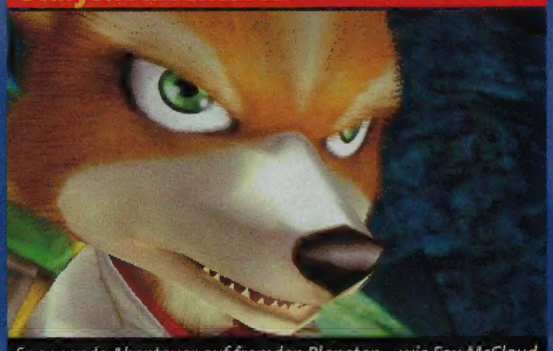
Abo-Service:
VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg.
Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute).
Abo-Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellung:
Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)

Verkaufspreis im Abonnement: 2,35 €

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG
Postfach 1041, A-1041 Wien. Tel.: 01 / 501 47 21
Abo-Service und Nachbestellungen:
Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Starfox Adventures



Spannende Abenteuer auf fremden Planeten – wie Fox McCloud und seine Kumpels die Umstellung auf 3D erleben

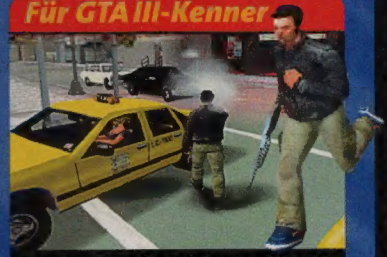
Turok Evolution

Dino im Visier: Im neuesten Teil der „Turok"-Serie legen die Entwickler in Sachen Grafik und Spielwitz deutlich zu

Werkzeug für Spione

Die „Spybotics"-Roboter könnt Ihr für Spezialaufgaben programmieren

Für GTA III-Kenner



Expertentipps für erfahrene „GTA III"-Spieler findet Ihr im Trix-Teil

Ali G. Indahouse

Erst im Madonna-Video, jetzt im Kino: Comedian Ali G. am Ziel seiner Träume

CD-Player mit MP3

Festplatte voller MP3s, aber kein Player im Haus? Lest den ausführlichen Test

Weitere Highlights

Dieser Sommer ist heiß: ☼ Wenn alles klappt, gibt's einen ersten Blick auf das geheimnisumwobene ***GTA: Vice City*** *sowie auf* ***Need for Speed: Hot Pursuit 2*** *• Heiß erwartet: die Testversionen von* ***Buffy, Mat Hoffman's Pro BMX 2, Taz Wanted*** *und dem Fightspiel* ***Bruce Lee*** *• Wollt Ihr Freunde foppen oder wissen, ob Eure SMS angekommen ist? Dann lest diese und andere* ***SMS-Tipps*** *• Frische Trix und Lösungen, unter anderem zu* ***WarCraft III, GT Concept 2002 Tokyo – Geneva*** *und zur Top-Vollversion* ***Seven Kingdoms 2*** *von dieser SCREENFUN-CD*

Alle Angaben ohne Gewähr

JACKPOT

VERLOSUNG!

BRAVO SCREENFUN

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch! Wer an einer Verlosung teilnehmen will, kann uns eine ausreichend frankierte Postkarte schreiben (BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München – Stichwort nicht vergessen!). Oder ruft einfach an (das geht leider nur innerhalb von Deutschland): Die Aktions-Telefonnummer (TEL) ist

(0190) 499 340 plus ein zweistelliger Kenncode.

Jede Verlosung hat ihre eigene Telefonnummer – seht sie auf dieser Seite nach! Und so geht's: Wählt am Telefon die jeweilige Aktionsnummer. Nennt nach der Kurzansage das genaue Stichwort, Euren Namen, Eure Adresse und Eure Telefonnummer. Ein Anruf kostet pro Minute 0,41 Euro und dauert zirka 1 Minute. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt. Aktions- und Einsendeschluss für Heft 8/02 ist der 19.8.2002. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

1 x Nintendo Gamecube mit 3 Spielen Deiner Wahl

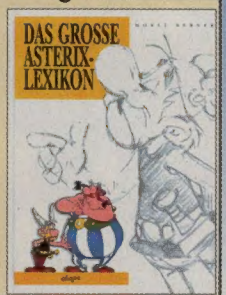
Viele Nintendo-Fans sind schon am Daddeln, bis der Würfel glüht. Du hast noch keinen? Mit etwas Glück gewinnst Du diesen Gamecube mit 485-MHz-Prozessor, RGB-Ausgang und Controller.

Damit kannst Du auf der Stelle loslegen, denn außer der Konsole mit Controller gibt's noch drei Spiele nach Wahl dazu – zum Beispiel „Pikmin", „Super Smash Bros. Melee" und „Star Wars: Rogue Leader". Wer gewinnt, kann sich aber auch drei andere Spiele wünschen.

TEL: (0190) 499 340 48
Stichwort „Daddeln"

3 x „Asterix"-Package

Seite 101



„Die spinnen, die Römer", sagt der Gallier auch bei „Asterix & Kleopatra". Der Kinofilm liegt als Video und Comic in allen drei Paketen. Ein Glückspilz gewinnt außerdem „Das große Asterix-Lexikon".

TEL: (0190) 499 340 49 · Stichwort „Gallier"

10 x „Final Fantasy X"-Lösungsbücher

Seite 50

Wer eine PS2 daheim hat, sollte sein Glück versuchen – denn darauf läuft das SCREENFUN-prämierte „Final Fantasy X". Das offizielle Lösungsbuch zum Top-Rollenspiel enträtselt sämtliche Geheimnisse des Spiels.

TEL: (0190) 499 340 50 · Stichwort „Yuna"

3 x „The Fast and the Furious"-Bundle

Seite 30

Drei Fans des Action-Films „The Fast and the Furious" kriegen was zu sehen und zu hören: das Filmvideo, den Soundtrack, das PC-Spiel „NASCAR Racing 2002" sowie den „Fast & Furious"-Autoschwamm.

TEL: (0190) 499 340 51 · Stichwort „Auto"

1 x AOC-Monitor 7Vlr+

Mitmachen, gewinnen und dann weg mit dem alten Popelschirm. Denn mit diesem 17-Zoll-Monitor von AOC macht Spielen Riesenspaß. Drei seiner anwenderfreundlichen Merkmale: Superbild, Detailschärfe und guter Kontrast.

TEL: (0190) 499 340 52 · Stichwort „Bild"

2 x „Converse"-Schuhe

Von Converse gibt's je ein Paar trendy Treter in zwei Größen: der „ProLeather" (weiß/orange, r.) für die Freizeit hat Größe 44 (10), der weiße „Chuck" im angesagten Retro-Look hat Größe 37,5 (5).

TEL: (0190) 499 340 53 · Stichwort „Schuhe"

30 x Gehäuseschalen

Seite 86

Schicke Outfits fürs Handy: Die silberfarbenen Gehäuseschalen vom Versandhändler *www.azi.de* passen aufs Nokia 3310 und 3330. Tastaturmatten sind inbegriffen.

TEL: (0190) 499 340 54 · Stichwort „Schale"

10 x „Scooby-Doo"-Soundtrack

Seite 94

Spukt es wirklich im Ferienclub „Spooky Island"? Diese Frage klären im neuen Filmabenteuer „Scooby-Doo" Shaggy und der computeranimierte Wau-Wau „Scooby-Doo". Gewinnt den Soundtrack mit Shaggy, Outkast, Uncle Cracker u.vm.

TEL: (0190) 499 340 55 · Stichwort „Hund"

10 x „Magix"-Software

„Magix Filme auf CD & DVD" erlaubt Dir, Videos und selbst produzierte Filme zu bearbeiten und in verbesserter Qualität ganz einfach auf CD oder DVD zu brennen. Wir verlosen zehn Pakete der feinen PC-Software.

TEL: (0190) 499 340 56 · Stichwort „Film"

Seite 82

3 x Siemens C45 mit Prepaidkarte von Quam

Mit dem WAP-Handy könnt Ihr die neuen Infoservices „Sport Star" und „Music Star" nutzen. Einfach Bundesliga-Ergebnisse wappen oder per Kurzwahl neue CDs anhören. Eine „Quam Now"-Prepaidkarte mit 25 Euro Startguthaben ist dabei.

Quam

TEL: (0190) 499 340 57 · Stichwort „Handy"

1 x „Zelda"-Limited-Edition-Box

Seite 109

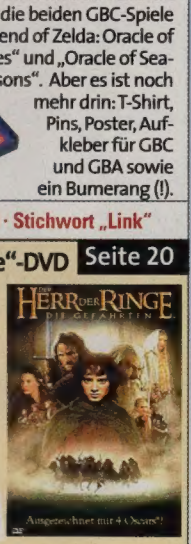
Freunde des kleinen Link sollten mitmachen. Denn die attraktive Box enthält die beiden GBC-Spiele „Legend of Zelda: Oracle of Ages" und „Oracle of Seasons". Aber es ist noch mehr drin: T-Shirt, Pins, Poster, Aufkleber für GBC und GBA sowie ein Bumerang (!).

TEL: (0190) 499 340 58 · Stichwort „Link"

5 x „Herr der Ringe"-DVD

Seite 20

Die Abenteuer von Frodo und Gandalf im Kino verpasst – oder unersättlich? Infos über Mittelerde und den zweiten Filmteil gibt es bei *www.amazon.de/herrderringe*



amazon.de

TEL: (0190) 499 340 59 · Stichwort „Frodo"

1 x Jahres-Spiele-Abo mit 12 Spielen eigener Wahl von amazon.de

Seite 22

Unter allen, die uns ihre Spiele-Top-5 verraten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon ein Jahres-Spiele-Abo im Gesamtwert von 600 Euro.** Dafür könnt Ihr jeden Monat ein Spiel Eurer Wahl (oben ein Beispiel-Abo) bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen und dem Stichwort **„Charts 8"** an:

BRAVO SCREENFUN,
Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an
charts@screenfun.de

Bitte gebt auch Euer Alter an!
Einsendeschluss: 19.8.2002

Noch Wünsche für Dein gewonnenes Abo offen? Wirf einen Blick auf die aktuelle Hitliste der meistverkauften oder am häufigsten vorbestellten Spiele auf *www.amazon.de* – hier gibt's was für jeden Geschmack.

amazon.de **Top 10**

1	WarCraft III (dt. Version)	VIVENDI
2	Neverwinter Nights	INFOGRAMES
3	Operation Flashpoint (Add-On)	CODEMASTERS
	USK ab 16 ▲	
4	WarCraft III (engl. Version)	VIVENDI
	▲ Sonderbestellung!	
5	Unreal Tournament 2003	INFOGRAMES
	▲ jetzt vorbestellen!	
6	Grand Prix 4	INFOGRAMES
7	Enclave	SWING!
	▲ jetzt vorbestellen! USK ab 16 ▲	
8	GTA III	TAKE 2
	USK ab 18 ▲	
9	Dungeon Siege (engl. Version)	MICROSOFT
10	Off. Lösungsbuch „Final Fantasy X"	PIGGYBACK

Stand: 9.7.2002

Fotos: Michael Kayser

TEL = Aktions-Telefonnummer

Mailboxsprüche, Logos und Klingeltöne

SUPER: Unlimited Download per WAP!!!

Über unseren neuen WAP-Service kannst Du Dir so viele Klingeltöne, Logos, Bildmitteilungen und animierte Screensaver downloaden wie Du willst.

Schick einfach eine SMS mit dem Text ? DE an +43 699 11514271

Du bekommst dann eine Antwort-SMS: - Meldung "Einstellung eingegangen" - Einstellungen Speichern - Unter Dienste "Klingelton DE" auswählen ...und ab geht's ins WAP...

Kosten EUR 1,86/Min. während Verbindung zu WAP

LOGOS ↗ **SMS-BILDMITTEILUNGEN** ↗

TOP KLINGELTÖNE FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL & SAMSUNG

TOP KLINGELTÖNE

22162	Without me (EMINEM)	24355	Freak like me (Sugababes)
22074	Underneath your clothes (Shakira)	22173	So schwer (Samajona)
25079	Perdono (Xdono) (Tiziano Ferro)	26151	Redemption (RMB)
22143	I.O.I.O. (B3)	24297	Like a prayer (Madhouse)
25420	Bevor Du gehst (Xavier Naidoo)	22174	The truth (Cosmic Gate)
22110	Just more (Wonderwall)	21957	Wherever you will go (The Calling)
26132	Because the night (Jan Wayne meets Lena)	25399	Ooohhhwee (Master P)
24505	Moonlight shadow (Groove Coverage)	26003	Engel (Ben feat. Gim)
26072	Something about us (No Angels)	22153	Live for love united (Love United)
22156	Hot in Here (Nelly)	22062	Foolish (Ashanti)
22214	Loud and proud (Brooklyn Bounce)	22251	Olli Kahn (Die Prinzen)
25400	I need a girl (Part One) (P. Diddy feat. Usher & Loon)	22121	Missing you (Band ohne Namen)
24416	Hero (Spiderman) (Chad Kroeger (Nickelback))	24481	Ein Rudi Völler (La Rocca)
26075	Don't let me get me (Pink)	21778	Three lions (Lightning Seeds)
22241	This is my time (Sasha)	25405	When you think about me (Billy Crawford)
24504	Live is Life (Hermes House Band & DJ Ötzi)	26076	In your eyes (Sylver)
22070	A thousand miles (Vanessa Carlton)	24491	Set me free (ATC)
24341	Kiss Kiss (Holly Valance)	22116	Warriors of the world united (Manowar)
21987	Heaven must be missing an angel (BroSis)	24498	She loves you not (Papa Roach)
24448	I love Rock 'n Roll (Britney Spears)	24324	4 my people (Missy Elliot)
22120	If tomorrow never comes (Ronan Keating)	22212	Le delire (Floorfilla)
26046	What's love (Fat Joe feat. Ashanti)	26050	Blurry (Puddle of mudd)
22263	Little less conversation (Elvis Presley)	22215	Love to see you cry (Enrique Iglesias)
24386	Time after time (Novaspace)	23706	People (Bassline) (Dax Riders)
24433	Its OK (Atomic Kitten)	22253	Two wrongs (Wyclef Jean)
25419	Rainbow in the sky (Starsplash)	24254	Julie (Shaggy feat. Ali G.)
24067	Murder on the dancefloor (Sophie Ellis Bextor)	22126	Eisenherz (Witt)
24490	Rhythm of the night (Alex C. feat. Yasmin K.)	22169	Leap of faith (David Charvet)
25417	Let me count the ways (Natural)	24431	Here to stay (Korn)
25402	Youth of the Nation (POD)	26048	Girlfriend (Nsync)
22004	Love at first sight (Kylie Minogue)	26183	Full moon (Brandy)
22125	Dein Lied (Laith Al Deen)	25397	Pass the Courvoisier Part II (B. Rhymes feat. P. Diddy & Pharrell)
24301	Tainted love (Marylin Manson)	22067	Ohne Holland fahren wir zur WM (Jojos)
24477	Holiday (Madhouse)	26049	Oops (Oh My) (Tweet)
25412	Bimbo (Lambretta)	22107	Hella good (No Doubt)
22202	Sweet freedom (Safri Duo)	24412	Fussballweltmeisterschaft 2002 (FIFA Worldcup) (Vangelis)
26108	Nessaja (Scooter)	24387	Everybody's free (Aquagen feat. Rozalla)
22127	Indigo girl (Watershed)	26176	Perfect Harmony (Lohen & Lomax)
24354	Bop Bop Baby (Westlife)	22232	Like snow in june (Isabel Soares)
26130	Catch (Kosheen)	24388	Always on my mind (DJ Quicksilver pres. Base Unique)
24396	Boom (Official World Cup Song 2002) (Anastacia)	25411	Four fists (Kc Da Rookee)
22163	Dance (Dance Nation)	24489	Knockin' on heavens door (Mickie Krause)
21956	Whenever, wherever (Shakira)	24373	Here to stay (New Order)
22179	When you look at me (Christina Milian)	22134	Juliet (Modern Talking)

KINO/TV & DAUERBRENNER

20331	Das Lied vom Tod (Ennio Morricone)
20261	Mission Impossible
20598	Rocky, Eye of the tiger
20078	Axel F., Beverly Hills Cop
20203	Halloween
20340	Das Boot
20318	Simpsons
20162	Titanic - My heart will go on
20157	Der rosarote Panther
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La
21209	Starwars
20218	James Bond
20008	Captain Future
21808	Harry Potter (Hedwig Theme)
25064	Miss Marple
20227	Indiana Jones
21718	Der Schuh des Manitou
20102	Biene Maja
20299	Pippi Langstrumpf
23526	Pinky and the brain
23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit Gemütlichkeit
21762	Super Jeile Zick (Brings)
20322	Hey Baby (DJ Ötzi)
20002	Anton aus Tirol (DJ Ötzi)
21885	Die längste Single der Welt (Wolfgang Petry)
21868	Zieh Dich aus kleine Maus (Die Schröders)
20237	Die Hände zum Himmel (Kolibris)
22067	Ohne Holland fahren wir zur WM (Jojos)
21724	Nationalhymne DDR
20643	Nationalhymne Deutschland (Deutschlandlied)
23067	Country Roads (Hermes House Band)
21143	Angel (Shaggy)
20391	Stan (EMINEM)
21456	Fiesta (R. Kelly)
22008	Everybody (Rocco)
26059	Free (Starsplash)
26052	Hard to say I'm sorry (Aquagen)
20863	Simarik (Tarkan)
23290	In the end (Intro) (Linkin Park)
21891	Nummer one (Nelly)
25305	Never stop that feeling 2001 (Mark oh)
21889	Ramp! The Logical Song (Scooter)
21812	I believe (BroSis)
21793	From Sarah with love (Sarah Connor)
23040	L'amour toujours (Gigi D'Agostino)
21831	Wir kiffen (Stefan Raab)
23677	Because I got high (Afroman)

Mailboxsprüche für alle Handys (DE, AT & CH)

160083	Winnetouch auf der Beatuy-Farm	160009	Drei Möglichkeiten, Dolly Buster
160082	Süsse Nachricht für Winnetouch	160063	Die Terminator Mailbox, A. Schwarzenegger
160135	Duffy Duck's Anrufbeantworter	160112	Es ist Eiszeit, Sid das Faultier
160068	Ich mach Dich platt, Erkan & Stefan	160125	Die Mailbox vom Todesstern, Darth Vader
160079	Achtung ^ das Telefon ist umstellt, Polizei	160129	Höllischer Anrufbeantworter, Teufel
160001	Traumschiff Enterprise, Bully Parade	160132	geschüttelt ^ nicht gerührt, James Bond
160070	Beim Bunny checken, Erkan & Stefan	160128	die Wahrheit ist da draußen, Akte X
160032	Ich bin,s ^ Deine Mailbox, Otto Waalkes	160134	Hallo ^ hier spricht Gott

Bei den angebotenen Mailboxsprüchen handelt es sich ausschließlich um Stimmenimitationen

klingelton.com

So einfach funktioniert's:
1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton oder Mailboxspruch auswählen
2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295

Euro 1,86/min

AT: 0900 510 035 Euro 2,16/min

CH: 0901 579 975 CHF 4,23/min

LU: 900 77 900 Euro 1,14/min

Logos: Nokia 402, 3210, 33XX, 34XX, 35XX, 5XXX, 6XXX, 7XXX, 82XX, 83XX, 88XX, 89XX, 9110, 9210

Bildmitteilungen: Nokia 3210, 33XX, 34XX, 35XX, 5210, 5510, 62XX, 63XX, 65XX, 82XX, 83XX, 88XX, 89XX & Samsung

Klingeltone: Nokia 3210, 33XX, 34XX, 35XX, 5210, 5510, 6XXX, 7XXX, 8110, 82XX, 83XX, 88XX, 89XX, 9000i, 91XX, 92XX, Sagem 930-959 & 30XX. Alle Klingeltone auch fur Siemens, Motorola, Ericsson und Alcatel mit Toneditor und Samsung (SGH-R2XX,SGH-N6XX)

gta III

WWW.GTA3.DE

DAS ERFOLGREICHSTE PLAYSTATION®2-SPIEL ALLER ZEITEN.

JETZT AUCH FÜR PC.

PC CD

USK NICHT geeignet unter 18 Jahren

LÖSUNGSBUCH IM HANDEL

PlayStation.2

© 2002 ROCKSTAR GAMES, INC. PUBLISHER: ROCKSTAR GAMES. GTA III, GRAND THEFT AUTO III UND ROCKSTAR GAMES SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE. PLAYSTATION IST EIN EINGETRAGENES WARENZEICHEN VON SONY COMPUTER ENTERTAINMENT, INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.